

3.4 Powiemy, że dwa słowa są podobne wtedy i tylko wtedy, gdy zawierają jednakowe liczby wystąpień tych samych znaków. Danych jest  $n$  słów nad alfabetem  $m$ -znakowym  $\{1, 2, \dots, m\}$ . Zaproponuj algorytm, który stwierdza, ile jest wśród nich różnych klas słów podobnych. Twój algorytm powinien działać w czasie  $O(R + m)$ , gdzie  $R$  jest sumą długości wszystkich słów.

4.1 W tym zadaniu analizujemy algorytm QuickSort, w którym za element dzielący wybiera się medianę z  $(a[l], a[\lfloor (l + r)/2 \rfloor + 1], a[r])$  (zobacz wykład 3). Rozważmy permutacje

[illegible]

4.2 Niech  $n$  będzie liczbą całkowitą większą od 1, a

$$X = \{(x, y) : x = 0, 1, \dots, n-1, y = 0, 1, 2, 3, 4\}$$

będzie zbiorem punktów na płaszczyźnie. Danych jest  $n$  różnych prostych, z których każda przechodzi przez dwa różne punkty ze zbioru  $X$ , różniące się zawsze pierwszą współrzędną. Każda prosta zadana jest przez parę punktów  $\{(x_1, y_1), (x_2, y_2)\}$ , gdzie  $x_1 < x_2$ . Zaprojektuj algorytm, który w czasie liniowym posortuje wszystkie proste niemalejąco względem ich kątów nachylenia do osi  $OX$ .

4.4 Dla dodatniej liczby całkowitej  $d$ ,  $d > 1$ ,  $d$ -kopcem typu MIN, nazywamy zupełne drzewo  $d$ -arne z kluczami rozmieszczonymi w porządku kopcowym typu MIN. Zaproponuj wydajną implementację  $d$ -kopca w tablicy i dokonaj analizy złożoności obliczeniowych operacji kolejki priorytetowej: Ini, Min, DeleteMin, Insert i DecreaseKey. W jaki sposób dobrać  $d$ , żeby dostać jak najszybszą implementację algorytmu Dijkstry, uwzględniającą liczbę krawędzi w grafie.

### Do samodzielnej pracy

- 4.3 Podaj permutację liczb  $1, 2, \dots, 7$ , dla której algorytm HeapSort (w wersji z wykładu) wykona największą liczbę porównań.

*Uwaga:* należy wziąć pod uwagę obie fazy algorytmu budowę kopca i właściwe sortowanie.