



git



PWN

System kontroli wersji

Czyli jak w łatwy sposób uchronić się przed utratą efektów pracy.

Wprowadzenie

- ☐ Jest to swego rodzaju wprowadzenie do systemu kontroli wersji, który będziesz wykorzystywać podczas kursu Back-end Developer.
- ☐ Jeśli czegoś nie zrozumiesz to się nie martw dokładnie zrozumiesz zasadę działania Gita jak będziesz miał okazję na co dzień go wykorzystywać podczas kursu.
- ☐ Twoim zadaniem jest zrozumienie na czym polega praca z system Git, tj.:
 - ☐ Podstawowe polecenia stosowane w pracy z repozytorium lokalnym.
 - ☐ Podstawowe polecenia stosowane w komunikacji ze zdalnym repozytorium.
 - ☐ Wykonanie pierwszego projektu i umieszczenie go w repozytorium GitHub.

1. Czym jest Git?
2. Konfiguracja
3. Praca z repozytorium lokalnym
4. Praca z repozytorium zdalnym
5. Praca z GitHub

Czym jest Git?

- ❑ Git to rozproszony system kontroli wersji.

System kontroli wersji śledzi wszystkie zmiany dokonywane na pliku (lub plikach) i umożliwia przywołanie dowolnej wcześniejszej wersji. Pozwala on przywrócić plik(i) do wcześniejszej wersji, odtworzyć stan całego projektu, porównać wprowadzone zmiany, dowiedzieć się kto jako ostatnio zmodyfikował część projektu powodującą problemy, kto i kiedy wprowadził daną modyfikację. Nawet jeśli popełnisz błąd lub stracisz część danych, naprawa i odzyskanie ich powinno być łatwe.

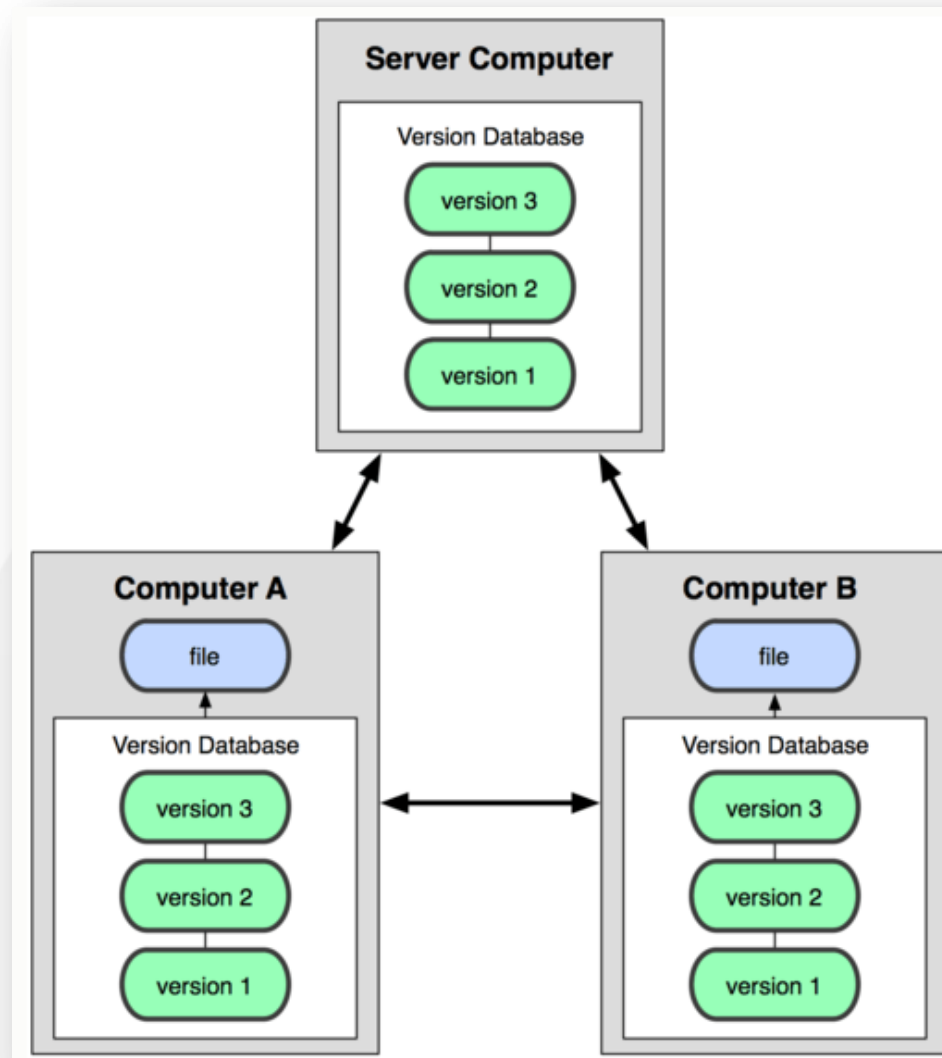
- ❑ Funkcjonalności:
 - ❑ śledzenie zmian w plikach, które są wykorzystywane w projekcie.
 - ❑ łatwy powrót do wcześniejszej wersji pliku
 - ❑ sprawną zdalną współpracę

