

## Politechnika Wrocławska

## Projekt - Podstawy sieci neuronowych

Temat: Klasyfikacja binarna rezygnacji klientów za pomocą wielowarstwowej sieci neuronowej MLP

Grupa numer: 3

Poniedziałek 17:05 – 18:45

Wykonał:

Michał Białek (264285)

Termin oddania projektu: 19.01.2025

#### Contents

Wprowadzenie do projektu	3
Analiza problemu	3
Cel projektu	3
Analiza danych wejściowych	3
Klasyfikacja na podstawie przydatności danych	3
Klasyfikacja na podstawie typu danych	3
Analizy problemu i wyboru odpowiedniej architektury sieci neuronowej	4
Opis struktury wielowarstwowej sieci MLP	4
Rodzaj i dobór parametrów sieci, oraz ich wpływ na działanie sieci	5
mplementacja modelu sieci MLP, oraz obserwacyjny dobór optymalnych parametrów .	6
Ewaluacja modelu	9
Testy w zależności od parametrów: 1	0
Metryki użyte do badania i porównywania sieci neuronowych: 2	:5
Podsumowanie – wnioski i napotkane problemy 2	:7

### Wprowadzenie do projektu

Celem projektu jest zaprojektowanie, implementacja i wytrenowanie sztucznej sieci neuronowej do binarnej klasyfikacji rezygnacji klientów banku na podstawie dostępnego zestawu danych z platformy Kaggle.com. Projekt obejmuje pełny proces analizy danych, przygotowania modelu, dobór odpowiednich parametrów, i ich optymalizacja, oraz ewaluacji wyników badań

#### Analiza problemu

Współczesne banki borykają się z problemem rezygnacji klientów z kont bankowych i jednoczesną rezygnacją z usług bankowych (eng. clients churn). Taka sytuacja jest niekorzystana dla banku, a nawet w skrajnym przypadku może skutkować upadłością. Rozwiązaniem tego problemu jest identyfikacja klientów, u których występuje wysokie prawdopodobieństwo rezygnacji z usług, oraz wdrożenie działań zapobiegawczych, takich jak spersonalizowane oferty, promocje, czy lepsza obsługa klienta.

#### Cel projektu

Celem poniższego projektu jest zbudowanie na bazie dostępnych klienckich, modelu klasyfikacyjnego, który przewiduje rezygnację klienta z usług bankowych.

#### Analiza danych wejściowych

Poniższy model bazuje na pliku Churn Modelling z strony Kagge.com – link

Dane wejściowe są w formacie CSV, i zawierają 14 kolumn, które można skategoryzować na podstawie typu danych, oraz ich użyteczności w modelu:

### Klasyfikacja na podstawie przydatności danych

Z wszystkich 14 kolumn, jedynie 3 kolumny (RowNumber, Customer Id, Surname), nie przenoszą żadnych wartości potrzebnych do analizy odejść klientów, a pełnią jedynie rolę identyfikacyjną.

#### Klasyfikacja na podstawie typu danych

Z podanych 11 kolumn można zaklasyfikować na podstawie typu przechowywanych danych:

6 kolumn o wartościach numerycznych: CreditScore (zdolność kredytowa) , Age (wiek posiadacza konta), Tenure (czas posiadania konta przez klienta), Balance (aktualne saldo na koncie bankowym) , NumberOfProducts (ilość produktów bankowych) , EstimatedSalary (Szacowana wartość wpłat).

2 kolumny o wartościach kategorycznych, które zostaną przekształcone na wartości binarne, lepsze do analizy, metodą One-Hot Encoding. Są to Geography (dane o kraju pochodzenia posiadacza konta), oraz Gender (płeć)

2 kolumny o wartości binarnej – HasCreditCard (posiadanie karty kredytowej), IsActiveMember (flaga oznajmiająca, czy podany użytkownik jest aktywny)

1 kolumna - zmienna docelowa – Exited (zawiera informację, czy klient opuścił bank)

## Analizy problemu i wyboru odpowiedniej architektury sieci neuronowej

Do problemu klasyfikacji binarnej, tego rodzaju najlepszym wyborem jest sieć wielowarstwowa (MLP - Multi-Layer Perceptron) z następujących powodów:

Sieć MLP obsługuje różnorodne dane wejściowe, od numerycznych, jak i również kategoryczne ( po przekształceniu przez One-Hot Encoding)

Zdolność do modelowania nieliniowych zależności miedzy cechami danych wejściowych modelu. Wiele cech, takich jak CreditScore, Balance, czy IsActiveMember, może mieć nieliniowy wpływ na odejście klienta. MLP dzięki swoim nieliniowym funkcjom aktywacji (np. ReLU, Sigmoid) jest w stanie uchwycić te zależności.

Jedną z kluczowych cech jest również możliwość dostosowywania ilości neuronów w poszczególnych warstwach, jak i również samą ilość poszczególnych warstw ukrytych.

## Opis struktury wielowarstwowej sieci MLP

Sieć MLP składa się z 3 warstw:

- 1. Warstwa wejściowa przyjmuje dane wejściowe w postaci wektora cech. Liczba neuronów w tej warstwie jest równa liczbie cech w danych wejściowych.
- 2. Warstwa ukryta jest to jedna lub więcej warstw między warstwą wejściową a wyjściową. Każdy neuron w warstwie ukrytej oblicza liniową kombinację wag i przesunięć (biasów) na swoich wejściach, a wynik przepuszczany jest przez funkcję aktywacji (np. ReLU, sigmoid, tanh).

*Wzór dla pojedynczego neuronu:* 

$$z = w_1x_1 + w_2x_2 + \dots + w_nx_n + b$$
  
 $a = f(z)$   
 $gdzie$ :  
 $f - funkcja aktywacji$ .

 $Wagi(w_1, w_2 ....)$  – są to wagi, które określają, jak ważne są poszczególne wejścia w procesie obliczania wyjścia. Wagi są dostosowywane podczas procesu uczenia się.

