

Kurs Front-End Developer
CSS3

POWTÓRKA ☺ & OMÓWIENIE ZADANIA DOMOWEGO

- Powtórka z GIT
 - Powtórka z HTML
 - Powtórka z CSS
-
- Zadanie domowe z GIT
 - Zadanie domowe z Formularzy HTML
 - Zadanie domowe z CSS

SELEKTORY

Selektor służy do wyszukania elementu bądź grupy elementów w danym dokumencie HTML, które mają otrzymać dany styl CSS, czyli dane właściwości CSS, które odpowiadają za zmianę wyglądu odszukanych elementów HTML.

Istnieją różne rodzaje selektorów takie jak:

- selektor uniwersalny;
- selektor elementu;
- selektor identyfikatora czy klasy;
- selektor potomka, dziecka, brata, braci;
- selektor atrybutu;
- pseudo-selektor czyli selektory pseudo-elementów oraz pseudo-klas.

```
div.background {  
    background-color: red;  
}
```

selektor `div.background` odszuka wszystkie elementy `div` z klasą `background` i zmieni kolor tła na czerwony

SELEKTORY

selektor uniwersalny

Tworzymy go za pomocą gwiazdki. Selektor ten odwołuje się do każdego typu elementu w dokumencie HTML.

```
*{  
  color: #313131;  
}
```

wszystkie elementy będą miały kolor czcionki #313131

SELEKTORY

selektor pseudo-elementów

Pseudo-elementy to są elementy, które nie istnieją w drzewie dokumentu.

Pseudo-element składa się z dwóch dwukropków (::), za którymi znajduje się jego nazwa.

SELEKTORY

BEGIN NAVIGATION

PSEUDO-ELEMENT	OPIS	PRZYKŁAD	WYJAŚNIENIE
::before	Służy do dodania dodatkowej treści na początku zawartości selektora HTML.	<pre>div::before { content: "*"; color: #444; }</pre>	Na początku zawartości każdego elementu div dodaj * w kolorze #444.
::after	Służy do dodania dodatkowej treści na końcu zawartości selektora HTML.	<pre>div::after { content: "*"; color: #444; }</pre>	Na końcu zawartości każdego elementu div dodaj * w kolorze #444.
::first-letter	Służy do zmiany wyglądu pierwszej litery tekstu, który znajduje się w podanym elemencie.	<pre>p::first-letter { color: #444; }</pre>	Spraw, aby pierwsza litera tekstu w każdym elemencie p, była koloru #444.
::first-line	Służy do zmiany wyglądu pierwszego wiersza tekstu, który znajduje się w podanym elemencie.	<pre>div::first-line { color: #444; }</pre>	Spraw, aby pierwszy wiersz tekstu w każdym elemencie div, była koloru #444.

SELEKTORY

selektor pseudo-klas

Pseudo-klasy wykorzystywane są do nadawania specjalnych właściwości elementom języka HTML. Właściwości te są dodawane do elementów po wykonaniu określonej akcji użytkownika lub gdy element ma określone położenie w strukturze dokumentu.

Pseudo-klasa składa się z dwukropka (:) i nazwy, za którymi może być podana wartość w nawiasie.

SELEKTORY

pseudo-klasy łączy

Są przeznaczone dla elementów a.

PSEUDO-KLASY	OPIS	PRZYKŁAD	WYJAŚNIENIE
:link	Określa wygląd nieodwiedzonych linków.	<code>a:link { color: #444; }</code>	Nieodwiedzone linki w kolorze #444.
:visited	Określa wygląd odwiedzonych linków.	<code>a:visited { color: #666; }</code>	Odwiedzone linki w kolorze #666.

