

POLITECHNIKA WROCŁAWSKA  
WYDZIAŁ ELEKTRONIKI

---

KIERUNEK: Automatyka i Robotyka (AIR)  
SPECJALNOŚĆ: Robotyka (ARR)

**PRACA DYPLOMOWA  
MAGISTERSKA**

Podatny manipulator planarny - budowa i  
sterowanie

Compliant planar manipulator - design and  
control

AUTOR:  
Michał Kot

PROWADZĄCY PRACĘ:  
dr inż. Janusz Jakubiak, I-6

OCENA PRACY:



# Spis treści

<b>1</b>	<b>Wstęp</b>	<b>3</b>
1.1	Manipulator równoległy . . . . .	3
1.2	Manipulator redundantny . . . . .	4
1.3	Manipulator planarny . . . . .	5
1.4	Manipulator podatny . . . . .	5
<b>2</b>	<b>Cele projektu</b>	<b>7</b>
2.1	Aspekt inżynierski . . . . .	7
2.2	Aspekt badawczy . . . . .	7
<b>3</b>	<b>Pierwowzór</b>	<b>9</b>
3.1	Różnice w stosunku do pierwowzoru . . . . .	9
3.2	Inne projekty wykorzystujące podobne rozwiązania . . . . .	9
3.3	Testowe modele manipulatora . . . . .	11
<b>4</b>	<b>Struktura manipulatora docelowego</b>	<b>15</b>
4.1	Konstrukcja manipulatora . . . . .	15
4.2	Konfiguracje niedozwolone . . . . .	15
4.3	Kinematyka manipulatora . . . . .	16
4.3.1	Prosta kinematyka manipulatora . . . . .	16
4.3.2	Odwrotna kinematyka manipulatora . . . . .	17
4.4	Dynamika manipulatora . . . . .	18
<b>5</b>	<b>Wyznaczenie wymiarów manipulatora</b>	<b>19</b>
5.1	Obliczenie przestrzeni roboczej manipulatora . . . . .	19
5.1.1	Przestrzeń robocza na bazie prostej kinematyki . . . . .	19
5.1.2	Przestrzeń robocza na bazie odwrotnej kinematyki . . . . .	19
5.1.3	Obwiednia przestrzeni roboczej . . . . .	20
5.1.4	Wyznaczanie powierzchni przestrzeni roboczej . . . . .	20
5.2	Wyznaczenie wymiarów manipulatora na podstawie przestrzeni roboczej . . . . .	20
5.2.1	Wyznaczenie wymiarów próbnej wersji manipulatora . . . . .	21
5.2.2	Wyznaczenie wymiarów ostatecznej wersji manipulatora . . . . .	21
<b>6</b>	<b>Pomiar siły</b>	<b>25</b>
6.1	Rozkład sił . . . . .	25
6.2	Pomiar prądu silników . . . . .	25
6.3	Tensometry . . . . .	25
6.3.1	Układ pomiarowy . . . . .	26
6.3.2	Testy . . . . .	27
6.3.3	Umieszczenie czujników na konstrukcji manipulatora . . . . .	27



# Rozdział 1

## Wstęp

Z roku na rok rośnie liczba robotów, które są w stanie zastąpić człowieka w mniej lub bardziej skomplikowanych czynnościach. Ponadto, coraz częściej spotyka się operacje, w których ludzie i roboty współpracują ze sobą. Wiąże się to ze zwiększonymi wymogami bezpieczeństwa, ponieważ człowiek ze względu na delikatną budowę jest narażony na mechaniczne uszkodzenia ciała. Jednym z rozwiązań zapewniających bezinwazyjną pracę robota jest wykorzystanie struktury równoległej i redundantnej, co pozwala kontrolować siły, którymi robot oddziałuje na otaczające go obiekty. W związku z tym pojawienie się człowieka w położeniu kolidującym z trajektorią ruchu robota nie spowoduje znaczącego wzrostu pojawiających się sił, a co więcej wymusi generację nowej bezkolizyjnej ścieżki jeśli to będzie możliwe.

W przypadku pojawienia się w przestrzeni roboczej małych i lekkich obiektów robot jest w stanie je przesunąć używając nieznacznie większej siły, podczas gdy cięższe przeszkody prowadzą do modyfikacji konfiguracji bądź też całej trasy manipulatora. Zastosowanie kontroli siły w sterowniku manipulatora umożliwia bezzwłoczne reagowanie na niespodziewane przeszkody, ale także na celowe oddziaływanie z zadaną siłą na otoczenie. Rozwiązanie to znajduje zastosowanie w operacjach, gdzie samo pozycjonowanie nie jest wystarczające. Do takich sytuacji należą przykładowo:

- chwytanie obiektów miękkich i kruchych,
- przesuwanie obiektów,
- rozciąganie obiektów,
- prasowanie,
- mycie okien.

W niniejszej pracy magisterskiej podjęta zostanie próba zaprojektowania i skonstruowania takiego robota, który będzie w stanie nieinwazyjnie koegzystować z obiektami znajdującymi się w jego otoczeniu. Struktura kinematyczna jest kluczowym aspektem budowania bezpiecznego modelu manipulatora, w związku z tym warto przyjrzeć się kilku cechom, które taki robot powinien posiadać.

### 1.1 Manipulator równoległy

Roboty o strukturach równoległych definiuje się jako roboty, w których platforma ruchoma, tzn. sprzęg efektora, jest połączona z podstawą – platformą więcej niż jednym

łańcuchem kinematycznym, tworząc zamknięty łańcuch kinematyczny [4]. Budowa taka ma szereg istotnych zalet w stosunku do konstrukcji konwencjonalnych – osie napędowe manipulatora mogą być umieszczone przy jego podstawie, dzięki czemu znacząco zredukowana jest masa części ruchomej. Umożliwia to precyzyjniejsze sterowanie, a także uzyskiwanie większych przyspieszeń ze względu na zmniejszoną bezwładność. Ponadto siły zewnętrzne działające na efektor nie są przenoszone przez szeregowy łańcuch elementów, lecz rozłożone na równoległe ramiona, co wpływa na dużą sztywność struktury układu. Stosunek masy do sztywności układu ulega znaczącej poprawie, co w sposób bezpośredni przekłada się na dokładność pozycjonowania. Przy projektowaniu manipulatora dążymy do minimalizacji jego masy, ponieważ cięższe roboty wymagają większych nakładów energetycznych przy poruszaniu się, a także wykazują gorsze parametry bezwładnościowe. Z drugiej strony większa masa sprzyja większej sztywności, co przekłada się na mniejsze ugięcia ogniw przy oddziaływaniu zewnętrznych sił. Ma to bezpośredni wpływ na dokładność pozycjonowania, ponieważ sztywniejszy układ oznacza mniejszy błąd przy przeciwdziałaniu zewnętrznej sile.

Z drugiej strony wprowadzenie równoległej struktury znacząco zwiększa złożoność równań opisujących prostą i odwrotną kinematykę, a także dynamikę robota. Ponadto, ograniczeniu ulega przestrzeń robocza, która może być dużo mniejsza niż gabaryty manipulatora. W stosunku do manipulatorów szeregowych równoległość zwiększa liczbę konfiguracji osobliwych, które komplikują sterowanie robotem i wymagają stosowania odpowiednich ograniczeń. W strukturach równoległych częściej występują też potencjalne kolizje pomiędzy ramionami, a efektem robota, co należy uwzględnić przy definiowaniu dopuszczalnego zakresu ruchu.

Najczęściej spotyka się roboty równoległe o trzech lub nawet sześciu ramionach [4]. Mimo dużej liczby napędów uzyskuje się w nich dość niewielką liczbę stopni swobody. Ich największą zaletą jest to, że silniki i przekładnie są zamocowane na nieruchomej podstawie (co więcej poza przestrzenią roboczą), przez co nie obciążają członów ruchomych i nie pogarszają w ten sposób właściwości dynamicznych robota.

## 1.2 Manipulator redundantny

Manipulator redundantny (nadmiarowy) składa się z większej liczby przegubów niż jest ona wymagana do wykonania konkretnego zadania. Cecha ta zapewnia to robotowi większą zręczność, która pozwala na skuteczne omijanie osobliwości, ograniczeń przegubów czy przeszkód pojawiających się w przestrzeni roboczej [1]. Wpływa to korzystnie na rozmiar samej przestrzeni roboczej, ponieważ liczba osiągalnych konfiguracji ulega zwiększeniu. Co więcej, zdolność realizacji pojedynczej konfiguracji na wiele sposobów umożliwia stosowanie optymalizacji dla tego samego położenia w przestrzeni zewnętrznej w oparciu o przyjęte kryteria. Pojedyncze konfiguracje składają się na całe trajektorie, w związku z czym możliwa jest optymalizacja ścieżki i trajektorii robota. Wiąże się to ze zmniejszonymi momentami i energią w przegubach, co wpływa na poprawę dynamicznych osiągow robota. Dla manipulatorów redundantnych komplikacji ulega zadanie odwrotnej kinematyki, ponieważ istnieje nieskończona liczba jej rozwiązań. W związku z tym definiuje się kryteria doboru konfiguracji, tak aby obliczone położenia przegubów były optymalne.

