Android aplikace ke hledání přátel na oběd

Michal Húževka

Účel aplikace

- Spousta lidí se zdráhá někoho zeptat jestli by s ním nechtěl jít na oběd
- Účelem práce bylo vytvořit aplikaci, která pomůže domluvit obědové schůzky
- Na Google Play v době vývoje žádná funkční aplikace tohoto typu

Použité technologie

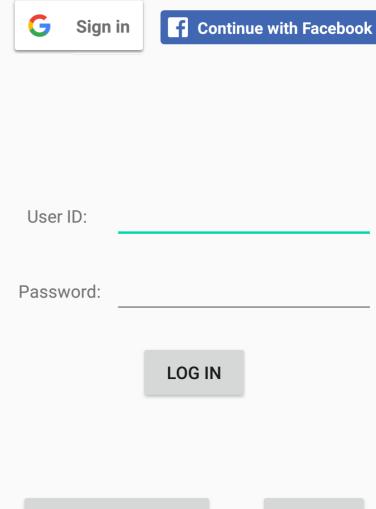
- OS Android
- Databáze Oracle
- REST server node.js

Vlastnosti aplikace

- Anglicky i česky (překlad řetězcových konstant v strings.xml)
- Login účtem z databáze nebo pomocí Google/Facebook účtu
- Využití Google Places API pro práci s restauracemi, kam uživatelé chodí na obědy

- MainActivity
 - přihlašovací obrazovka
 - změna jazyka a registrace





CHANGE LANGUAGE

REGISTER

- HomeActivity
 - hlavní menu



Adam5

LOGOUT

GO ON LUNCH

SEARCH PEOPLE

BROWSE ALL PEOPLE

LUNCH HISTORY

EXIT

NEXT >>

Obrazovky

- SearchFriends1Activity
 - založení události/hledaní událostí
 - checkable searchable listview
 pro seznam zájmů osoby

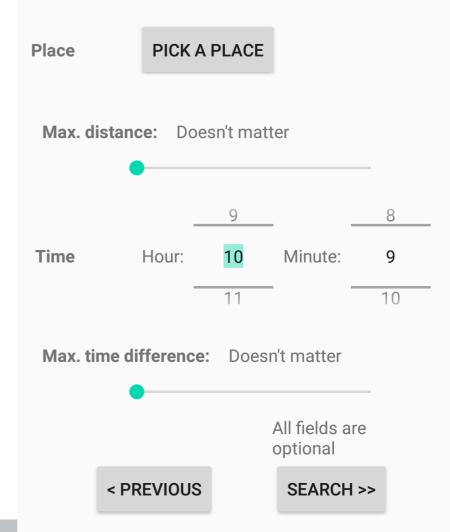
LunchFriends

Who would you like to meet?

1	Age	From:	to:	_	
Gen	der	Any	•		
Hobb	oies				
	Search hobby				_
	Acti				
	Aero				
	Airbrushing				
	Airc	raft Spottin	g [All fields are optional

- SearchFriends2Activity
 - druhá část
 - Place Picker výběr restaurace
 z Google map

Where would you like to go?



Obrazovky

- FriendResultsActivity
 - výsledek vyhledávání
 - procházení uživatelů, kteří si vytvořili obědovou událost
 - možnost někoho pozvat



Full name: Petr Novacek

Gender: Male

Age: 22

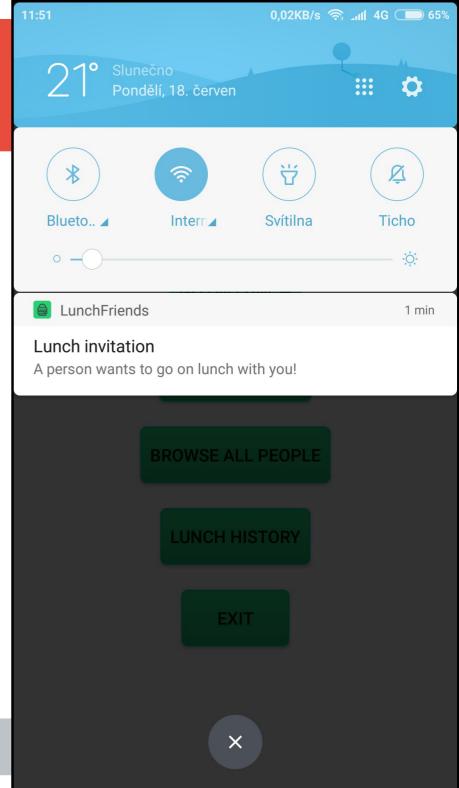
Place: Cafe Prostoru_

Time: 13:08

INVITE

Notifikace

- Notifikace
 - když uživatele někdo pozval na oběd
 - po rozkliknutí se zobrazí
 obrazovka pro přijetí/odmítnutí



Konec prezentace

Děkuji za pozornost