Czym jest rozproszony system kontroli wersji?

- ❑ Rozproszony system kontroli wersji (DVCS - Distributed Version Control System) działają w taki sposób, że klienci nie dostają dostępu jedynie do najnowszych wersji plików ale w pełni kopiują całe repozytorium. Gdy jeden z serwerów, używanych przez te systemy do współpracy, ulegnie awarii, repozytorium każdego klienta może zostać po prostu skopiowane na ten serwer w celu przywrócenia go do pracy.
- ❑ Ponadto, wiele z tych systemów dość dobrze radzi sobie z kilkoma zdalnymi repozytoriami, więc możliwa jest jednoczesna współpraca z różnymi grupami ludzi nad tym samym projektem. Daje to swobodę wykorzystania różnych schematów pracy, nawet takich które nie są możliwe w scentralizowanych systemach, na przykład modeli hierarchicznych.

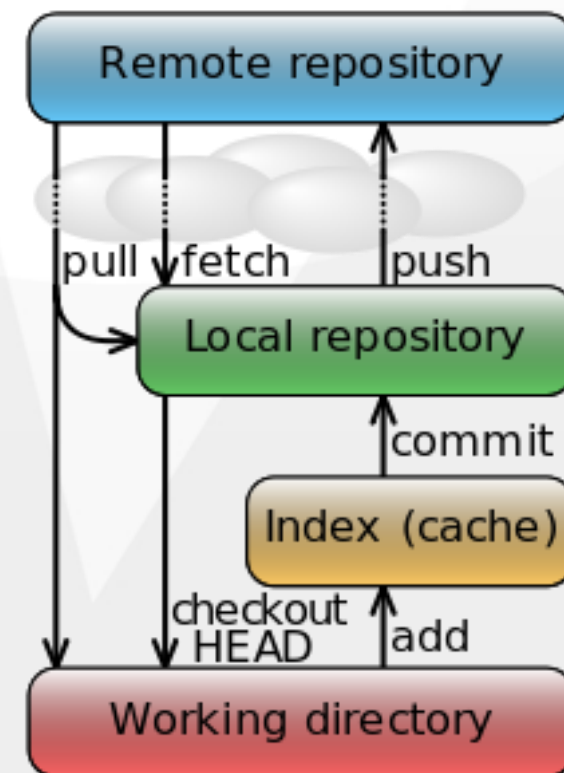
reaktor

Schemat rozproszonego systemu kontroli wersji



Czym są repozytoria?

- ❑ Repozytorium to nic innego jak miejsce w który przechowywane są jakieś zasoby.
- ❑ Wyróżniamy repozytoria:
 - ❑ Lokalne – znajdujące się na komputerze na którym pracujesz.
 - ❑ Zdalne – znajdujące się na serwerach zewnętrznych z którymi możesz się połączyć wykorzystując sieci komputerowe (np. Internet).



Opogramowanie

- ❑ Pobieramy oprogramowanie dla systemu operacyjnego Windows ze strony www.git-scm.com/download/win.
- ❑ Cała procedura pobrania i instalacji oprogramowania została dokładnie opisana w prezentacji dotyczącej oprogramowania niezbędnego do realizacji kursu Back-end Developer.
- ❑ Jeśli mamy już zainstalowane oprogramowanie to otwieramy plik Git CMD który możemy znaleźć wyszukując go w menu Windows.