## 1.3 Manipulator planarny

Planarność, jako cecha manipulatora, oznacza, że porusza się on jedynie na płaszczyźnie, a nie w przestrzeni trójwymiarowej. Położenie efektora opisuje się za pomocą współrzędnych położenia  $X$  i  $Y$  oraz orientacji  $\theta$ . Takie ograniczenie znacząco redukuje stopień złożoności ruchu robota, a w konsekwencji równania opisujące jego ruch. Przy konstruowaniu manipulatorów planarnych istotna jest redukcja masy ruchomych elementów. Dobranie odpowiedniej orientacji robota w przestrzeni może (niecałkowicie) wyeliminować wpływ przyciągania ziemskiego na dynamikę, ponieważ napędy będą poruszać elementami prostopadłe do siły grawitacji (obciążenie rozłoży się na napędy i łożyska).

## 1.4 Manipulator podatny

Podatność [1] definiowana jest jako możliwość kontroli sił, którymi robot oddziałuje na otoczenie bez precyzyjnej znajomości środowiska, w którym się znajduje. Wykorzystanie jedynie prędkości i przyspieszeń do sterowania ruchu manipulatora prowadzi do pojawiania się dużych sił przy kontakcie z niespodziewanymi obiektami. Pojawiające się w tym momencie przyspieszenia prowadzą do sporych rozbieżności i błędów pozycjonowania efektora. Problem ten może być rozwiązany poprzez wprowadzenie równoległego sterowania siłą, które umożliwia regulację wartości oddziaływania efektora na otoczenie. Kontrolowanie siły efektora znajduje swoje zastosowanie zarówno przy zatrzymywaniu ruchu robota w kontakcie z obiektami sztywnymi, jak i zręcznym manipulowaniu obiektami miękkimi (np. chwytanie gąbki).

Istnieje cały szereg metod realizacji sterowania siłowego. Jednym z nich jest podatność pasywna, która cechuje się szczególną budową manipulatora. Zapewnienie strukturalnej podatności odbywa się za pomocą podatnych ogniw, przegubów, efektora czy też podatnych serwomechanizmów, służących do pozycjonowania. Jednym z przykładów jest zastosowanie równoległej budowy robota. Podatność pasywna charakteryzuje się dużą prostotą i niskim nakładem kosztów, ze względu na brak stosowania elektroniki – czujników i sterowników. Mimo wszystko jest to rozwiązanie mało efektywne – niemożliwa jest szybka rekonfiguracja manipulatora. Ponadto, radzi sobie ono jedynie z niewielkimi niedokładnościami orientacji i pozycjonowania robota. Przy większych zaburzeniach nie jesteśmy w stanie jednoznacznie stwierdzić czy pojawiły się duże siły zewnętrzne.

Podatność aktywna manipulatora wynika najczęściej z zastosowanego układu sterowania. Wykorzystując sygnały z różnego rodzaju czujników kontroler otrzymuje informacje na temat sił oddziałujących z zewnątrz na manipulator, dzięki czemu może on modyfikować trajektorię w czasie rzeczywistym. Ten rodzaj podatności jest bardziej skomplikowany, co implikuje większe koszty i wolniejsze działanie. Z drugiej strony aktywna podatność oferuje pełną kontrolę nad realizowaną trajektorią, co zwiększa dokładność i powtarzalność sterowania. Ze względu na niedostatecznie szybką reakcję na zaburzenia, często do aktywnej podatności dodaje się elementy podatności pasywnej.

Strategie aktywnego kontrolowania interakcji dzieli się na dwie kategorie – niebezpośrednie i pośrednie. Pierwsze z nich, do którego należy kontrola impedancji, nie opiera się na bezpośrednim sprzężeniu zwrotnym od siły, a na analizie ruchu i reakcjach robota na zaburzenia w zaplanowanej trajektorii. Kontrolowanie pośrednie opiera się na pełnym modelu zadania interakcji i wymaga pełnej informacji zwrotnej. Popularnym i często stosowanym pośrednim podejściem do sterowania manipulatora w kontakcie z nie w pełni znanym środowiskiem jest wykorzystanie hybrydowego połączenia sterowania

przyspieszeniem i siłą. Kontrolowanie samej siły nie zapewnia odpowiednich właściwości dynamicznych ruchu robota, podczas gdy bez sterowanie przyspieszeniem w kontakcie z przeszkodami prowadzi do błędów wspomnianych wcześniej. O ile zastosowanie obu sterowań równoległe jest dość skomplikowane, stosuje się pewne uproszczenia pozwalające zdekomponować problem na dwa części. Możliwe jest rozdzielenie stopni swobody robota na pracę w domenie sił i przyspieszeń w taki sposób, aby nie zachodziły one na siebie. W rezultacie, można otrzymać manipulator sterujący siłą/momentem jedynie w dwóch kierunkach, podczas gdy w pozostałych sterowanie odbywa się standardowo z wykorzystaniem przyspieszeń.



# Rozdział 2

## Cele projektu

Celem projektu zrealizowanego w ramach niniejszej pracy magisterskiej jest zaprojektowanie i skonstruowanie planarnego, równoległego i redundantnego manipulatora, który będzie w stanie analizować siły działające na niego z zewnątrz. Umożliwi to zręczne poruszanie się robota w środowisku, ponieważ każda napotkana przeszkoda spowoduje zatrzymanie go bądź też zmusi do osiągnięcia zadanego położenia w innej konfiguracji przegubów. Dodatkową cechą, która zostanie zaimplementowana w manipulatorze jest możliwość uczenia się ruchów zadanych manualnie przez operatora – konkretna ścieżka może zostać zapisana na podstawie odczytów sił działających na napędy.

### 2.1 Aspekt inżynierski

Aspekt inżynierski projektu zakłada zaprojektowanie mechaniki i układu sterowania manipulatora. Jest on ściśle powiązany z aspektem badawczym (2.2), ponieważ dobór parametrów układu mechanicznego musiał zostać poprzedzony szeregiem analiz i symulacji. Trójwymiarowy model obiektu został wykonany z wykorzystaniem środowiska **Autodesk Inventor** [?], które to umożliwia szybkie i wygodnie modelowanie złożonych konstrukcji mechanicznych. Co więcej, posiada on plugin **SimMechanics Link** [8], umożliwiający eksport modelu do toolboxa **Simulink** środowiska **Matlab** [7], które jest jednym z najpopularniejszych i najbardziej rozbudowanych aplikacji symulacyjnych. W trakcie prac z wykorzystaniem Inventora skonstruowane zostały cztery podobne modele manipulatora, które ewoluowały w kierunku wersji docelowej.

Projektowanie i implementacja algorytmów sterowania ..... Tu będzie dalszy tekst, gdy zacznę prace nad tym etapem.

### 2.2 Aspekt badawczy

Opracowanie kryteriów doboru parametrów kinematycznych manipulatora stanowiło jeden z kluczowych elementów aspektu badawczego projektu. Proporcje długości ramion robota mają istotny wpływ na jakość i wielofunkcyjność jego pracy, w związku z czym definiuje się cały szereg kryteriów [12], które różnią się pomiędzy sobą zarówno podejściem, jak i stopniem skomplikowania:

- ekscentryczność manipulatora, mierząca odległość położenia przegubów od ich pozycji środkowych,

- manipulowalność manipulatora, która jest miarą wrażliwości efektora na lokalne wariacje konfiguracji,
- współczynnik uwarunkowania, będący miarą stopnia anizotropowości konfiguracji,
- dystorsja kinematyczna, jako miara niesztymności kinematyki,
- objętość przestrzeni roboczej,
- gęstość objętości kinematyki.

W teorii robotyki stosuje się także kombinacje kilku różnych kryteriów. W przypadku niniejszego projektu zastosowane zostało kryterium mówiące o objętości przestrzeni roboczej, co w przypadku manipulatorów planarnych sprowadza się do powierzchni przestrzeni roboczej. Obliczenie przestrzeni z dużą dokładnością dla wielu różnych konfiguracji robota jest niemożliwe bez wykorzystania komputera. W związku z tym konieczne okazało się napisanie programu z wykorzystaniem języka C++, który wyszukuje optymalną konfigurację parametrów manipulatora. Szerzej zostało to opisane w rozdziale 5.

Istotną częścią aspektu badawczego projektu były także badania porównawcze algorytmów sterowania oraz ocena ich własności. .... Tu będzie dalszy tekst, gdy zacznę prace nad tym etapem.

