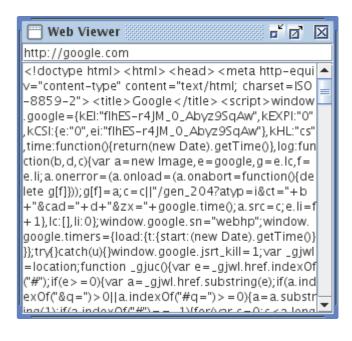
Úkol 1

- Napište prohlížeč webu
 - zobrazuje stažené dokumenty jako obyčejný text
- V horní části okna je řádek pro zadávání URL
- Zbytek okna zabírá plocha pro zobrazení dokumentu
- Při stahování dokumentu
 - nelze zadávat další URL
 - je zobrazen text "Loading…"
- Pokud dojde k chybě při stahování, vypíše info o chybě
- Nápověda
 - použijte SwingWorker pro stahovaní



Úkol 1 – rozšíření

- Místo textu "Loading…" zobrazujete nějaký obrázek třeba přesýpací hodiny
 - nápověda použijte např. CardLayout
- Místo řádku pro zadávání URL použijte editovatelný ComboBox, který si bude pamatovat použitá URL

Úkol 1

- Napište Swing aplikaci, která zobrazí volnou a celkovou dostupnou paměť a má tlačítko pro explicitní vyvolaní garbage-collectoru
 - zobrazený stav se aktualizuje s nějakou periodou (např. 1s)
- 1. verze
 - velikost paměti zobrazte pomocí JLabelu ve formátu volná / celková
- 2. verze
 - velikost paměti zobrazte pomocí progress-baru
- 3. verze
 - velikost paměti zobrazte pomocí "analogového" měřáku s ručičkou (tj. vytvořte vlastní komponentu)

Úko] 1

- Nápověda
 - Runtime.maxMemory()
 - Runtime.totalMemory()
 - Runtime.freeMemory()
 - System.gc()
 - pro aktualizaci stavu použijte Timer

