Parametry:

* Graph \* g

Metody klasy:

Konstruktor:

* Parser()
* Parser(Graph \* g)

Destruktor:

* ~Parser()

Metody Główne:

* insertStation()
* insertStretch()
* parseStation(string sName, string sX, string sY, int \* x, int \* y)
* parseStretch(string from, string to, string sHowMany, int \* howMany)

Metody pomocnicze:

* bool stCheckName(string name)
* bool checkPoint(int x, int y)
* bool stCheckCoords(int x, int y)
* bool checkSelfConn(string from, string to)
* bool checkConnNumber(int n)
* bool checkConnEmpty(int n)
* bool isConnExist(string s1, string s2)
* bool stExist(string sName)
* int parseInt(string sInt)
* bool safeInsertInt(int \* i)