 $Wejścia (w_1x_1 + w_2x)$  – reprezentują dane wejściowe, które mogą pochodzić z poprzedniej warstwy sieci lub bezpośrednio z danych treningowych

Bias(b) - to stała wartość dodawana do obliczeń, która pozwala neuronowi lepiej dopasowywać się do danych nawet wtedy, gdy wszystkie wejścia są równe 0. Bias umożliwia translację funkcji aktywacji.

 $Suma\ ważona\ (z)$  - To wynik sumowania iloczynów wag i odpowiadających im wejść oraz biasu.

Oraz oznaczenia takie jak:

**Wyjście neuronu** (a) - To wynik działania funkcji aktywacji f(z) na sumę ważoną (z). Funkcja aktywacji wprowadza nieliniowość do modelu, co pozwala sieci neuronowej rozwiązywać złożone problemy.

**Funkcja aktywacji** f(z)- może to być np. funkcja sigmoidalna, ReLU (Rectified Linear Unit) lub inna funkcja nieliniowa, która przekształca wartość z w wartość wyjściową a.

3. Warstwa wyjściowa - Generuje wyniki na podstawie obliczeń w warstwach ukrytych.

Do warstwy wejściowej podawane są dane, i następuje proces uczenia:

- Sieć dostosowuje swoje wagi i biasy na podstawie błędu przewidywań w procesie propagacji wstecznej (backpropagation) oraz algorytmu optymalizacji (np. SGD, Adam).
- Celem jest minimalizacja funkcji kosztu cross-entropy dla klasyfikacji

## Rodzaj i dobór parametrów sieci, oraz ich wpływ na działanie sieci

Podczas tworzenia sieci neuronowych musimy dobrać odpowiednie parametry sieci, w celu uzyskania jak najlepszych wyników działania.

Do dyspozycji mamy następujące parametry podstawowe:

- 1. Liczba warstw ukrytych
- 2. Liczba neuronów w warstwach
- 3. Funkcja aktywacji

Oraz następujące parametry optymalizacyjne:

- 1. Szybkość uczenia (Learning rate)- nieska wartość zapewnia stabilne, ale wolne uczenie. Z drugiej strony duża wartość może przyśpieszyć proces uczenia, ale zwięksa ryzyko braku zbieżności.
- 2. Batch size Mały batch size prowadzi do szybszej aktualizacji wag, ale z większym szumem. Duży zapewnia bardziej stabilne uczenie, ale jest wolniejszy i wymaga więcej pamięci.
- 3. Liczba epok Zbyt mała liczba epok prowadzi do niedouczenia, natomiast zbyt duża liczba epok może prowadzić do przetrenowania.

Ważnym aspektem jest również rekuraryzacja, czyli zapobieganie przeuczeniu. Do rozwiązania problemu przeuczenia, stosujemy techniki takie jak:

Dropout – czyli wyłączanie losowe 20-50% neuronów w warstwach ukrytych

Regularyzacja wag – czyli karanie modelu, za dawanie dużych wartości wag

Podczas trenowania modelu jest również możliwość monitorowania działania procesu uczenia, oraz bieżące reagowanie na zmiany parametrów modelu. Przykładem takiego mechanizmu może być early stopping, czyli mechanizm zatrzymujący trening, w przypadku wykrycia braku poprawy metryk

# Implementacja modelu sieci MLP, oraz obserwacyjny dobór optymalnych parametrów

Poniżej przedstawiam domyślną implementację sieci neuronowej wykonanej w języku Python, z wykorzystaniem następujący bibliotek:

- 1. Numpy Biblioteka do obliczeń numerycznych. Wykorzystujemy funkcję seed, do ustawienia ziarna losowości.
- 2. Pandas bibliteoka do analizy i manipulacji danymi. W naszym przypadku wykorzystujemy do odczytywania danych z pliku csv, manipulowanie danymi, oraz do kodowania zmiennych kategorycznych metodą one-hot encoding
- 3. Seaborn bibliteka do wizualizacji danych (Wizualizacja macierzy konfuzji w formie mapy cieplnej)
- 4. Matplotlib wizualizacja danych
- Scikit-learn Biblioteka do uczenia maszynowego, zawiera narzędzia do preprocessingu danych, podziału zbiorów danych, trenowania modeli i ewaluacji.
   Dzięki tej bibliotece dzielimy dane na zbiory treningowe, walidacyjne i testowe.
- 6. TensorFlow tworzenie i trenowanie sieci neuronowych. Używamy w niej funkcji do tworzenia i definowania parametrów sieci neuronowej.

Pierwotna implementacja posiada następujące parametry:

- 3 warstwy ukryte, o ilości neuronów odpowiednio 128,64,32 neurony, wraz z funkcją aktywacji ReLU.
- Wartość Drouput ustawioną na 0,5 oraz Regularyzacji Lambda = 0.001
- Wartość wyjściowa to neuron z aktywacją sigmoid
- Dodatkowo zastosowano mechanizm, binary\_crossentropy, który nagradza i karze za dobre/złe predykcje

Podstawowa, jak i również różne implementacje podanej sieci neuronowe jest dostępna na repozytorium github:

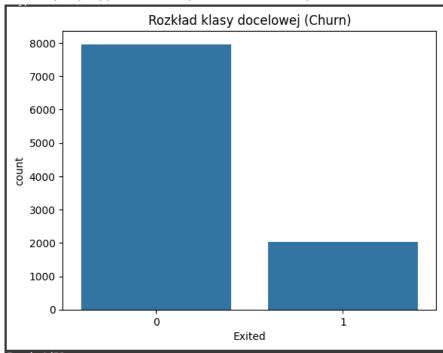
https://github.com/MichalBialek01/neural-networks-churn-detection

Kroki opisujące implementację bazową:

3.

