Grupa Janusze Programowanie

Projekt : Gra geocaching

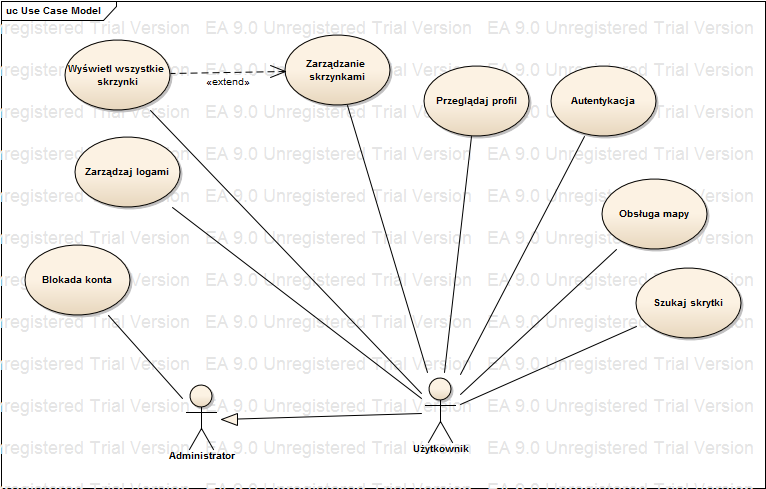
Repozytorium projektu znajduje się na github.com

Podział prac według metodyki scrum.

Opis i technologie :

Nasz projekt ma umożliwić zabawę w geocaching. Projekt zawierał będzie aplikację mobilną oraz webową wykonane w trójwarstwowej architekturze z użyciem technologii JEE, MySql, Java Android, html,json oraz js.

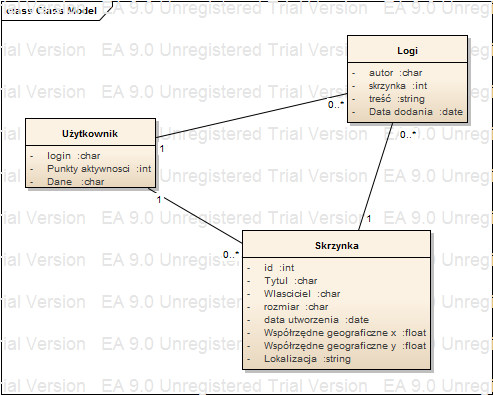
Diagram przypadków użycia :



Scenariusze przypadków użycia :

* Blokada konta
  + - 1. Administrator zauważa naruszenie regulaminu
      2. Administrator blokuje konto użytkownika z wypisaniem powodu jego blokady
* Zarządzaj logami
  + - 1. Użytkownik wybiera skrzynkę, którą odwiedził
      2. Użytkownik dodaje treść komentarza
      3. Użytkownik akceptuje swój komentarz
      4. System wyświetla dodany komentarz
* Wyświetl wszystkie skrzynki
  + - 1. Użytkownik wybiera opcję wyświetlenia wszystkich skrzynek
      2. System wyświetla wszystkie skrzynki znajdujące się w bazie
* Zarządzaj skrzynkami
  + - 1. Użytkownik wybiera opcję dodania nowej skrzynki
      2. Użytkownik wypełnia dane o skrzynce
      3. Użytkownik zatwierdza dodanie nowej skrzynki
      4. Dane zostają zapisane do bazy
* Przeglądaj profil
  + - 1. Użytkownik wybiera użytkownika, którego profil chce przejrzeć
      2. System przekierowuje użytkownika na stronę wybranego profilu
* Autentykacja
  + - 1. Użytkownik wybiera opcje loguj/rejestruj
      2. Użytkownik wprowadza niezbędne dane
      3. System sprawdza poprawność danych
      4. Użytkownik zostaje zalogowany / Nowe konto zostaje utworzone
* Obsługa mapy
  + - 1. Użytkownik wybiera skrzynkę, którą chce zobaczyć
      2. System wyświetla mapę z naniesioną skrzynką
      3. System wyświetla dane o skrzynce, opis i jej logi
* Szukaj skrzynki
  + - 1. Użytkownik szuka skrzynki do zlokalizowanie
      2. Użytkownik wskazuje skrzynkę do znalezienia
      3. System podaje dane podstawowe o skrzynce tj. odległość i kierunek
      4. Użytkownik zbliża się do obszaru poszukiwań
      5. System prezentuje wskazówki
      6. Użytkownik lokalizuje skrzynkę na podstawie wskazówek
      7. Użytkownik za pomocą logów odnotowuje znalezienie skrzynki

Model dziedziny :



Dokumentacja aplikacji geoCaching

Podręcznik użytkownika

Wstęp

Niniejsza dokumentacja opisuje aplikację webową, która za zadanie ma umożliwić/ułatwić zabawę w geoCaching. Podręcznik użytkownika przeznaczony jest dla użytkownika końcowego (osoby, która używa aplikacji zgodnie z przeznaczeniem). W dokumentacji przedstawione zostaną zrzuty ekranu z zaznaczonymi przyciskami, linkami itp. wraz z opisem ich funkcji czy odniesień.