SELEKTORY

pseudo-klasy dotyczące działań użytkownika

PSEUDO-KLASY	OPIS	PRZYKŁAD	WYJAŚNIENIE
:hover	<p>Określa wygląd elementu, na który najedziemy kursorem myszy.</p> <p>WAŻNE: Urządzenia mobilne mogą różnie interpretować ten selektor lub wcale.</p>	<pre>div:hover { color: red; }</pre>	<p>Spraw, aby w momencie najechania kursorem myszy na element div jego kolor tekstu stał się czerwony.</p>
:active	<p>Określa wygląd elementu od momentu kliknięcia na niego lewym przyciskiem myszy, do momentu gdy ten przycisk zostanie puszczony.</p>	<pre>div:active { color: yellow; }</pre>	<p>Spraw, aby podczas kliknięcia na element div jego kolor tekstu stał się żółty.</p>
:focus	<p>Używane jest do aktualnie aktywnego elementu. Np. Pole input w formularzu, w którym obecnie wpisujemy tekst</p>	<pre>input:focus { color: red; }</pre>	<p>Spraw, aby element input, w którym się aktualnie znajdujemy (chcemy wpisać tekst), zmienił kolor tekstu na czerwony.</p>

SELEKTORY

BEGIN NAVIGATION

pseudo-klasa celu i języka

PSEUDO-KLASY	OPIS	PRZYKŁAD	WYJAŚNIENIE
:target	Określa wygląd elementu HTML, który jest miejscem docelowym linku wewnętrznego na stronie - tzw. Kotwice.	<pre>div:target { color: red; }</pre>	Spraw, aby element div, który jest zmienił kolor tekstu na czerwony.
:lang	Odwołuje się do elementu który zawiera w sobie atrybut lang o podanym symbolu języka.	<pre>div:lang(en){ color: yellow; }</pre>	Dla każdego elementu div, który zawiera w sobie atrybut lang o wartości en zmień kolor tekstu na żółty.

SELEKTORY

inne pseudo-klasy

PSEUDO-KLASY	OPIS	PRZYKŁAD	WYJAŚNIENIE
:first-child	Reprezentuje element będący pierwszym zagnieżdżonym elementem.	<pre>ol li:first-child { color: red; }</pre>	Spraw, aby kolor tekstu pierwszego elementu listy był czerwony.
:last-child	Reprezentuje element będący ostatnim zagnieżdżonym elementem HTML.	<pre>ol li:last-child { color: red; }</pre>	Spraw, aby kolor tekstu ostatniego elementu listy był czerwony.
:only-child	Służy do wskazania każdego elementu, który jest jedynym dzieckiem swojego rodzica.	<pre>span:only-child { color: red; }</pre>	Element span, który jest jedynym dzieckiem swojego rodzica ma kolor tekstu czerwony.
:empty	Reprezentuje element, który nie posiada zawartości (są puste).	<pre>div { height: 30px; background-color: red; }</pre>	Spraw aby element div, który jest pusty miał wysokość 30px i kolor tła czerwony.

SELEKTORY

:nth-child() oraz :nth-last-child()

Służy do odszukania elementów (według określonego wzoru) będących dziećmi swojego rodzica. Selektor :nth-child() rozpoczyna liczenie dzieci od pierwszego dziecka do ostatniego dziecka, natomiast selektor :nth-last-child() rozpoczyna liczenie od ostatniego do pierwszego.

Wartości jakie możemy podać wraz z selektorami:

- **even** - selektor odszuka parzyste dzieci;
- **odd** - selektor odszuka nieparzyste dzieci;
- **liczba** - odszuka konkretne dziecko rodzica, np. po podaniu liczby 5, selektor wskaże piąte dziecko;
 - **an+b** - wartości a i b muszą być liczbami całkowitymi (dodatnimi, ujemnymi lub równe zero) - możemy podać własny wzór według którego selektor ma odszukiwać kolejne dzieci. Liczba **a** – oznacza co jaką liczbę selektor ma wskazywać kolejne dzieci, a liczba **b** oznacza - od którego dziecka ma zacząć się odszukiwanie – czyli offset.

SELEKTORY

selektory atrybutów

`selector[att]` - Reprezentuje element mający atrybut `att` o dowolnej wartości.

```
selector[title] {  
    color: #313131;  
}
```

Wszystkie elementy, które posiadają atrybut `title` mają kolor tekstu `#313131`.

`selector[att="val"]` - Reprezentuje element mający atrybut `att` o wartości „`val`”.

```
selector[title="opis"] {  
    color: #313131;  
}
```

Wszystkie elementy, które posiadają atrybut `title` o wartości „`opis`” mają kolor tekstu `#313131`.

SELEKTORY

`selector[att~="val"]` - Reprezentuje element mający atrybut `att`, którego wartość zawiera w sobie „val” (musi być on oddzielony spacją od pozostałych ciągów znaków).

```
selector[title~="opis"] {  
    color: #313131;  
}
```

Wszystkie elementy, które posiadają atrybut `title`, którego wartość zawiera w sobie wyraz „opis” mają kolor tekstu #313131.

