

```

1  #include <cstdlib>
2  #include <iostream>
3  #include <string>
4
5  using namespace std;
6
7  union u_dane {
8      int id;
9      double x;
10     char z;
11 };
12
13 struct s_dane {
14     int id;
15     double x;
16     char z;
17 };
18
19 int main()
20 {
21     struct s_dane a;
22     union u_dane b;
23
24     cout << "Rozmiar zmiennej a = "<< sizeof(a) << endl;
25     cout << "Rozmiar zmiennej b = "<< sizeof(b) << endl << endl;
26
27     a.id=100;
28     a.z='A';
29     a.x=20.3;
30     cout << "Dane zmiennej a"<< endl;
31     cout << "id: " << a.id << endl;
32     cout << "x:  " << a.x << endl;
33     cout << "z:  " << a.z << endl<< endl;
34
35     b.id=100;
36     b.z='A';
37     b.x=20.3;
38     cout << "Dane zmiennej b"<< endl;
39     cout << "id: " << b.id << endl;
40     cout << "x:  " << b.x << endl;
41     cout << "z:  " << b.z << endl;
42
43
44     system("pause");
45     return 0;
46 }
47 /* Wynik działania programu:
48
49 Rozmiar zmiennej a = 24
50 Rozmiar zmiennej b = 8
51
52 Dane zmiennej a
53 id: 100
54 x:  20.3
55 z:  A
56
57 Dane zmiennej b
58 id: -858993459
59 x:  20.3
60 z:  =
61
62 */
63

```