Úkol 1

- Rozšiřte editor (z předchozích cvičení) tak, aby
 - používal std dialog pro otevírání a zavírání souborů
 - zobrazoval ikonu v systémovém trayi
 - menu (Swingové) na ikoně obsahuje akce pro otevření a uložení souboru a ukončení editoru

Úkol 2

- Implementujte program zobrazující informace o Java typech v tabulce
 - použijte JTable a definujte vlastní model pro JTable



