

Metody systemowe i decyzyjne w informatyce

Laboratorium

Zasady zaliczenia

1. Obecność na zajęciach jest obowiązkowa. Dopuszczalna jest wyłącznie jedna nieusprawiedliwiona nieobecność. Przekroczenie tego limitu równoważne będzie uzyskaniu oceny niedostatecznej.
2. Podczas semestru każdy student będzie indywidualnie rozwiązywał 4 zadania laboratoryjne, które będą realizowane w języku Python. Do rozwiązywania zadań obowiązuje wersja **Python 3.6** lub nowsza, pochodząca z dystrybucji **Anaconda** (<https://www.continuum.io/downloads>).
3. Oddanie trzech pierwszych zadań, tj. przedstawienie poprawnego rozwiązania (działającego kodu) oraz poprawna odpowiedź na pytania dotyczące implementacji i teorii modeli których dotyczyły zajęcia, dopuszcza do realizacji czwartego zadania.
6. Sugerowany termin oddania trzech pierwszych zadań to odpowiednio trzecie, czwarte i piąte zajęcia. Zadania można oddawać w późniejszych terminach bez konsekwencji, jednak na jedno zajęcia przewidziana jest możliwość oddania jednego zadania. Od tej zasady prowadzący może odstąpić jeśli pozwalają na to warunki (np. wystarczająca ilość czasu na zajęciach ze względu na to, że inni studenci nie oddają zadań).
7. Czwarte zadanie stanowi podstawę zaliczenia całego kursu. Ocena z kursu wystawiana jest według następujących zasad:
 - a. Brak oddania czwartego zadania lub poprawność jego działania poniżej 50% w testach – ocena 2.0.
 - b. W pozostałych przypadkach ocena będzie zależna od pozycji w rankingu ustalonego łącznie dla wszystkich grup laboratoryjnych. Ranking ustalony jest według poprawności działania programu. Końcowa ocena będzie wynosić:

Pozycja w rankingu	Ocena końcowa
0-10%	3.0
10-25%	3.5
25-50%	4.0
50-75%	4.5
75-90%	5.0
90-100%	5.5

- a. Jeśli dwie lub więcej osób uzyska ten sam wynik w rankingu lub ich rozwiązanie zostanie wskazane przez system antyplagiatowy, ich kod będzie indywidualnie sprawdzony i w przypadku plagiatu każda z tych osób otrzyma ocenę 2.0 na koniec. Oryginalność pracy będzie oceniana także poprzez wgląd w kod

procedury treningowej.

1. Czwarte zadanie musi być wysłane na serwer najpóźniej do terminu podanego na jednym z pierwszych zajęć. Po wskazanym terminie zadanie nie będzie przyjmowane do oceny.
2. Zadanie może być wysłane na serwer kilka razy dziennie, ale system tylko raz dziennie, około północy, dokonywał będzie ewaluacji na podstawie 25% danych testowych – w ten sposób student otrzymuje przybliżoną pozycję w rankingu. Końcowy ranking bazujący na 100% danych testowych i ustalony będzie dopiero po terminie nadsyłania zadań.
3. Maksymalny rozmiar przysyłanego programu nie może przekraczać 5MB oraz maksymalny czas działania funkcji predict na części zbioru testowego nie może przekraczać 1 min, natomiast na całym zbiorze testowym – max. 4 min. Niedostosowanie się do tych wymagań będzie skutkowało brakiem akceptacji rozwiązania przez serwer.
4. Wszelkie próby oszustwa skutkować będą oceną niedostateczną na koniec.
5. Wszelkie działania na serwerze testowym niezgodne z jego przeznaczeniem (w szczególności próby włamań) skutkować będą oceną niedostateczną na koniec.