

Dokumentacja projektu zaliczeniowego z języka Python

Autor: Michał Grzeszczak

- **OPIS**

Projekt zaliczeniowy to prosta gra ZOMBIE SIEGE stworzona z wykorzystaniem biblioteki *pygame*. W grze gracz wciela się w łucznika broniącego wioski przed atakiem zombie. Grę uruchamia się z terminala komendą *python Zombie.py*. W trakcie rozgrywki możliwe jest zakończenie pracy programu poprzez naciśnięcie klawisz *c*. Po jej zakończeniu służy do tego przycisk **X**.

- **ZASADY ROZGRYWKI**

Gra polega na odpieraniu ataków hordy zombie przez 90 sekund. Wraz z upływem czasu atakujących jest coraz więcej. Jeśli gracz wytrzyma wyznaczoną ilość czasu – wygrywa. Rozgrywka kończy się porażką, jeśli zbyt wiele zombie dotrze do wioski. Bez względu na wynik rozgrywki, gra wyświetla procentową informację o skuteczności strzałów gracza.

- **STEROWANIE**

Postać gracza porusza się za pomocą klawiszy *w*, *s*, *a*, *d*. Celowanie odbywa się za pomocą myszy, zaś do strzelania służy jej lewy przycisk myszy.