

Funkcja słownikowa



Napisz funkcję `remove_dict_entry`, która otrzymuje jako argument słownik oraz klucz, zadaniem funkcji jest zwrócenie informacji spod danego klucza, a następnie usunięcie danego elementu słownika. Jeśli podany klucz nie istnieje w słowniku, funkcja powinna zwrócić wartość `-1`.

Napisz program, który wczytuje z standardowego wejścia klucz, następnie wywołuje funkcję, po czym wypisuje w kolejnych liniach: informacje spod pobranego klucza (czyli wynik działania funkcji `remove_dict_entry`), ilość elementów w słowniku, oraz zawartość słownika. Jeśli zwrócona przez funkcję wartość wynosi `-1` oznacza to, że szukany klucz nie został znaleziony. Wyświetl wtedy jedynie wiadomość: `Key doesn't exist`

Wykorzystaj słownik zdefiniowany w szablonie.

Przykładowe wejście:

key1

Przykładowe wyjście:

value1
2
{'key2': 'value2', 'key3': 'value3'}

Przykładowe wejście (dla klucza, którego nie ma w słowniku):


key13

Przykładowe wyjście (dla klucza, którego nie ma w słowniku):


Key doesn't exist

Instrukcja obsługi konsoli



main.py 

```
1  # Define your function here
2
3  if __name__ == "__main__":
4      my_dict = {"key1": "value1"
5                |      "key3": "value3"
6
7      '''Wrie your code here'''
8
```



StdIn


```
1  key1
2
```

Wyniki

StdOut

StdErr

Wynik kompilacji



```
1
```

main.py