# Bakalářské zkoušky (příklady otázek)

léto 2012

## 1 Třídění Heap Sort

- 1. Napište pseudokód třídícího algoritmu Heap Sort.
- 2. Zdůvodněte, jaká je časová složitost tohoto algoritmu pro n prvků.
- 3. Srovnejte časovou složitost tohoto algoritmu s časovou složitostí algoritmu Quick Sort.

## 2 Třídění Quick Sort

- 1. Napište pseudokód třídícího algoritmu Quick Sort.
- 2. Zdůvodněte, jaké jsou nejmenší a největší počty kroků a spotřeba paměti tohoto algoritmu pro n prvků.
- 3. Napište průměrnou časovou složitost tohoto algoritmu pro n prvků. Odvození není požadováno.

#### 3 Synchronizace

1. Uvažujte třídu implementující zámek s následující signaturou:

```
class Lock
{
  void lock ();
  void unlock ();
};
```

Popište sémantiku jednotlivých metod.

2. Toto je návrh implementace zámku pomocí semaforu:

```
class LockUsingSemaphore
{
   Semaphore s;
   LockUsingSemaphore () { s = new Semaphore (1); }
   void lock () { s.down (); }
   void unlock () { s.up (); }
};
```

Vysvětlete, zda a proč je tato implementace správná.

3. Máte k dispozici implementaci kolekce s následující signaturou:

```
class SomeCollection
{
  void insert (Key k, Item i);
  Item find (Key k);
}:
```

Předpokládejte, že implementaci není dovoleno volat z více vláken současně. Jak můžete odstranit toto omezení bez zásahu do implementace kolekce? Diskutujte efektivitu tohoto řešení na multiprocesorovém hardware.

#### 4 Jazyky

- 1. Definujte formálně pojem "jazyk".
- 2. Množina terminálů obsahuje symboly "if", "else", "null". Jazyk L je popsán touto gramatikou:

```
\begin{array}{l} {\tt E} \, \to \, {\tt null} \\ {\tt E} \, \to \, {\tt if} \, \, {\tt E} \\ {\tt E} \, \to \, {\tt if} \, \, {\tt E} \, \, {\tt else} \, \, {\tt E} \end{array}
```

Ukažte na příkladu slova s více derivačními stromy, že tato gramatika není jednoznačná.

3. Upravte gramatiku tak, aby byla jednoznačná.

#### 5 B-stromy

- 1. Definujte B-strom (tedy zejména strukturu uzlů, pravidla pro obsazení uzlů, pravidla pro vyvážení stromu).
- 2. Popište algoritmus mazání prvku s vyvážením z B-stromu, neuvažujte redundantní prvky.

## 6 Relační datový model

- 1. Popište relační datový model (tedy zejména koncept domén a relací, schéma, vztah těchto konceptů s tabulkami a řádky).
- 2. Vysvětlete, proč se relační schémata upravují do normálních forem.
- 3. Napište, kdy je relační schéma ve třetí normální formě.
- 4. Vymyslete příklad univerzální relace, ve které je porušena druhá a třetí normální forma. Použijte atributy IdUčitel, IdŠkola, JménoUčitel, AdresaŠkola, MěstoŠkola.

# 7 Výroková logika

- 1. Uveďte, co je důkaz ve výrokové teorii T a co znamená zápis  $T \vdash \varphi$ , je-li  $\varphi$  výrok teorie T.
- 2. Uveď te, co je spor a vyvratitelná formule teorie T a co znamená, že teorie T je sporná či bezesporná.
- 3. Uveď te, co je nezávislá formule výrokové teorie T.
- 4. Dokažte  $\vdash \varphi \rightarrow \varphi$  přímo z logických axiomů.

# 8 Výroková logika

1. Zformulujte větu o úplnosti výrokové logiky. Uveď te hlavní body jejího důkazu.

## 9 Principy implementace objektově orientovaných jazyků

- 1. Vysvětlete použití výjimek jako prostředků pro řízení toku programu v OO jazycích. K popisu použijte konkrétní syntaxi jazyka C#, C++ nebo Java.
- 2. Jak ošetříte situaci, kdy bez ohledu na to, zda byla nebo nebyla hozena výjimka, potřebujete před opuštěním funkce uvolnit přidělený prostředek? Uvažujte například tuto skicu kódu:

```
void SomeFunction ()
{
   File f = open ("some.file");
   FunctionThatCanThrow ();
   f.close ()
}
```

3. Co udělá běhová podpora OO jazyka v případě, že dojde k hození výjimky, kterou kód programu neošetřuje?

## 10 Protokoly TCP/IP

- 1. Jaké jsou možnosti překladu mezi IP adresami a linkovými (hardwarovými) adresami a na jaké předpoklady jsou vázány? Popište alespoň jeden k tomuto překladu používaný protokol.
- 2. Proč vzniká fragmentace a v čem se liší její řešení u IPv4 a IPv6 ?
- 3. Co je směrovací tabulka a jakou hraje roli, jak vypadají jednotlivé záznamy? V jakém pořadí se při směrování tyto záznamy prohledávají?

