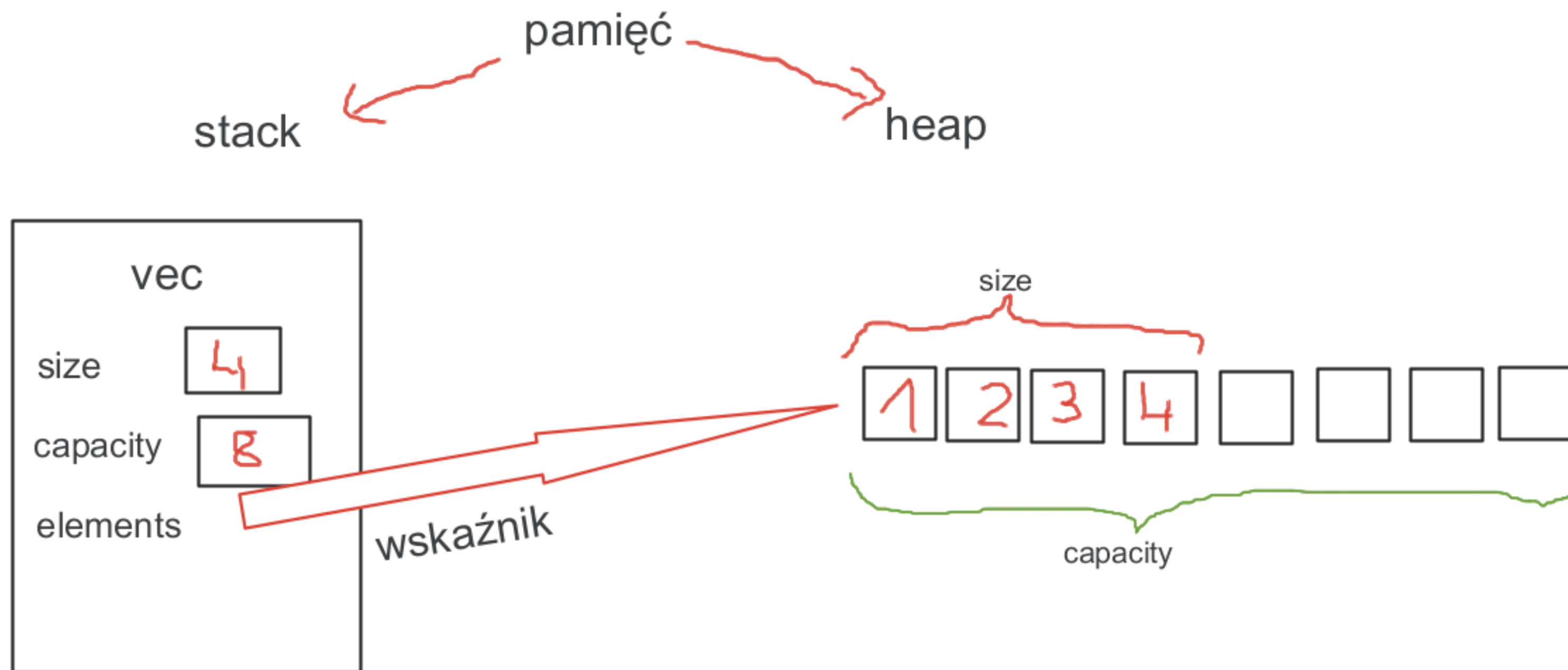
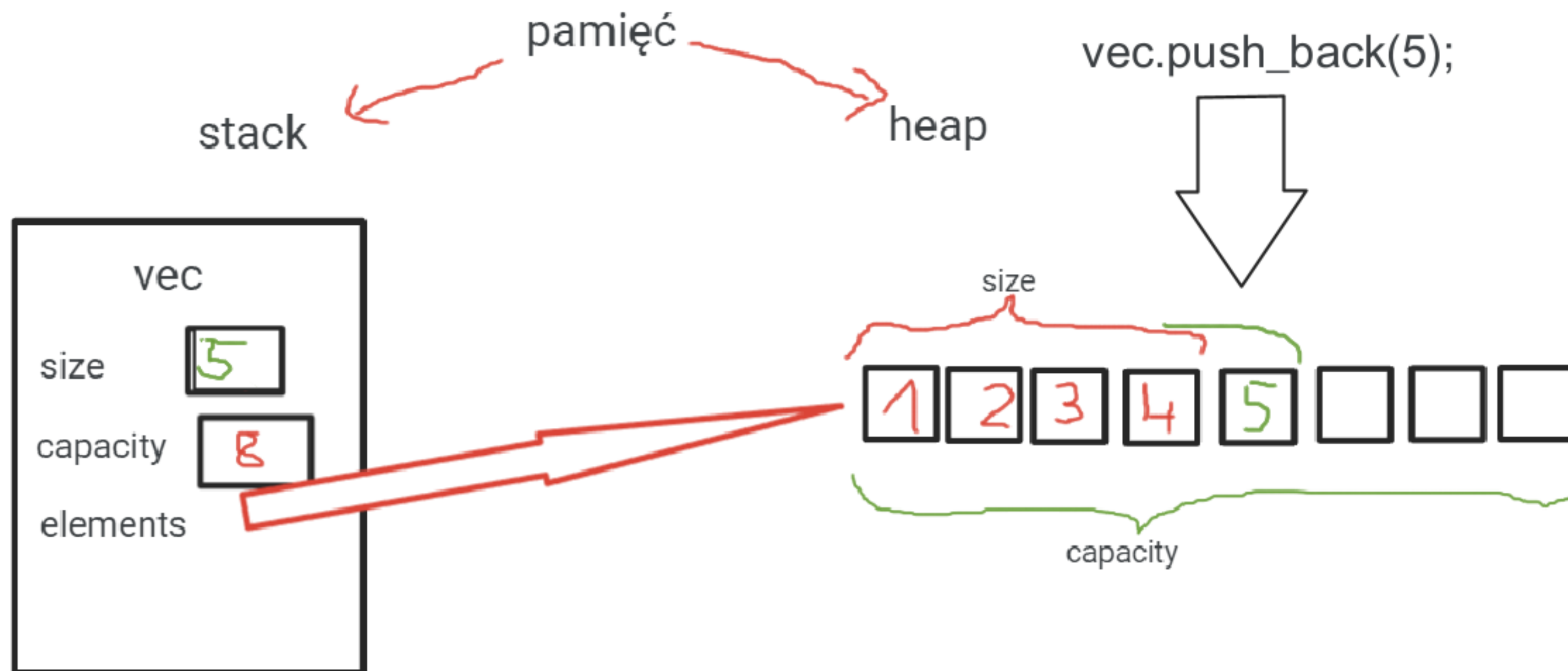


```
std::vector<int> vec{ 1, 2, 3, 4}
```



