

Karta Projektu: Silent-People

1. Wizja Projektu

Silent-People to innowacyjna aplikacja, która ma na celu likwidację barier komunikacyjnych między osobami niesłyszącymi a słyszącymi. Dzięki wykorzystaniu sztucznej inteligencji do tłumaczenia gestów języka migowego na tekst i mowę, projekt ten:

- **Poprawia jakość życia** osób głuchych i niedosłyszących, umożliwiając im bardziej niezależną i efektywną komunikację.
- **Zmniejsza izolację społeczną** oraz zwiększa dostęp do informacji i usług w obszarach takich jak edukacja, opieka zdrowotna, administracja publiczna oraz obsługa klienta.
- **Spełnia wymogi ustawowe** dotyczące dostępności cyfrowej, co pozwala instytucjom i firmom na dostosowanie się do norm prawnych.

2. Wartość Biznesowa

Projekt Silent-People generuje wartość biznesową poprzez:

- **Model subskrypcyjny:** Użytkownicy wykupują dostęp do pełnej funkcjonalności aplikacji, co stanowi stałe źródło przychodów.
- **Współpracę B2B:** Aplikacja może być wdrożona przez instytucje publiczne, placówki medyczne, szkoły czy firmy, które chcą zaoferować wsparcie osobom niesłyszącym.
- **Dofinansowania i dotacje:** Projekt korzysta z dofinansowania państwowego oraz funduszy przeznaczonych na realizację rozwiązań zgodnych z ustawą o dostępności cyfrowej.
- **Nowe możliwości rynkowe:** Rozszerzenie funkcjonalności o kolejne języki i integracja z systemami obsługi klienta mogą otworzyć nowe segmenty rynku i zwiększyć konkurencyjność oferowanych usług.

3. Zakres Projektu (Epiki)

Projekt obejmuje realizację następujących epików:

- **Frontend:** Projektowanie i implementacja interfejsu użytkownika obejmującego panele główne, tłumaczenia, oceny, ustawień oraz rezerwacji wizyt.
- **Backend:** Opracowanie systemu rejestracji i logowania, zarządzania danymi użytkowników, wizytami oraz komunikacji z serwerami.
- **Integracja AI/ML:** Rozwój i wdrożenie algorytmów tłumaczenia języka migowego w czasie rzeczywistym.
- **Baza Danych:** Projektowanie i implementacja relacyjnej bazy danych wspierającej przechowywanie danych o tłumaczeniach, użytkownikach i rezerwacjach.
- **Bezpieczeństwo i Wydajność:** Zapewnienie szyfrowania danych, ochrony prywatności oraz osiąganie wymaganej wydajności (np. tłumaczenie w czasie nie dłuższym niż 5 sekund).
- **Testowanie:** Realizacja testów funkcjonalnych, wydajnościowych oraz bezpieczeństwa systemu.

4. Role w Projekcie

Na podstawie analizy zespołu oraz charakteru projektu, można wyróżnić następujące role:

- **Sponsor:** Organizacja Flip-Flop – zapewnia fundusze oraz wsparcie strategiczne.
- **Kierownik Projektu (PM):** Jakub Żakowski – zarządzanie harmonogramem, budżetem oraz koordynacja prac zespołu.
- **Technical Lead / Architekt Systemu:** Osoba odpowiedzialna za projektowanie architektury technicznej i integrację modułów (rola może być współdzielona przez członków zespołu).
- **Programiści** – implementacja funkcjonalności aplikacji.
- **Specjalista AI/ML:** Osoba odpowiedzialna za opracowanie i optymalizację algorytmów tłumaczenia gestów.
- **UI/UX Designer:** Odpowiedzialny za projektowanie intuicyjnego i przyjaznego interfejsu użytkownika (rola może być pełniona przez jednego z programistów lub zewnętrznego konsultanta).
- **Test Manager:** Osoba koordynująca procesy testowe, w tym planowanie testów i kontrolę jakości wdrażanych rozwiązań.
- **Administrator Bazy Danych:** Odpowiedzialny za architekturę, wdrożenie i utrzymanie relacyjnej bazy danych.

5. KPI – Wskaźniki Postępu

Biorąc pod uwagę, że projekt jest obecnie w fazie planowania i wdrażania, kluczowe wskaźniki postępu będą mierzyć realizację poszczególnych etapów prac, a nie operacyjne parametry systemu. Proponowane KPI obejmują:

- **Realizacja kamieni milowych:** Procent ukończonych etapów projektu (np. faza analizy, projektowanie, implementacja, integracja i testowanie) zgodnie z przyjętym harmonogramem.
- **Postęp prac według epików:** Udział ukończonych zadań w ramach głównych epików (frontend, backend, AI/ML, baza danych) mierzony jako procent planowanych prac.
- **Prędkość zespołu (Team Velocity):** Ilość realizowanych story points lub zadań w poszczególnych iteracjach, co pozwoli ocenić tempo prac zespołu.
- **Status zadań w systemie zarządzania projektem:** Monitorowanie liczby zadań zaplanowanych, w trakcie realizacji oraz zakończonych (np. przy użyciu narzędzi takich jak GitHub Kanban).
- **Jakość realizowanych rozwiązań:** Liczba wykrytych defektów na etapie testów (jednostkowych, integracyjnych) oraz czas reakcji na ich usunięcie, co pozwoli monitorować postęp w zapewnieniu wysokiej jakości kodu.
- **Zgodność z harmonogramem:** Regularne raporty i spotkania statusowe umożliwiające weryfikację, czy realizacja poszczególnych etapów przebiega zgodnie z planem.