



HealthPet



ucz się - graj - żyj zdrowo!



ARCore

Problematyka



Problematyka



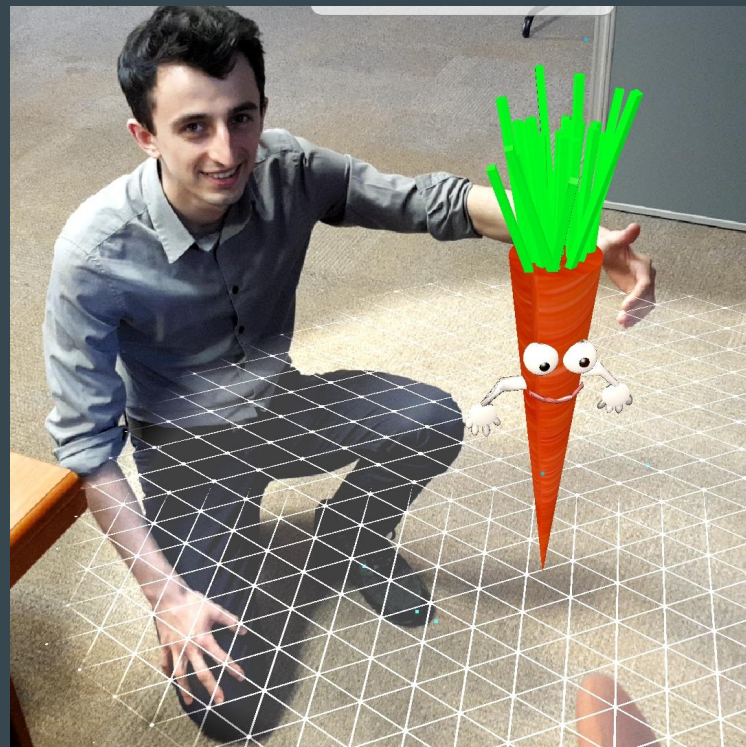
Otyłość w Europie

- W Europie otyłość osiągnęła **rozmiary epidemii**.
- W ciągu ostatnich dwóch dekad **częstość występowania otyłości potroiła się (3x)**.
- Szacuje się, że jeśli nie zostaną podjęte żadne działania to w Europejskim Regionie WHO około **150 milionów dorosłych** (20% populacji) i **15 milionów dzieci i nastolatków** (10% populacji) będzie otyłych.



HealthPet

- Wirtualny przyjaciel
- Propagowanie świadomości żywieniowej
- Nauka poprzez zabawę

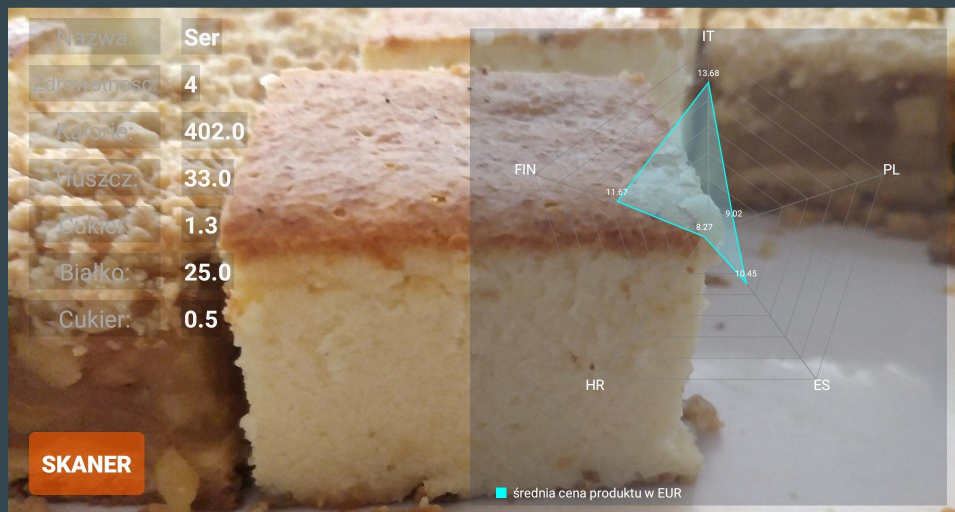


Źródła danych

- Eurostat(PRC_DAP_15)