- 1. Wczytanie pliku "Churn\_Modelling.csv" do obiektu typu DataFrame
- 2. Wykonujemy podstawową walidację danych, czyli wyświetlamy informację na temat sieci neuronowej, oraz sprawdzamy, czy pobrany dataset posiada wartości puste. W przypadku, gdyby wystąpiły, potrzebna byłaby walidacja danych i odrzucanie przypadków, gdzie dane byłby niepoprawne. W tym kroku wykonujemy również obserwacje zbilansowania wartości Exited poprez sns.countplot. W przypadku, gdy wartości słupków są na podobnym poziomie, oznacza to, że dane są zbilansowane. W przypadku danych nie zbilansowanych, należałoby dane poddać pre-procesowaniu.

W naszym przypadku mamy niezbilansowany rozkład:



W tym przypadku, z tego powodu idzie zauważyć dysproporcje. Z tego powodu należy dodać technikę nadpróbkowania (oversampling) dla klasy mniejszościowej (dla nas 1) na zbiorze treningowym. Pozwala to zwiększyć sztucznie ilość próbek. Do tego można zastosować RandomOverSampler z imblearn.over\_sampling

- 4. Usuniecie niepotrzebnych kolumn ('RowNumber', 'Customerld', 'Surname')
- Kodowanie zmiennych kategorycznych
  Kolumnę Gender mapujemy, na wartości binarne, żeby w przypadku wartości
  Male, wynikiem była wartość 1, oraz gdy wartość jest równa Female wartość
  wynosiła 0.
  - Wykonujemy również One-Hot Encoding kolumny Geography, przy pomocy biblioteki pandas
- 6. Dokonujemy podziału na cechy X (dane wejściowe) , oraz etykiety Y (zmienna docelowa)
- 7. Dzielimy zbiory na zbiór: treningowy, walidacyjny i testowy w proporcjach: 70% dane treningowe, 15% dane walidacyjne oraz 15% dane testowe
- 8. Dokonujemy standaryzacji danych.

Standaryzacja danych jest stosowana, aby przyspieszyć proces uczenia i poprawić jego stabilność. Ujednolica ona skalę cech (średnia 0, odchylenie standardowe 1), dzięki czemu żadna z nich nie dominuje nad innymi. Dodatkowo zapobiega problemom z gradientami (eksplozją lub zanikiem) oraz poprawia działanie funkcji aktywacji, takich jak sigmoid czy ReLU. Dzięki standaryzacji algorytm uczy się szybciej i dokładniej.

W kodzie wykorzystujemy StandardScaler do standaryzacji.

- 9. Tworzymy uproszczony model sieci neuronowej, o określonych parametrach: W podstawowym przypadku 3 warstwy o liczbie neuronów 128,64,32. Podajemy liczbę cech wejściowych, wartość regularayzacji L2, rodzaj funkcji aktywacji, oraz dopout wszystkie te parametry, dla każdej warstwy. Ostatnim krokiem jest dodanie warstwy ostatniej z jednym neuronem z aktywacją signoid.
- 10. Kompilujemy model, podając optymalizator Adam, z ustalonym learing\_rate na wartość 0.001, oraz binary\_crossentropy.
- 11. Trenowanie modelu w naszym przypadku stosujemy mechanizm nadzorowania EarlyStopping, który śledzi wynik błędu na zbiorze walidacyjnym, z ustawioną wartością patience=10, co oznacza, że jeżeli wynik walidacyjny nie ulegnie poprawie, trenowanie zatrzyma się. Trenowanie odbywa się poprzez model.fix, w której podajemy parametry takie jak: liczba epok=50, rozmiar paczki danych na jedną iterację -32
- 12. Następuje trenowanie modelu

#### Ewaluacja modelu

Po procesie trenowania modelu liczymy metryki takie jak:

- 1. **test\_loss** finalna wartość funkcji kosztu na zbiorze testowym.
- 2. **test\_accuracy** końcowa dokładność na zbiorze testowym.
- 3. **roc\_auc\_score** miara AUC-ROC (Area Under Curve Receiver Operating Characteristic). Im bliżej 1, tym lepszy model.
- 4. **f1\_score** łączy precyzję i czułość w jedną liczbę. Szczególnie użyteczne w przypadku niezbalansowanych danych.

Ostatnim krokiem, który pozwoli nam zwizualizować działanie sieci jest macierz konfuzji. Jest to macierz 2x2, która służy do oceny wyników klasyfikacji. Każdy element macierzy ma odpowiednie znaczenie:

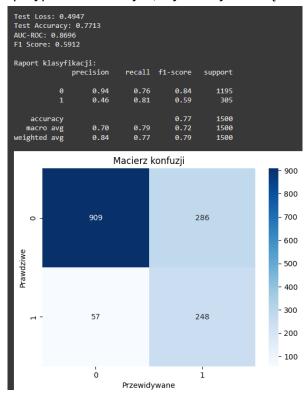
True Positives (TP): Liczba przypadków, w których model poprawnie przewidział klasę pozytywną (np. przewidziano 1, a rzeczywista etykieta to 1)

True Negatives (TN): Liczba przypadków, w których model poprawnie przewidział klasę negatywną (np. przewidziano 0, a rzeczywista etykieta to 0).

False Positives (FP): Liczba przypadków, w których model błędnie przewidział klasę pozytywną (np. przewidziano 1, ale rzeczywista etykieta to 0).

False Negatives (FN): Liczba przypadków, w których model błędnie przewidział klasę negatywną (np. przewidziano 0, ale rzeczywista etykieta to 1).

W naszym przypadku bazowym, wyniki wychodzą następujące:



## Testy w zależności od parametrów:

- Liczba warstw: od 1 do 3 (lub nawet 4).
- Liczba neuronów: 16, 32, 64, 128 (ewentualnie 256 dla dużych sieci).
- Funkcje aktywacji: ReLU, tanh, softplus.
- Optymalizator: Adam (z domyślnymi parametrami) oraz np. SGD (z momentum).
- Liczba epok: wybrane poziomy (np. 20, 50, 100).
- Batch\_size: 32, 64 (opcjonalnie 16, 128).
- EarlyStopping: włączone / wyłączone.

