

# ASCII art

Zápočtový program – Michal Smieško

Program dostane na vstupu obrázek(.jpg) a na výstup ho přetvoří pomocí znaků anglické klávesnice na textový výstup, který vypadá jako původní obrázek a na .jpg obrázek složený ze znaků.

Uživatelské rozhraní v programu by bylo okno (Tkinter), kde bude mít uživatel možnost vložit jeho obrázek. Dále nastavení parametrů „převodu obrázku“ jako jsou ostrost – jaké množství pixelů obrázku bude jeden znak, povolené znaky pro poskládání obrázku. Pokud to bude možné nastavení šířky textu pro SMS, E-mail, Soc. sítě..., barevnost textu pro obrázkový výstup.

Metoda, na které bude program pracovat je převedení obrázku do černobílé podoby následné převedení pixelů obrázku podle jejich odstínu na znak v anglické klávesnici, který má podobný odstín (výplně textové buňky pro daný znak). Následně se převedeme získané znaky do formátu obrázku(řádkování) a to bude výstup z programu. Textový výstup + obrázek v .png v textové podobě.

V programu plánuji použít knihovny PIL (Python Imaging Library) a Termcolor

odkaz na repozitář: <https://github.com/MichalS16/ASCII-art>