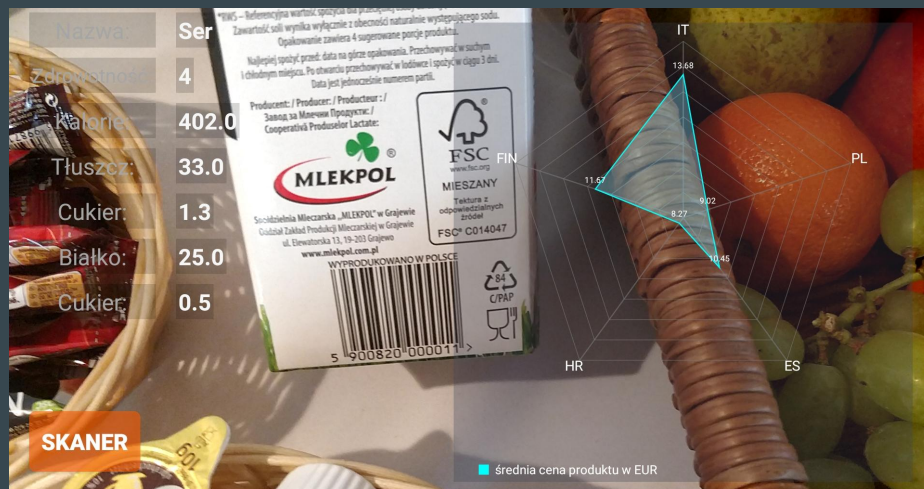


- Już wiem, co jem!

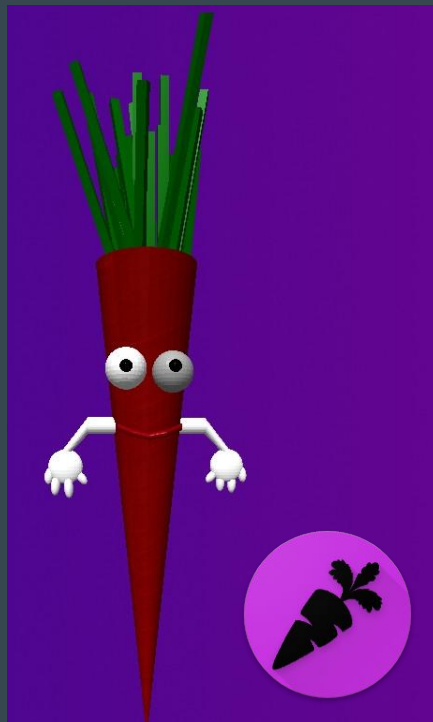


Wartość naukowa

- **skanuj** kody obiektów i dowiaduj się **ciekawych informacji**
- **średnia cena** produktu w **Europie** w pięciu krajach
 - mleko
 - ser
- **zdrowie**
 - kalorie
 - tłuszcz
 - cukier
 - białko
- dane pochodzą z **Eurostatu**



Wirtualny przyjaciel



- Tamagotchi - twój wierny towarzysz z dzieciństwa
- Rozwijaj swojego bohatera stającego się **okazem zdrowia**



Lodówka - Twoje trofea!

- Codziennie **nowe** produkty żywieniowe do poznania!
- **Zeskanowane** produkty zapewniają dodatkowe punkty!



