





Napisz program, który otrzymuje na wejściu cztery liczby całkowite reprezentujące koordynaty dwóch punktów na płaszczyźnie. Następnie program tworzy z tych liczb dwie krotki: pointA i pointB, które reprezentują te punkty i oblicza ich odległość za pomocą wzoru Pitagorasa. Wykorzystaj funkcję math.sqrt do obliczenia pierwiastka kwadratowego. Wyświetl wynik zaokrąglony do drugiego miejsca po przecinku, użyj funkcji round.

Przykładowe wejście:

Przykładowe wyjście:

5.0

Instrukcja obsługi konsoli