`selector[att*="val"]` - Reprezentuje element mający atrybut `att`, którego wartość zawiera przynajmniej jedno wystąpienie łańcucha „val”.

```
selector[title*="opis"] {  
    color: #313131;  
}
```

Wszystkie elementy, które posiadają atrybut `title`, którego wartość zawiera w sobie ciąg znaków „opis” mają kolor tekstu #313131.

SELEKTORY

`selector[att^="val"]` - Reprezentuje element mający atrybut `att`, którego wartość zaczyna się od łańcucha „val”.

```
selector[title^="opis"] {  
    color: #313131;  
}
```

Wszystkie elementy, które posiadają atrybut `title`, którego wartość zaczyna się od łańcucha znaków „opis” mają kolor tekstu #313131.

`selector[att$="val"]` - Reprezentuje element mający atrybut `att`, którego wartość kończy się łańcuchem „val”.

```
selector[title$="opis"] {  
    color: #313131;  
}
```

Wszystkie elementy, które posiadają atrybut `title`, którego wartość kończy się ciągiem znaków „opis” mają kolor tekstu #313131.

SELEKTORY

Stylowanie pól formularza

Selektory atrybutów najczęściej wykorzystuje się do nadania jednolitego wyglądu polom formularzy w naszych projektach.

Do ostylowywania pól typu **input** zastosujemy odwołanie do selektora atrybutu

`input[type="text"]` – Taki selektor nada jednolity wygląd wszystkim polom do wprowadzania tekstu w naszym formularzu

WARSZTATY 😊

STYLOWANIE PÓL FORMULARZA

Wykorzystując dotychczasową wiedzę wykonaj zadanie:

Nadaj stworzonemu przez siebie w ramach zadania domowego formularzowi następujący wygląd

<http://akademia108.pl/kurs-front-end/form-css.png>

Kody kolorów:

- tło: #213b50
- pole nieaktywne: #2b4a64
- pole aktywne: #4e708c
- ramka aktywnego pola i kolor tekstu: #ffffff

WYŚWIETLANIE ELEMENTÓW

ELEMENTY BLOKOWE (KRÓTKA POWTÓRKA)

Elementy blokowe to takie elementy, które domyślnie wyświetlane są jeden pod drugim. Do tych elementów należą np. `div`, `p` czy nagłówki od `h1` do `h2`. Przestrzeń jaką zajmuje element blokowy jest uzależniona od szerokości jego elementu rodzica, domyślnie jest to 100% szerokości rodzica.

Aby wyśrodkować jeden element blokowy w drugim, to należy ustawić wartość `auto` dla lewego oraz prawego marginesu zewnętrznego danego elementu, który ma zostać wyśrodkowany.

WYŚWIETLANIE ELEMENTÓW

ELEMENTY LINIOWE (KRÓTKA POWTÓRKA)

Elementy liniowe to takie elementy, które domyślnie wyświetlane są w jednej linii (obok siebie). Takimi przykładowymi elementami są: `span`, i czy `a`.

Domyślna przestrzeń (wysokość i szerokość) jaką zajmuje element wyświetlany w linii jest uzależniona od zawartości jaka się w nim znajduje.

Elementy liniowe w gruncie rzeczy są traktowane przez przeglądarkę internetową jak tekst. Wyśrodkowanie elementu liniowego jest możliwe, jeżeli do elementu rodzica, który jest elementem blokowym, zostanie dodana właściwość `text-align:center`

Ponadto niektóre właściwości CSS **nie mają zastosowania** do elementów liniowych. Tymi właściwościami są, np. `width` oraz `height`

WYŚWIETLANIE ELEMENTÓW

WŁAŚCIWOŚĆ display

Do zmiany sposobu wyświetlania elementów na stronie służy właściwość CSS – **display**.

Zmieniając domyślną wartość właściwości **display** danego elementu HTML sami możemy określić czy dany element HTML ma być "rozumiany" przez przeglądarkę internetową, np. jako element liniowy **inline**, element blokowy **block** lub inny typ elementu HTML.

Każdy element HTML posiada domyślną wartość własności **display**. Najczęściej domyślną wartością właściwości display są wartość **inline** lub **block**.