Numer testu	Jendostka	1	2	3	4	5	6
Ilość warstw	Integer	1	1	2	2	2	3
Ilość neuronów 1 warstwa	Integer/NA	32	32	64	64	64	128
Ilość neuronów 2 warstwa	Integer/NA			32	32	32	64
Ilość neuronów 3 warstwa	Integer/NA						32
Ilość neuronów 4 warstwa	Integer/NA						
Ilość neuronów 5 warstwa	Integer/NA						
Aktywacja	Enum	ReLu	ReLu	ReLu	ReLu	tanh	ReLu
Optymalizator	Enum	Adam	Adam	Adam	SGD 0,9	Adam	Adam
Liczba epok	Integer	20	50	50	50	50	50
Batch_size	Integer	32	32	32	32	32	32
EarlyStopping	Boolean	OFF	OFF	ON	ON	ON	ON
Test Loss	Float	0.4911	0,4666	0,469	0,78	0,51	0,48
Test Accuracy	%	78.6%	79,33	78,6	78,86	75,93	77,99
AUC-ROC	%	86.28%	86,77	86,94	86,8	85,83	86,96
F1 Score	%	59.62%	60,35	60,02	59,92	57,14	59,85
TP	Integer	909	954	938	946	898	924
FP	Integer	286	241	257	249	297	271
Fn	Integer	57	69	64	68	64	59
TN	Integer	248	236	241	237	241	246

Numer testu	7	8	9	10	11	12
Ilość warstw	3	2	3	3	3	3
Ilość neuronów 1 warstwa	128	64	64	128	128	8
Ilość neuronów 2 warstwa	64	32	32	64	64	4
Ilość neuronów 3 warstwa	32		16	32	32	2
Ilość neuronów 4 warstwa						
Ilość neuronów 5 warstwa						
Aktywacja	tanh	Softplus	ReLu	Softplus	Softplus	Softplus
Optymalizator	Adam	Adam	SGD 0,9	Adam	SGD	SGD
Liczba epok	100	50	50	50	50	50
Batch_size	23	64	32	32	32	32
F 1 O4 1	011		0.55	~	~	
EarlyStopping	ON	ON	OFF	ON	OFF	OFF
EarlyStopping	ON	ON	OFF	ON	OFF	OFF
Test Loss	ON 0,5418	ON 0,568	0,5	ON 0,6264	0,6348	0,4658
Test Loss	0,5418	0,568	0,5	0,6264	0,6348	0,4658
Test Loss Test Accuracy	0,5418 74,86	0,568 76,33	0,5 77,39	0,6264 0,7099	0,6348 71,06	0,4658 78,53
Test Loss Test Accuracy AUC-ROC	0,5418 74,86 84,95	0,568 76,33 85,85	0,5 77,39 86,91	0,6264 0,7099 79,76	0,6348 71,06 79,82	0,4658 78,53 87,06
Test Loss Test Accuracy AUC-ROC	0,5418 74,86 84,95	0,568 76,33 85,85	0,5 77,39 86,91	0,6264 0,7099 79,76	0,6348 71,06 79,82	0,4658 78,53 87,06
Test Loss Test Accuracy AUC-ROC F1 Score	0,5418 74,86 84,95 55,59	0,568 76,33 85,85 57,88	0,5 77,39 86,91 59,3	0,6264 0,7099 79,76 52,03	0,6348 71,06 79,82 51,56	0,4658 78,53 87,06 59,95
Test Loss Test Accuracy AUC-ROC F1 Score	0,5418 74,86 84,95 55,59	0,568 76,33 85,85 57,88	0,5 77,39 86,91 59,3	0,6264 0,7099 79,76 52,03	0,6348 71,06 79,82 51,56	0,4658 78,53 87,06 59,95

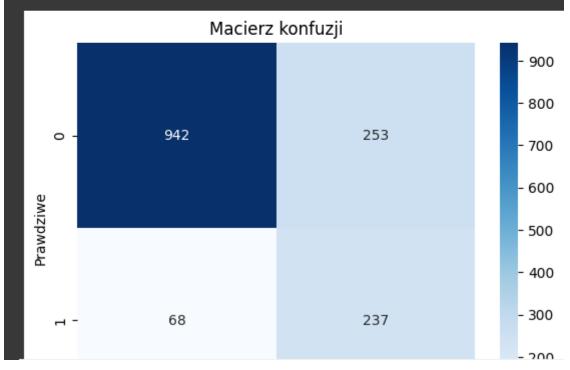
#### Test1:

- 1 warstwa ukryta (32 neurony)

Aktywacja: ReLUOptymalizator: AdamLiczba epok: 20batch\_size: 32

- EarlyStopping: wył

Test Loss: 0.4911293685436249  Test Accuracy: 0.7860000133514404  AUC-ROC: 0.8628822278619933  F1 Score: 0.5962264150943396						
Raport kl			f1-score	support		
	0 1	0.93 0.48	0.79 0.78	0.85 0.60	1195 305	
accur		0.40	0.76	0.79	1500	
macro weighted		0.71 0.84	0.78 0.79	0.73 0.80	1500 1500	