# Rozdział 3

## Pierwowzór

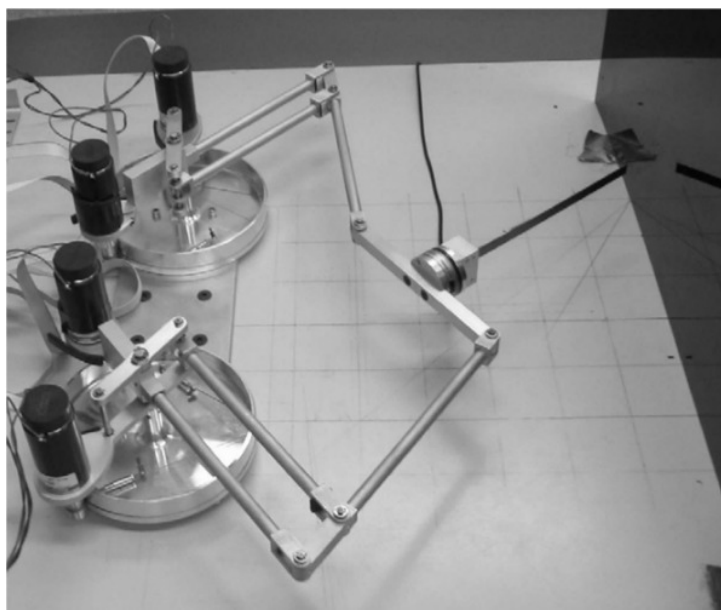
Pomysł na stworzenie planarnego manipulatora wywodzi się z [6]. Autorzy tego artykułu podjęli się stworzenia równoległego manipulatora, którego cechą charakterystyczną jest elastyczna końcówka umożliwiające pomiary sił/momentów działających na efektor. Jak widzimy na rysunku 3.1, do pomiaru siły został wykorzystany czujnik sił/momentów o sześciu stopniach swobody, dzięki czemu możliwe jest wykrycie każdego rodzaju deformacji elastycznej końcówki. Zaletą takiego rozwiązania jest zdolność do analizy sił i momentów, którymi otoczenie oddziałuje na efektor. W rezultacie, poprzez zastosowanie hybrydowego sterowania, polegającego na jednoczesnym kontrolowaniu położenia efektora i sił na niego oddziałujących, jesteśmy w stanie zapewnić dokładniejszą i bezpieczniejszą interakcję manipulatora z otoczeniem. Wynika to z braku dużych sił powstających przy wykorzystaniu jedynie kontroli położenia.

### 3.1 Różnice w stosunku do pierwowzoru

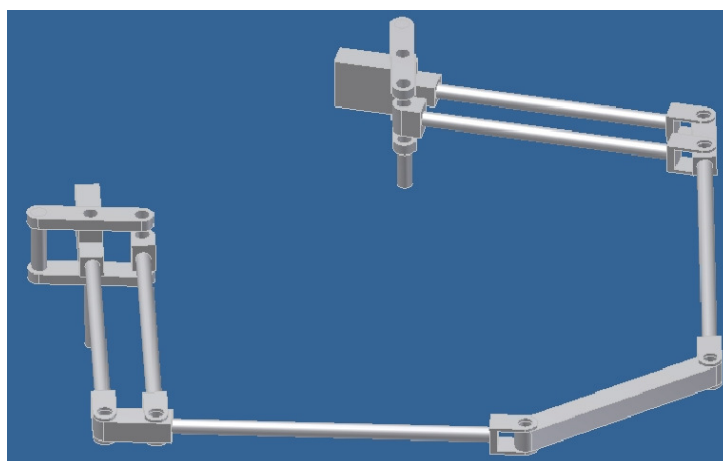
Stworzony w ramach niniejszej pracy magisterskiej manipulator różni się jednakże w wielu aspektach od swojego pierwowzoru. Na rysunku 3.2 znajduje się model pierwowzoru, jednakże po szeregu badań i analiz okazało się, że konstrukcja tamtego manipulatora nie zakładała redundancji, która jest jednym z fundamentów tego projektu. Redundancja, która umożliwia osiągnięcie jednego położenia efektora przy pomocy wielu różnych konfiguracji manipulatora, została zapewniona poprzez wprowadzenie jednego dodatkowego przegubu pasywnego. Co więcej, w stosunku do pierwowzoru elastyczne ramie połączone z czujnikiem sił i momentów zostało zastąpione przez inny mechanizm, opisany dokładnie w rozdziale ???. Dzięki zmianom w konstrukcji manipulator stworzony w ramach tego projektu posiada większą gamę potencjalnych zastosowań, np. możliwość uczenia się.

### 3.2 Inne projekty wykorzystujące podobne rozwiązania

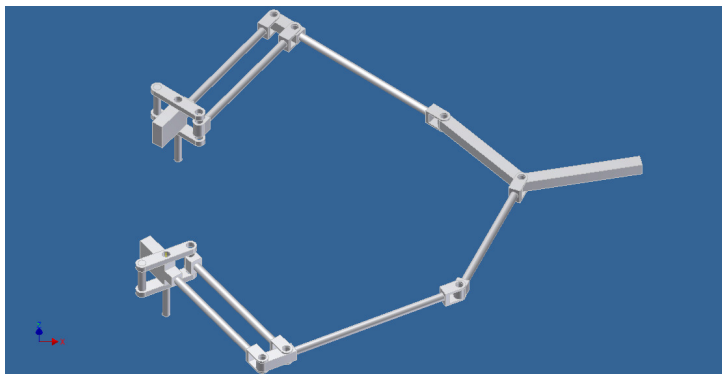
Przed przystąpieniem do projektowania manipulatora przeanalizowane zostały podobne rozwiązania, które dostarczyły pomysłów dla realizacji projektu. Praca [10] przedstawia konstrukcję podatnego manipulatora planarnego, który ma możliwość operowania i interakcji z obiektami, które nie są precyzyjnie umieszczone w jego otoczeniu. Zastosowane tam zostały innowacyjne algorytmy sterowania pozwalające kontrolować sztywność i impedancję manipulatora. Dzięki sprężynom umieszczonym szeregowo z ramionami robot kontroluje siły oddziałujące na niego z otoczenia. W samej pracy znajduje się szereg badań i analiz, które przedstawiają wydajność takiego rozwiązania.



Rysunek 3.1 Pierwzór konstruowanego manipulatora



Rysunek 3.2 Model pierwzoru konstruowanego manipulatora



Rysunek 3.3 Testowy model manipulatora

W artykule [9] znajduje się inny algorytm sterowania podatnego manipulatora planarnego, oparty na strategii AFC (active force control – aktywne sterowanie siłą). Podejście to w połączeniu z regulatorem PID w skuteczny sposób redukuje zaburzenia pozycjonowania ramion robota. Całość została przetestowana na równoległym manipulatorze typu RRR o trzech stopniach swobody, dla którego w raporcie wyprowadzone zostały prosta i odwrotna kinematyka.

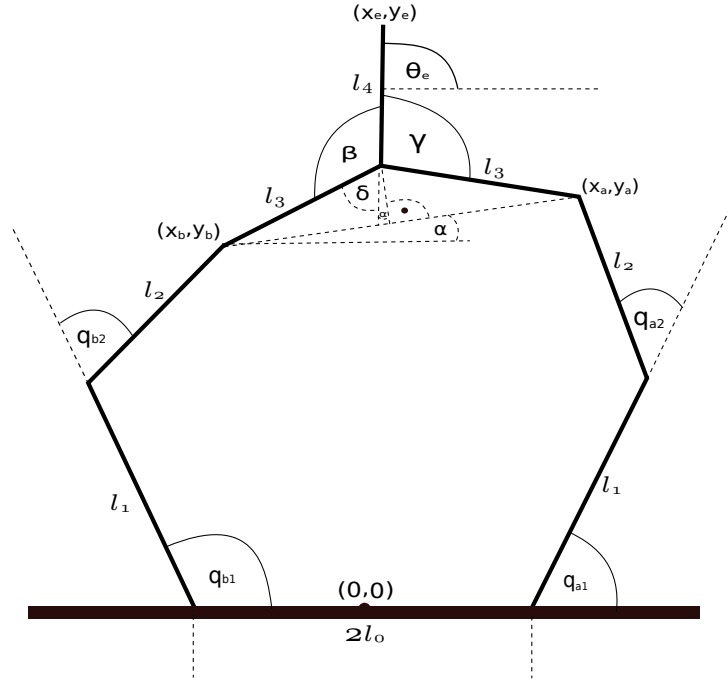
Interesujący robot o dwóch stopniach swobody znajduje się w artykule [2]. Jest to planarny, równoległy manipulator wykorzystywany przy pracy z systemami półprzewodnikowymi. Ze względu na minimalizację masy poruszających się elementów robot pozycjonowany jest z niezwykle dużą dokładnością, co jest wymagane przy pracy z półprzewodnikami. Zwiększenie precyzji pozycjonowania efektora na płaszczyźnie XY otrzymano poprzez zastosowanie równoległej budowy robota. W raporcie tym znajduje się także bogate porównanie z tradycyjnymi metodami sterowania, uwypuklające wady i zalety mechanizmów równoległych.

Dynamikę i sterowanie manipulatora redundantnego można znaleźć w pracy [11]. Bazując na modelu dynamiki przedstawione są strategie sterowania pozycją i siłą, stosowane naprzemiennie. Zdefiniowane są krytyczne kąty przegubów, przy których następuje zmiana strategii. W raporcie tym znajdują się badania porównujące jakość pozycjonowania efektora dla redundantnej i nieredundantnej wersji manipulatora. Na podstawie przeprowadzonych eksperymentów autorzy stwierdzają, że błędy w obu przypadkach są do siebie zbliżone. Istotnym wnioskiem jest fakt, że wprowadzenie redundancji nie wpływa na jakość pozycjonowania, a jednocześnie zwiększa sztywność i możliwości manipulacyjne robota.

### 3.3 Testowe modele manipulatora

Przed pojawieniem się finalnej wersji manipulatora rozważane były różne warianty, a projekt ewoluował od pierwowzoru 3.2 do wersji finalnej ???. Wersja oparta na pierwowzorze została odrzucona po pierwszych testach, głównie ze względu na wady opisane w sekcji 3.1.