- ❑ Poruszanie się w drzewie katalogów Git CMD odbywa się tak samo jak w wierszu poleceń Windows.
 - ❑ **cd nazwaKat** – przejście do katalogu o nazwie nazwaKat
 - ❑ **dir** – wypisanie zawartości bieżącego katalogu
- ❑ Proponuję utworzyć na pulpicie katalog Git-start i za pomocą w/w komend ustawić się wewnątrz tego katalogu, tak aby dalsze działania wykonywać w kontrolowanym przez nas miejscu.

Konfiguracja

- ❑ Rozpoczynamy od ustawienia swoich danych:

```
git config --global user.name „nazwa_usera”
```

```
git config --global user.email aders_email
```

- ❑ Aby wyświetlić ustawienia wykonujemy polecenie:

```
git config --list
```



git



Praca z repozytorium lokalnym

Polecenie git init

- ❑ Polecenie inicjalizacji repozytorium Git w danym katalogu.
- ❑ Wybierz katalog w którym będzie znajdowało się Twoje pierwsze repozytorium zdalne (np.: Git-projekt) i wykonaj polecenie.

git init

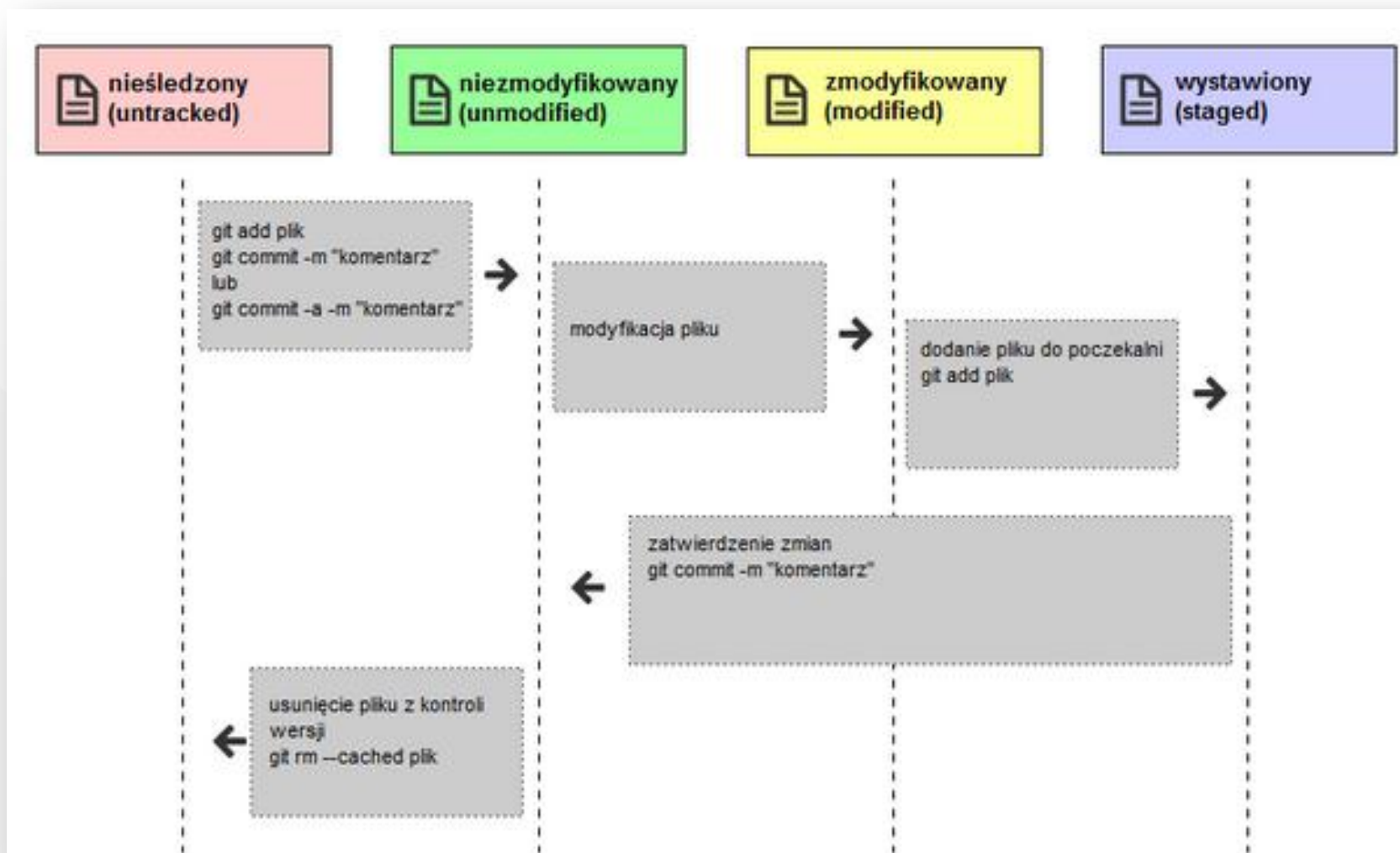
Odpowiedź:

