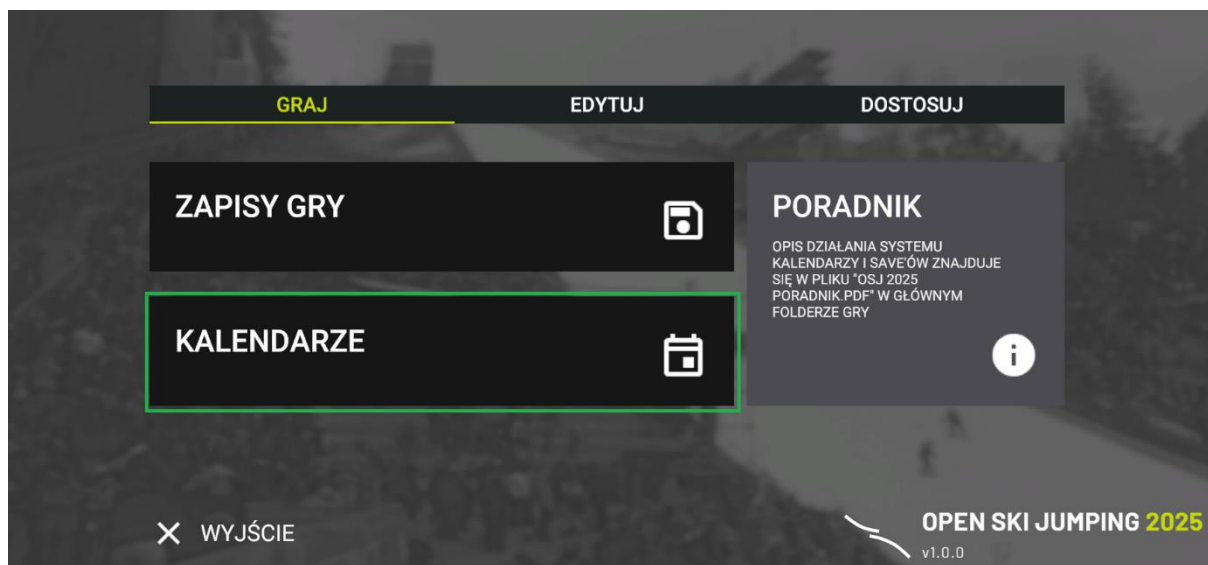


Open Ski Jumping 2025 - Poradnik

1. Kalendarze



Open Ski Jumping opiera się na systemie kalendarzy, które zawierają informacje o wszystkich konkursach oraz zawodnikach biorących udział w danym cyklu, np. Pucharze Świata, Pucharze Kontynentalnym, FIS Cupie, itd. W podstawowej wersji OSJ 2025 kluczowym kalendarzem jest „World Cup” zawierający wszystkie konkursy Pucharu Świata sezonu 2024/2025.



Mając kalendarz „World Cup” zaznaczony na liście, kliknijmy w przycisk „EDYTUJ”. Pojawi nam się okno poniżej:

EDYTOR KALENDARZA

SKOCZKOWIE

KLASYFIKACJE

KONKURSY

☐ ZAZNACZ WSZYSTKICH

<input checked="" type="checkbox"/> JAN HOERL	AUT		♂
<input checked="" type="checkbox"/> DANIEL TSCHOFENIG	AUT		♂
<input checked="" type="checkbox"/> MANUEL FETTNER	AUT		♂
PHILIPP ASCHENWALD	AUT		♂
DANIEL HUBER	AUT		♂
ULRICH WOHLGENANNT	AUT		♂
<input checked="" type="checkbox"/> STEFAN KRAFT	AUT		♂
JONAS SCHUSTER	AUT		♂
<input checked="" type="checkbox"/> MICHAEL HAYBOECK	AUT		♂
CLEMENS AIGNER	AUT		♂
<input checked="" type="checkbox"/> MAXIMILIAN ORTNER	AUT		♂

POWRÓT

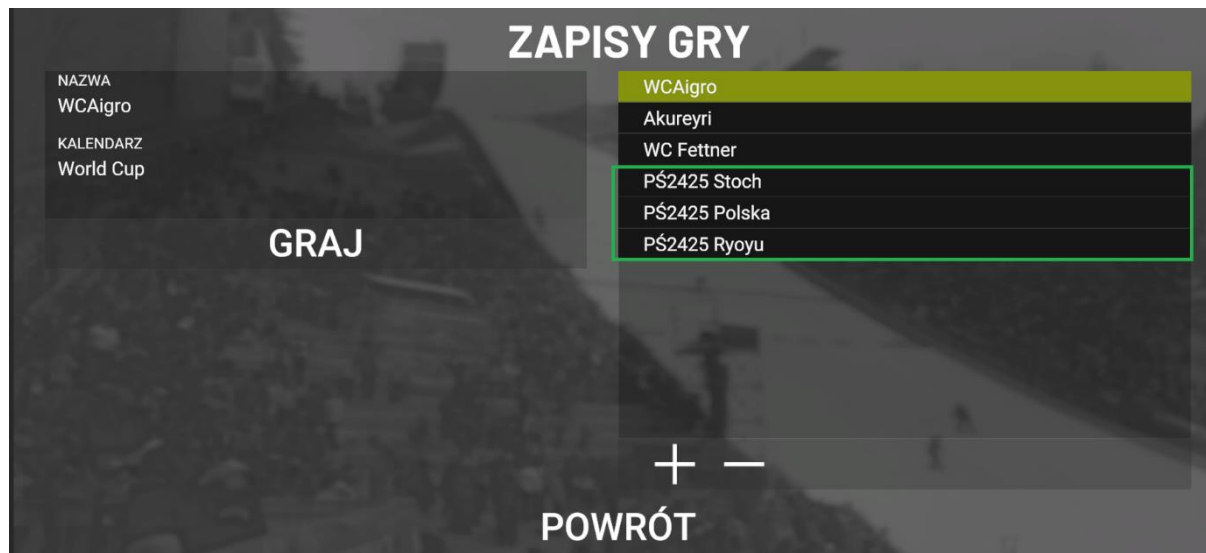
W zakładce „Skoczkowie” wybieramy zawodników, którzy mają być uwzględnieni w zapisie gry, który wkrótce założymy. Później na poziomie save’a można wybrać listę zawodników startujących w poszczególnych konkursach, więc jeśli np. chcemy, by niektórzy skoczkowie wystąpili tylko w pojedynczych konkursach w ramach kwoty krajowej, to musimy ich zaznaczyć teraz, na poziomie kalendarza, tak samo jak tych którzy będą występowali we wszystkich konkursach.

