# Předání zprávy

## Grafová štruktúra

Uzle boli ľudia a hrany boli možné schôdzky medzi nimi. Ohodnotenie hrán bola doba potrebná na dohodnutí schôdzky. Neorientovaný graf.

## Použité algoritmy

Dijkstruv algoritmus.

## Zhodnocení

# Běh v lese

## Grafová štruktúra

Uzle boli miesta a hrany boli možné cesty medzi nimi. Ohodnotenie hrán bola doba potrebná na použitie cesty. Neorientovaný graf.

## Použité algoritmy

Floydův–Warshallův algoritmus.

## Zhodnocení

# AVL Strom

## Grafová štruktúra

Uzle boli miesta a hrany boli možné cesty medzi nimi. Ohodnotenie hrán značilo pridanú, alebo odobranú energetickú hodnotu pri použití cesty. Neorientovaný graf.

## Použité algoritmy

Menšia úprava vstupom podľa zadania a následne použitý Bellmanův–Fordův algoritmus.

## Zhodnocení