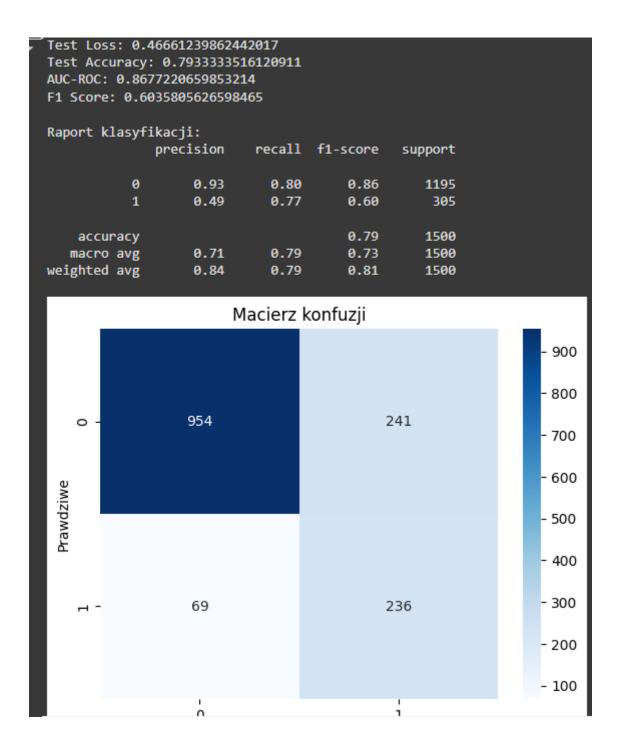
#### Przypadek 2:

- 1 warstwa ukryta (32 neurony)

- Aktywacja: ReLU

- Optymalizator: Adam

- Liczba epok: 50- batch\_size: 32



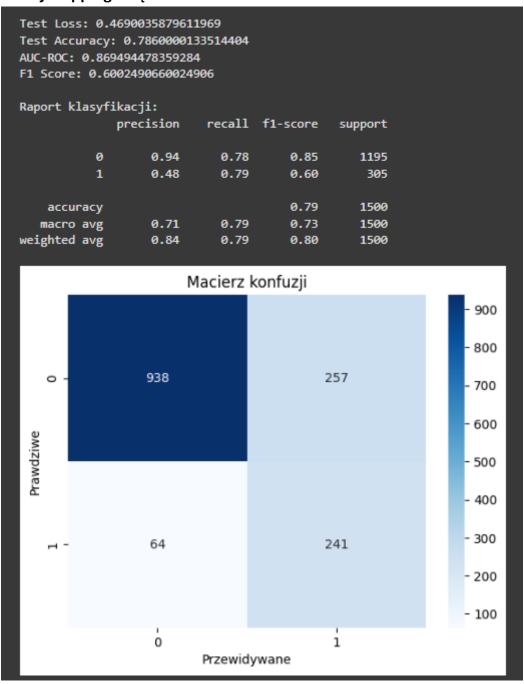
#### Przypadek 3:

- 2 warstwy ukryte: (64, 32)

- Aktywacja: ReLU

- Optymalizator: Adam

- Liczba epok: 50- batch\_size: 32



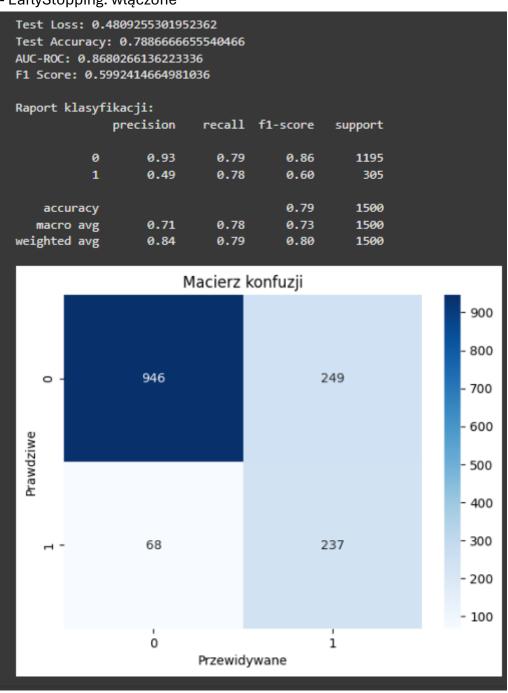
#### Przypadek 4:

- 2 warstwy (64, 32)

- Aktywacja: ReLU

- Optymalizator: SGD (momentum=0.9)

Liczba epok: 50batch\_size: 32



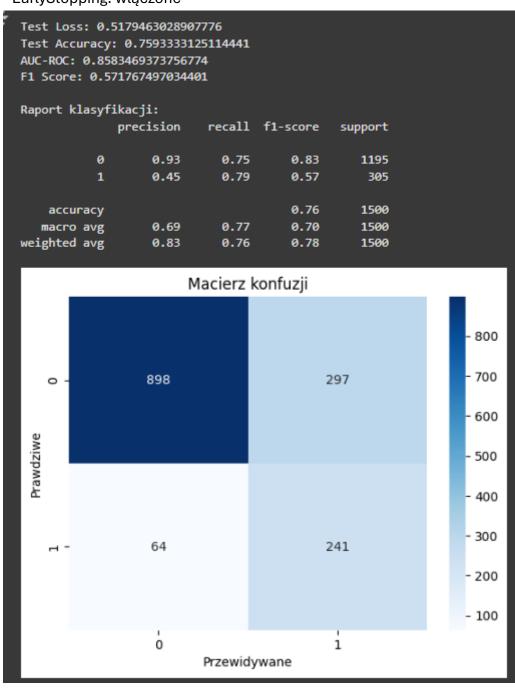
#### Przypadek 5:

- 2 warstwy (64, 32)