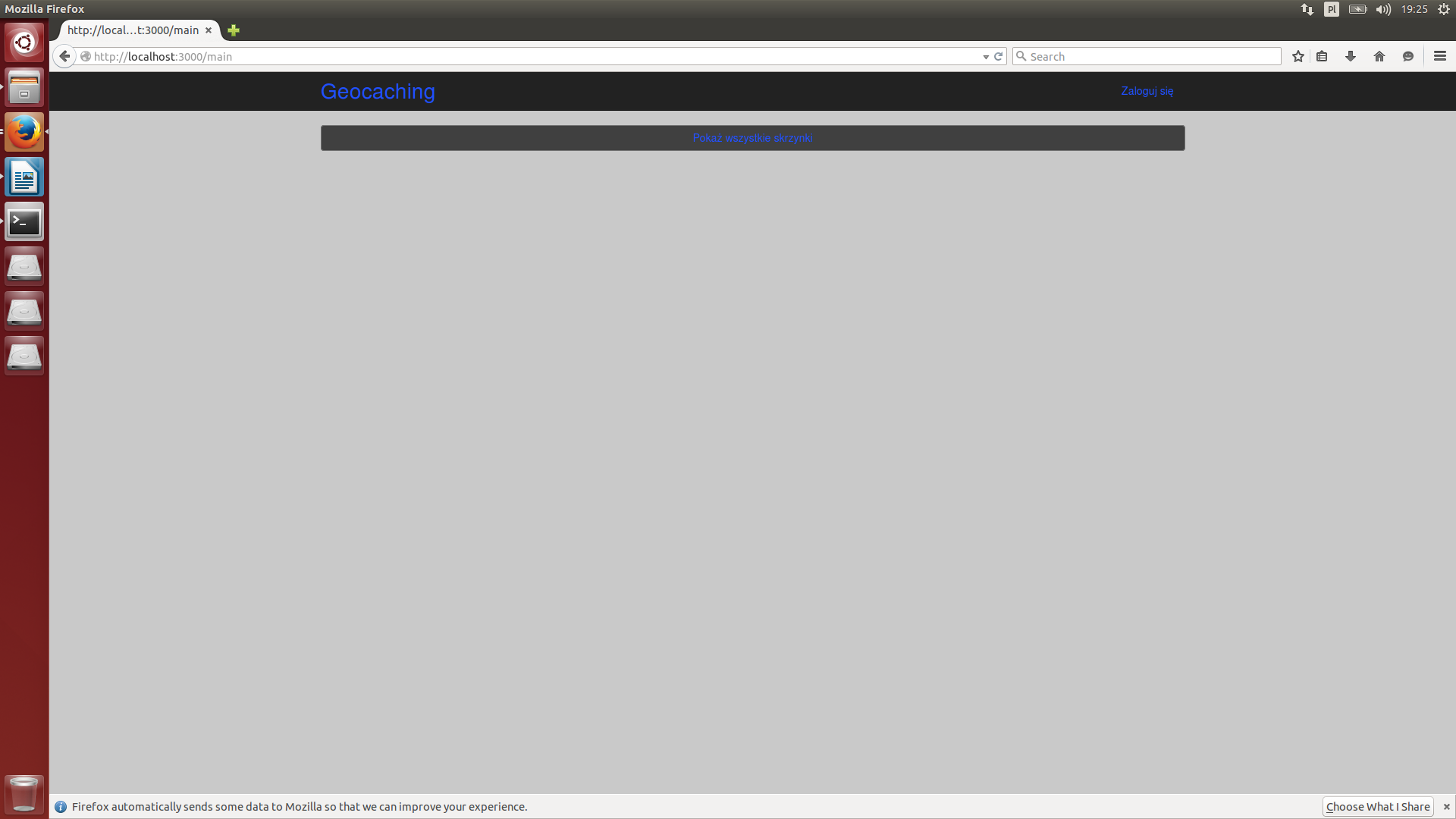
Opis ekranów

* 1. Strona startowa



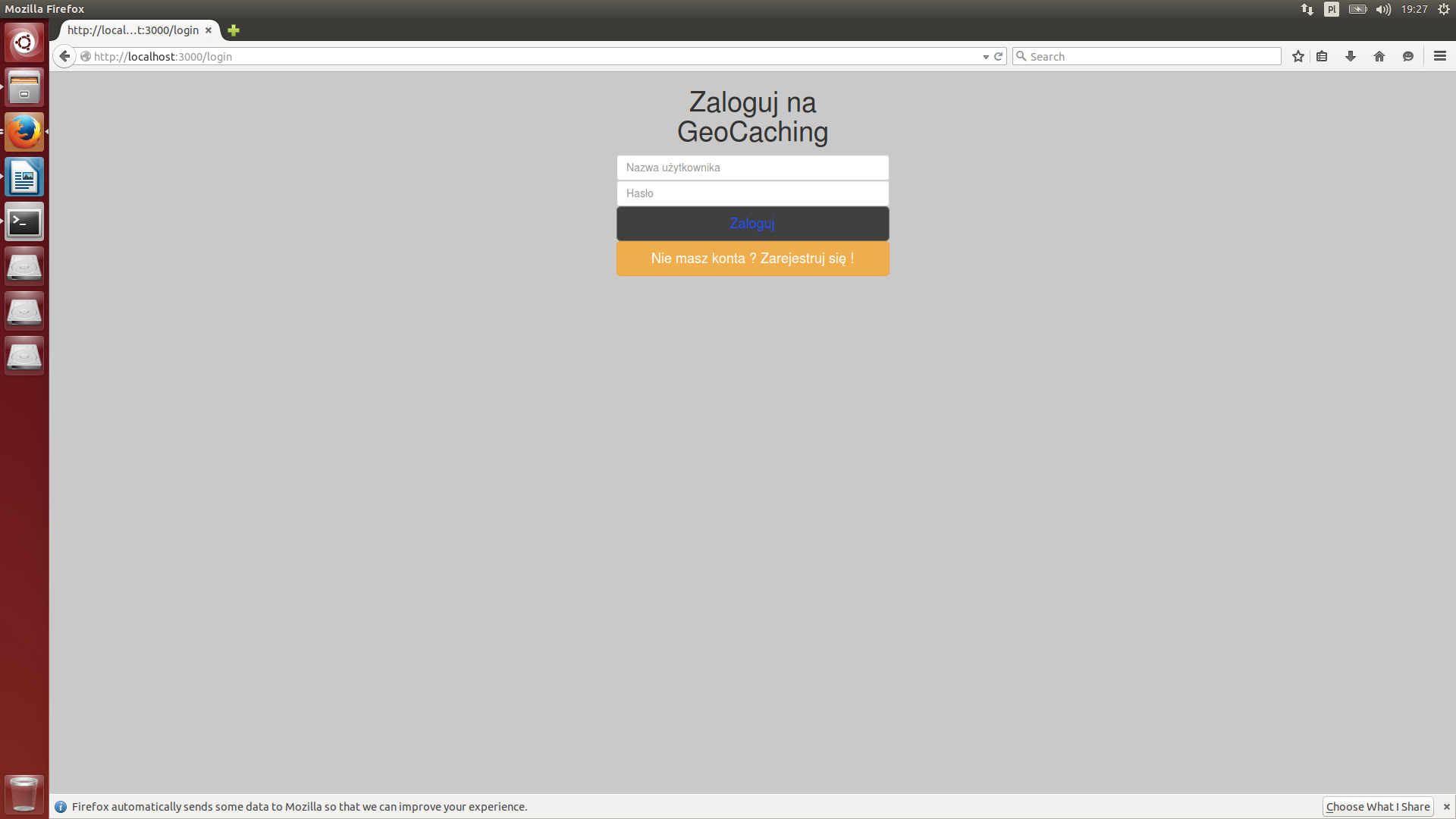
Jest to strona czysto informacyjna. Znajduje się tutaj opis serwisu , oraz przycisk służący do kontynuowania.

* 1. Strona główna



W górnej części strony widoczny jest pasek nawigacyjny. Z lewej jego strony widnieje nazwa serwisu, która jednocześnie jest linkiem do strony głównej. Po prawej widzimy link zachęcający do zalogowania się w serwisie. Główną zawartości strony głównej jest 10 losowych skrzynek.

