Klasa abstrakcyjna **Present**

Parametry:

Graph\* graph – przechowuje wskaźnik do grafu, który obsługuje

Konstruktory:

* Present(Graph\* graph)- inicjalizuje obiekt grafem

Metody:

* virtual void drawMetro() – funkcja wirtualna odpowiedzialna za rysowanie mapy metra
* virtual void drawPop() – funkcja wirtualna odpowiedzialna za rysowanie mapy ludności

Klasa **Display** dziedzicząca po Present

Konstruktory:

* Display(Graph\* graph) : Present(graph) – inicjalizuje obiekt grafem

Metody:

* void drawPop() – rysuje rozkład populacji w formie tekstowej (konsola)
* void drawMetro() – obrazuje połączenia między stacjami w formie tekstowej(konsola)
* void stationsInfo() – wyświetla informacje o stacjach
* void stretchesInfo() – wyświetla informacje o odcinkach łączących stacje

Klasa **Graphics** dziedzicząca po Present

Parametry:

* int mNumber – przechowuje informacje o liczbie wygenerowanych plikow (przydatne przy symulacji dni)

Konstruktory:

* explicit Graphics(Graph\* graph): Present(graph) – inicjalizuje obiekt grafem

Metody:

* void drawPop() – tworzy plik svg z przedstawionym rozmieszczeniem ludności
* void drawMetro() – tworzy plik svg z przedstawionym metrem