Dokumentácia k 2. Projektu IVS

25.4.2022

Tým DvaPalce:

Lukáš Balog xbalog05 Michal Ondrejka xondre15 Jirka Podrazil xpodra03 Dominik Truchlý xtruch01

Obsah

- 1. Úvod
- 2. Inštalácia a odinštalácia programu
- 3. Ako pracovať s programom
- 4. Záver

1. Úvod

Program je veľmi jednoduchý a nemá HW obmedzenia. Je vyvýjaný v programovaciom jazyku Phyton ale pri používaní nieje potrebná znalosť tohoto jazyka. V kalkulačke su zahrnuté zakladné matematické operácie a všetko funguje bez zložitého prístupu.

2. Inštalácia a odinštalácia programu

Na inštaláciu spustíte aplikáciu "calculator_installer", následne musíte súhlasiť s podmienkami a zvoliť si umiestnenie našej kalkulačky. Po dokončení sa vám vytvorí súbor s aplikáciou a súbor s názvom "uninstal" ktorého spustením odinštalujete kalkulačku.

3. Ako pracovať s programom

Program nieje vôbec zložitý, je to jednoduchá kalkulačka s elementárnimi matematickými funkciami ktoré obsahuje každá základná kalkulačka. Po rozbehnutí programu môže používateľ voľne počítať a po každej operácií nechá vypísať výsledok stlačením klávesy "Enter" alebo symbolu "=" v aplikaci. Následne použitím tlačítka "Backspace" na klávesnici alebo stlačením symbolu "C" v aplikaci vyčistí obrazovku a môže daľej využívať čo kalkulačka ponúka. Pri počítaní môže uživateľ použiť aj čísla na klávesnici a základné operácie ako "+" alebo "-" ktoré na klávesnici nájde.

| | | | 0.0 |
|----------------|----------------------------------|---|-----|
| x ⁿ | $^{\mathrm{n}}\sqrt{\mathrm{x}}$ | x | С |
| 7 | 8 | 9 | ! |
| 4 | 5 | 6 | ÷ |
| 1 | 2 | 3 | * |
| 0 | i | + | П |

4. Záver

Program vytvorila skupina študentov z VUT FIT ako súčasť zápočtového projektu na predmet Praktické aspekty vývoja softwéru.