**Parametry**

* int mX
  + przechowuje współrzędną X punktu
* int mY
  + przechowuje współrzędną Y punktu

**Metody**

* konstruktory
  + Point( )
    - tworzy obiekt i ustawia parametry na mX = -1 i mY = -1
  + Point(int x, int y)
    - tworzy obiekt i ustawia parametry mX = x i mY = y
* getter’y
  + getX()
    - zwraca parametr mX
  + getY()
    - zwraca parametr mY
* setter’y
  + setX( int )
    - ustawia parametr mX na wartość podaną parametrem
  + int setY( int )
    - ustawia parametr mY na wartość podaną parametrem