Model kolejnego rozpatrywanego wariantu znajduje się na rysunku 3.3. W stosunku do pierwowzoru pojawił się jeden dodatkowy przegub, który zapewnił redundancję manipulatora. Ponadto efekтором jest sztywna część (w pierwowzorze była elastyczna), co całkowicie zmienia sposób sterowania i wykorzystania czujników siły. Kinematyka prosta, polegająca na obliczaniu pozycji efektora ( $x_e, y_e, \theta_e$ ) na podstawie położenia przegubów



Rysunek 3.4 Schemat próbnego manipulatora

$(q_{a1}, q_{a2}, q_{b1}, q_{b2})$  znajduje się w równaniach (3.1) i (3.2).

$$\begin{cases} x_e = l_4 \cos \theta_e - \sin(\arctan(\frac{y_a - y_b}{x_a - x_b})) \sqrt{l_3^2 - (\frac{1}{2} \sqrt{(x_a - x_b)^2 + (y_a - y_b)^2})^2} + \frac{1}{2}(x_a + x_b), \\ y_e = l_4 \sin \theta_e + \cos(\arctan(\frac{y_a - y_b}{x_a - x_b})) \sqrt{l_3^2 - (\frac{1}{2} \sqrt{(x_a - x_b)^2 + (y_a - y_b)^2})^2} + \frac{1}{2}(y_a + y_b), \\ \theta_e = \frac{3}{2}\pi - \beta - \arctan(\frac{-\sin(\arctan(\frac{y_a - y_b}{x_a - x_b})) \sqrt{l_3^2 - (\frac{1}{2} \sqrt{(x_a - x_b)^2 + (y_a - y_b)^2})^2} + \frac{1}{2}(x_a - x_b)}{\cos(\arctan(\frac{y_a - y_b}{x_a - x_b})) \sqrt{l_3^2 - (\frac{1}{2} \sqrt{(x_a - x_b)^2 + (y_a - y_b)^2})^2} + \frac{1}{2}(y_a - y_b)}), \end{cases} \quad (3.1)$$

gdzie

$$\begin{cases} x_a = L + l_1 \cos q_{a1} + l_2 \cos(q_{a1} + q_{a2}), \\ x_b = -L + l_1 \cos q_{b1} + l_2 \cos(q_{b1} + q_{b2}), \\ y_a = l_1 \sin q_{a1} + l_2 \sin(q_{a1} + q_{a2}), \\ y_b = l_1 \sin q_{b1} + l_2 \sin(q_{b1} + q_{b2}), \\ \beta = \frac{2}{3}\pi. \end{cases} \quad (3.2)$$

Stała wartość  $\beta$  oznacza kąt pomiędzy ostatnim ogniwnem lewego ramienia, a ogniwnem efektora. W modelu na rysunku 3.3, a także we wszystkich symulacjach wynosi on 120 stopni. Punkty  $(x_a, y_a)$  oraz  $(x_b, y_b)$  reprezentują zakończenia pierwszych dwóch ramion (odpowiednio prawego i lewego), tworzących dwuwahadło.

Wyprowadzenie kinematyki prostej na podstawie rysunku 3.4 rozpoczyna się od wyznaczenia położenia punktów  $(x_a, y_a)$  oraz  $(x_b, y_b)$  względem punktu  $(0,0)$  z wykorzystaniem sinusów i kosinusów sterowanych kątów  $(q_{a1}, q_{a2}, q_{b1}, q_{b2})$ . Przy obliczeniach należy uwzględnić odległość mocowań ramion od początku układu współrzędnych, wynoszącą  $L$ . Gotowe wzory zawiera równanie 3.2. Dalsze kalkulacje (3.1) oparte są o te dwa punkty.

Kolejnym krokiem jest poprowadzenie odcinka pomiędzy punktami  $(x_a, y_a)$  oraz  $(x_b, y_b)$ . Powstanie w ten sposób trójkąt równoramienny, którego wysokość łączy się z poprowadzonym odcinkiem w jego środku pod kątem prostym. Po wyznaczeniu położenia tego

punktu, korzystając z kąta  $\alpha$  i wysokości trójkąta obliczane są współrzędne punktu łączącego oba ramiona. Znając jego współrzędne, a także położenie  $(x_b, y_b)$ , arcus tangens pozwala wyznaczyć kąt  $\delta$ . Posiadając wartości  $\delta$  i  $\beta$  kąt  $\theta_e$  obliczany jest ze wzoru (3.3).

$$\theta_e = \frac{3}{2}\pi - \beta - \delta. \quad (3.3)$$

Na koniec wyznaczany jest punkt  $(x_e, y_e)$  na podstawie kąta  $\theta_e$ , długości  $L_4$  oraz punktu łączącego ramiona.

Zadaniem kinematyki odwrotnej jest wyznaczenie położenia przegubów  $(q_{a1}, q_{a2}, q_{b1}, q_{b2})$  przy znanej pozycji efektora  $(x_e, y_e, \theta_e)$ . Równania 3.4 i 3.5 zawierają te przekształcenia.

$$\begin{cases} q_{a1} = \arctan\left(\frac{y_a}{x_a - L}\right) - \arccos\left(\frac{l_1^2 - l_2^2 + (x_a - L)^2 + y_a^2}{2l_1\sqrt{(x_a - L)^2 + y_a^2}}\right), \\ q_{a2} = \pi - \arccos\left(\frac{l_1^2 + l_2^2 - (x_a - L)^2 - y_a^2}{2l_1l_2}\right), \\ q_{b1} = \arctan\left(\frac{y_b}{x_b + L}\right) + \arccos\left(\frac{l_1^2 - l_2^2 + (x_b + L)^2 + y_b^2}{2l_1\sqrt{(x_b + L)^2 + y_b^2}}\right), \\ q_{b2} = -\pi + \arccos\left(\frac{l_1^2 + l_2^2 - (x_b + L)^2 - y_b^2}{2l_1l_2}\right), \end{cases} \quad (3.4)$$

gdzie

$$\begin{cases} x_a = x_e + l_3 \cos(\gamma - \theta_e) - l_4 \cos(\theta_e), \\ x_b = x_e - l_3 \sin(\frac{3}{2}\pi - \beta - \theta_e) - l_4 \cos(\theta_e), \\ y_a = y_e - l_3 \sin(\gamma - \theta_e) - l_4 \sin(\theta_e), \\ y_b = y_e - l_3 \cos(\frac{3}{2}\pi - \beta - \theta_e) - l_4 \sin(\theta_e), \\ \beta = \frac{2}{3}\pi. \end{cases} \quad (3.5)$$

Parametr  $\gamma$  opisuje kąt pomiędzy ostatnim ogniwnem prawego ramienia, a ogniwnem efektoru. Ze względu na redundantny charakter manipulatora zadanie odwrotnej kinematyki posiada nieskończoną liczbę rozwiązań. W związku z tym konieczne jest wprowadzenie dodatkowego parametru. Kąt  $\gamma$  podlega optymalizacji w trakcie procesu liczenia odwrotnej kinematyki, gdyż miał on służyć do kontrolowania równomierności rozkładu sił działających na efektor na obydwie ramiona. Ze względu na pominięcie analizy sił dla testowej wersji manipulatora, można przyjąć go jako wartość stałą.

Odwrotną kinematykę wyznacza się zaczynając od końca i postępując wstecz. W pierwszym etapie, na podstawie sinusa i kosinusa kąta  $\theta_e$  oraz punktu  $(x_e, y_e)$  obliczane jest położenie punktu łączącego oba ramiona. W kroku kolejnym, wyznaczany jest kąt  $\delta$  analogicznie do wzoru (3.3), a także nachylenie prawego ogniwa  $l_3$  w globalnym układzie współrzędnych jako różnicę  $\gamma - \theta_e$ . Na podstawie tych dwóch kątów, a także położenia punktu złączenia ramion otrzymywane są położenia  $(x_a, y_a)$  i  $(x_b, y_b)$  (3.5). Kąty napędów  $(q_{a1}, q_{a2})$  oraz  $(q_{b1}, q_{b2})$  wyznaczane są niezależnie według standardowych procedur liczenia kinematyki odwrotnej dwuwahadła, uwzględniając odcinek  $l_0$ .

Dla takiego manipulatora zostały przeprowadzone badania wielkości jego przestrzeni roboczej, jej kształtu i wpływu na rozmiar robota. Znajdują się one w rozdziale 5.2.1. Sztywne połączenie pomiędzy efekтором, a jednym z ramion sprawia, że manipulator nie jest symetryczny względem ramion. Prowadzi to do nierównomiernego rozkładu sił działających na efektor w obu ramionach robota (jego przegubach i silnikach). Symetryczny rozkład sił umożliwia precyzyjniejszy ich pomiar, co jest jednym z założeń projektu. W związku z tym ten wariant projektu został odrzucony, a w kolejnej wersji manipulator został wzbogacony o opisywaną symetrię. Ponadto wyeliminowanie wspomnianego sztywnego połączenia zwiększyło powierzchnię jego przestrzeni roboczej, co bezpośrednio przełożyło się na poprawę możliwości manipulacyjnych.