WYŚWIETLANIE ELEMENTÓW

`display: block;`

Element HTML będzie wyświetlany w bloku (jeden pod drugim). Element będzie interpretowany przez przeglądarkę internetową jako element blokowy.

To jest pierwszy paragraf, który jest wyświetlany jako element blokowy

To jest drugi paragraf, który jest wyświetlany jako element blokowy

WYŚWIETLANIE ELEMENTÓW

`display: inline;`

Element HTML będzie wyświetlany w linii (jeden obok drugiego). Element będzie interpretowany przez przeglądarkę internetową jako element liniowy.

To jest pierwszy paragraf, który jest
wyświetlany jako element liniowy To jest
drugi paragraf, który jest wyświetlany jako
element liniowy

WYŚWIETLANIE ELEMENTÓW

`display: inline-block;`

Element HTML będzie interpretowany przez przeglądarkę internetową jako element liniowy, lecz z zachowaniem pewnych cech elementu blokowego.

Element z daną wartością będzie interpretowany przez swojego rodzica jako jego element liniowy, dlatego wyśrodkowanie go będzie możliwe za pomocą

`text-align: center;`

Element z `display: inline-block` będzie miał pewne cechy elementu blokowego, dzięki czemu takie właściwości jak: `padding`, `margin`, `width` czy `height` będą na niego oddziaływały jak na normalny element blokowy.

WYŚWIETLANIE ELEMENTÓW

```
<ul>  
  <li>1</li>  
  <li>2</li>  
  <li>3</li>  
  <li>4</li>  
  <li>5</li>  
  <li>6</li>
```

```
</ul>
```

elementy **ul->li**, które zostały zaprezentowane w tym przykładzie, mają domyślnie cechy elementu blokowego. Po zmianie właściwości **display** elementów **li** na wartość **inline-block** wyświetlają się one w jednej linii jak elementy liniowe **inline**, równocześnie zachowując właściwości elementów blokowych **block** np. **width** i **height**



WYŚWIETLANIE ELEMENTÓW

`display: none;`

Element nie będzie wyświetlany.

OPŁYWANIE ELEMENTÓW - FLOATING

Właściwość `float` określa czy element powinien być opływany i z której strony
Właściwość `clear` używamy do kontroli opływania elementów HTML

Przykład:

```
img { float: left; }
```

Bootcamp to coś więcej niż czysta teoria kodowania. To kurs, na którym pokażemy Ci jak szybko przyswajać niezbędne umiejętności oraz wyrobić w sobie nawyki ułatwiające programowanie. Przybliżymy Ci narzędzia, które znacznie ułatwią pracę, a także wytłumaczymy, na jakiej zasadzie działają. Kładziemy nacisk przede wszystkim na praktyczne umiejętności i przekładamy je ponad suchą akademicką wiedzę. Pokażemy Ci jak uczyć się szybko i mieć przy tym niezłą frajdę.

OPŁYWANIE ELEMENTÓW - FLOATING

```
img { float: right; }
```

Bootcamp to coś więcej niż czysta teoria kodowania. To kurs, na którym pokażemy Ci jak szybko przyswajać niezbędne umiejętności oraz wyrobić w sobie nawyki ułatwiające programowanie. Przybliżymy Ci narzędzia, które znacznie ułatwią pracę, a także wytłumaczymy, na jakiej zasadzie działają. Kładziemy nacisk przede wszystkim na praktyczne umiejętności i przekładamy je ponad suchą akademicką wiedzę. Pokażemy Ci jak uczyć się szybko i mieć przy tym niezłą frajdę.



```
img { float: none; }
```

Bootcamp to coś więcej niż czysta teoria kodowania. To kurs, na którym pokażemy Ci



jak szybko przyswajać niezbędne umiejętności oraz wyrobić w sobie nawyki ułatwiające programowanie. Przybliżymy Ci narzędzia, które znacznie ułatwią pracę, a także wytłumaczymy, na jakiej zasadzie działają. Kładziemy nacisk przede wszystkim na praktyczne umiejętności i przekładamy je ponad suchą akademicką wiedzę. Pokażemy Ci jak uczyć się szybko i mieć przy tym niezłą frajdę.

