Ćwiczenia 9

4.5 Drzewem lewicowym nazywamy drzewo binarne, w którym dla każdego wierzchołka długość skrajnie prawej ścieżki w jego lewym poddrzewie jest nie mniejsza od długości skrajnie prawej ścieżki w jego prawym poddrzewie.

Kopcem lewicowym typu Min nazywamy drzewo lewicowe z kluczami rozmieszczonym w porządku kopcowym typu Min. Zaproponuj implementację kopca lewicowego umożliwiającą wydajne wykonywanie operacji kolejki priorytetowej: Ini, Min, DeleteMin, Insert, DecraseKey.

Uwaga: zacznij od implementacji operacji $Join(L_1, L_2)$ łączenia dwóch kopców lewicowych w jeden kopiec.

- 5.4 Zaproponuj algorytm, który do n-elementowej kolejki priorytetowej dodaje k zadanych kluczy, w czasie
 - (a) $O(\log^2 n + k)$ dla kopca zupełnego,
 - (b) $O(\log n + k)$ dla kopca lewicowego,
 - (c) $O(\log n + k)$ dla zwykłej kolejki dwumianowej.
- 5.8 W tym zadaniu rozważamy implementację stosu w tablicy a[1..N], gdzie N jest potęgą dwójki. Możesz przyjąć, że a jest równoważne wskaźnikowi do tablicy. Elementy stosu znajdują się w tablicy a na pozycjach od 1 do n.

Top

```
    if n = 0 then
    return pusty stos;
```

3: **return** a[n];

Push(e)

```
1: if n = N then
2: N := 2N; new(b[1..N]); alokujemy dwa razy większą tablicę
3: b[1..N] := a[1..N]; przepisujemy a do b
4: release(a[1..N/2]); zwalniamy a
5: a := b; ustawiamy wskaźnik a na b
6: n = n + 1; a[n] = e; dodajemy nowy element
```

Pop

```
1: if n = 0 then
2: return pusty stos;
3: v := a[n];
4: n = n - 1
5: if N \le 4 and n = N/4 then
6: N := N/2; new(b[1..N]);
7: b[1..N] := a[1..N];
8: release(a[1..2N]);
9: a := b;
10: return v;
```

Przy założeniu, że koszty alokacji i zwalniania pamięci są jednostkowe, a wykonanie przypisania b[1..n]:=a[1..n] na tablicach wymaga wykonania n jednostkowych przepisań elementów z a do b, dokonaj analizy kosztu zamortyzowanego poszczególnych operacji stosowych.