## Ćwiczenia 4

- 3.1 (a) Zaproponuj algorytm sortujący ciągi 5-elementowe, optymalny ze względu na porównania (wykonujący możliwie najmniej porównań w pesymistycznym przypadku). Udowodnij poprawność swojego rozwiązania.
  - (b) Zaproponuj optymalny ze względu na porównania algorytm sortujący 6 różnych liczb a, b, c, d, e, f, o których wiadomo, że a < b oraz c < d.
  - (c) Udowodnij, że do scalania dwóch ciągów uporządkowanych o długościach 2 i 5 potrzeba i wystarcza 5 porównań.
- 3.2 W tym zadaniu badamy algorytmy (turnieje), które polegają na wykonaniu ciągu porównań na elementach danych. Każde takie porównanie nazywamy pojedynkiem, a o elemencie większym w pojedynku mówimy, że jest jego zwycięzcą.
  - (a) Udowodnij, że każdy algorytm znajdujący przez porównania największy element w zbiorze n-elementowym, wykonuje w pesymistycznym przypadku co najmniej n-1 pojedynków.
  - (b) Udowodnij, że w każdym algorytmie wyznaczania elementu największego w zbiorze n-elementowym element największy musi w pesymistycznym przypadku rozegrać co najmniej  $\lceil \log n \rceil$  pojedynków.
  - (c) Udowodnij, że optymalny algorytm wyznaczania drugiego elementu co do wielkości wykonuje w pesymistycznym przypadku co najmniej  $n + \lceil \log n \rceil 2$  pojedynków, n > 1.
- 3.5 Dana jest n-elementowa tablica liczb całkowitych a[1..n], o której wiadomo, że dla każdego  $i=1,\,2,\,\ldots,\,n,$

$$|\{j: |a[j] - a[i]| \le n\}| > \frac{n}{2020}.$$

Zaproponuj liniowy algorytm sortowania tablicy a.