# Rozdział 4

## Struktura manipulatora docelowego

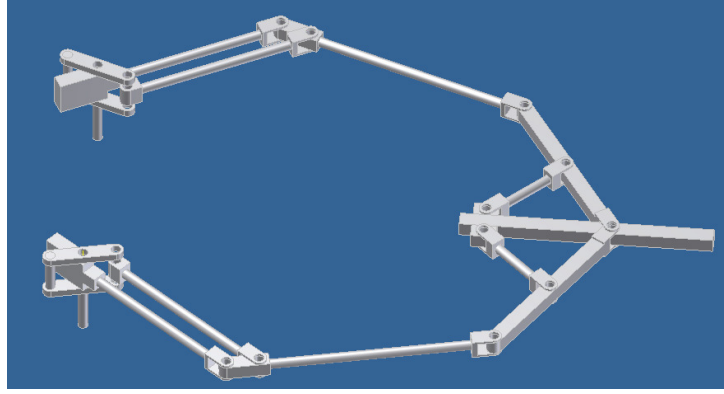
Na rysunku 4.1 znajduje się stworzony w programie **Autodesk Inventor** model ostatecznej wersji manipulatora. Jego struktura odpowiada strukturze robota fizycznie skonstruowanego, z dokładnością do poszczególnych części, które zostały użyte do realizacji poszczególnych elementów. Właściwości i parametry mechaniczne konstrukcji zostaną opisane w rozdziale ?? przedstawiającym fizyczną realizację manipulatora. W tym rozdziale nacisk zostanie położony na kinematyczny aspekt budowy robota.

### 4.1 Konstrukcja manipulatora

Konstrukcja manipulatora rozpoczyna się od czterech napędów, umieszczonych po lewej stronie na rysunku 4.1. Wszystkie pozostałe przeguby są nienapędzane (pasywne). Każdym z dwóch ramion sterują dwa silniki. Mechanizm równoległy umieszczony na początku każdego z ramion pozwala uzyskać możliwość manipulowania kolejnym ogniwem bez wprowadzania dodatkowego napędu, dzięki czemu zmniejszona jest masa i bezwładność poruszającego się ramienia. Zastosowane na końcu połączenie belki efektora z każdym z ramion w dwóch miejscach zapewnia symetryczne rozłożenie sił działających na efektor względem obu ramion. Zastosowanie mechanizmu przesuwnego pozwala na swobodny ruch manipulatora, przy zachowaniu równej odległości pomiędzy belką efektoru i ramionami.

### 4.2 Konfiguracje niedozwolone

Równoległa struktura manipulatora niesie za sobą szereg ograniczeń na konfiguracje przegubów, ponieważ istnieją potencjalne, wzajemne kolizje ramion, a także ramion i efektoru. Konieczne jest wprowadzenie odpowiednich restrykcji na zakresy kątów napędów w celu uniknięcia uszkodzeń mechanicznych robota. Mechanizm łączący dwa silniki definiuje ograniczenie ich obrotu ze względu na możliwą kolizję dwóch równoległych ogniw. Ponadto uszkodzenia mogą pojawić się w konfiguracjach skrajnych, w których to jedno bądź oba ramiona są mocno skierowane ku sobie. Mogłoby to doprowadzić do zetknięcia się efektoru z ramieniem bądź też ramion pomiędzy sobą. Jednym ze sposobów zarządzania ograniczeniami jest zapewnienie wypukłości zamkniętego łańcucha manipulatora, które poza wyeliminowaniem potencjalnych kolizji, zapewni także również prawidłowy rozkład sił. Konkretnie ograniczenia na wartości kątów zostaną szerzej opisane w części dotyczącej implementacji, znajdującej się w rozdziale ??.



Rysunek 4.1 Model konstruowanego manipulatora

### 4.3 Kinematyka manipulatora

Efektorem (chwytakiem) nazywa się zakończenie konstrukcji manipulatora, które często posiada możliwość wymiany bądź modyfikacji. Dzięki temu jeden robot może sekwencyjnie wykonywać kilka różniących się od siebie operacji. Pod pojęciem kinematyki kryje się funkcja odwzorowująca przestrzeń stanu  $Q$  w orientację i położenie efektora [5]. Znajomość kinematyki umożliwia manipulowanie robotem, ponieważ algorytm sterowania jest w stanie obliczyć jego aktualną konfigurację i przewidzieć zmiany, które nastąpią po aktualizacji pozycji napędów.

#### 4.3.1 Prosta kinematyka manipulatora

Kinematyka prosta jest to przekształcenie geometryczne, które pozwala wyznaczyć położenie i orientację efektora w przestrzeni roboczej w oparciu o położenia przegubów manipulatora. Ze względu na planarność konstruowanego manipulatora wyznaczenie kinematyki sprowadza się do obliczenia położenia  $x_e$  i  $y_e$  oraz orientacji  $\theta_e$ , gdyż ruch robota odbywa się na płaszczyźnie i wartość współrzędnej  $Z$  (prostopadłej do płaszczyzny  $XY$ ) jest stała.

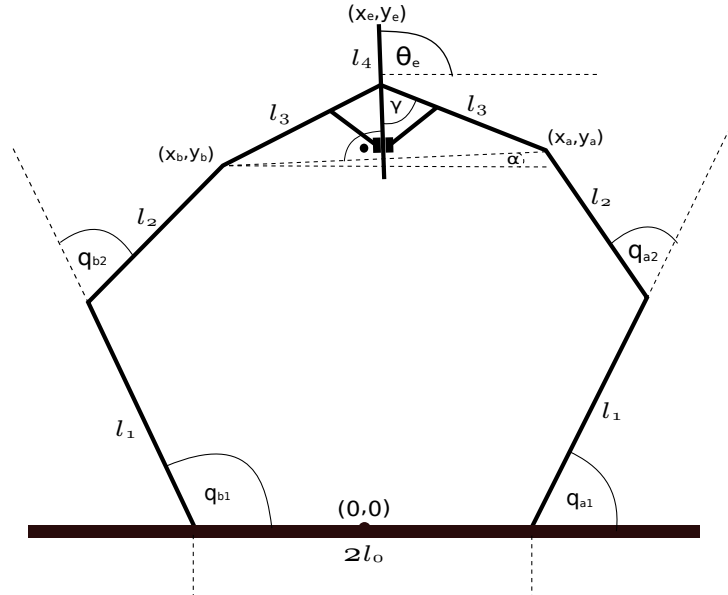
Prostą kinematykę zaprojektowanego manipulatora zawierają równania 4.1 i 4.2. Wykorzystane oznaczenia znajdują swoją reprezentację na schemacie 4.2. W wyniku wprowadzenia symetryczności równania uległy uproszczeniu w stosunku do kinematyki testowej wersji robota (3.1, 3.2).

$$\begin{cases} x_e = \cos \theta_e (\sqrt{l_3^2 - (\frac{1}{2} \sqrt{(x_a - x_b)^2 + (y_a - y_b)^2})^2} + l_4) + \frac{1}{2}(x_a + x_b), \\ y_e = \sin \theta_e (\sqrt{l_3^2 - (\frac{1}{2} \sqrt{(x_a - x_b)^2 + (y_a - y_b)^2})^2} + l_4) + \frac{1}{2}(y_a + y_b), \\ \theta_e = \pi + \arctan(\frac{y_a - y_b}{x_a - x_b}), \end{cases} \quad (4.1)$$

gdzie

$$\begin{cases} x_a = L + l_1 \cos q_{a1} + l_2 \cos(q_{a1} + q_{a2}), \\ x_b = -L + l_1 \cos q_{b1} + l_2 \cos(q_{b1} + q_{b2}), \\ y_a = l_1 \sin q_{a1} + l_2 \sin(q_{a1} + q_{a2}), \\ y_b = l_1 \sin q_{b1} + l_2 \sin(q_{b1} + q_{b2}). \end{cases} \quad (4.2)$$

Wyprowadzenie kinematyki prostej ponownie rozpoczyna się od wyznaczenia punktów  $(x_a, y_a)$  oraz  $(x_b, y_b)$  na podstawie sinusów i kosinusów przegubów  $(q_{a1}, q_{a2}, q_{b1}, q_{b2})$ , a także



Rysunek 4.2 Schemat docelowego manipulatora

odległości  $l_0$  (4.2). Orientacja manipulatora  $\theta_e$  definiowana jest jako kąt  $\alpha$ , jednoznacznie określony przez położenia  $(x_a, y_a)$  i  $(x_b, y_b)$ , powiększony o  $\frac{\pi}{2}$ .

W celu znalezienia położenia efektora konieczne jest obliczenie odległości pomiędzy punktem łączącym oba ogniwa  $l_3$ , a środkiem odcinka  $|(x_a, y_a)(x_b, y_b)|$ . Następnie prowadzony jest odcinek pomiędzy tymi punktami, który w połowie przecina się z prostą będącą przedłużeniem ramienia  $l_4$ .

### 4.3.2 Odwrotna kinematyka manipulatora

Odwrotna kinematyka służy do wyznaczania wartości kątów w napędach robota  $(q_{a1}, q_{a2}, q_{b1}, q_{b2})$  na podstawie informacji o położeniu i orientacji efektora. Jest to zadanie bardziej złożone niż kinematyka prosta, które w skrajnych przypadkach może nie mieć rozwiązania (w momencie, gdy zadane położenie efektora jest nieosiągalne bez naruszenia ograniczeń). Ponadto, nawet jeśli istnieje rozwiązanie odwrotnej kinematyki, konfiguracja może być mimo wszystko nieosiągalna dla manipulatora – konfiguracje pośrednie, teoretycznie umożliwiające dotarcie do niej mogą naruszać zadane ograniczenia.

Redundantna struktura robota dodatkowo komplikuje zadanie odwrotnej kinematyki, ponieważ z definicji 1.2 manipulator redundantny może osiągnąć konfigurację na nieskończenie wiele sposobów. Implikuje to nieskończoną liczbę rozwiązań zadania odwrotnej kinematyki. W związku z tym wprowadza się dodatkowy parametr (kryterium), które wykorzystuje się do optymalizacji konfiguracji wynikowej. W tym przypadku stosuje się lokalne miary jakości, które są szczególnymi przypadkami kryteriów przedstawionych w rozdziale 2.2.