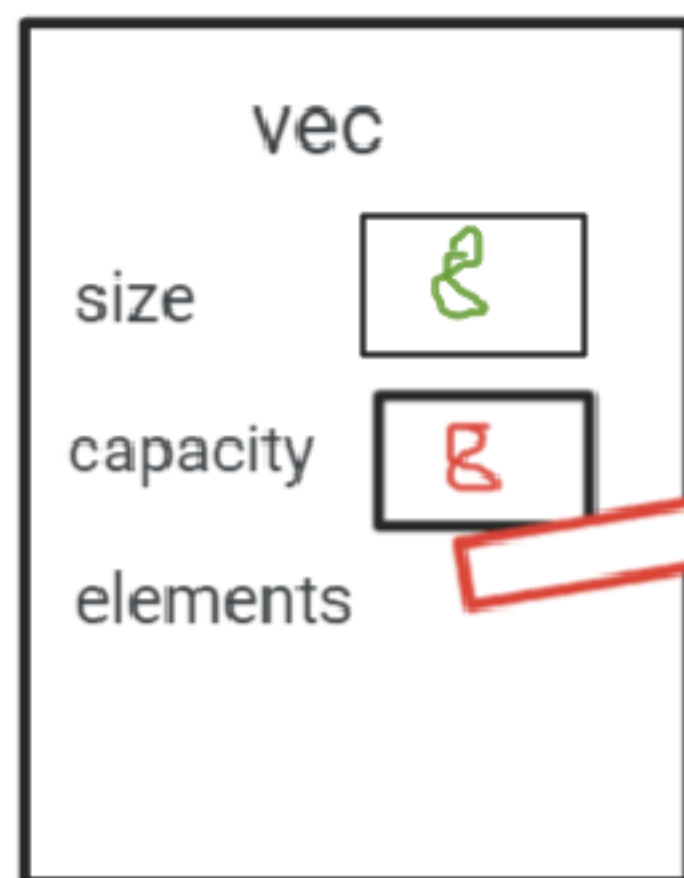
```
std::vector<int> vec{ 1, 2, 3, 4}
```



```
std::vector<int> vec{ 1, 2, 3, 4}
```

```
vec.push_back(6);  
vec.push_back(7);  
vec.push_back(8);
```