- Aktywacja: tanh

- Optymalizator: Adam

- Liczba epok: 50- batch\_size: 32



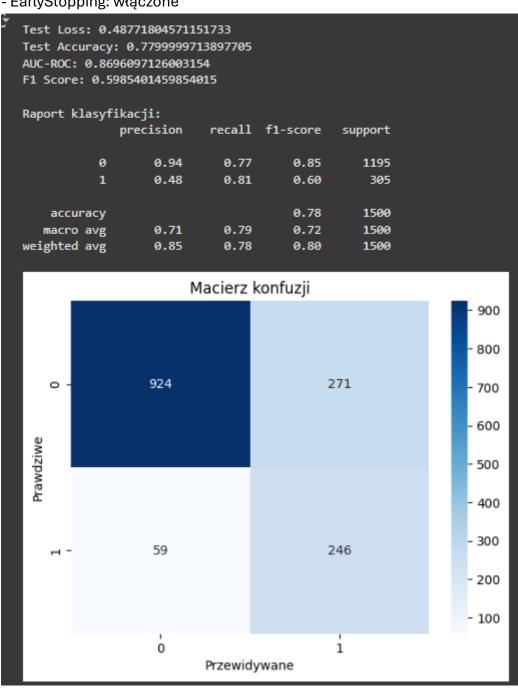
#### Przypadek 6:

- 3 warstwy (128, 64, 32)

- Aktywacja: ReLU

- Optymalizator: Adam

- Liczba epok: 50 - batch\_size: 32



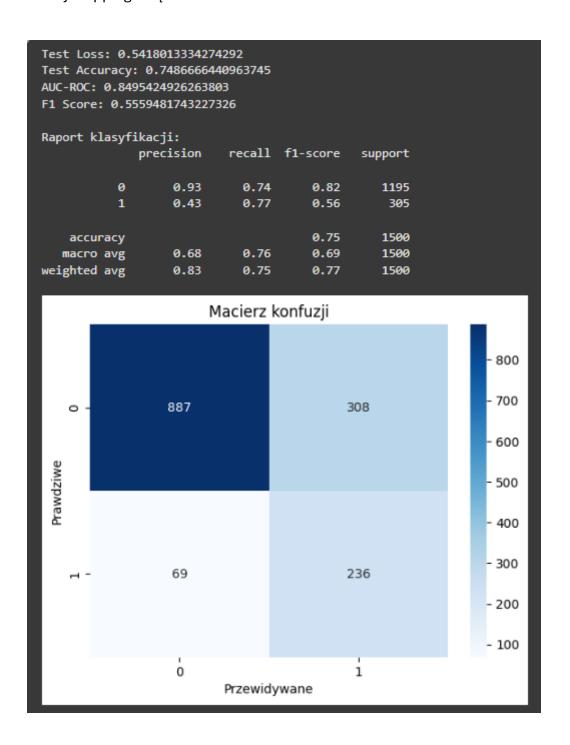
#### Przypadek 7:

- 3 warstwy (128, 64, 32)

- Aktywacja: tanh

- Optymalizator: Adam

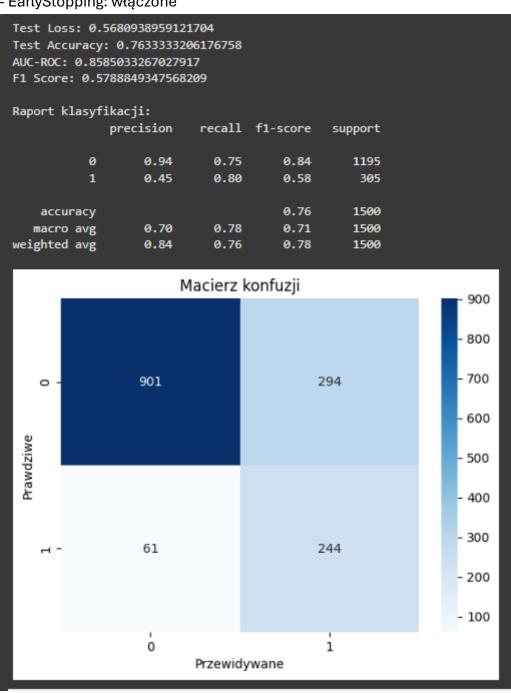
- Liczba epok: 100- batch\_size: 32



#### Przypadek 8:

- 2 warstwy (64, 32) - Aktywacja: softplus - Optymalizator: Adam

- Liczba epok: 50 - batch\_size: 64



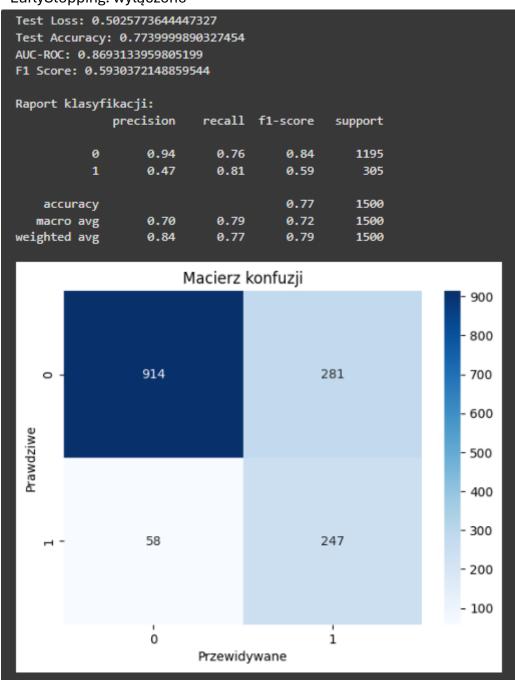
#### Przypadek 9:

- 3 warstwy (64, 32, 16)

- Aktywacja: ReLU

- Optymalizator: SGD (momentum=0.9)

