

# Banany

Punkty: 20

Limit czasu: 0.1-5s

Limit pamięci: 256MB

Jesteś małpą i zgłodniałeś/aś. Z głodu już nawet nie rozpoznajesz drzew. Od śmierci głodowej może wybawić Cię tylko dobry algorytm bananowy. Napisz program, który rozpozna drzewo bananowe wśród drzew. Jeśli drzewo jest bananowe, program powinien wyświetlić *liczbę bananów* zdefiniowaną jako liczbę liści w drzewie, tj. liczbę wierzchołków o stopniu 1, w przeciwnym przypadku 0. *Drzewo bananowe*  $B_{n,k}$  zdefiniowane jest jako  $n$  gwiazd na  $k$  wierzchołkach ( $n > 0$ ,  $k > 0$ ), których wierzchołki o najwyższym stopniu połączone są z jednym dodatkowym wierzchołkiem  $r$  (patrz rysunek poniżej, który przedstawia drzewo bananowe  $B_{3,4}$ ).



## Wejście

W pierwszej linii liczba kolejnych linii. W kolejnych liniach. Liczba wierzchołków grafu, a następnie po spacji macierz sąsiedztwa wejściowego drzewa (wypisana od lewej do prawej z góry na dół bez spacji).

## Wyjście

W kolejnych liniach. Liczba bananów w drzewie bananowym lub 0 jeśli drzewo nie jest bananowe.

## Przykład

**Wejście**

3

5 001000001101100000100100010

6 0100101000000000111001000101000001000

7 0100000100001100011100010000001000001100000100000

**Wyjście**

2 bananas :)

0 bananas :(

4 bananas :)