Tutaj powinno być coś o konkretnym kryterium, ale jeszcze muszę to przeanalizować i wybrać najlepsze.

$$\begin{cases} q_{a1} = \arctan\left(\frac{y_a}{x_a-L}\right) - \arccos\left(\frac{l_1^2-l_2^2+(x_a-L)^2+y_a^2}{2l_1\sqrt{(x_a-L)^2+y_a^2}}\right), \\ q_{a2} = \pi - \arccos\left(\frac{l_1^2+l_2^2-(x_a-L)^2-y_a^2}{2l_1l_2}\right), \\ q_{b1} = \arctan\left(\frac{y_b}{x_b+L}\right) + \arccos\left(\frac{l_1^2-l_2^2+(x_b+L)^2+y_b^2}{2l_1\sqrt{(x_b+L)^2+y_b^2}}\right), \\ q_{b2} = -\pi + \arccos\left(\frac{l_1^2+l_2^2-(x_b+L)^2-y_b^2}{2l_1l_2}\right), \end{cases} \quad (4.3)$$

gdzie

$$\begin{cases} x_a = x_e + l_3 \sin(\gamma + \theta_e - \frac{\pi}{2}) - l_4 \cos(\theta_e), \\ x_b = x_e - l_3 \sin(\gamma - \theta_e + \frac{\pi}{2}) - l_4 \cos(\theta_e), \\ y_a = y_e - l_3 \cos(\gamma + \theta_e - \frac{\pi}{2}) - l_4 \sin(\theta_e), \\ y_b = y_e - l_3 \cos(\gamma - \theta_e + \frac{\pi}{2}) - l_4 \sin(\theta_e). \end{cases} \quad (4.4)$$

## 4.4 Dynamika manipulatora

Sterowanie robotem najczęściej odbywa się z wykorzystaniem modelu dynamiki. Ciała sztywne stanowiące ogniwa manipulatora wzbogacone zostają (w stosunku do modelu kinematyki) o rozmiary geometryczne, masę i bezwładność [5]. Sterowanie oparte na modelu dynamiki lepiej sprawdza się przy precyzyjnym śledzeniu zadanej trajektorii, w szczególności w przypadku rygorystycznych ograniczeń nakładanych na prędkości i przyspieszenia w ruchu robota.

Ze względu na przyjętą skomplikowaną strukturę manipulatora model dynamiki w niniejszym projekcie zostanie pominięty. Zadania stawiane przed robotem nie wymagają precyzyjnego zadawania prędkości i przyspieszeń, a zamknięty, równoległy łańcuch kinematyczny zapewnia odpowiednią sztywność. Ponadto, redundancja i podatność robota zapewnia odpowiednią reakcję na błędy i niedokładności przy pozycjonowaniu ogniw i efektora.

# Rozdział 5

## Wyznaczenie wymiarów manipulatora

Po zdefiniowaniu modelu robota w postaci równań kinematyki można przejść do projektowania jego fizycznej konstrukcji. Pierwszym etapem tego procesu jest określenie żądanych gabarytów robota. Istnieje kilka podejść do tego zadania 2.2, jednakże w przypadku tej pracy została wykorzystana analiza stosunku wielkości przestrzeni roboczej do rozmiarów poszczególnych elementów manipulatora.

### 5.1 Obliczenie przestrzeni roboczej manipulatora

W celu obliczenia przestrzeni roboczej manipulatora stworzony został oddzielny program w języku C++, który realizował to zadanie. Składał się on przede wszystkim z klasy symulującej obiekt manipulatora, w której zaimplementowane zostały metody liczenia zarówno prostej jak i odwrotnej kinematyki dla konkretnej instancji robota. Na ich podstawie wyznaczana jest przestrzeń robocza. Wyniki obliczeń z wykorzystaniem jednej i drugiej metody zapisywane są do tej samej postaci, co pozwala na ich porównanie.

Postać ta zakłada stworzenie odpowiednio dużej siatki w przestrzeni (większej niż przestrzeń robocza manipulatora) o określonych i równych rozmiarach pojedynczych komórek wypełnionych zerami. Następnie wypełniamy wartościami jeden wszystkie te komórki, które są dla poprzez efektor osiągalne dla badanego manipulatora.

#### 5.1.1 Przestrzeń robocza na bazie prostej kinematyki

Prosta kinematyka manipulatora zaimplementowana analogicznie do obliczeń z rozdziału ??, tutaj jest już liczona dla konkretnych wartości parametrów manipulatora. W celu wyznaczenia przestrzeni roboczej rozpatrzone zostały wszystkie możliwe konfiguracje kątów przegubów manipulatora, z dokładnością do zadanego kroku i z wyłączeniem konfiguracji niedozwolonych (opisanych szerzej w rozdziale 4.2). Rezultatem wyznaczenia prostej kinematyki jest położenie XY, dla którego odpowiadająca komórka siatki przestrzeni (ta, w której efektor w zadanej konfiguracji się znajduje) zostaje wypełniona jedynką.

#### 5.1.2 Przestrzeń robocza na bazie odwrotnej kinematyki

W przypadku odwrotnej kinematyki stosujemy odwrotne podejście do problemu wyznaczania przestrzeni roboczej. Tym razem zadanie sprowadza się do przejrzenia wszystkich komórek siatki przestrzeni i oznaczeniu jedynką tych, dla których możliwe jest wyznaczenie konfiguracji manipulatora, w której efektor znajduje się w aktualnej komórce. W

związku z tym funkcja wyznaczająca odwrotną kinematyką dla zadanego położenia zwraca wartość *true/false* w zależności od tego czy operacja się powiodła.

### 5.1.3 Obwiednia przestrzeni roboczej

Kolejnym etapem liczenia powierzchni jest wyznaczenie obwiedni przestrzeni roboczej na podstawie siatki wypełnionej z wykorzystaniem metod kinematyki. W tym celu został zaimplementowany algorytm, który dla zadanej siatki tworzy jej kopię zawierającą jedynie obrys przestrzeni. Co warto dodać, dla efektywności obliczeń nie przeszukuje on całej siatki, a jedynie inteligentnie porusza się po krawędziach przestrzeni roboczej (zakładamy, że jest ona wypukła).

Dodatkowo w algorytmie została zaimplementowana możliwość zapisania wygenerowanego obrysu do pliku. Odbywa się to poprzez przeliczenie odpowiednich komórek siatki na wartości X i Y co umożliwia późniejsze narysowanie przestrzeni. Przykład takiej obwiedni, wygenerowany z pomocą programu gnuplot został przedstawiony na rysunku ??.

### 5.1.4 Wyznaczanie powierzchni przestrzeni roboczej

Na podstawie obwiedni przestrzeni roboczej jesteśmy w stanie obliczyć jej powierzchnię. Ze względu na ograniczenia numeryczne przyjęte wcześniej będzie to jedynie jej aproksymacja. Dla każdej kolumny obliczamy liczbę komórek siatki pomiędzy wystąpieniem pierwszej i drugiej jedynki (górna i dolna krawędź obrysu), a następnie sumujemy wszystkie te wartości otrzymując powierzchnię przestrzeni roboczej. Dokładność otrzymanej w ten sposób powierzchni zależy w dużym stopniu od zdefiniowanej ziarnistości siatki.

## 5.2 Wyznaczenie wymiarów manipulatora na podstawie przestrzeni roboczej

Wzajemna relacja długości ogniw manipulatora ma ogromny wpływ na jego możliwości manipulacyjne. W związku z tym definiuje się zadanie optymalizacyjne, mające na celu wyznaczenie takiej konfiguracji długości ramion robota, która zapewnia największą wartość kryterium jakości. Za funkcję kryterialną, która podlega zadaniu maksymalizacji, przyjęta została powierzchnia przestrzeni roboczej manipulatora. Posiadając możliwość obliczenia jej rozmiaru dla pojedynczej instancji manipulatora jesteśmy w stanie porównać je i wybrać tą, która zapewni nam największą wartość funkcji kryterialnej. W tym celu definiujemy konkretną wartość jako sumę ramion (sama wartość nie jest istotna, gdyż interesuje nas wzajemny stosunek długości ramion). Następnie zmieniamy długość każdego z ogniw z odpowiednim krokiem i obliczamy rozmiar przestrzeni roboczej, zarówno prostą jak i odwrotną kinematyką. Oczywiście interesują nas tylko te konfiguracje, w których suma długości ramion nie przekracza zadanej sumy. Spośród wszystkich wygenerowanych kombinacji wybieramy tą, która maksymalizuje rozmiar przestrzeni roboczej. Dla zdefiniowanych ogniw należy wyznaczyć także optymalne rozstawienie początków każdego z ramion (silników). Operację tą wykonujemy dla konkretnych długości ogniw, które z kolei musimy liczyć dla konkretnego rozstawienia – zadania te są komplementarne.

