

Napisz program, który pobiera od użytkownika liczbę całkowitą n, a następnie generuje słownik zawierający n kolejnych liczb naturalnych począwszy od 1, których kluczami będą kolejne litery alfabetu angielskiego. Wyświetl słownik na ekranie. Jeśli liczba n przekracza ilość liter w alfabecie, nadaj n wartość równą ilości liter w alfabecie.

Przykładowe wejście:

5

Przykładowe wyjście:

{'a': 1, 'b': 2, 'c': 3, 'd': 4, 'e

Instrukcja obsługi konsoli

