Parametry:

* Graph \* mCity

Metody klasy:

Konstruktory:

* + Menu()
  + Menu(Graph \* city)

Destruktor:

* ~Menu()

Gettery / settery:

* void setCity(Graph\* city)

Metody Główne:

* void greetUsers()
* void showOptions()
* void fillGraph(Graph \* g, Parser \* parser)
* void makeFun(Display \* drawer, Graphics \* shower, SL \* saver, Parser \* parser)

Metody pomocnicze:

* void safeLoad(SL saver, string filename)
* char singleCharInp(string input)