Initialized empty Git repository

Jak to działa?

- ❑ Plik może znajdować się w czterech stanach:
 - ❑ **nieśledzony** (eng. untracked, zaraz po stworzeniu nowego pliku)
 - ❑ **zmodyfikowany** (eng. modified, plik zmieniony, zmiany niezapisane do bazy)
 - ❑ **śledzony** (eng. staged, zmiany przeznaczone do zatwierdzenia przy następnej operacji commit)
 - ❑ **zatwierdzony/niezmodyfikowany** (eng. committed/unmodified, bezpiecznie zachowany w lokalnej bazie danych)

Cykle życia plików



Jak to w uproszczeniu działa?

- ❑ Dokonujesz modyfikacji plików w katalogu roboczym.
- ❑ Oznaczasz zmodyfikowane pliki jako śledzone (polecenie: *add*), dodając ich bieżący stan do przechowalni.
- ❑ Dokonujesz zatwierdzenia (polecenie: *commit*), podczas którego zawartość plików z przechowalni jest zapisywana.

Polecenie git status

- ❑ Polecenie stosowane do przeglądania statusu plików, czyli wyświetlenie listy zmienionych plików.

git status

Odpowiedź:

On branch master

nothing to commit, working directory clean

- ❑ Plik o nazwie .gitignore zawiera informacje, których plików nigdy nie chcemy dodawać do repozytorium, czyli jest to swego rodzaju lista zawierająca nazwy plików, które chcemy ignorować.

- ❑ Nazwy plików w .gitignore nie będą widoczne również po wywołaniu git status:
 - ❑ **secret.js** **Ukryje plik secret.js**
 - ❑ ***.txt** **Spowoduje, że git zignoruje wszystkie pliki o rozszerzeniu .txt**

Polecenie git add / rm

- ❑ Pracując na plikach (wprowadzając w nich jakieś zmiany) w pewnym momencie chcemy przenieść pliki do poczekalni lub je z tej poczekalni usunąć. Stosujemy do tego następujące polecenia:

- ❑ Dodanie wszystkich zmian:

git add .

- ❑ Dodanie konkretnego pliku:

git add nazwa_pliku

- ❑ Gdy nie chcesz już śledzić pliku:

git rm --cached nazwa_pliku

Polecenie git commit

- ❑ Kiedy nasze pliki już znajdują się w poczekalni i jesteśmy przekonani że chcemy już je przenieść do naszego lokalnego repozytorium stosujemy polecenie commit i opcjonalnie możemy dodać komentarz przy każdym commitcie.
- ❑ Zapisanie zmian:

git commit -m "mój pierwszy commit"

git commit . -m "mój pierwszy commit"

Polecenie git log

- ❑ Kiedy nasz projekt trwa już dość długo to może wystąpić sytuacja, że chcielibyśmy przejrzeć nasze dotychczasowe commity. Stosujemy do tego polecenie git log.
- ❑ Wyświetlamy wszystkie commity:

git log

git log --graph --pretty=oneline

Polecenie git diff

- ❑ Operacja ta pozwala zaobserwować co się zmieniło się od ostatniej operacji commit?
- ❑ Wyświetla różnice w jednej linii pomiędzy dwoma ostatnimi commitami w jednej linii:

git diff --color-words

Polecenie git reset

- ❑ Cofanie ostatnich commitów:

git reset HEAD~1

- ❑ Ściąganie plików ze 'sceny':

git reset HEAD .

git reset HEAD nazwa_pliku

Uwaga na opcję --hard, nieodwracalnie, usuwa wszystkie zmiany!