**Parametry:**

* Int mId
  + Przechowuje numer porządkowy połączenia
* Int mPass
  + Przechowuje przepustowość połączenia
* Int mTime
  + Przechowuje czas potrzebny do pokonania połączenia
  + Wyliczany na podstawie odległości między stacjami
* Station mFrom
  + Przechowuje stację, z której wychodzi połączenia (połączenia są dwukierunkowe, ale potrzebna jest systematyzacja)
* Station mTo
  + Przechowuje stację, do której wchodzi połączenia (też tylko dla systematyzacji)

**Metody:**

* Konstruktory
  + Stretch()
    - Podstawowy konstruktor
  + Stretch(int id, int pass, Station from, Station to)
    - Tworzy obiekt klasy o zadanych parametrach
* Destruktor
  + ~Stretch()
* Getter’y
  + int getId()
    - zwraca mId obiektu
  + int getPass()
    - zwraca przepustowość połączenia
  + Station getFrom()
    - zwraca parametr mFrom obiektu
  + Station getTo()
    - zwraca parametr mTo obiektu
  + Station getToorFrom(int)
    - zwraca obiekt klasy Station, który jest połączony, ze stacją, której ID podajemy w parametrze
  + int getTime()
    - zwraca czas podróży
* Setter’y
  + void setId( int )
    - zmienia ID stacji na wartość podaną parametrem
  + void setPass( int )
    - zmienia przepustowość połączenia
  + void setFrom( Station )
    - zmienia wartość parametru mFrom na wartość zadaną parametrem
  + void setTo( Station )
    - zmienia wartość parametry mTo na wartość zadaną parametrem