OPŁYWANIE ELEMENTÓW - FLOATING

```
img { float: left; }  
p:last-child { clear: both; }
```



Bootcamp to coś więcej niż czysta teoria kodowania.

To kurs, na którym pokażemy Ci jak szybko przyswajać niezbędne umiejętności oraz wyrobić w sobie nawyki ułatwiające programowanie. Przybliżymy Ci narzędzia, które znacznie ułatwią pracę, a także wytłumaczymy, na jakiej zasadzie działają. Kładziemy nacisk przede wszystkim na praktyczne umiejętności i przekładamy je ponad suchą akademicką wiedzę. Pokażemy Ci jak uczyć się szybko i mieć przy tym niezłą frajdę.

EFEKTY PRZEJSCIA W CSS

Właściwość **transition** pozwala utworzyć pewien efekt animacji.

Wspomniana animacja zmieni wartości właściwości CSS dla elementu HTML.

Prościej mówiąc na ekranie monitora zaobserwujemy przejście jednych wartości właściwości CSS w drugie – efekt przejścia.

Na przykład po najechaniu myszką na element div (pseudoklasa HOVER), tło elementu div zmieni (przejdzie) z białego na czerwony. Wspomniany efekt możemy uzyskać za pomocą pseudoklasy **:hover**

Zmiana ta dokona się skokowo, jednak dzięki właściwościom pochodzącym z grupy **transition** możemy uzyskać efekt animacji.

EFEKTY PRZEJŚCIA W CSS

właściwości efektu **transition**

transition-property:

- określa, jaka własność stylu ma podlegać efektowi przejścia
- dozwolone wartości:
 - ✓ **all** - wszystkie właściwości CSS mogą brać udział w efekcie przejścia – domyślna wartość
 - ✓ **none** - żadna z właściwości CSS nie może brać udziału w efekcie przejścia – wyłącza efekt przejścia
 - ✓ **wybrana właściwość** / **wybrane właściwości**
- przykład

transition-property: background-color;

EFEKTY PRZEJSCIA W CSS

transition-duration:

- określa, czas trwania efektu przejścia
- dozwolone wartości:
 - ✓ **jednostki czasu** – sekundy (s) oraz milisekundy (ms)
- przykład

`transition-duration: 2s;`

transition-delay:

- określa, czas opóźnienie efektu przejścia
- dozwolone wartości:
 - ✓ **jednostki czasu** – sekundy (s) oraz milisekundy (ms)
 - ✓ może przyjmować wartości dodatnie (opóźnienie), ujemne (przyspieszenie) oraz zero (brak opóźnienia, przyspieszenia)
- przykład

`transition-delay: 0.5s;`

EFEKTY PRZEJŚCIA W CSS

transition-timing-function:

- określa, tempo efektu przejścia
- dozwolone wartości:
 - ✓ **linear** - stałe tempo efektu przejścia
 - ✓ **ease-in** - wolniejsze tempo efektu przejścia na początku
 - ✓ **ease-out** - wolniejsze tempo efektu przejścia na końcu
 - ✓ **ease-in-out** - wolniejsze tempo efektu przejścia na początku oraz na końcu
 - ✓ **steps()** - ilość klatek animacji efektu przejścia określona za pomocą funkcji steps()
 - ✓ **step-start** - stałe tempo efektu przejścia z pominięciem pierwszej klatki
 - ✓ **step-end** - stałe tempo efektu przejścia z pominięciem ostatniej klatki
 - ✓ **ease** - efekt przejścia będzie miał wolniejszy start, lecz później przyspieszy, a następnie zwolni tempo przed zakończeniem swojego czasu wykonywania się - wartość domyślna
- przykład

transition-timing-function: **linear**;

EFEKTY PRZEJSCIA W CSS

transition:

- służy do zapisania wszystkich zaprezentowanych właściwości efektu **transition** za pomocą jednej reguły
- skrótowy zapis wszystkich właściwości efektu **transition**, w kolejności: **property**, **duration**, **timing function**, **delay**

- przykład

```
transition-property: color;  
transition-duration: 5s;  
transition-timing-function: ease-in;  
transition-delay: 2s;
```

```
transition: color 5s ease-in 2s;
```

Zarówno własności **transition-*** jak i skrótowa własność **transition** mogą przyjmować wiele wartości równoległe

```
transition: color 5s ease-in 2s, background-color 5s ease-in 2s;  
transition: all 5s ease-in 2s;
```

