

Název: Sčítání lidu (aplikace pro sčítání, evidenci obyvatelstva, domů a bytů)

Jméno a příjmení: Michal Siviček

Datum vypracování: 17.4.2023

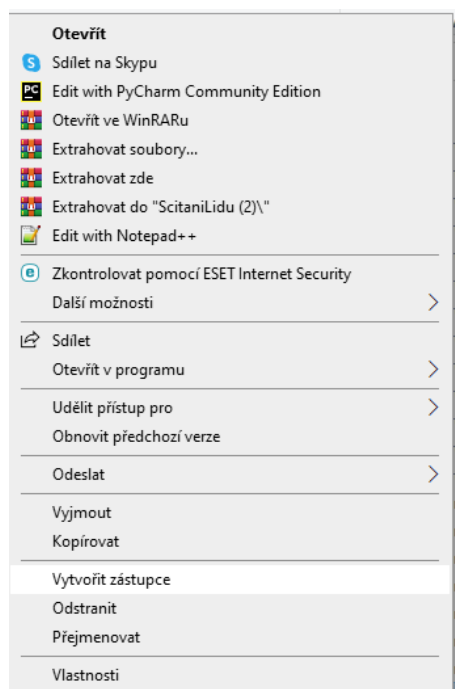
Škola: Střední průmyslová škola elektrotechnická, Praha 2, Ječná 30

Třída: C4c

Jedná se o školní projekt

## Práce s aplikací

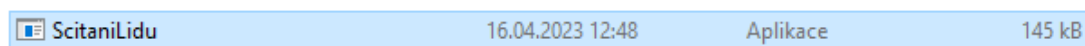
Uživatel si bude muset extrahovat zip na nějaké uložení ve svém počítači.



V menu si vybere extrahovat a nastaví si cílovou složku kam program chce extrahovat (může použít WinRAR nebo 7zip případně jiné programy). Po nahrání do počítače si uživatel otevře složku a půjde do umístění :

**ScitaniLidu\ScitaniLidu\bin\Debug\net6.0-windows\ScitaniLidu.exe**

Poté klikne na program a aplikace se zapne



Po zapnutí se už uživatel v programu pohybuje pomocí klávesnice a myši.



## UML Use Case Diagram

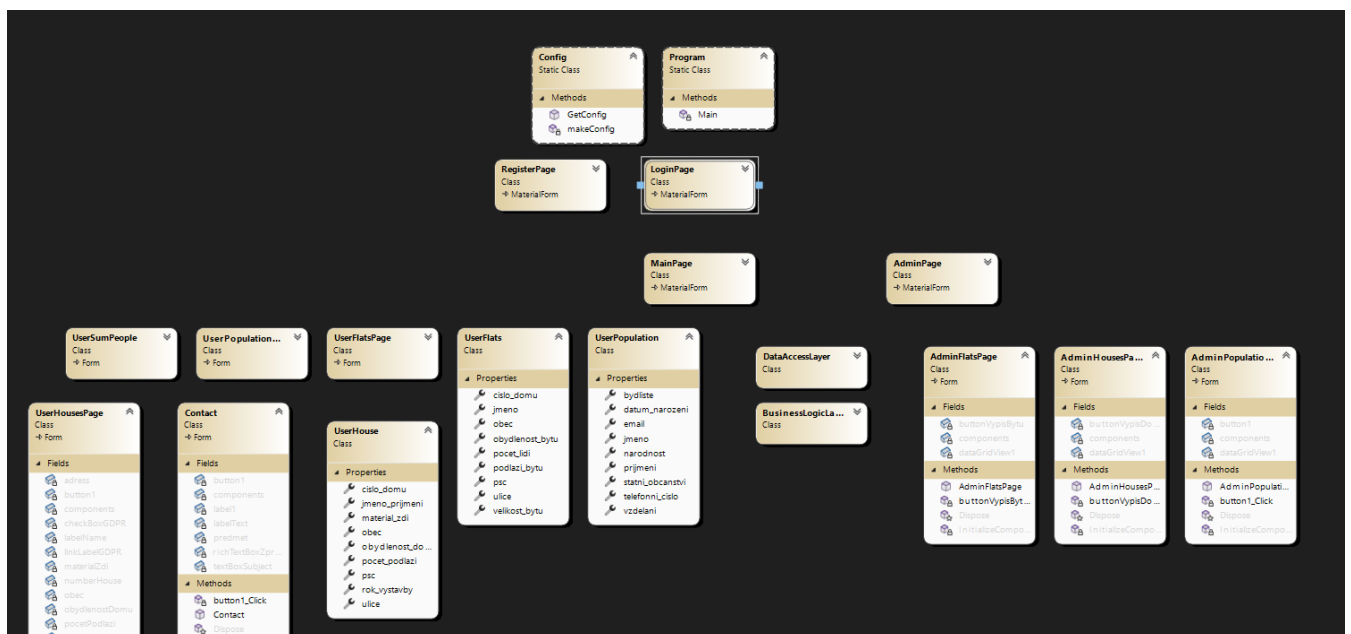


# Popis architektury aplikace

Aplikace je udělána pomocí návrhového vzoru „Three Tier“ a programovacího jazyka C#.

