

Evoluční strategie jsou jeden z přístupů k řešení úloh zpětnovazebného učení. V této práci jsou zkoumány dva moderní přístupy na nich založení, OpenAI-ES a NS-ES (a jeho rozšíření), který využívá hledání novosti. Jsou zkoumány na dvou prostředích, Cartpole-swingup a Slimevolley. Na Cartpole-swingup mají nějaký úspěch všechny, na Slimevolley je chování silně citlivé na úvodní seed.