

b. Kod:

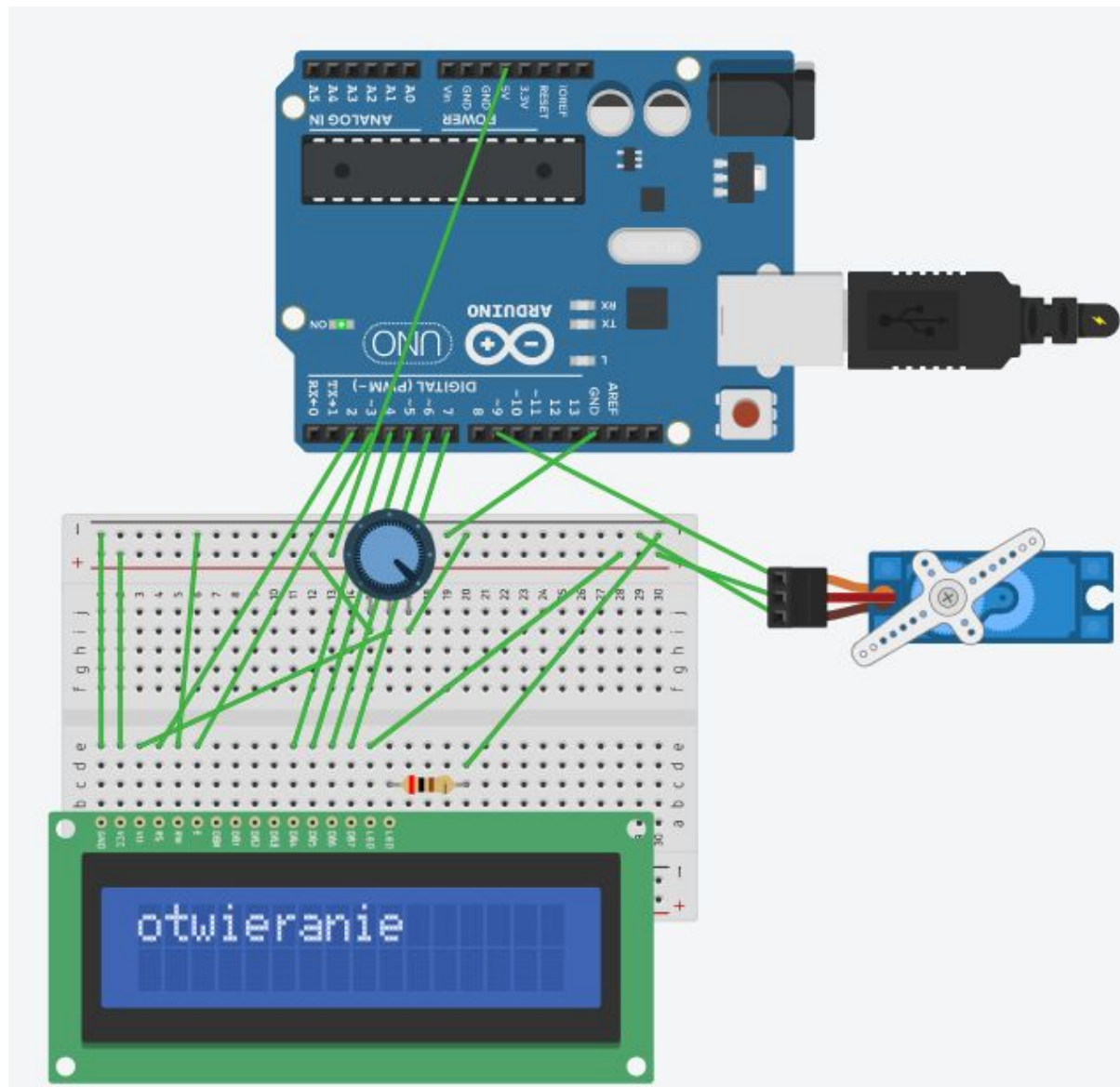
```
#include <LiquidCrystal.h> //Dołączenie biblioteki
LiquidCrystal lcd(2, 3, 4, 5, 6, 7); //Informacja o podłączeniu

void setup() {
  lcd.begin(16, 2); //Deklaracja typu
  lcd.setCursor(0, 0); //Ustawienie kursora
  lcd.print("Hello on SW!"); //Wyświetlenie tekstu
}

void loop() {
}
```

2. Serwo:

a. Schemat:



b. Kod:

```
1 #include <LiquidCrystal.h> //Dołączenie biblioteki
2 #include <Servo.h>
3
4
5 char input;
6 LiquidCrystal lcd(2, 3, 4, 5, 6, 7); //Informacja o podłączeni
7
8 int pos = 0;
9 bool close = false;
10 Servo servo_9;
11
12 void setup()
13 {
14     lcd.begin(16, 2); //Deklaracja typu
15     lcd.setCursor(0, 0); //Ustawienie kursora
16     Serial.begin(9600);
17     servo_9.attach(9);
18 }
19
20
21 void loop()
22 {
23
24     input = Serial.read();
25
26     if (close == true && (input == 'o'))
27     {
28         Serial.println("otwieranie");
29         lcd.print("otwieranie");
30         for (pos = 0; pos <= 90; pos += 1) {
31             // tell servo to go to position in variable 'pos'
32             servo_9.write(pos);
33             // wait 15 ms for servo to reach the position
34             delay(15); // Wait for 15 millisecond(s)
35         }
36         close = false;
```

```
34     delay(15); // Wait for 15 millisecond(s)
35 }
36     close = false;
37     lcd.clear();
38
39 }
40 else if (close == false && input == 'z')
41 {
42     Serial.println("zamykanie");
43     lcd.print("zamykanie");
44     for (pos = 90; pos >= 0; pos -= 1)
45     {
46         // tell servo to go to position in variable 'pos'
47         servo_9.write(pos);
48         // wait 15 ms for servo to reach the position
49         delay(15); // Wait for 15 millisecond(s)
50     }
51     close = true;
52     lcd.clear();
53
54 }
55 else if (close == true && input == 'z') {
56     lcd.print("drzwi zamkniete");
57     delay(2000);
58     lcd.clear();
59
60 }
61 else if (close == false && input == 'o'){
62     lcd.print("drzwi otwarte");
63     delay(2000);
64     lcd.clear();
65
66 }
67
68 }
```