

MGR INŻ. MICHAŁ POKRZYWA | CV

SOFTWARE DEVELOPER

✉ michael.pokrzywa01@gmail.com • Katowice
☎ +48 724240047 • 🌐 GitHub

DOŚWIADCZENIE

PROJECT MANAGER/C# DEVELOPER/LEVEL DESIGNER

02/2025 - 10/2025

Generic Name Studio
Główne zadania:

Praca zdalna

- Tworzenie interaktywnych gier 3D w Unity na PC (Glitch Reboot) (C#)
- Zarządzanie kilku osobowym zespołem oraz marketingiem
- Tworzenie poziomów do gier

C# DEVELOPER

06/2025 - 08/2025

Prismatica Studio
Główne zadania:

Praca zdalna

- Tworzenie narzędzi UNITY wspomagających pracę zespołu (C#)
- Praca nad narzędziem do tworzenia custom bibliotek (DLL) do Unity Asset Store
- Doskonalenie tworzenia czystego kodu oraz optymalizacji programu

C# DEVELOPER

11/2023 - 05/2025

Radikate
Główne zadania:

Praca zdalna

- Tworzenie interaktywnych gier 3D w Unity na PC (Nerd Simulator, Secret Seeker) i mobilne urządzenia (C#)
- Implementacja systemów reklamowych oraz mikrotransakcji w grach mobilnych

PRAKTYKANT UNITY DEVELOPER

4/2023 - 08/2023

ItSilesia
Główne zadania:

Praca hybrydowa, Gliwice

- Implementowanie interaktywnych aplikacji 3D w Unity (C#)
- Nauka i doskonalenie poprawnego tworzenia aplikacji

MŁODSZY INFORMATYK

1/2022 - 8/2023

Compro
Główne zadania:

Praca w biurze, Katowice

- Składanie oraz przygotowanie komputerów dla klientów.

UMIEJĘTNOŚCI

JĘZYKI PROGRAMOWANIA NARZĘDZIA

Średnio zaawansowany: C#, C++ | Podstawowy: Java, HLSL, SQL, Kotlin, Python

Średnio zaawansowany: Git, Visual Studio, Unity, Trello

Podstawowy: AWS (CLF-C02), Unreal Engine, PyCharm, Blender, PBRT-V4, OpenGL, OpenCV, PyTorch, PyQt5, Sklearn, ESET, Postgres, Docker, Gemini, ChatGPT

TECHNICZNE KOMPETENCJE UMIEJĘTNOŚCI MIĘKKE JĘZYKI

SOLID, znajomość wzorców projektowych, tworzenie dokumentacji technicznej

Komunikatywny | Kreatywny | Otwarty | Zaangażowany | Zorganizowany

Polski: Ojczysty | Angielski: C1

EDUKACJA

POLITECHNIKA ŚLĄSKA

10/2020 - 11/2025

Kierunek/Specjalizacja:

Informatyka | Interaktywna Grafika Trójwymiarowa

Wydział: Automatyki, Elektroniki i Informatyki

ZAINTERESOWANIA

- Gry komputerowe
- Programowanie
- Nowe technologie komputerowe
- Wyścigi samochodowe

OSIĄGNIĘCIA

ZTGK 2022

Slime Coders

Zdobycie TOP 3 w finale w kategorii "Game Design" z grą "Slime Slayer"

6/2022

Praca w Zespole

ZTGK 2025

Generic Name Studio

Finalista w kategorii "Game Design" z grą "Glitch Reboot"

6/2025

Praca w Zespole

HACKATON BIT FESTIVAL GLIWICE 2022

Zdobycie 3 miejsca w kategorii "Game Jam" z grą "Electro Exile"

12/2022

Praca w Zespole

HACKATON BIT FESTIVAL GLIWICE 2023

POLSL&ASP Collaboration

Zdobycie 2 miejsca w kategorii "Game Concept" z konceptem gry "3 layers"

12/2023

Praca w Zespole

HACKATON BIT FESTIVAL GLIWICE 2024

Gorące Kurczątko prod.

Zdobycie 2 miejsca w kategorii "Game Jam" z grą "Lua Loop"

12/2024

Praca w Zespole

AKTYWNOŚĆ DODATKOWA

SKN GRAFIKI, WIZJI I GIER KOMPUTEROWYCH POLITECHNIKI ŚLĄSKIEJ

Prezes(2024-2025),Vice-Prezes(2022 - 2024)

11/2020 - 10/2025

SLIME CODERS

Game/Level Designer

4/2022 - 8/2022

Praca w Zespole

LINKI

PORTFOLIO: [HTTPS://GITHUB.COM/MICHALPOKRZYWA](https://github.com/MichalPokrzywa)

LINKEDIN: [HTTPS://WWW.LINKEDIN.COM/IN/MICHAŁ-POKRZYWA/](https://www.linkedin.com/in/michał-pokrzywa/)

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych zawartych w mojej ofercie pracy dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji (zgodnie z Ustawą z dn. 29.08.97 o Ochronie Danych Osobowych Dz. U. nr 133 poz. 883 z późniejszymi zmianami)