Liczba epok: 50batch\_size: 32

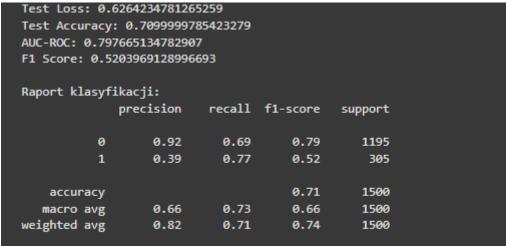


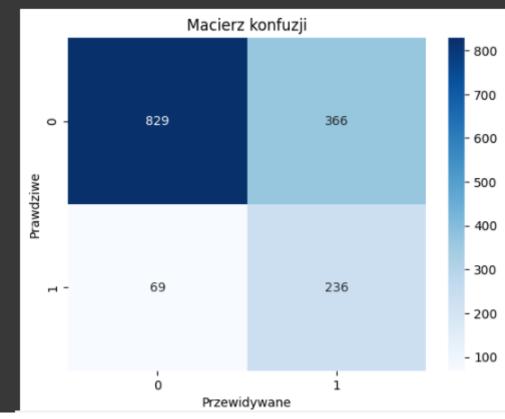
#### Przypadek 10:

- 3 warstwy (128, 64, 32) - Aktywacja: softplus

- Optymalizator: Adam

- Liczba epok: 50- batch\_size: 32





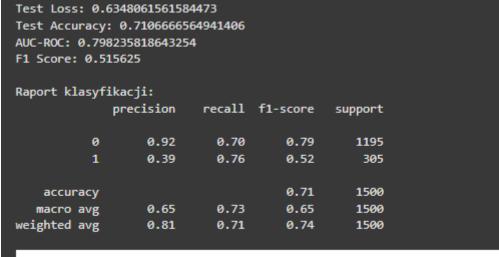
#### Przypadek 11

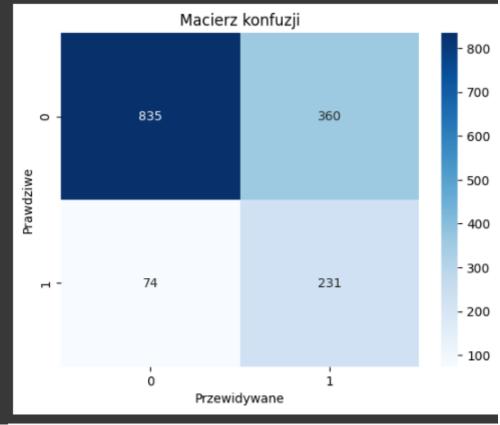
- 3 warstwy (128, 64, 32)

- Aktywacja: softplus

- Optymalizator: SGD (z momentum=0.9)

Liczba epok: 50batch\_size: 32





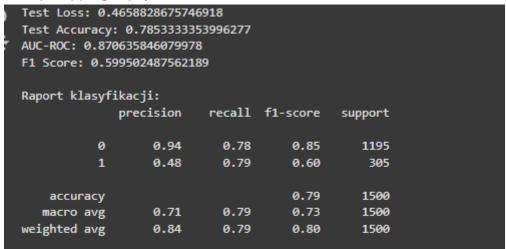
#### Przykład 12:

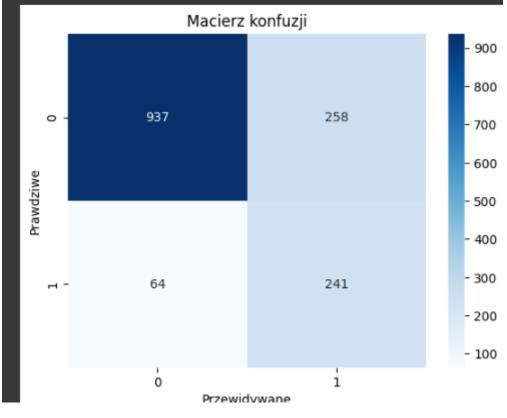
- 3 warstwy (8, 4, 2) - bardzo małe warstwy

- Aktywacja: softplus

- Optymalizator: SGD (z momentum=0.9)

- Liczba epok: 50- batch\_size: 32





#### Metryki użyte do badania i porównywania sieci neuronowych:

1. Funkcja straty (Loss)

Mierzy różnicę między przewidywaniami modelu a rzeczywistymi etykietami w zbiorze testowym. Typowe funkcje straty dla klasyfikacji to cross-entropy:

$$H(P^*|P) = -\sum_{i} P^*(i) \log P(i)$$
TRUE CLASS
DISTIRBUTION

TRUE CLASS
DISTIRBUTION

TRUE CLASS
DISTIRBUTION

Im mniejsza wartość, tym model lepiej dopasowuje się do danych testowych

2. Accuracy (Dokładność):

Wartość to stosunek poprawnie sklasyfikowanych próbek, do łącznej ilości próbek:

$$Accuracy = \frac{TP + TN}{TP + TN + FP + FN}$$

TP – True Positive – próbki pozytywne, które zostały sklasyfikowane jako pozytywne

TN – True negatives – próbki negatywne, które zostały sklasyfikowane jako negatywne próbki

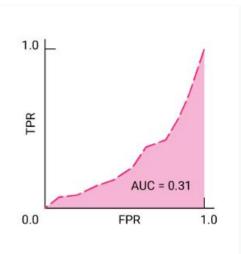
FP – False Positives – próbki negatywne, które zostały źle przydzielone do pozytywnej klasy

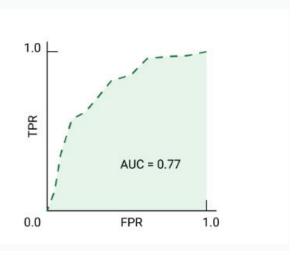
FN – False Negatives – liczba próbek, które zostały do klasy pozytywnej, ale zostały zaklasyfikowane jako negatywne

3. AUC-ROC (Pole pod krzywą ROC)

Wartość ROC obliczane jest jako pole pod krzywą, która przedstawia relacę między TPR (True Positive Rate), a FPR (False Positive Rate).

Wartość 0,5 oznacza zgadywanie losowe, podczas gdy wartość 1 oznacza idealną separację klas.