## UML Class Diagram

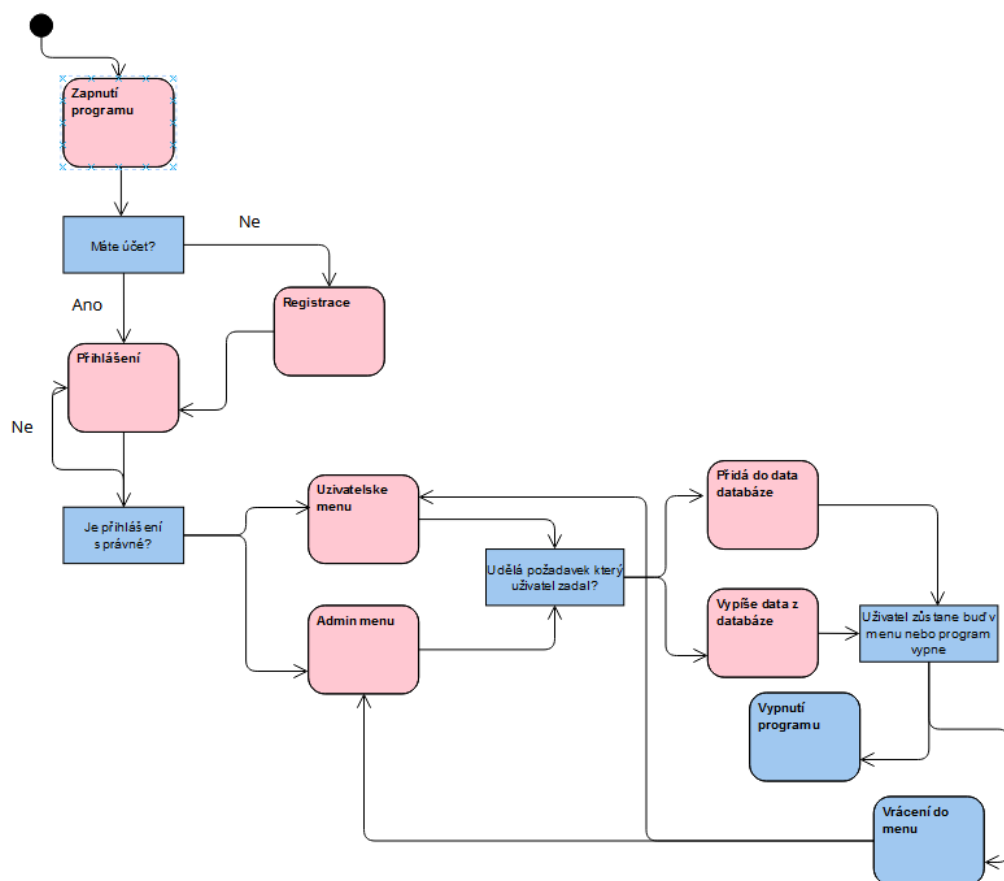
Popis architektury pomocí class diagram



## Chod aplikace

- Na tomto diagramu je znázorněn chod aplikace

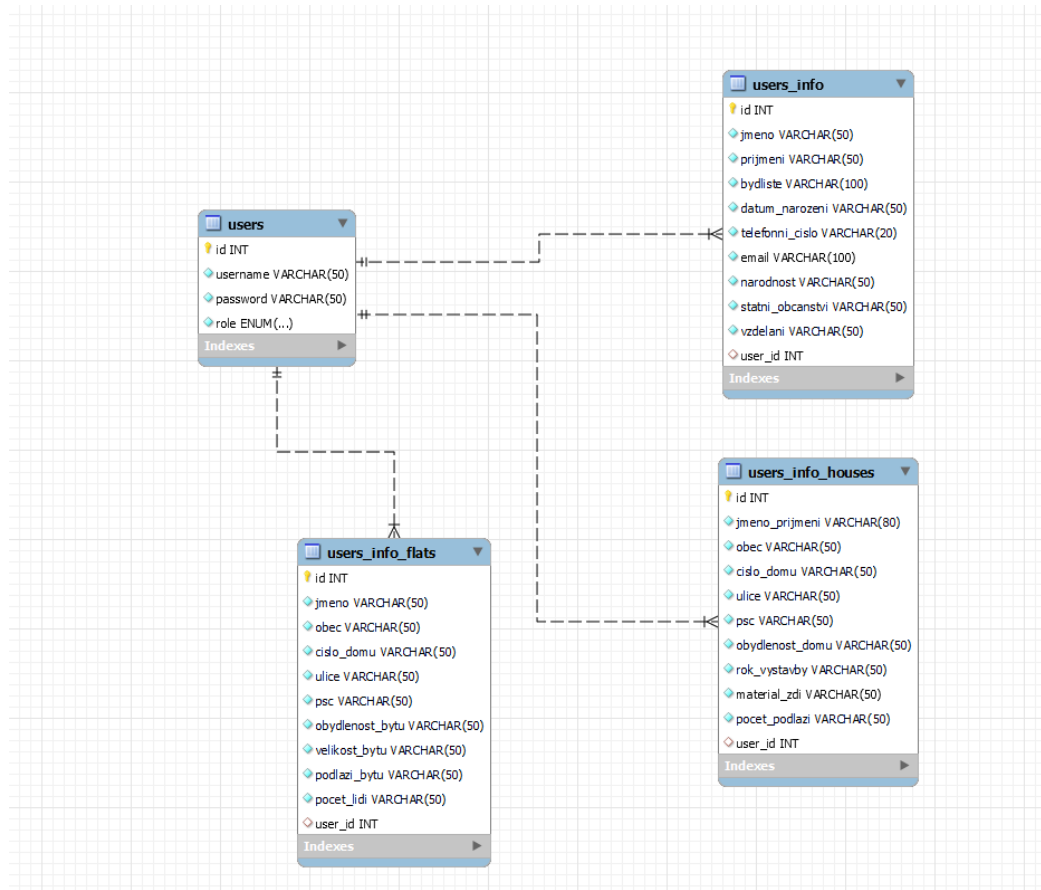
# Activity diagram



## Popis architektury databáze

- Tato databáze má **čtyři** tabulky: users, users\_info, users\_info\_houses, users\_info\_flats

# E-R model databáze



## Schéma importovaných souborů

- Jediný importovaný soubor je databázový skript pouze pokud uživatel bude používat svůj databázový server a ne předem určený
- Skript najde v **ScitaniLidu\ScitaniLidu\bin\SQLScript**
- Doporučuji, ale využívat předem určený databázový server (pokud by byl využíván jiný musí se upravit config soubor, který se nachází vždy po zapnutí aplikace **ScitaniLidu\ScitaniLidu\bin\Debug\net6.0-windows\config.json**

# Konfigurace a konfigurační soubory

- U konfigurace se mění pouze config soubor a to v případě převedení databáze na jiný databázový server
- Kde naleznete config soubor, případně jak ho použít najdete v předchozím kroku databáze **Schéma importovaných souborů**

Nastavení konfiguračního souboru:

- Do server se vyplňuje IP adresa serveru
- Do database se vyplňuje jméno databáze
- Do uid se vyplňuje jméno usera
- Do password se vyplňuje heslo

```
{  
"server": "37.120.169.246",  
"database": "loginScitaniLidu",  