Zakładki „Klasyfikacje” i „Konkursy” nie uległy zmianie w stosunku do OSJ v0.5.0a18.

2. Zapisy gry

Na bazie stworzonych kalendarzy możemy tworzyć nowe zapisy gry. Na screenie poniżej na zielono zaznaczone są trzy różne zapisy gry, gdzie wybranym kalendarzem był „World Cup”. Przed stworzeniem każdego z tych zapisów wchodziłem zakładkę Edytuj > Skoczki, a następnie wybierałem, którzy zawodnicy mają mieć kontrolę CPU, a którzy kontrolę gracza. **Uwaga! Aby informacje dotyczące kontroli 1P/CPU odpowiednio się zapisały, za każdym razem po stworzeniu nowego zapisu gry należy rozegrać na nim przynajmniej jeden konkurs przed stworzeniem następnego.** A więc jeśli chcemy równocześnie rozgrywać trzy zapisy gry zaznaczone na zielono, należy zachować następującą kolejność czynności.

1. W zakładce Edytuj > Skoczki kontrolę Stocha ustawiamy na 1P, a wszystkich pozostałych skoczków na CPU.
2. Tworzymy zapis gry „PŚ2425 Stoch” na bazie kalendarza „WorldCup” i rozgrywamy przynajmniej jeden konkurs.
3. Wracamy do zakładki Edytuj > Skoczki i zmieniamy kontrolę z CPU na 1P dla innych Polskich skoczków.
4. Tworzymy nowy zapis gry „PŚ2425 Polska” na bazie kalendarza „WorldCup” i rozgrywamy przynajmniej jeden konkurs.
5. Wracamy do zakładki Edytuj > Skoczki i zmieniamy kontrolę z 1P na CPU dla polskich skoczków i z CPU na 1P dla Ryoyu Kobayashiego.
6. Tworzymy nowy zapis gry „PŚ2425 Ryoyu” na bazie kalendarza „WorldCup” i rozgrywamy przynajmniej jeden konkurs.



Możliwa jest zmiana ustawień kontroli 1P/CPU dla istniejącego zapisu gry z co najmniej jednym konkursem, ale wymaga manualnej edycji pliku saves.json.

3. Skoczkowie

SKOCZKOWIE

IMIĘ
Robert

NAZWISKO
Johansson

KOD KRAJU
NOR

KASK
9e9e9e

KOMBINEZON DÓŁ PRZÓD
000000

KOMBINEZON GÓRA TYŁ
000000


KOMBINEZON DÓŁ PRZÓD
000000

KOMBINEZON DÓŁ TYŁ
49594f

NARTY
9bff20

PŁEĆ
♂ ♀

ZDJĘCIE
Robert.Johansson.png



















KONTROLA
1P CPU

SKILL - NORMALNE SKOCZNIE
66

SKILL - DUŻE SKOCZNIE
71

SKILL - SKOCZNIE MAMUCIE
80

Sergey TRACHENKO	KAZ		♂
Sabirzhan MUMINOV	KAZ		♂
Ilya MIZERNYKH	KAZ		♂
Choi HEUNG-CHUL	KOR		♂
Fredrik VILLUMSTAD	NOR		♂
Marius LINDVIK	NOR		♂
Halvor Egner GRANERUD	NOR		♂
Johann Andre FORFANG	NOR		♂
Robert JOHANSSON	NOR		♂
Kristoffer Eriksen SUNDAL	NOR		♂
Benjamin OESTVOLD	NOR		♂
Robin PEDERSEN	NOR		♂
Pawel WASEK	POL		♂
Piotr ZYLA	POL		♂
Kamil STOCH	POL		♂
Andrzej STEKALA	POL		♂

+ -

POWRÓT

Nowości w obszarze edycji skoczków w stosunku OSJ v0.5.0a18 to kontrola oraz skille. Zawodnicy z wybraną kontrolą CPU na liście po prawej stronie pojawią się na szarym tle. Zawodnicy z kontrolą gracza – na czarnym.

Podobnie jak w DSJ 4, zawodnicy mogą mieć różne skille w zależności od rozmiaru skoczni.

Skille wpływają na wyniki zarówno zawodników CPU jak i sterowanych przez gracza.

4. Skocznie

Edycja i tworzenie skoczni, podobnie jak we wcześniejszych wersja OSJ, odbywa się w pliku hill.json (folder gry/Assets/StreamingAssets/hills.json).