WARSZTATY 😊 EFEKT TRANSITION

Wykorzystując dotychczasową wiedzę wykonaj następujące zadanie:

Zrób animację boxów z wykorzystaniem właściwości transition na HOVER

1. Stwórz trzy boxy w rozmiarze 150px na 150px
2. Pierwszy z nich ma się zmieniać szerokość do 300px z wykorzystaniem efektu transition
3. Drugi z nich ma się zmieniać wysokość do 300px z wykorzystaniem efektu transition
4. Trzeci z nich ma się zmieniać wysokość i szerokość do 300px z wykorzystaniem efektu transition

Podgląd:

<http://akademia108.pl/kurs-front-end/transition/>

WŁAŚCIWOŚCI TŁA

Za pomocą CSS możemy określić rodzaj tła dla konkretnego elementu tzn. czy ma być to kolor czy obrazek.

Jeśli zdecydujemy się na grafikę w tle możemy zdecydować czy tło ma być powielane czy nie lub czy ma być statyczne czy się przewijać. Dodatkowo możliwe jest określenie pozycji tła w elemencie.

WŁAŚCIWOŚCI TŁA

`background-color: kolor | transparent | initial | inherit;`

Kolor tła danego elementu/elementów.

Dozwolone wartości:

- **kolor** – określenie własnej wartości koloru tła elementu (np. hex, rgb)
- **transparent** – przezroczyste tło
wartość domyślna
- **initial** – ustawienie wartości domyślnej przeglądarki
- **inherit** – dziedzicz po rodzicu

Przykład



`background-color: red;`

WŁAŚCIWOŚCI TŁA

BEGIN NAVIGATION

`background-image: none | url() | initial | inherit | funkcje gradientowe;`

Wypełnienie tła elementu obrazkiem w formacie np. .jpg, .png, .gif.

Za pomocą tej właściwości możemy wypełnić tło gradientem.

Dozwolone wartości:

- `none` – żadna grafika nie jest wyświetlana
wartość domyślna
- `url()` – ścieżka do grafiki tła
- `initial` – ustawienie wartości domyślnej
- `inherit` – dziedzicz po rodzicu
- `funkcje gradientowe` – np.
`linear-gradient(red, yellow);`

Przykład



`background-image: url('/img/obrazek.png');`

WŁAŚCIWOŚCI TŁA

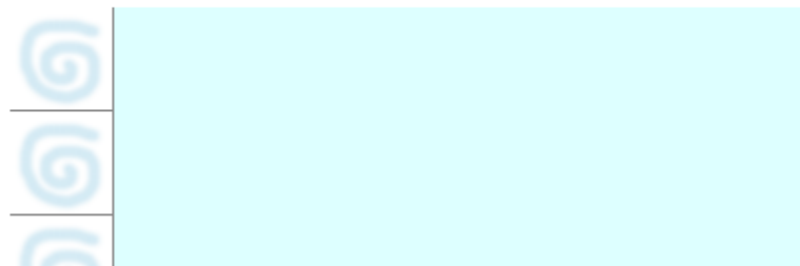
`background-repeat: repeat | repeat-x | repeat-y | no-repeat | initial | inherit;`

Określa sposób powtarzania się obrazka w tle elementu.

Dozwolone wartości:

- `repeat` – grafika powtarzana w pionie oraz poziomie
- `repeat-x` – grafika powtarzana w poziomie
- `repeat-y` – grafika powtarzana w pionie
- `no-repeat` – grafika nie jest powtarzana
- `initial` – ustawienie wartości domyślnej
- `inherit` – dziedzicz po rodzicu

Przykład



`background-repeat: repeat-y;`

WŁAŚCIWOŚCI TŁA

background-position: left top | left center | left bottom | center top | center center | center bottom | right top | right center | right bottom | x% y% | x y | initial | inherit;

Określa pozycję obrazka w tle elementu.