* 1. Ekran logowania



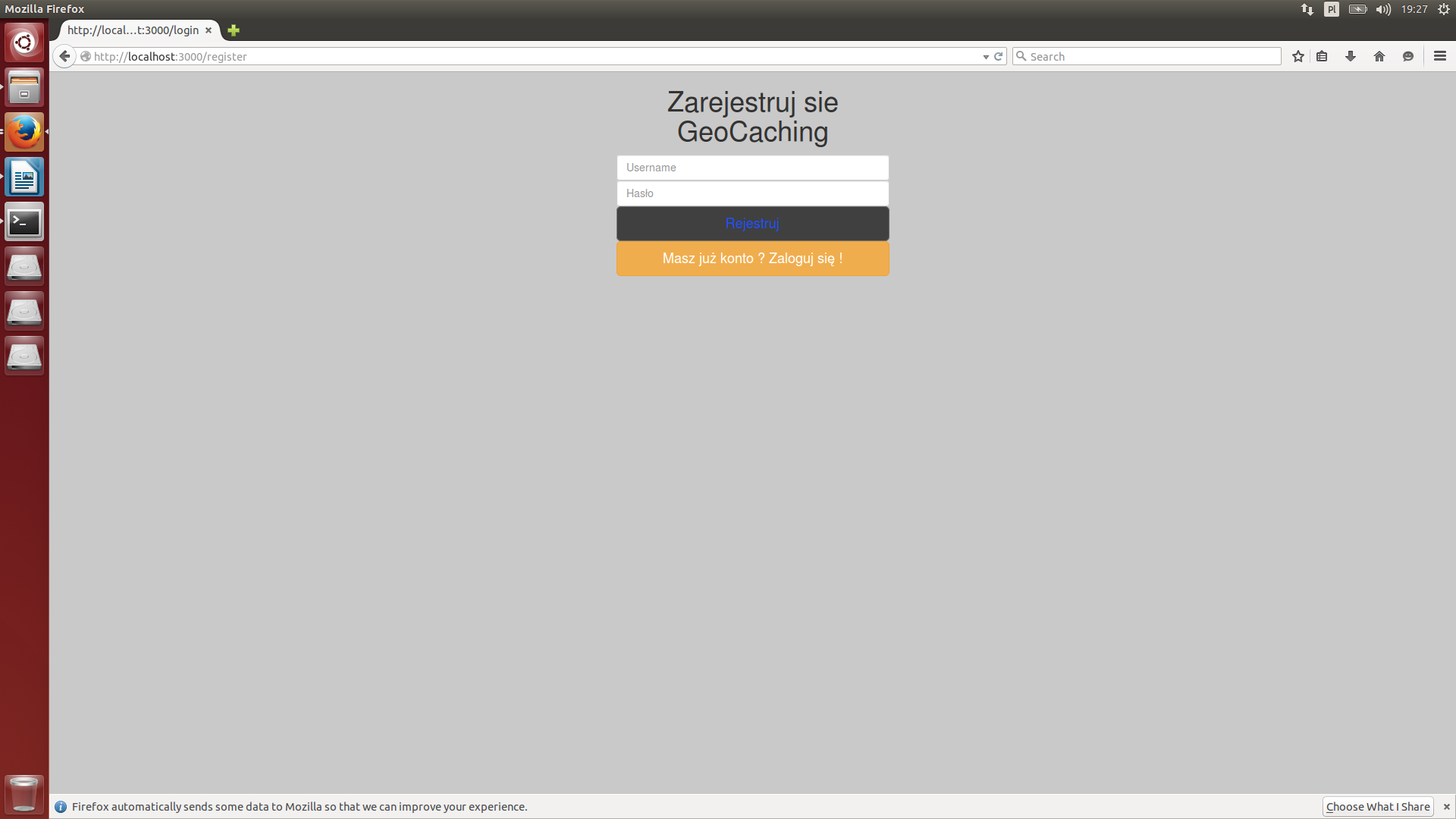
Prosty formularz wymagający do podania nazwy użytkownika oraz hasła w celu zalogowania istniejącego użytkownika.

1. Przycisk służący do zalogowania się do serwisu,

2. Przycisk przeniesienia do strony rejestracji.

Gdy użytkownik nie posiada jeszcze konta może założyć je bezpłatnie przechodząc do strony rejestracji przyciskiem 2.

* 1. Ekran rejestracji



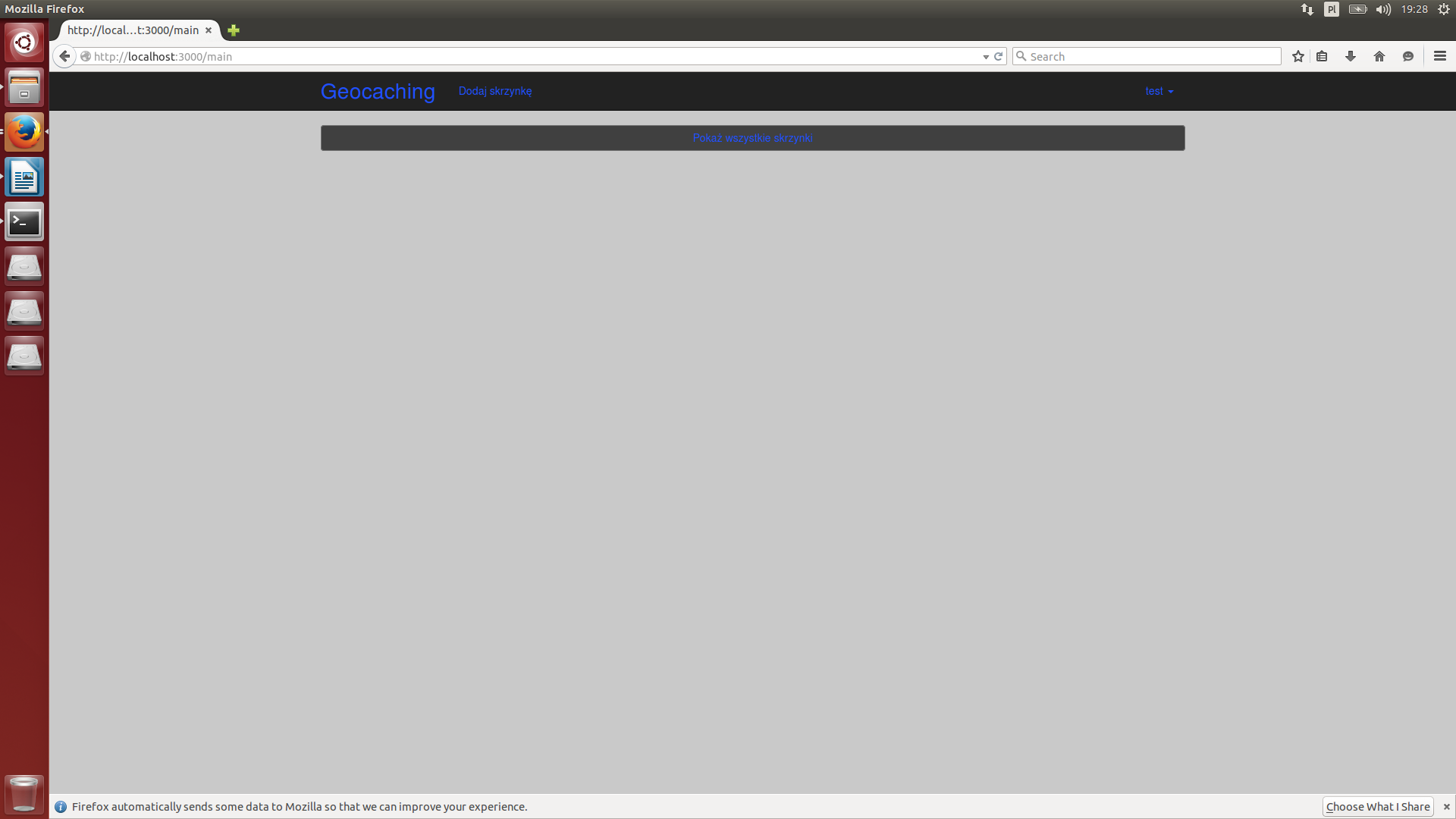
Prosty formularz wymagający do podania nazwy użytkownika oraz hasła w celu zarejestrowania użytkownika.

