

kořeny char. polynomu jsou právě vlastní čísla
 λ je vl. číslo $A \Leftrightarrow \det(A - \lambda I_n)x = 0$

charakteristický polynom A
 $p_A(t) = \det(A - tI_n)$

podobné matice mají stejné char. polynomy
a tedy i stejná vl. čísla

Vlastní číslo λ
 $Ax = \lambda x$ pro $x \neq 0$
 x je vlastní vektor

pro lib. čtvercové matice A, B platí že BA a AB mají stejná vl. čísla

$\det A =$ součin jejich vl. čísel

diagonální prvky Δ matice jsou právě vl. čísla

matice $n \times n$ má nejvýše n různých vl. čísel

A má n různých vl. čísel $\Rightarrow n$ LN vl. vektorů

důsledek

A má n různých vl. čísel \Rightarrow je diagonalizovatelná ⚠ \Leftarrow neplatí!

A má n LN vl. vektorů \Leftrightarrow je diagonalizovatelná

\forall čtvercová symetrická A je diagonalizovatelná

čtvercová A řádu n , r_i je alg. násobnost λ_i

$\forall \lambda_i : \dim(Ker(A - \lambda_i I)) = r_i \Leftrightarrow A$ je diagonalizovatelná

"mají bázi z vl. vektorů"

i matice je **diagonalizovatelná** pokud je podobná nějaké diagonální matici

Základní věta algebry: \forall polynom stupně ≥ 1 má v \mathbb{C} aspoň 1 kořen

i A' je **podobná** A pokud \exists regulární matice R že:

$$A' = R^{-1}AR$$

mocnina matice

$$A^k = R^{-1} \Lambda^k R = R^{-1} \begin{pmatrix} \lambda_1^k & 0 & 0 \\ 0 & \ddots & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_n^k \end{pmatrix} R$$

Minidůkaz:

$$A^2 = (R^{-1} \Lambda^2 R)^2 = R^{-1} \Lambda R R^{-1} \Lambda R = R^{-1} \Lambda^2 R$$

ke \forall komplexní $n \times n$ \exists jí podobná J
v tzv. **Jordanově normálním tvaru**

IIOException
Can't get input stream from URL!
bc/matematika/obrazky/jordan.png

Jordanovy buňky J_i příslušné vl. číslu λ_i

$$\begin{pmatrix} \lambda_i & 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \lambda_i & 1 & \cdots & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & \lambda_i & 1 \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & \lambda_i \end{pmatrix}$$

není diagonalizovatelná, minidůkaz:

$$\dim(Ker(A - \lambda_i I)) = 1 \neq r_i = n$$

jde diagonalizovat pouze pro
buňky velikosti 1×1

až na přerovnání buněk je určena jednoznačně