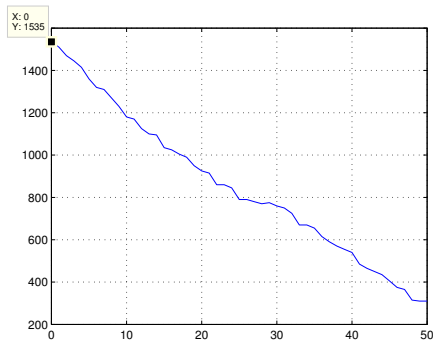
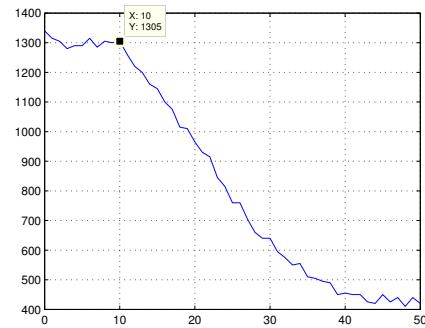
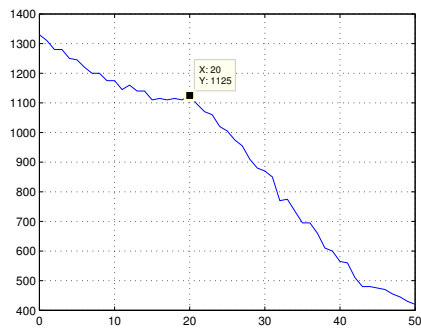
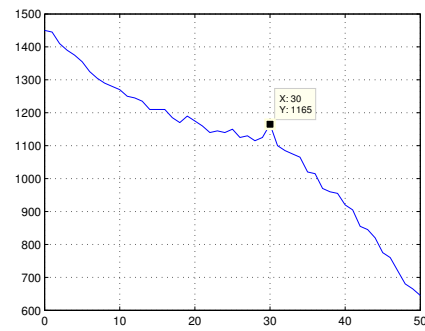
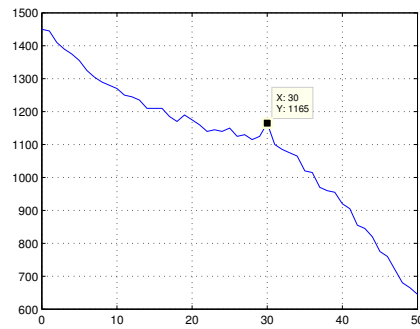
### 5.2.1 Wyznaczenie wymiarów próbnej wersji manipulatora

Przed przystąpieniem do wyznaczania konfiguracji docelowego manipulatora proces optymalizacji został przeprowadzony dla wersji próbnej, opisanej w rozdziale ???. W tym przypadku dokładność wyniku nie była najistotniejsza, w związku z czym wszystkie długości iterowano z krokiem 10, przy czym ich suma powinna wynosić 100. Po zaimplementowaniu prostej i odwrotnej kinematyki na początku wyznaczono optymalne konfiguracje dla kilku przykładowych wartości  $L$ , będących połową odległości pomiędzy początkami ramion manipulatora:

- kinematyka prosta:
  - $L=0$ :  $l_1=40, l_2=20, l_3=40, l_4=0$ ,
  - $L=10$ :  $l_1=30, l_2=30, l_3=40, l_4=0$ ,
  - $L=20$ :  $l_1=20, l_2=40, l_3=40, l_4=0$ ,
  - $L=30$ :  $l_1=20, l_2=30, l_3=50, l_4=0$ ,
  - $L=40$ :  $l_1=20, l_2=30, l_3=50, l_4=0$ ,
- kinematyka odwrotna:
  - $L=0$ :  $l_1=30, l_2=40, l_3=30, l_4=0$ ,
  - $L=10$ :  $l_1=30, l_2=40, l_3=30, l_4=0$ ,
  - $L=20$ :  $l_1=30, l_2=30, l_3=40, l_4=0$ ,
  - $L=30$ :  $l_1=30, l_2=20, l_3=50, l_4=0$ ,
  - $L=40$ :  $l_1=20, l_2=30, l_3=50, l_4=0$ ,

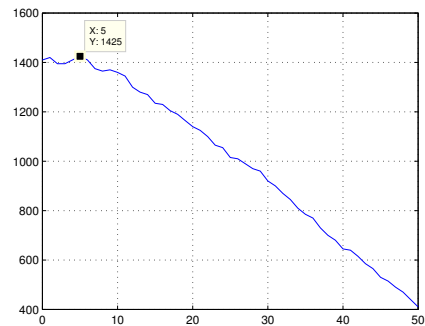
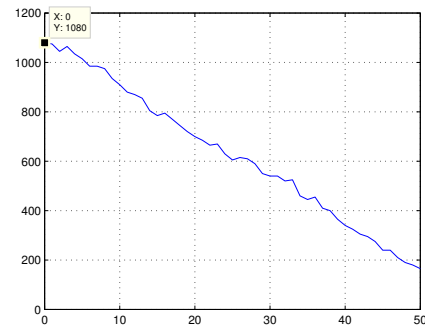
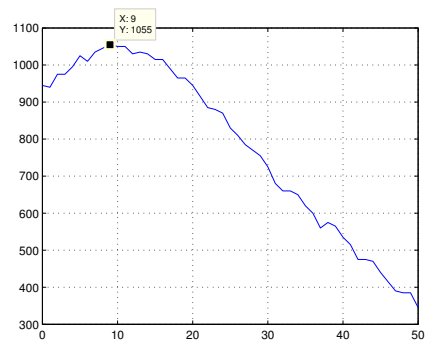
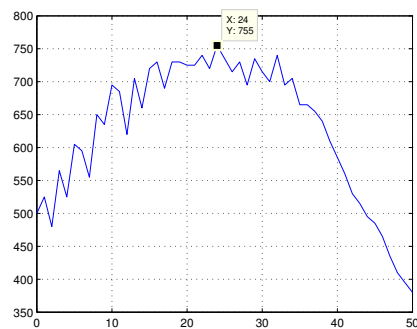
Warto wspomnieć, że parametry  $l_1$ - $l_4$  były iterowane na przedziale od 0 do 50. Jak widzimy, dla tej wersji manipulatora ostatnie z ramion najmniej wpływa na wielkość przestrzeni roboczej, w związku z czym algorytm starał się je eliminować (dzięki temu inne ramiona mogły być dłuższe). Przy oddalaniu początków ramion od siebie wzrasta znaczenie trzeciego ramienia, podczas gdy maleje pierwszego. Różnice pomiędzy prostą i odwrotną kinematyką wynikają głównie z różnych metodologii liczenia, jednakże warto rozważyć i jedną i drugą opcję w celu zebrania większej ilości obserwacji. Posiadając kilka wybranych konfiguracji manipulatora możemy teraz dokładniej już (z krokiem 1) znaleźć najlepszą dla nich odległość  $L$ . Wyniki zostały zaprezentowane na wykresach, rysunek 5.2.1 prosta kinematyka i rysunek 5.2.1. Jak można się było spodziewać, w obu przypadkach największa przestrzeń robocza jest osiągnięta dla małych wartości  $L$ . Jednakże jest to sprzeczne z wymaganiem dotyczącym rozłożenia sił działających na efektor na poszczególne napędy – zależy nam, aby ramiona były w pewnej odległości od siebie. W związku z tym konieczne jest wypracowanie konsensusu. Wszystkie konfiguracje długości zwracają stosunkowo dość duże przestrzenie robocze dla parametru  $L$  znajdującego się w przedziale (10,20). Jeżeli to byłaby ostateczna wersja manipulatora, jako kompromis wartość z tego przedziału zostałaby wybrana.

### 5.2.2 Wyznaczenie wymiarów ostatecznej wersji manipulatora

(a)  $L=0$ :  $l_1=40$ ,  $l_2=20$ ,  $l_3=40$ ,  $l_4=0$ (b)  $L=10$ :  $l_1=30$ ,  $l_2=30$ ,  $l_3=40$ ,  $l_4=0$ (c)  $L=20$ :  $l_1=20$ ,  $l_2=40$ ,  $l_3=40$ ,  $l_4=0$ (d)  $L=30$ :  $l_1=20$ ,  $l_2=30$ ,  $l_3=50$ ,  $l_4=0$ (e)  $L=40$ :  $l_1=20$ ,  $l_2=30$ ,  $l_3=50$ ,  $l_4=0$ 

Rysunek 5.1 Powierzchnia przestrzeni roboczej w zależności od odległości początków pierwszych ramion manipulatora przy wykorzystaniu prostej kinematyki



(a)  $L=0$ :  $l_1=30$ ,  $l_2=40$ ,  $l_3=30$ ,  $l_4=0$ (b)  $L=10$ :  $l_1=30$ ,  $l_2=40$ ,  $l_3=30$ ,  $l_4=0$ (c)  $L=20$ :  $l_1=30$ ,  $l_2=30$ ,  $l_3=40$ ,  $l_4=0$ (d)  $L=30$ :  $l_1=30$ ,  $l_2=20$ ,  $l_3=50$ ,  $l_4=0$ (e)  $L=40$ :  $l_1=20$ ,  $l_2=30$ ,  $l_3=50$ ,  $l_4=0$ 

Rysunek 5.2 Powierzchnia przestrzeni roboczej w zależności od odległości początków pierwszych ramion manipulatora przy wykorzystaniu odwrotnej



# Rozdział 6

## Pomiar siły

Podatność manipulatora zakłada precyzyjny pomiar sił, którymi oddziałuje on na swoje otoczenie. Rozpoznawanie zarówno wartości, jak i kierunków sił jest zadaniem złożonym i wymaga zastosowania dużej liczby czujników, które będą w stanie współpracować ze sobą i wzajemnie się uzupełniać. Najbardziej interesujące z punktu widzenia możliwych zastosowań są wektory sił działających na efektor manipulatora. Z drugiej strony umieszczanie czujników na efektorze robota nie jest dobrym pomysłem, ponieważ jest on najbardziej narażony na kontakt fizyczny, co mogłoby prowadzić do uszkodzeń mechanicznych czujników. Ponadto prowadzenie przewodów w pobliżu efektora mogłoby niekorzystnie wpłynąć na jego zdolności manipulacyjne, a także ze względu na odległość zwiększyć szum pomiaru. W związku z tym do analizy sił zewnętrznych zdecydowano się zastosować tensometry 6.3 umieszczone na ramionach manipulatora, a także pomiar poboru prądu silników 6.2, który jest zależny od pojawiających się momentów. Wyznaczenie wpływu sił działających na efektor na momenty napędowe pojawiające się w silnikach wymaga dodatkowych obliczeń, które zostały przeprowadzone w sekcji 6.1.

