

Ćwiczenia 12

1. Zaproponuj algorytm wielomianowy dla silnej równoważności symulacyjnej procesów skończenie stanowych.
2. Udowodnij, że $P \sim Q$ wtedy i tylko wtedy gdy Duplikator ma strategię wygrywającą ze stanu początkowego (P, Q) .
3. Czy można tak zmodyfikować definicję gry bisymulacyjnej, aby zdefiniować nią następujące relacje: \approx , \sim_n , \approx_n , \sim_ω , $\sim_{\omega+1}$, \preceq (simulation).
4. Pokaż, że równoważność symulacyjna nie jest tym samym co równoważność bisymulacyjna.
5. Omów wzajemne tłumaczenie między sieciami Petriego a CCS.

Zadanie domowe (nieobowiązkowe)

1. Pokaż, że sieci Petriego bez komunikacji (każda tranzycja ma jeden łuk wchodzący o wadze 1) są równoważne fragmentowi CCS bez zakazu i komunikacji (brak akcji komplementarnych).