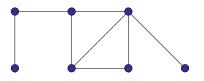
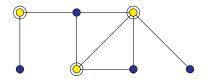
Mějme neorientovaný graf G = (V, E). Vrcholové pokrytí (vertex-cover) grafu G je množina $C \subseteq V$ taková, že pro každou hranu $(u, v) \in E$ platí, že buď $u \in C$ nebo $v \in C$.



Naším úkolem je najít pro zadaný graf minimální vrcholové pokrytí.

Mějme neorientovaný graf G = (V, E). Vrcholové pokrytí (vertex-cover) grafu G je množina $C \subseteq V$ taková, že pro každou hranu $(u, v) \in E$ platí, že buď $u \in C$ nebo $v \in C$.



Naším úkolem je najít pro zadaný graf minimální vrcholové pokrytí.

Máme tedy vyřešit následující problém:

Minimální vrcholové pokrytí grafu (vertex cover)

Vstup: Neorientovaný graf G = (V, E).

Výstup: Minimalní množina C ($C \subseteq V$) tvořící vrcholové

pokrytí grafu G.

Máme tedy vyřešit následující problém:

Minimální vrcholové pokrytí grafu (vertex cover)

Vstup: Neorientovaný graf G = (V, E).

Výstup: Minimalní množina C ($C \subseteq V$) tvořící vrcholové

pokrytí grafu G.

Následující (rozhodovací) varianta tohoto problému je NP-úplná:

Vrcholové pokrytí (vertex cover)

Vstup: Neorientovaný graf G = (V, E) a přirozené číslo k.

Otázka: Existuje vrcholové pokrytí grafu *G* tvořené *k* vrcholy?

Tento problém tedy není možné řešit v polynomiálním čase (leda by platilo PTIME = NPTIME).

Máme tedy vyřešit následující problém:

Minimální vrcholové pokrytí grafu (vertex cover)

Vstup: Neorientovaný graf G = (V, E).

Výstup: Minimalní množina C ($C \subseteq V$) tvořící vrcholové

pokrytí grafu G.

Existuje však 2-aproximační algoritmus řešící tento problém:

 Algoritmus najde pro zadaný graf G vrcholové pokrytí C takové, že

$$|C| \leq 2k$$

kde k je velikost minimálního vrcholového pokrytí grafu G.

```
APPROX-VERTEX-COVER(G)

1 C \leftarrow \emptyset

2 E' \leftarrow E

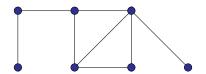
3 while E' \neq \emptyset

4 do vyber libovolnou hranu (u, v) z E'

5 C \leftarrow C \cup \{u, v\}

6 odstraň z E' hrany incidentní s u nebo v

7 return C
```



```
APPROX-VERTEX-COVER(G)

1 C \leftarrow \emptyset

2 E' \leftarrow E

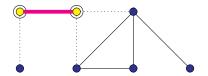
3 while E' \neq \emptyset

4 do vyber libovolnou hranu (u, v) z E'

5 C \leftarrow C \cup \{u, v\}

6 odstraň z E' hrany incidentní s u nebo v

7 return C
```



```
APPROX-VERTEX-COVER(G)

1 C \leftarrow \emptyset

2 E' \leftarrow E

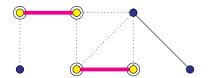
3 while E' \neq \emptyset

4 do vyber libovolnou hranu (u, v) z E'

5 C \leftarrow C \cup \{u, v\}

6 odstraň z E' hrany incidentní s u nebo v

7 return C
```



```
APPROX-VERTEX-COVER(G)

1 C \leftarrow \emptyset

2 E' \leftarrow E

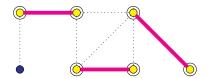
3 while E' \neq \emptyset

4 do vyber libovolnou hranu (u, v) z E'

5 C \leftarrow C \cup \{u, v\}

6 odstraň z E' hrany incidentní s u nebo v

7 return C
```



```
APPROX-VERTEX-COVER(G)

1 C \leftarrow \emptyset

2 E' \leftarrow E

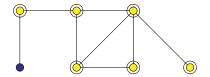
3 while E' \neq \emptyset

4 do vyber libovolnou hranu (u, v) z E'

5 C \leftarrow C \cup \{u, v\}

6 odstraň z E' hrany incidentní s u nebo v

7 return C
```



Tvrzení

APPROX-VERTEX-COVER je polynomiální 2-aproximační algoritmus.

Důkaz: Označme A množinu všech hran vybraných v kroku 4, C vrcholové pokrytí nalezené algoritmem a C^* minimální vrcholové pokrytí grafu G.

Jakékoliv vrcholové pokrytí musí obsahovat alespoň jeden z koncových vrcholů každé hrany z *A*.

Pro libovolné vrcholové pokrytí C' tedy platí $|A| \leq |C'|$.

Speciálně pro C^* tedy také musí platit $|A| \leq |C^*|$.

Na druhou stranu, zjevně platí $|C| = 2 \cdot |A|$.

Dohromady tedy dostáváme $|C| \le 2 \cdot |C^*|$.