### 6.1 Rozkład sił

### 6.2 Pomiar prądu silników

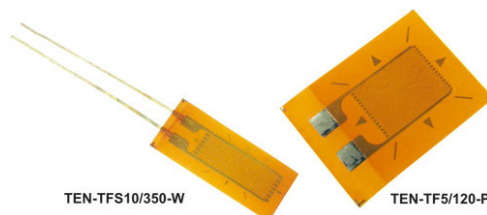
### 6.3 Tensometry

Do pomiaru sił oddziaływania efektora na otoczenie można wykorzystać także tensometry [3]. Istnieje wiele rodzajów tensometrów, które różnią się między sobą rozmiarem, dokładnością i odpornością na uszkodzenia mechaniczne. Ze względu na dużą dokładność, a także przystępną cenę wybrane zostały tensometry foliowe (rys. 6.1), które należą do rodziny tensometrów oporowych. Symbol czujnika to *TEN-TF5/120-P*, a jego parametry znajdują się w tabeli 6.1. W tensometrii elektrooporowej wykorzystuje się zjawisko zmiany rezystancji przewodnika wynikającej z jego wydłużenia lub skrócenia.

Mimo iż tensometry tego typu głównie wykorzystywane są do mierzenia sił działających na wyróżnione pole od góry, zmiana rezystancji następuje także przy ściskaniu i rozciąganiu całego czujnika. Umożliwia to pomiar naprężeń działających na pojedyncze ogniwo manipulatora. Lokując tensometry na manipulatorze w odpowiedni sposób, zyskujemy możliwość obliczenia wektorów (wartości i kierunków) sił działających na efektor.

Tabela. 6.1 Parametry tensometru

Szerokość	4.5 mm
Długość	11 mm
Grubość	60 $\mu\text{m}$
Rezystancja	$120^{\pm 0.2\%}\Omega$
Maks. natężenie prądu	50 mA
Wytrzymałość zmęczeniowa	$n > 10^7$ dla $\varepsilon = 1\%$
Stała tensometru	2.15
Temperatura pracy	-40 .. 200°C
Odształcenie maks.	5%
Tolerancja	$\pm 0.5\%$



Rysunek 6.1 Tensometry foliowe

### 6.3.1 Układ pomiarowy

Do pomiaru zmiany rezystancji tensometru najczęściej wykorzystuje się mostek Wheatstone'a [3]. Rysunek 6.2 przedstawia dwa równoważne schematy, w których układ ten został zastosowany. Rezystory  $R_1, R_2, R_3, R_4$  nazywane są ramionami mostka,  $V_s$  jest napięciem pobudzenia mostka, natomiast  $V_0$  jest napięciem wyjściowym, które mierzymy.

Mostek Wheatstone'a używany jest nie tylko do pomiarów absolutnej wartości rezystancji, ale także jej zmian, co jest istotne z punktu widzenia tensometrów. Największą zaletą tego układu jest bardzo duża dokładność, rzędu od  $10^{-4}$  do  $10^{-2} \frac{\Omega}{\Omega}$ .

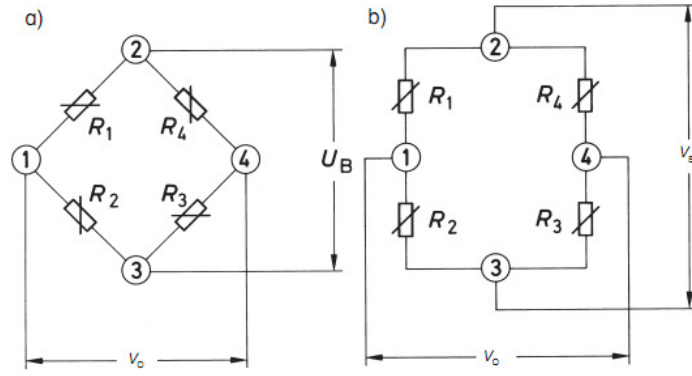
Istnieje kilka konfiguracji mostka Wheatstone'a, w zależności od liczby zmieniających się rezystancji. W najprostszym przypadku, jedynie  $R_1$  ulega wariacjom, natomiast pozostałe rezystancje są stałe. Otrzymany w ten sposób mostek jest najbardziej podatny na nieliniowości. Możliwe są też konfiguracje w których dwie, bądź nawet wszystkie cztery rezystancje mogą ulegać zmianie – jak się okazuje jest to często wykorzystywana praktyka. Podstawowym wymaganiem dla wszystkich konfiguracji jest zapewnienie równości pomiędzy odpowiednimi rezystancjami w sytuacji, gdy układ znajduje się w stanie równowagi:  $R_1 = R_2$  i  $R_3 = R_4$ .

$$V_0 = V_s \left( \frac{R_1}{R_1 + R_2} - \frac{R_4}{R_3 + R_4} \right). \quad (6.1)$$

Wzór 6.1 pozwala obliczyć napięcie wyjściowe mostka. Jeżeli układ jest w równowadze (w przypadku tensometrów nie działają żadne siły), to powinien zachodzić warunek  $\frac{R_1}{R_2} = \frac{R_4}{R_3}$ , który implikuje  $V_0 = 0$ . W momencie, gdy pojawiają się siły do rezystancji tensometrów dodawana jest wartość  $\Delta R$ , która jest w przybliżeniu wprost proporcjonalna do przyłożonej siły. W ten sposób wzór 6.1 przekształca się do wzoru 6.2.

$$V_0 = V_s \left( \frac{R_1 + \Delta R_1}{R_1 + \Delta R_1 + R_2 + \Delta R_2} - \frac{R_4 + \Delta R_4}{R_3 + \Delta R_3 + R_4 + \Delta R_4} \right). \quad (6.2)$$

Po kolejnych przekształceniach i nieznaczących uproszczeniach dochodzimy do wzoru



Rysunek 6.2 Dwie równoważne reprezentacje mostka Wheatstone'a

6.3, w którym to mamy bezpośrednią zależność napięcia od zmian rezystancji.

$$\frac{V_0}{V_s} = \frac{1}{4} \left( \frac{\Delta R_1}{R_1} - \frac{\Delta R_2}{R_2} + \frac{\Delta R_3}{R_3} - \frac{\Delta R_4}{R_4} \right). \quad (6.3)$$

W ostatnim kroku obliczeń należy jeszcze wziąć pod uwagę stałą tensometru  $k$ . W efekcie, otrzymujemy równanie 6.4.

$$\frac{V_0}{V_s} = \frac{k}{4} (\varepsilon_1 - \varepsilon_2 + \varepsilon_3 - \varepsilon_4), \quad (6.4)$$

gdzie

$$\frac{\Delta R}{R} = k \cdot \varepsilon. \quad (6.5)$$

### 6.3.2 Testy

### 6.3.3 Umieszczenie czujników na konstrukcji manipulatora



# Bibliografia

- [1] *Handbook on Robotics*. Springer, 2008.
- [2] J. W. Cheung, Y. Hung. Modelling and control of a 2-dof planar parallel manipulator for semiconductor packaging systems. *International Conference on Advanced Intelligent Mechatronics*, 2005.
- [3] K. Hoffmann. *An Introduction to Measurements using Strain Gages*. Hottinger Baldwin Messtechnik GmbH, Darmstadt, 1989.
- [4] J. Honczarenko. *Roboty przemysłowe*. Wydawnictwa Naukowo-Techniczne, 2010.
- [5] W. Jacak, K. Tchoń. *Podstawy Robotyki*. Politechnika Wrocławska, 1992.
- [6] M. Madani, M. Moallem. Hybrid position/force control of a flexible parallel manipulator. *The Franklin Institute*, 2011.
- [7] Mathworks. Matlab. <http://www.mathworks.com/>.
- [8] Mathworks. SimMechanics Link. <http://www.mathworks.com/help/toolbox/physmod/smlink/ug/1.html>.
- [9] A. Noshadi, M. Mailah, A. Zolfagharian. Active force control of 3-rrr planar parallel manipulator. *International Conference on Mechanical and Electrical Technology (ICMET 2010)*, 2010.
- [10] T. G. Sugar. Design and control of a compliant parallel manipulator. *University of Pennsylvania*, 2002.
- [11] J. Wu, J. Wang, L. Wang, T. Li. Dynamics and control of a planar 3-dof parallel manipulator with actuation redundancy. *Mechanism and Machine Theory*, 2008.
- [12] K. Zadarnowska. Miary jakości manipulatorów stacjonarnych.