Grywalizacja

- Codzienne zadania



SKANER

RANKING

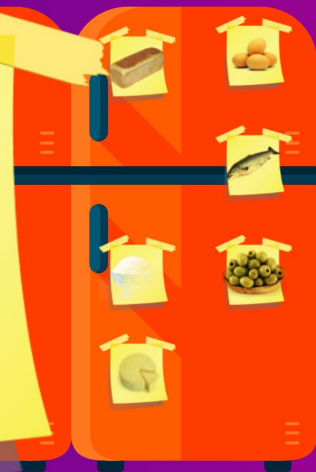
QUIZ



ZADANIE:
Zeskanuj ten obiekt
Płatki śniadaniowe



Punkty : 10



Grywalizacja - ucz się

SKANER

RANKING

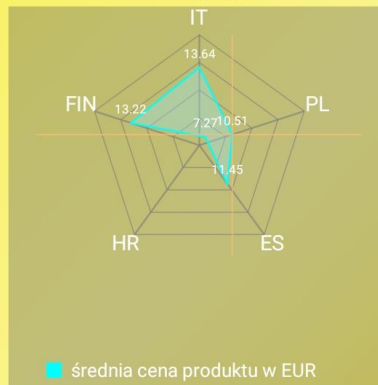
QUIZ

ZOBACZ MNIE

Punkty:



Odznaka Losos





e-learning

SKANER

RANKING

QUIZ

ZOBACZ MNIE

Punkty : 93

Losos to ryba bogata w nienasycone kwasy tłuszczowe. W jakim kraju można ją kupić najtaniej?

Włochy

Polska

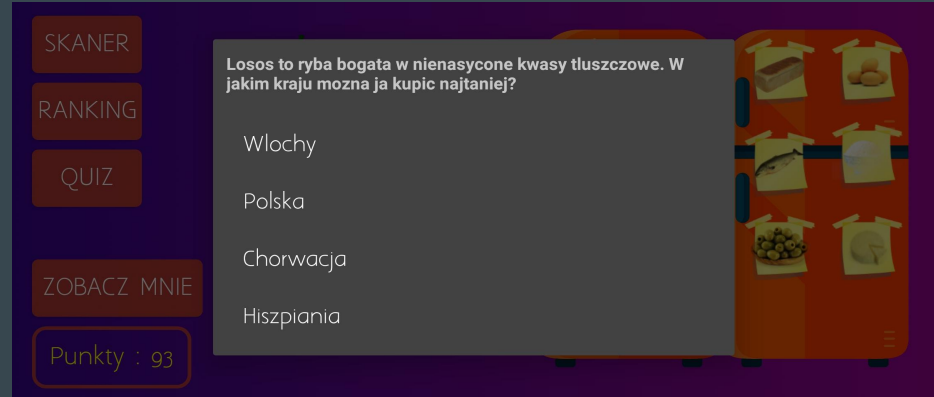
Chorwacja

Hiszpania

A quiz interface with a salmon image and a grid of food items including cheese, bread, fish, and fruit.

e-learning

- skanuj **więcej**, bądź **świadomy**!



- wypełniaj **quizy** - więcej produktów, więcej **wiedzy**!

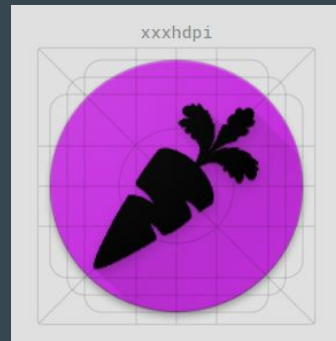
| | | | |
|---|--------|---|----|
| 0 | Konrad |  | 50 |
| 1 | Kasia |  | 50 |
| 2 | Zofia |  | 50 |
| 3 | Julia |  | 50 |
| 4 | Piotr |  | 50 |
| 5 | Janusz |  | 50 |

