Programowanie w środowisku .NET Projekt Aplikacja - bankomat

Piotr Dajewski

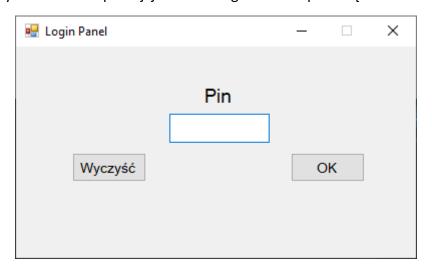
Adam Wasik

1. Cel projektu

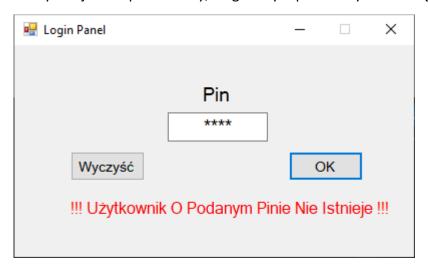
Celem projektu było zrealizowanie prostej aplikacji na platformie .NET symulującej działanie bankomatu. Na potrzebę projektu została stworzona biblioteka cashDispenserLibrary.dll , która obsługuje całą logikę aplikacji wraz z obsługą wyjątków. Wygląd aplikacji został utworzony głównie z kontrolek jakie oferuje Microsoft Visual Studio. Aplikacja końcowa jest połączeniem biblioteki i widoków.

2. Widoki aplikacji

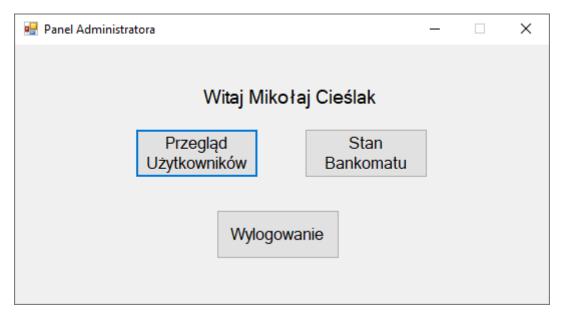
Podstawowym widokiem aplikacji jest ekran logowania za pomocą kodu PIN.



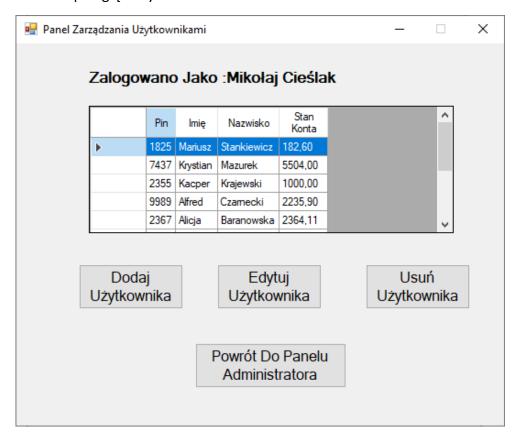
Jeśli wprowadzony PIN jest nieprawidłowy, na głównym panelu wyświetla się ostrzeżenie