1. Przycisk służący do zarejestrowania się w serwisie,

2. Przycisk przeniesienia do strony logowania

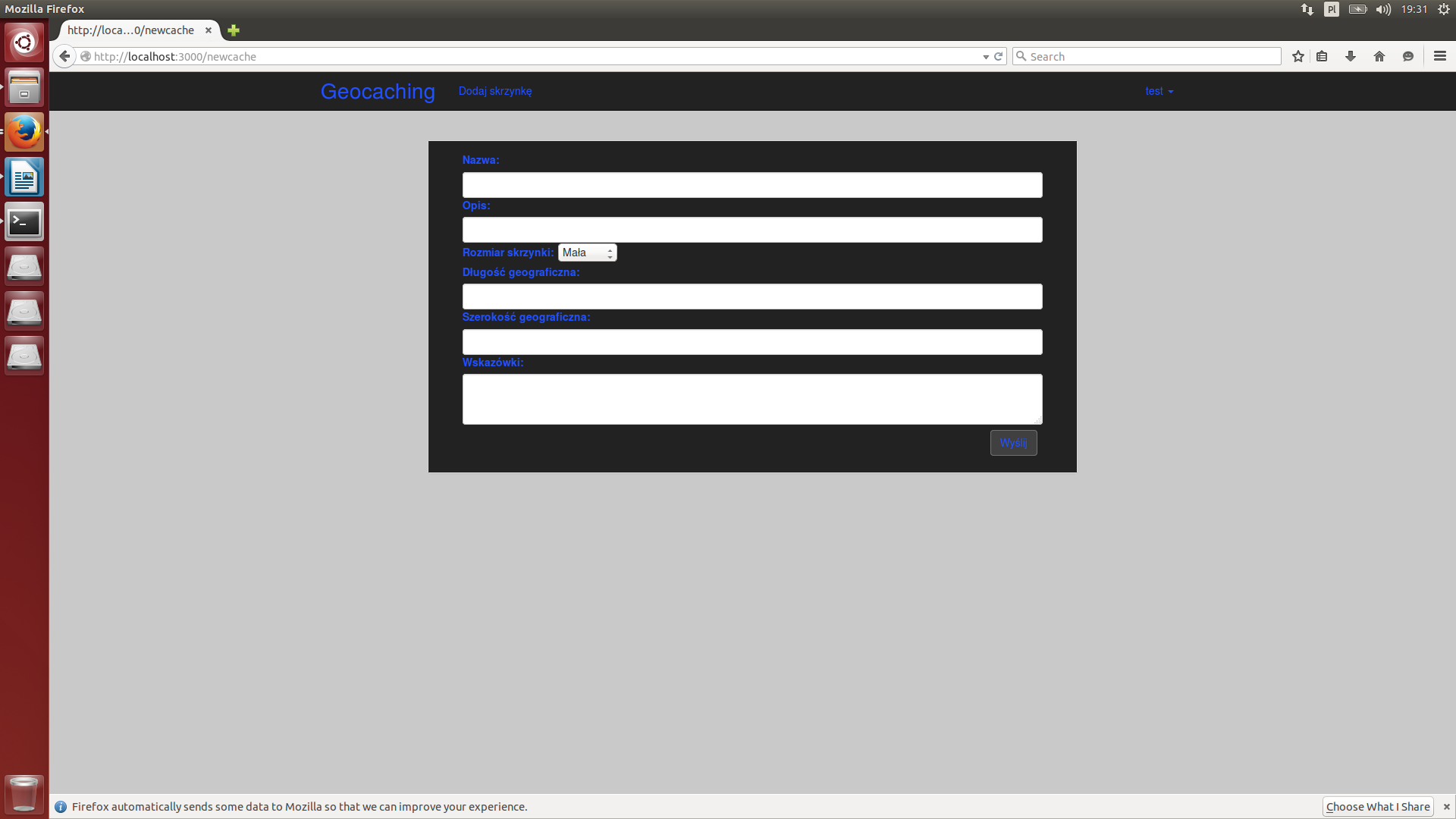
Gdy użytkownik posiadający konto w serwisie omyłkowo dostanie się do strony rejestracji może przy pomocy przycisku 2 przejść do strony logowania. Po poprawnej rejestracji użytkownik jest automatycznie logowany i przenoszony do strony głównej.