Dozwolone wartości:

- **left/center/right top/center/bottom** – wyrównanie według wskazanych parametrów – jeśli podana jest tylko jedna wartość druga ustawiana jest na center
- **x% y%** – pozycja tła w procentach – wartość domyślna 0% 0%
- **x y** – pozycja tła w jednostkach długości
- **no-repeat** – grafika nie jest powtarzana
- **initial** – przywrócenie wartości domyślnej przeglądarki
- **inherit** – dziedzicz po rodzicu

Przykład



background-position: 180px 10px;

WŁAŚCIWOŚCI TŁA

`background-attachment: scroll | fixed | local | initial | inherit;`

Określa w jaki sposób ma zachowywać się tło obrazkowe w danym elemencie, w momencie gdy będziemy przewijać zawartość strony za pomocą suwaków przeglądarki internetowej lub w momencie gdy będziemy przewijać zawartość danego elementu za pomocą suwaków.

Dozwolone wartości:

- `scroll` – tło elementu będzie się przewijać wraz z tym elementem – wartość domyślna
- `fixed` – grafika tła nieruchoma względem okna przeglądarki
- `local` – grafika tła przewija się wraz z zawartością elementu
- `initial` – przywrócenie wartości domyślnej przeglądarki
- `inherit` – dziedzicz po rodzicu

WŁAŚCIWOŚCI TŁA

`background-size: auto | szer wys | szer% wys% | cover | contain | initial | inherit;;`

Określa rozmiar obrazka w tle elementu.

Dozwolone wartości:

- **auto** – rzeczywiste wymiary obrazka – wartość domyślna
- **szer wys** – szerokość i wysokość tła obrazka w jednostkach miary (np. px), jeśli ustawiona jest tylko jedna wartość druga ustawiona jest na auto
- **szer% wys%** – szerokość i wysokość tła obrazka w procentach rozmiaru elementu nadrzędnego, jeśli ustawiona jest tylko jedna wartość druga ustawiona jest na auto
- **cover** – skalowanie grafiki tła elementu aby cały element został wypełniony grafiką. Zostają zachowane proporcje grafiki. Część grafiki nie będzie widoczna, jeśli szerokość i wysokość elementu nie są proporcjonalne do rozmiarów grafiki
- **contain** – skalowanie grafiki tła elementu aby cała grafika była widoczna. Zostają zachowane proporcje grafiki. Część elementu nie będzie wypełniona grafiką jeśli rozmiar tła i grafiki się nie pokrywają
- **initial** – przywrócenie wartości domyślnej przeglądarki
- **inherit** – dziedzicz po rodzicu

WŁAŚCIWOŚCI TŁA

background:

- służy do zapisania wszystkich zaprezentowanych właściwości tła za pomocą jednej reguły
- skrótowy zapis wszystkich właściwości tła
- przykład

```
background-color: white;  
background-image: url('/img/obrazek.png');  
background-position: center top;  
background-size: 50% 75%;  
background-repeat: no-repeat;  
background-attachment: scroll;
```

```
background: white url('/img/obrazek.png') center top 50% 75% no-repeat scroll;
```

PRZEPEŁNIENIE ELEMENTU - SUWAKI

Jeżeli zawartość elementu nie mieści się w jego rozmiarach możliwe jest ukrycie nadmiarowej zawartości, pokazanie wszystkiego poprzez powiększenie rozmiarów elementu (bez względu na parametry `width` i `height`) albo utworzenie suwaków do przewijania przepełnionej treści. Służy do tego właściwość CSS – `overflow`, `overflow-x` oraz `overflow-y`.

Właściwości te informują przeglądarkę internetową co zrobić z zawartością elementu jeśli nie mieści się ona w tym elemencie.

Właściwości te działają tylko dla **elementów blokowych** z określoną wysokością.

Dozwolone wartości:

- `scroll` – dodanie suwaków do elementu, nawet jeśli zawartość mieści się w elemencie
- `hidden` – ukrycie niemieszczącej się zawartości elementu
- `auto` – dodanie suwaków do elementu gdy zawartość nie będzie się mieścić
- `visible` – niemieszcząca się zawartość elementu pozostanie widoczna – wartość domyślna
- `initial` – przywrócenie wartości domyślnej przeglądarki
- `inherit` – dziedzicz po rodzicu

PRZEPEŁNIENIE ELEMENTU - SUWAKI

overflow: visible;

Sed ut perspiciatis unde
omnis iste natus error sit
voluptatem accusantium
doloremque laudantium.
Sed ut perspiciatis unde
omnis iste natus error sit
voluptatem accusantium
doloremque laudantium.