stack ← pamięć → heap

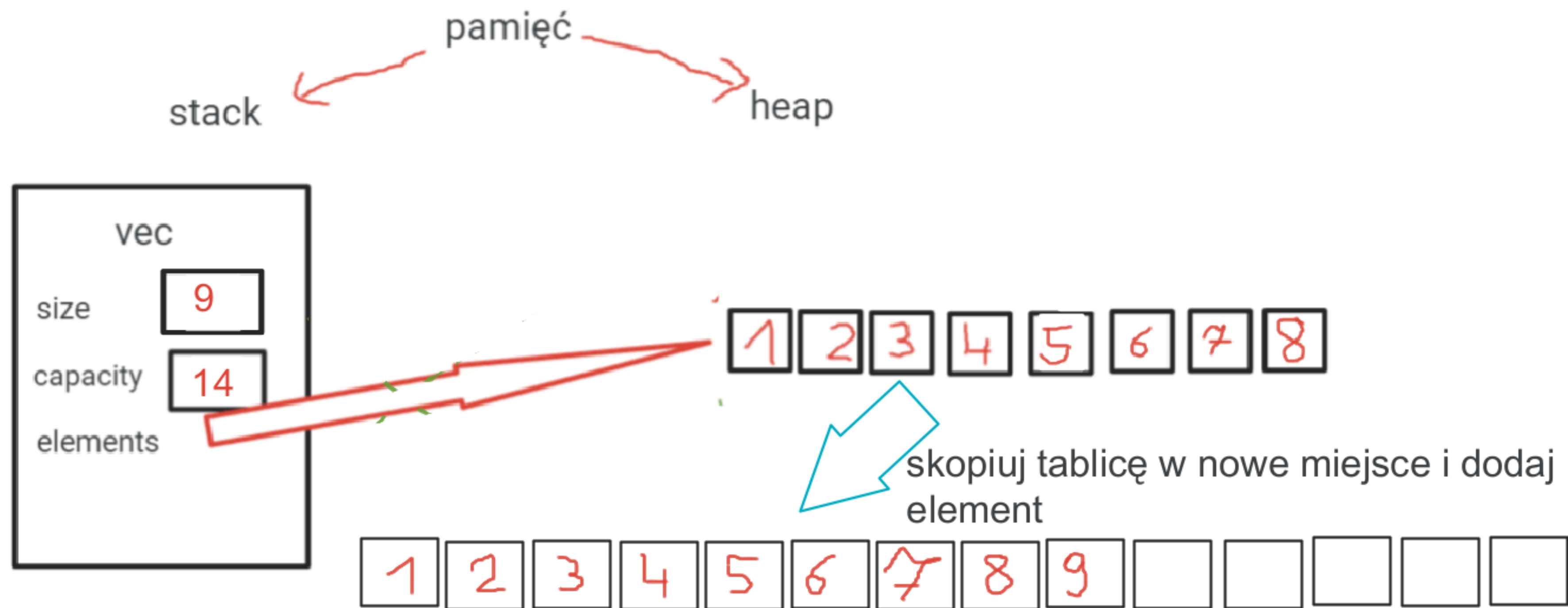


koniec zarezerwowanego miejsca w pamięci!

`vec.push_back(9);` → brak miejsca w pamięci → znajdź większy blok pamięci

↓
skopiuj tablicę do nowego miejsca i zwolnij niepotrzebną pamięć

```
std::vector<int> vec{ 1, 2, 3, 4}
```



```
std::vector<int> vec{ 1, 2, 3, 4}
```