* 1. Strona główna zalogowanego użytkownika



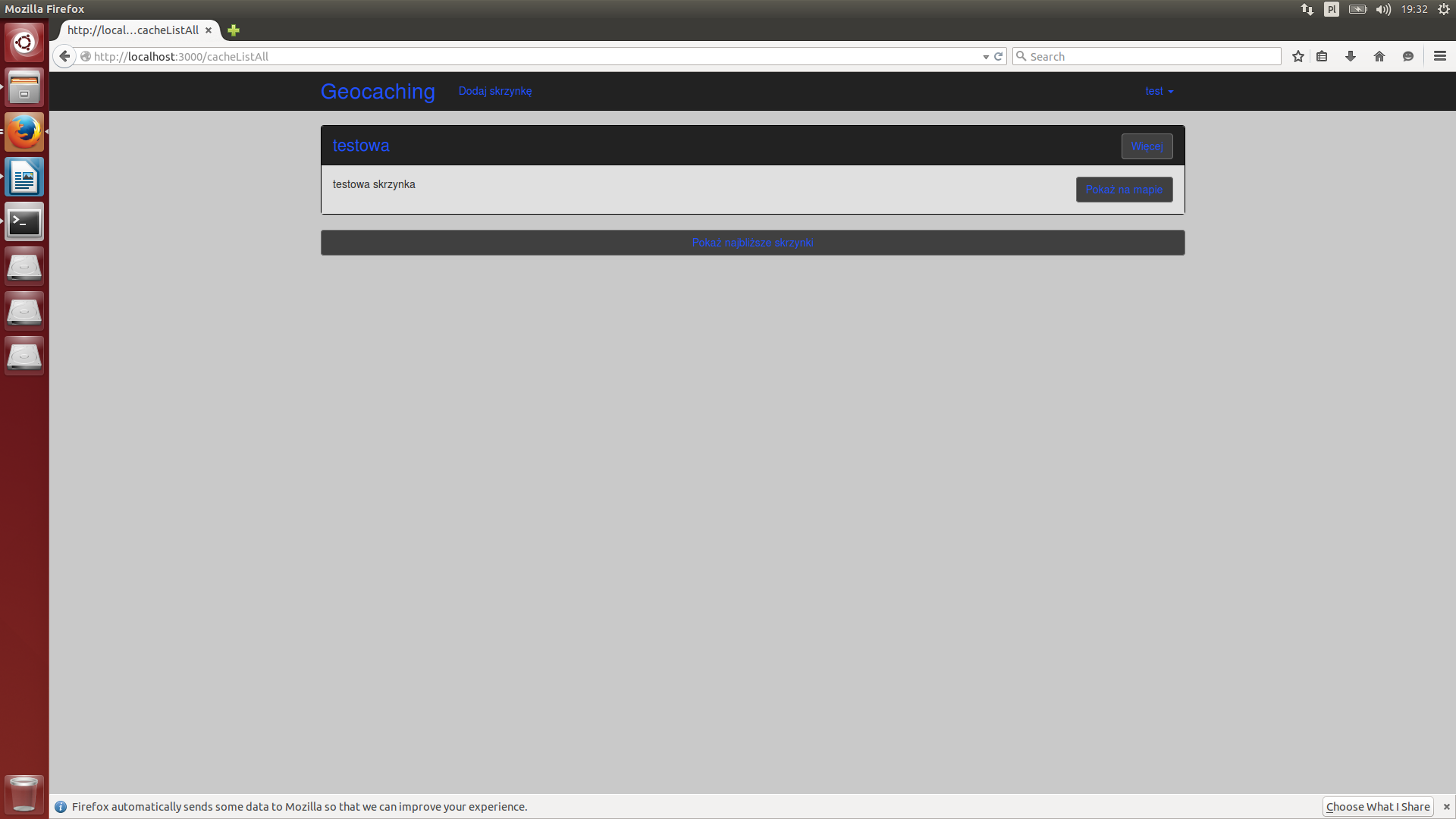
W górnej części strony widoczny jest pasek nawigacyjny. Z lewej jego strony widnieje nazwa serwisu, która jednocześnie jest linkiem do strony głównej. Kolejny link 1 przenosi do formularza dodawania skrzynek. Link 2 wyświetli wszystkie skrzynki na stronie głównej. Z prawej strony widzimy kto aktualnie jest zalogowany. Nazwa użytkownika jest jednocześnie przyciskiem dropdown. W części głównej strony widoczne jest co najwyżej 5 skrzynek znajdujących się w promieniu 50 kilometrów.

Dodaj skrzynkę



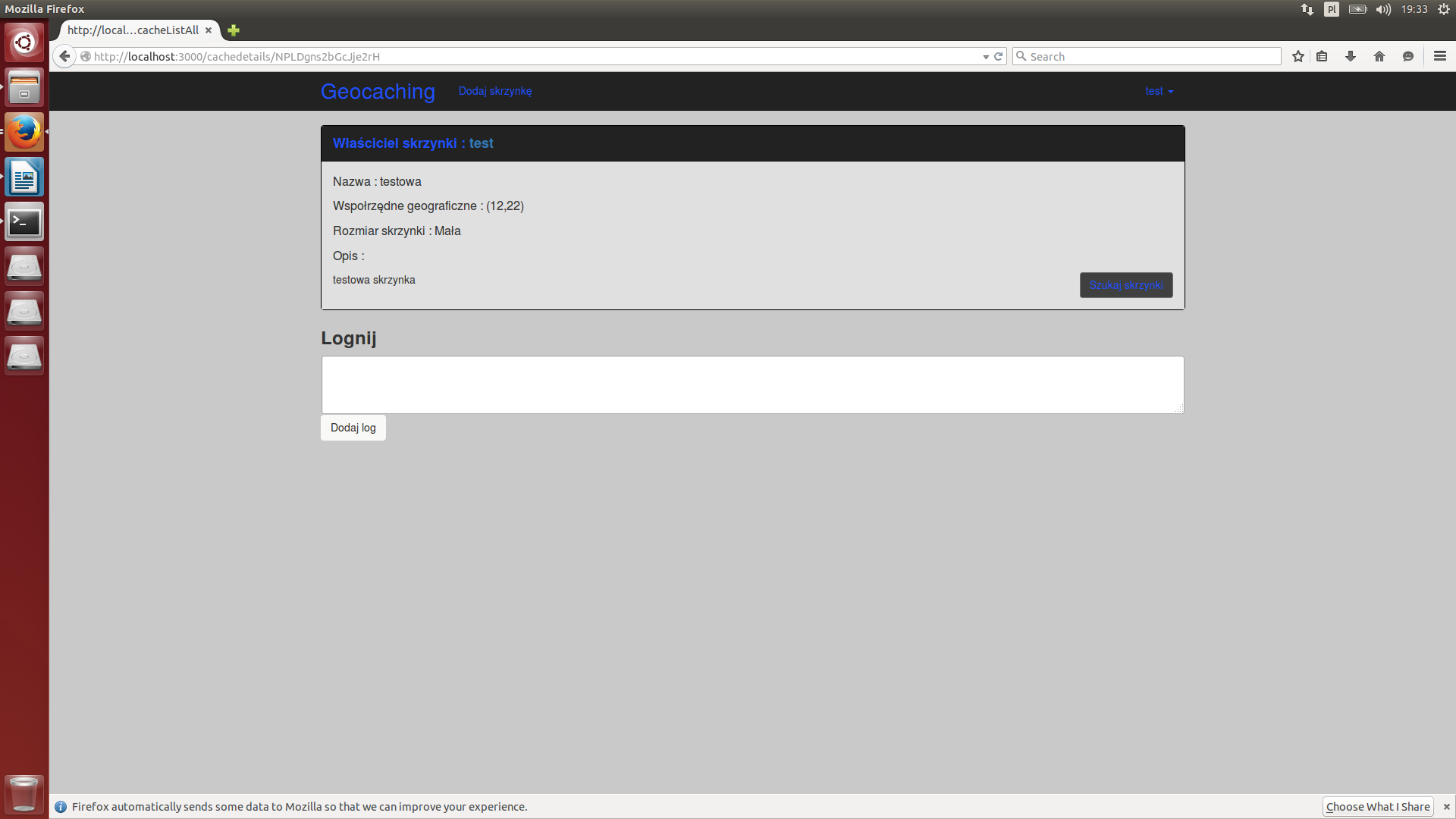
W panelu dodawania nowej skrzynki znajdują się pola tekstowe umożliwiające sprawne dodawanie nowych skrzynek do bazy danych. Wszystkie pola są wymagane.

Panel skrzynki



Na panel pojedynczej skrzynki składa się nagłówek panelu oraz jego ciało. W panelu z lewej strony znajduje się nazwa skrzynki, po prawej znajduje się przycisk Więcej, dzięki któremu przeniesiemy się na stronę ze szczegółami danej skrzynki. Ciało panelu zawiera opis skrzynki oraz przycisk Pokaż na mapie z prawej strony panelu.