#### 11 Tělesa

- 1. Definujte pojem "těleso".
- 2. Jsou množiny Z, Q a R s obvykle definovanými operacemi sčítání a násobení tělesa ?
- 3. Sestavte těleso nad množinou o třech prvcích.

## 12 Spojitost a derivace

- 1. Definujte pojem "spojitost funkce v bodě".
- 2. Definujte pojem "derivace funkce".
- 3. Zjistěte, na kterých intervalech je funkce  $xe^{-x}$  rostoucí a klesající.

## 13 Spojitost a limita funkce v bodě

- 1. Definujte pojem "limita funkce".
- 2. Definujte pojem "spojitost funkce v bodě".
- 3. Pokud  $\lim_{x\to a} f(x) = F \in R$  a  $\lim_{x\to a} g(x) = G \in R$ , pak  $\lim_{x\to a} (f(x) + g(x)) = F + G$ . Dokažte.

# 14 Taylorův polynom

- 1. Definujte Taylorův polynom a vyslovte větu o zbytku Taylorova polynomu. Podejte příklad praktického využití Taylorova polynomu.
- 2. Použijte Taylorovy polynomy stupňů 3, 4 a 5 pro výpočet hodnoty  $\sin(2)$ . Použijte rozvoj v takovém bodě, ve kterém je výpočet numericky dostatečně snadný. Okomentujte vaše výsledky, pokud víte, že  $\sin(2) \approx 0.9092974$ .

#### 15 Vlastní čísla

- 1. Nechť matice A řádu n má navzájem různá vlastní čísla  $\lambda_1, \ldots, \lambda_n$  a jim příslušející vlastní vektory  $v_1, \ldots, v_n$ . Jaká vlastní čísla a vektory má matice  $A^3$ ?
- 2. Najděte všechny vlastní vektory následující matice:

$$\begin{pmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 0 & 3 & 2 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}^4$$

## 16 Metrické prostory

- 1. Definujte pojmy "metrika" a "metrický prostor". Doplňte příklad metrického prostoru.
- 2. Rozhodněte o následujících množinách, zda jsou otevřené a zda jsou uzavřené v metrickém prostoru reálných čísel s eukleidovskou metrikou. O jedné z těchto množin vaše tvrzení dokažte.
  - (0,1)
  - $\bullet$  (0,1)
  - $\langle 0, \infty \rangle$
- 3. Uvažujte neorientovaný graf  $G = \langle V, E \rangle$  s množinou vrcholů V a množinou hran  $E \subseteq \{\{u, v\}, u, v \in V, u \neq v\}$ . Na grafu je definována vzdálenost uzlů d(u, v) jako počet hran v nejkratší cestě mezi u a v. Tvoří dvojice (V, d) metrický prostor? Dokažte.

## 17 Bodové odhady a testování hypotéz

- 1. Definujte střední hodnotu diskrétní náhodné veličiny.
- 2. Jak odhadnete střední hodnotu náhodné veličiny s rozdělením F, pokud máte k dispozici pozorování náhodného výběru s rozdělením F? Dokažte, že je tento odhad nestranný.
- 3. Vysvětlete postup statistického testování hypotéz. Ve vašem vysvětlení definujte pojmy "nulová hypotéza" a "hladina spolehlivosti".
- 4. Uvažujte šestici (1, 2, 2, 3, 3, 3) jako pozorování náhodného výběru s normálním rozdělením. Chcete zjistit, zda by střední hodnota tohoto rozdělení mohla být rovna 2.2. Použijete t-test, p-hodnota je  $p \approx 0.7$ , jaký závěr učiníte?

#### 18 Rovinné grafy

- 1. Definujte pojmy "oblouk" a "nakreslení grafu".
- 2. Najděte příklad souvislého grafu, který splňuje rovnost |E| = 3|V| 6, ale není rovinný.
- 3. Rovinné nakreslení grafu je triangulace, jestliže je hranice každé stěny trojúhelník. Dokažte, že rovinný graf G = (V, E) s alespoň 3 vrcholy je triangulací právě tehdy, když |E| = 3|V| 6.