Platforma

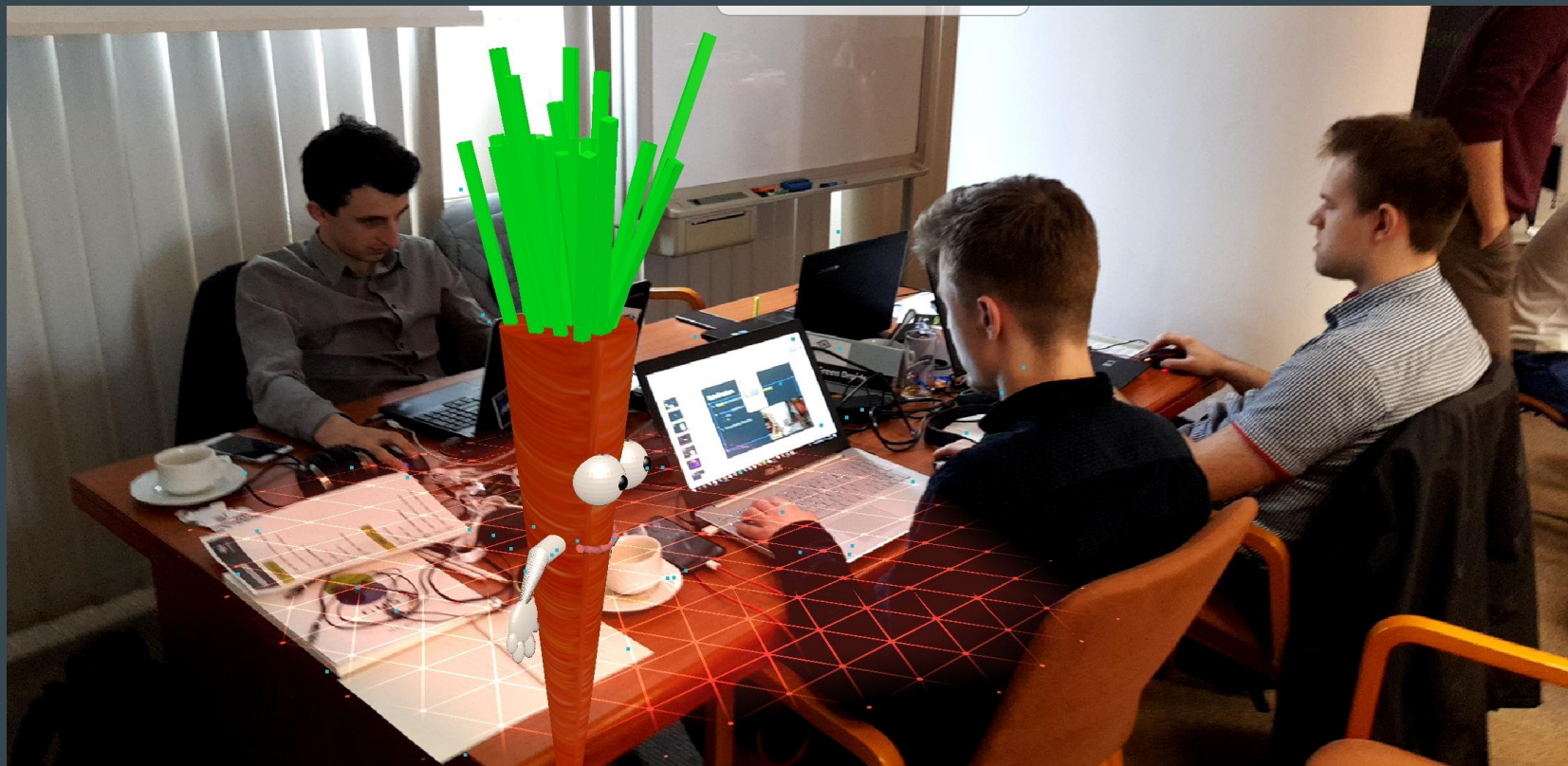


ARCore

libGDX



AR - ARCore



Skład i rola w zespole

- Konrad Czarnota - android developer
- Michał Dobrzański - android developer
- Dariusz Dybka - backend developer
- Radosław Załuska - graphics developer