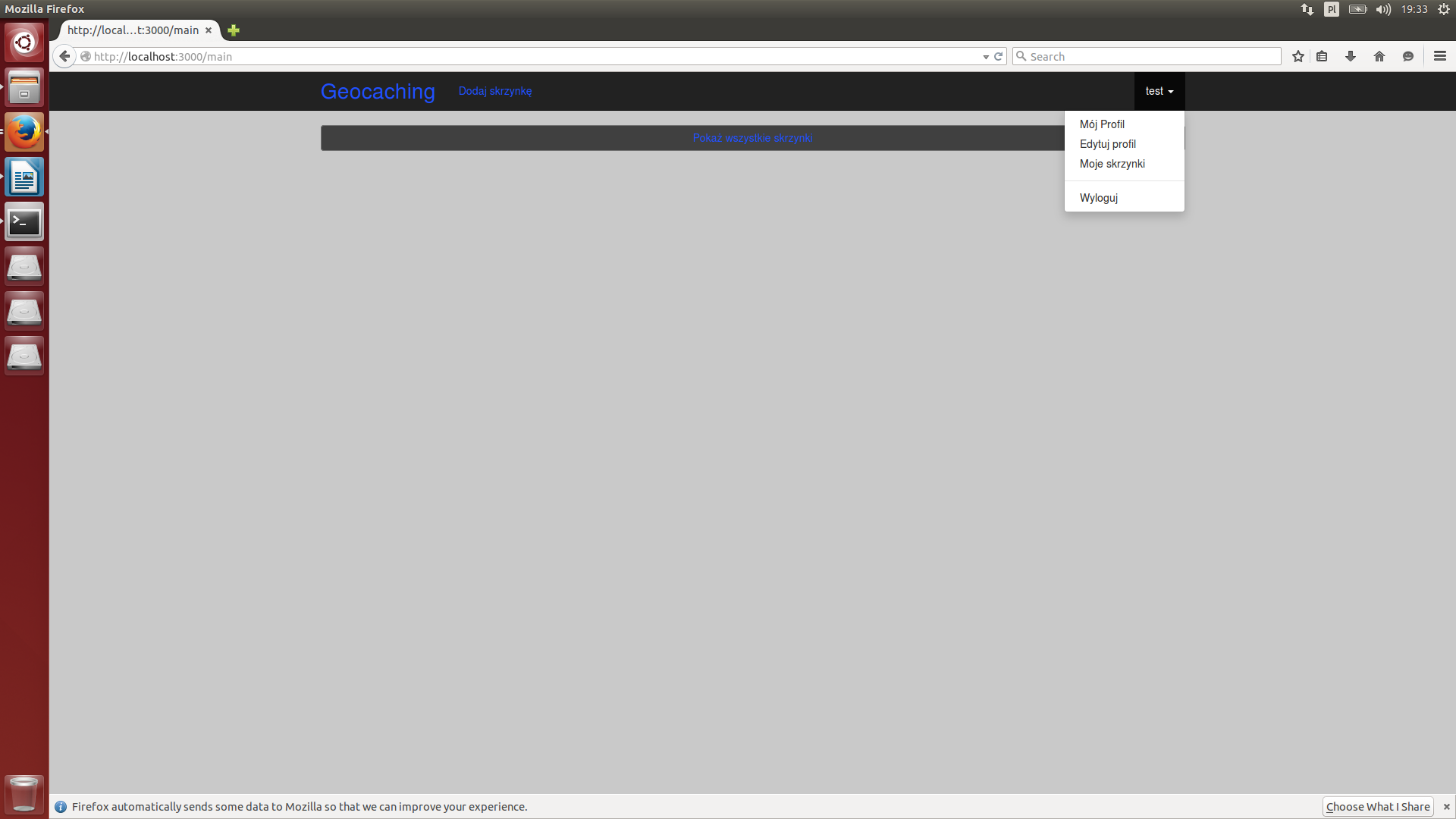
Szczegóły skrzynki



W nagłówku panelu informacji o skrzynce znajduje się informacja o właścicielu skrzynki. W ciele znajdziemy kolejno informacje: nazwa – jest to nazwa skrzynki, współrzędne geograficzne – podane współrzędne geograficzne, opis – pełny opis skrzynki. W prawym dolnym rogu znajduje się przycisk Szukaj skrzynki, który przenie nas do mapy z oznaczonymi: naszą pozycja oraz pozycją skrzynki.

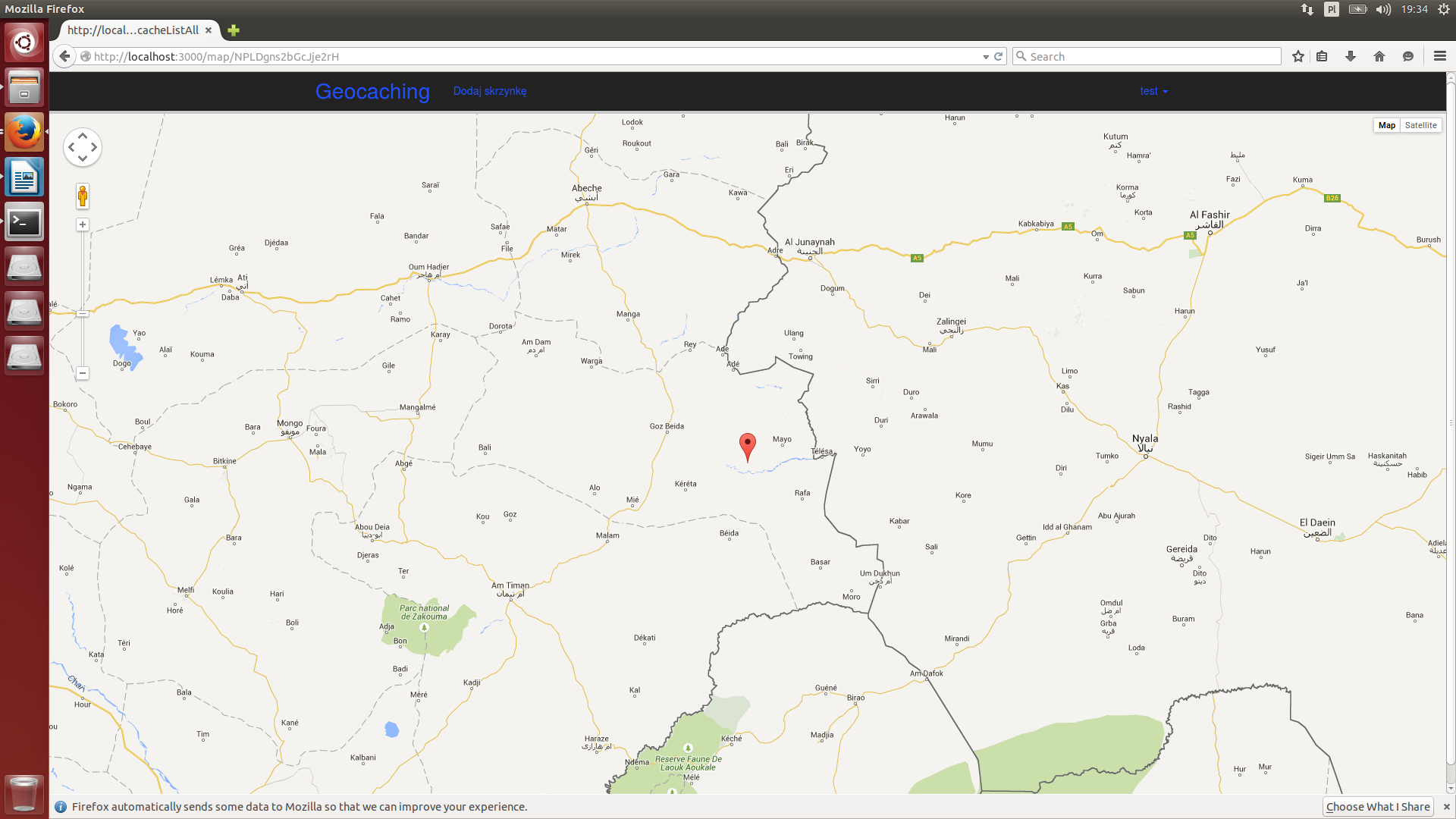
Pod panelem znajduje się lista komentarzy. Komentarz składa się z autora i daty dodania w nagłówku, oraz treści. Pod listą logów znajduje się formularz dodawania kolejnych logów.

