- Vytvořte jednoduchý unit-testovací framework založený na anotacích (ala JUnit)
- Podporované anotace
 - @Test
 - označení testovací metody
 - pokud metoda skončí bez výjimky -> Test OK
 - pokud vyhodí výjimku -> Test selhal
 - dva volitelné parametry
 - boolean enabled implicitně true
 - pokud je false, test se ignoruje
 - Class[] expectedExceptions implicitně prázdné pole
 - pokud test skončí výjimkou v poli, je OK
 - @Before
 - metoda, která se provede před každým testem na dané třídě
 - @After
- lava, letní semestr metoda, která se provede po každém testu na dané třídě

- Podporované anotace (pokračování)
 - @TesterInfo
 - Ize pouze na třídu
 - parametry
 - String createdBy
 - String lastModified
 - Priority priority (enum Priority {HIGH,MEDIUM,LOW})

Příklad použití na třídu

```
@TesterInfo(priority = Priority.HIGH, createdBy = "PH", lastModified =
"01/01/2018")
public class SimpleTest {
    private Collection<String> collection;
    @Before
    public void setUp() {
      collection = new ArrayList<>();
    @Aft.er
    public void tearDown() {
       collection.clear();
    @Test
    public void testEmptyCollection() {
      if (!collection.isEmpty()) throw new AssertionError();
    @Test
    public void testOneItemCollection() {
      collection.add("itemA");
      if (1 != collection.size()) throw new AssertionError();
```

- Napište anotace a spouštěč testování
 - spouštěč dostane v souboru seznam tříd pro hledání testů
 - pro každou třídu vypíše informace z @TesterInfo a pro každý test, zda prošel nebo ne
 - třídy se se zpracovávají (a vypisují) podle priority v
 @TesterInfo
 - na závěr se vypíše souhrnná statistika testů, např.

```
Result: Total 3, Passed 1, Failed 1, Ignore 1
```

Java, letní semestr 2020