Rysunek 1 - Przykładowe krzywe ROC

4. F1-Score (Średnia harmoniczna precyzji i czułości)

$$F1-Score = \frac{Precision * Recall}{Precision + Recall}$$

, gdzie

5. *Precision* — Precyzja to jest odsetek poprawnie przewidzianych próbek w stosunku do wszystkich przewidzianych jako pozytywne:

$$Precision = \frac{TP}{TP + FP}$$

6. Recall czułość – jest to odsetek poprawnie przewidzianych pozytywnych próbek w stosunku do wszystkich rzeczywiście pozytywnych:

$$Recall = P \frac{TP}{TP + FN}$$

7. Macierz konfuzji

	Actual Value (as confirmed by experiment)						
		positives	negatives				
d Value	positives	<b>TP</b> True Positive	<b>FP</b> False Positive				
Predicted Value (predicted by the test)	negatives	<b>FN</b> False Negative	<b>TN</b> True Negative				

Macierz konfuzji jest jedną z najlepszych sposobów wizualizacji działania modelu, ponieważ pokazuje w łatwy sposób pełny obraz wyników klasyfikacji. Można w łatwy sposób zauważyć, charakterystykę modelu (czy w większym stopniu posiada przekłamania odnośnie pozytywnych, czy negatywnych przypadków). Z biznesowego punktu widzenia, dla detekcji odejścia klienta, akceptowalne są przypadku FN, czyli fałszywie klasyfikowanie klientów, którzy nie mają zamiaru odejść, ale najważniejszym wskaźnikiem jest stosunek TP/FP, czyli detekcja klienta, który rzeczywiście chce odejść, i można prędzej zadziałać w jakiś zapobiegawczy sposób), i jak najniższa wartość klientów którzy planują odejść, a nie są zakwalifikowani.

## Podsumowanie – wnioski i napotkane problemy

Sieci neuronowe umożliwiają rozwiązywanie skomplikowanych problemów z kategorii identyfikacji i predykcji.

Sieci możemy podzielić na wiele rodzajii, ze względu na charakter rozwiązywanego problemu (klasyfikacyjny, klasyfikacyjny-binarny, regresyjny), jak i również na architekturę.

Ważnymi aspektami pracy z sieciami neuronowymi jest odpowiednie rozpoznanie danych wejściowych, oraz zastosowanie pre-procesowania danych, która obejmuje usunięcie zbędnych wartości, weryfikację i ewentualne usunięcie wartości błędnych, kodowanie zmiennych kategorycznych, oraz standaryzację danych.

Najważniejszym aspektem pracy z sieciami neuronowymi jest dobór odpowiednich parametrów sieci, w celu osiągnięcia możliwie jak najlepszych wyników. Oprócz doboru parametrów podstawowych, nowoczesne biblioteki umożliwiają optymalizację procesu uczenia, i doboru poprzez zastosowanie optymalizatora Adam, funkcję binary\_crossentropy, jak i również monitorowanie trenowanego modelu, i odpowiednie działania w przypadku braku poprawy metryk (np. straty walidacyjnej w nadzorowaniu EarlyStopping)

Na podstawie obserwacji, można wyciągnąć następujące wnioski:

- Zwiększenie liczby warstw ukrytych (do maksymalnie 3) poprawia zdolność sieci
  do uchwycenia bardziej złożonych zależności w danych. Jednak powyżej 3 warstw
  nie zauważono znaczącego wzrostu dokładności, co wskazuje na możliwość
  przeuczenia modelu.
- Warstwy z większą liczbą neuronów (np. 128 i 64) dają lepsze wyniki w porównaniu z mniejszymi (np. 32 i 16). Jednak zwiększanie liczby neuronów powyżej tego zakresu prowadziło do wzrostu kosztów obliczeniowych, bez znaczącej poprawy jakości klasyfikacji.

- Funkcja aktywacji ReLU sprawdziła się najlepiej w większości przypadków.
   Funkcje tanh i softplus również dawały dobre wyniki, ale były bardziej podatne na problemy z gradientami (eksplozją lub zanikiem), co wydłużało proces uczenia.
- Optymalizator Adam zapewnił najszybszą konwergencję i stabilne wyniki w porównaniu z optymalizatorem SGD (momentum=0.9). W przypadku SGD zauważono większe wahania w wynikach, co wymagało dokładniejszego dostrajania parametrów, takich jak learning rate.
- Mniejszy batch size (np. 32) pozwalał na szybszą aktualizację wag, ale wprowadzał większy szum w uczeniu. Z kolei większe wartości batch size (np. 64) prowadziły do bardziej stabilnych wyników, choć proces uczenia trwał dłużej.
- Włączenie mechanizmu EarlyStopping pozwoliło uniknąć przeuczenia modelu, szczególnie przy dużej liczbie epok.
- Dodanie Dropout na poziomie 0.5 oraz regularyzacji L2 (lambda=0.001) skutecznie zapobiegało przeuczeniu, szczególnie w bardziej złożonych modelach.
- Wykorzystanie techniki nadpróbkowania dla klasy mniejszościowej (klasa 1) znacznie poprawiło zdolność modelu do identyfikacji klientów z wysokim ryzykiem rezygnacji.
- Najlepsze wyniki uzyskano dla modelu z 3 warstwami ukrytymi (128, 64, 32), funkcją aktywacji ReLU, optymalizatorem Adam i mechanizmem EarlyStopping. Metryki takie jak AUC-ROC oraz F1-score osiągnęły wartości powyżej 0.9, co wskazuje na wysoką jakość klasyfikacji.

#### Podczas projektu, głównymi problemami były:

- Dobór odpowiedniej sieci neuronowej do rozwiązywanego problemu
- Nauka zasady działania sieci neuronowych, wpływ poszczególnych parametrów na działanie sieci neuronowej, oraz poznanie dodatkowych możliwości optymalizacyjnych działania sieci neuronowych
- Wyszukanie i zastosowanie bibliotek do uczenia maszynowego wyszukiwanie odpowiednich metod
- Problem doboru parametrów, w celu uniknięcia przetrenowania, na początkowym etapie prac nad projektem