



AKADEMIA GÓRNICZO-HUTNICZA  
IM. STANISŁAWA STASZICA W KRAKOWIE

# Warsztaty Python Wprowadzenie



**KERNEL**

[kernel.fis.agh.edu.pl](http://kernel.fis.agh.edu.pl)

Dominik Czarnota  
Aleksander Kawala

# Języki programowania – podział ze względu na paradygmat

## Proceduralne

- **C**
- **Fortran**
- **Basic**

## Obiektowe

- **C++**
- **Objective-C**
- **C#**
- **Java**
- **Python**
- **Ruby**

## Funkcyjne

- **Haskell**
- **Erlang**
- **F#**

## Kompilowalne

- **C/C++**
- **Fortran**
- **Objective-C**
- **Java \***
- **C# \***
- **Haskell**

## Interpretowalne (skryptowe)

- **Bash**
- **Python**
- **Ruby**
- **JavaScript**
- **PHP**
- **Perl**

# Nieco teorii...

Kod C/C++ → kompilator → kod maszynowy

Kod Python → interpreter → wykonanie

Kod Java/C# → kompilator → kod bajtowy

→ maszyna wirtualna → kod maszynowy



- Prosty język wysokiego poziomu
- Nastawiony na czytelność kodu
- Posiada interpreter, w którym można testować różne rzeczy
- Preinstalowany na każdym(?) Linuxie
- Posiada dwie wersje – Python 2 oraz Python 3

## Soft korzystający z Pythona





Przykłady:

Szybki serwer HTTP:

```
python -m http.server
```

Szybki serwer FTP:

```
pip install pyftplib
```

```
python -m pyftplib
```