Menu dropdown



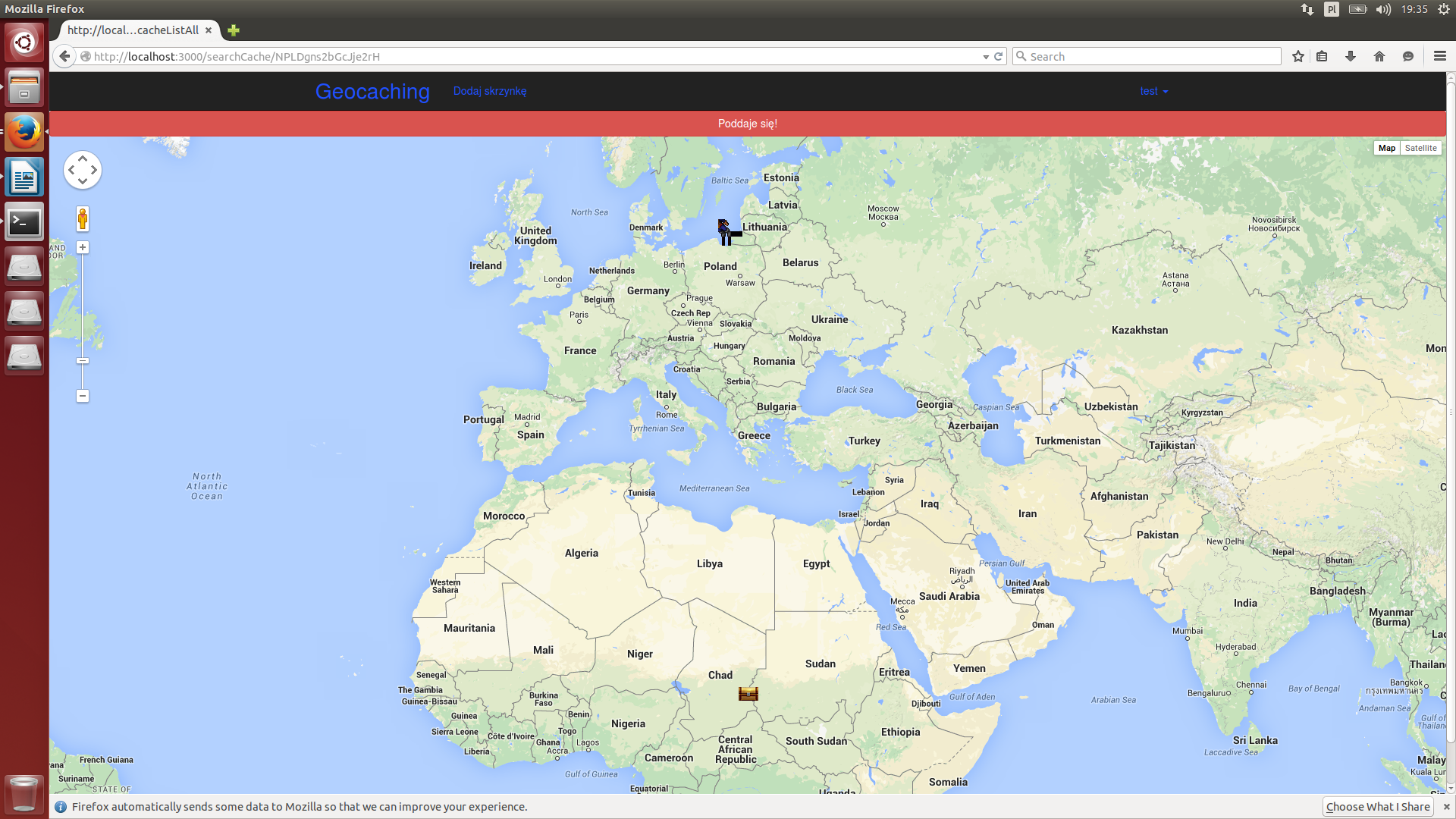
W menu dropdown występują kolejno linki: Edytuj profil – przenosi nas do strony edycji dancyh dotyczących naszego profilu, Moje skrzynki – wyświetli listę skrzynek dodanych przez nas do systemu, Wyloguj – wylogowuje aktualnego użytkownika.