"uid": "michal30",  
"password": "xgamerx"  
}
```

## Popis spuštění aplikace

- Uživatel si bude muset extrahovat zip na nějaké uložení ve svém počítači.
- V menu si vybere extrahovat a nastaví si cílovou složku kam program chce extrahovat (může použít WinRAR nebo 7zip případně jiné programy). Po nahrání do počítače si uživatel otevře složku a půjde do umístění :
- **ScitaniLidu\ScitaniLidu\bin\Debug\net6.0-windows\ScitaniLidu.exe**
- Poté klikne na program a aplikace se zapne
- Případně v „README.txt“

# Popis rolí

- Role se rozdělují na 2 případy:
- **Admin role**, která může vypisovat soukromé údaje o uživatelích
- **Normal role**, která je přiřazena každému uživateli

Do Admin role se dá přihlásit pomocí uživatelského přihlášení **jméno**: admin, **heslo**: admin

Do Normal role se dá přihlásit pomocí jakéhokoliv zaregistrovaného uživatele

# Knihovny třetích stran

- Použité knihovny MaterialSkin, MySql.Data, MySqlConnection, Newtonsoft.Json

# Závěrečné resumé

- Tento program slouží pro evidenci obyvatel, domů a bytů
- Program umožňuje vkládání obyvatelů do databáze následně jejich sečtení a v admin stránce i jejich vypsání
- Dále také program umí posílat emaily přes formulář v případě nespokojenosti nebo požadavku uživatele
- Do budoucna by program mohl být vylepšen, rozšířen o webovou stránku, případně přidání dalších funkcí