1.Administrator – panel początkowy

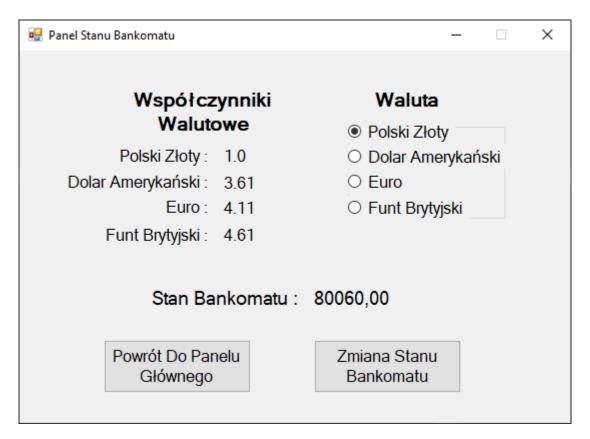


2. Administrator - przegląd użytkowników

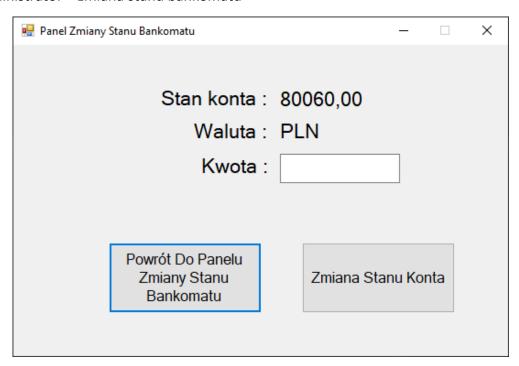


W tym panelu administrator może zarządzać użytkownikami

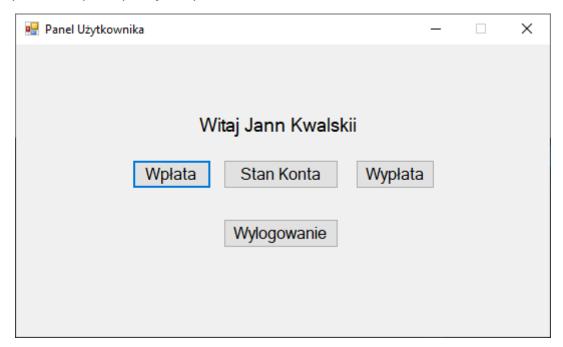
3. Administrator – stan bankomatu



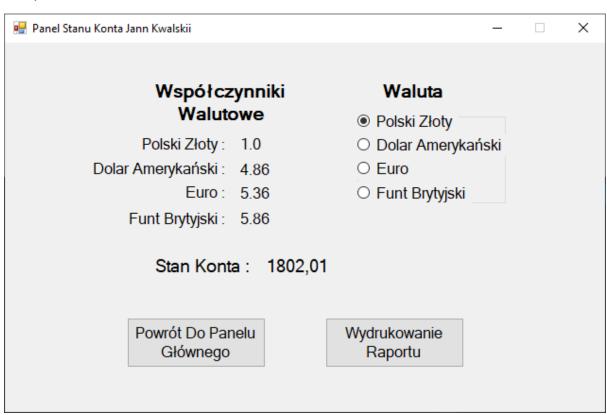
4.Administrator – zmiana stanu bankomatu



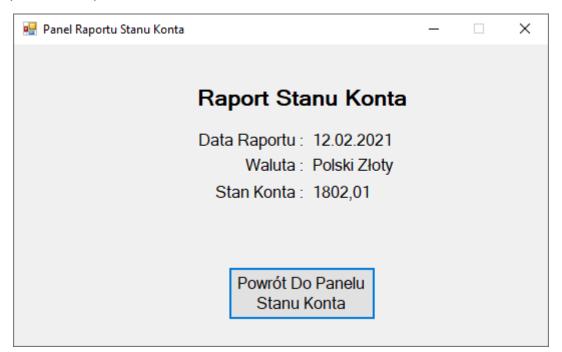
5.Użytkownik - panel początkowy



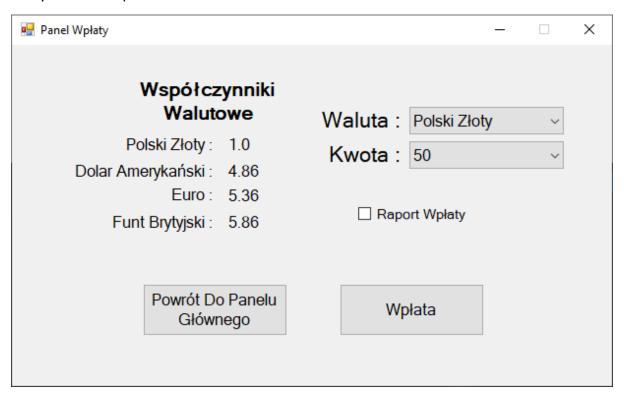
6.Użytkownik - stan konta



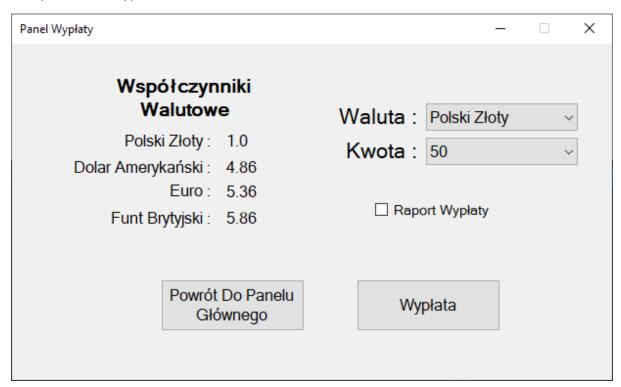
7. Użytkownik - raport



8. Użytkownik - wpłata



9. Użytkownik - wypłata



3. Wybrane fragmenty kodu

ExchangeRates.cs

4. Opis aplikacji

Aplikacja akceptuje dwa rodzaje kodów PIN. 4-cyfrowy oznacza, że loguje się użytkownik, 6-cyfrowy, że administrator. Bankomat ma przyjęty stan banknotów znajdujący się w środku. Administrator może zmieniać tą wartość. Przechowywanie danych o użytkowniku ograniczono do minimum (podstawowe dane personalne, PIN, stan konta). Umożliwiono także zmianę waluty zgodnie z góry założonym przelicznikiem zaimplementowanym w pliku ExchangeRates.cs. Użytkownik ma możliwość sprawdzenia stanu konta, wypłaty lub wpłaty oraz generowania raportów do tych operacji.

5.Wnioski

Windows Forms jest zaawansowanym narzędziem do tworzenia aplikacji desktopowych, które posiadają przejrzysty i łatwy w użyciu dla użytkownika interfejs graficzny. Dzięki wsparciu działania aplikacji .NET Framework 4.8 dla wielu platform możliwe było utworzenie dynamicznie linkowanej biblioteki dll na platformie UNIX przy jednoczesnym utworzeniu aplikacji Windows Forms na platformie Windows i wykorzystanie wcześniej napisanej biblioteki.