Lokalizacja skrzynki



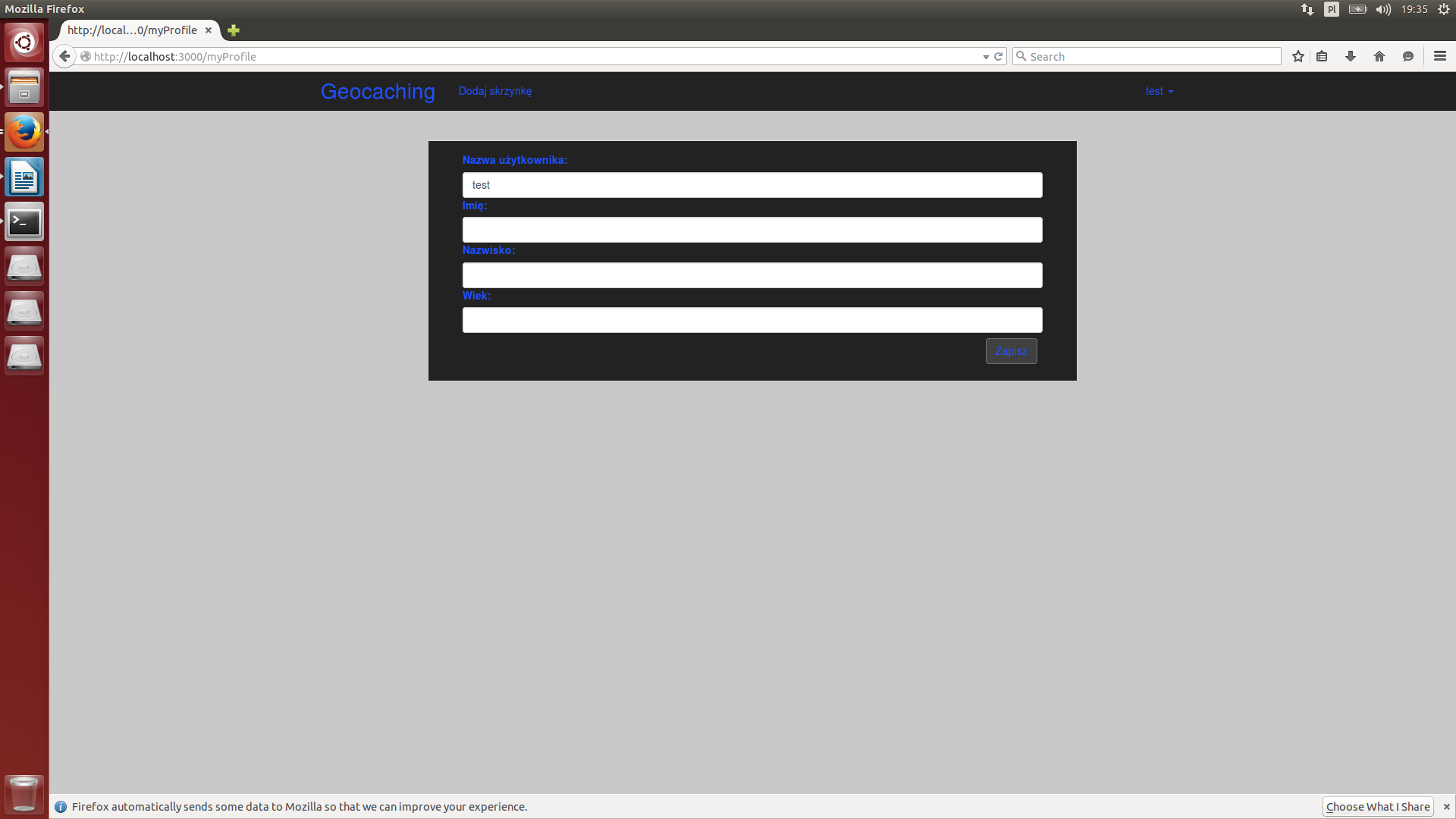
Na tej mapie przedstawiona jest lokalizacja wybranej skrzynki. Przedstawiona jest znacznikiem w kolorze czerwonym.

Szukanie skrzynki



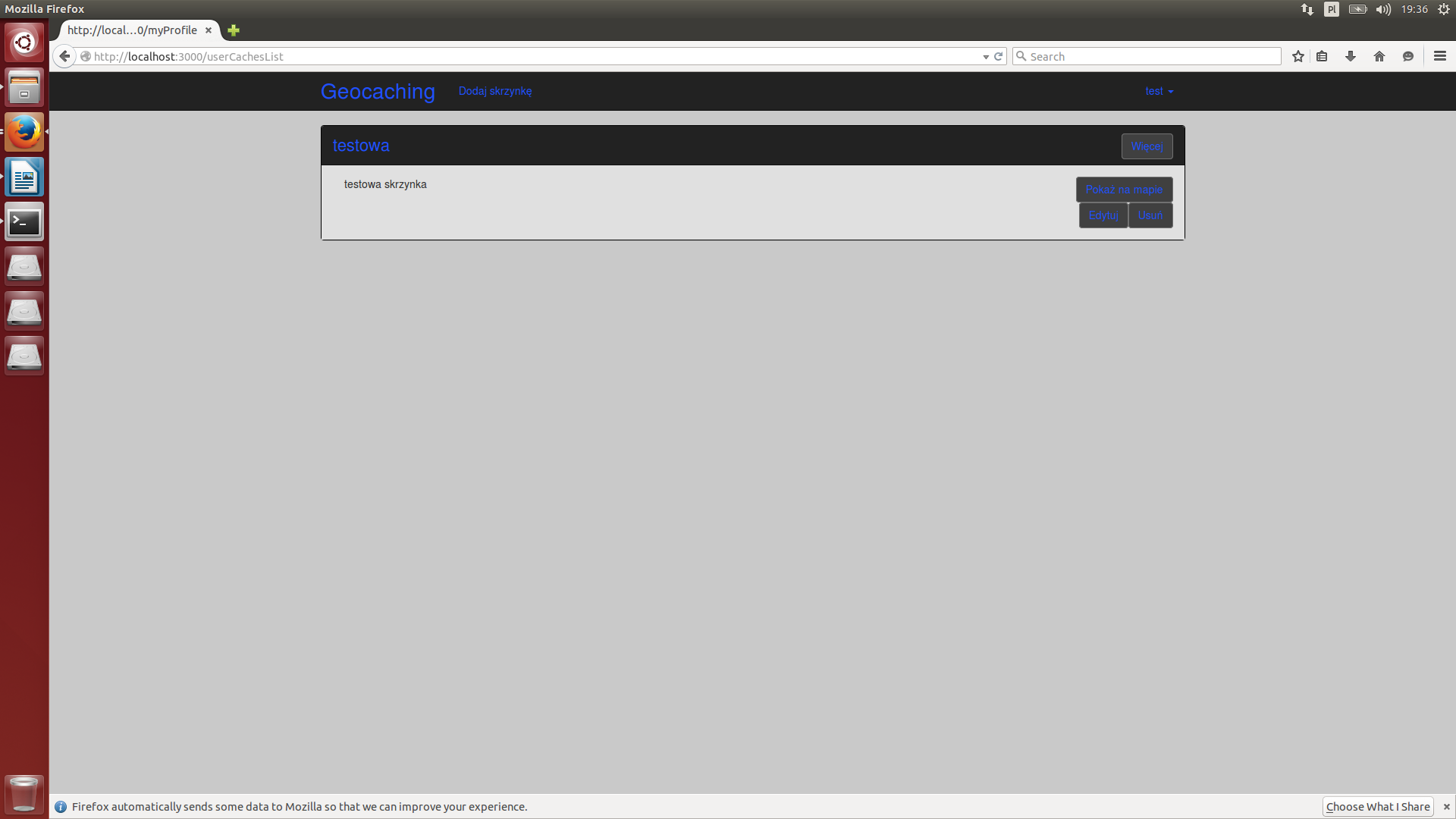
Na tej mapie przedstawione są dwa znaczniki jeden z nich przedstawia skrzynkę której szukamy, drugi odpowiada zaś za naszą pozycję. Za pomocą tego ekranu możemy szukać skrzynek.

Edytuj profil



Na tym ekranie znajduje się prosty formularz umożliwiający użytkownikowi edycję swojego profilu. Możemy zmieniać kolejno: imię, nazwisko, wiek. Zmiany zapisujemy przyciskiem Zapisz.

Moje skrzynki



Ta lista przedstawia skrzynki dodane przez zalogowanego użytkownika.