overflow: hidden;

Sed ut perspiciatis unde
omnis iste natus error sit
voluptatem accusantium
doloremque laudantium.

overflow: scroll;

Sed ut perspiciatis
unde omnis iste natus
error sit voluptatem

overflow: auto;

Sed ut perspiciatis
unde omnis iste natus
error sit voluptatem
accusantium

PRZEPEŁNIENIE ELEMENTU - SUWAKI

overflow

Ustala jak ma zachować się element gdy jego zawartość nie będzie się mieścić w granicach jego rozmiaru (wysokość i szerokość).

overflow-x

Ustala jak ma zachować się element gdy jego zawartość nie będzie się mieściła w granicy jego szerokości.

overflow-y

Ustala jak ma zachować się element gdy jego zawartość nie będzie się mieściła w granicy jego wysokości.

ROZMIAR ELEMENTU - BOX-SIZING

Aby określić konkretną szerokość elementu HTML używa się właściwości CSS - **width**, a do określenia konkretnej wysokości elementu HTML - właściwości CSS **height**.

Niektóre właściwości CSS mają wpływ na końcowy rozmiar elementu (szerokość oraz wysokość), obliczany przez przeglądarkę internetową. Właściwości te to: **padding**, **margin**, **border**, **line-height**.

Za pomocą właściwości **box-sizing** możemy ustalić czy właściwości **border** oraz **padding** mają wpływać na całkowitą szerokość i wysokość elementu, które są obliczane przez przeglądarkę internetową.

Dostępne wartości:

- **border-box** – właściwości **padding** oraz **border** nie mają wpływu na ustalony rozmiar elementu
- **padding-box** – tylko właściwość **padding** nie ma wpływu na ustalony rozmiar elementu – obsługiwana tylko przez Firefox – CIEKAWOSTKA!
- **content-box** – właściwości **padding** oraz **border** zmieniają ustalony rozmiar elementu – wartość domyślna
- **initial** – przywrócenie wartości domyślnej przeglądarki
- **inherit** – dziedzicz po rodzicu

ROZMIAR ELEMENTU - BOX-SIZING

element - div

element - div

element - div

element - div

box-sizing: border-box;

box-sizing: padding-box;

box-sizing: content-box;

RESPONSYWNOŚĆ ZA POMOCĄ CSS

Aby stworzyć **responsywną stronę internetową (RWD)** czyli stronę, która będzie dobrze wyglądać zarówno na laptopach i na urządzeniach mobilnych, możemy użyć gotowych frameworków CSS np. **Bootstrapa**, ale również możemy stworzyć sami taką stronę za pomocą CSS, a dokładniej reguł **@media queries**.

Reguły @media queries służą do definiowania różnych właściwości CSS dla różnych typów mediów/urządzeń/rozdzielczości.

Za pomocą tych reguł możemy sprawdzić np.:

- typ urządzenia np. **screen** – komputery z kolorowym ekranem, **all** – dla wszystkich urządzeń
- wielkość okna przeglądarki
- rozdzielczość urządzenia
- orientację pionową lub poziomą urządzenia

RESPONSYWNOŚĆ ZA POMOCĄ CSS

width / height
min-width / min-height
max-width / max-height

Określa reguły CSS, które zostaną aktywowane tylko wtedy, gdy **szerokość/ wysokość okna przeglądarki internetowej** będzie miała określoną wartość, lub gdy będzie większa niż podana wartość, lub gdy będzie mniejsza niż podana wartość.

```
@media (min-width:800px) and (max-width:1200px) {  
  div {  
    color:red;  
  }  
}
```

RESPONSYWNOŚĆ ZA POMOCĄ CSS

device-width / device-height
min-device-width / min-device-height
max-device-width / max-device-height

Określa reguły CSS, które zostaną aktywowane tylko wtedy, gdy **szerokość/ wysokość rozdzielczości ekranu urządzenia** będzie miała określoną wartość, lub gdy będzie większa niż podana wartość, lub gdy będzie mniejsza niż podana wartość.

```
@media (device-width:800px) {  
  div {  
    color: red;  
  }  
}
```

RESPONSYWNOŚĆ ZA POMOCĄ CSS

aspect-ratio
min-aspect-ratio
max-aspect-ratio

Określa reguły CSS, które zostaną aktywowane tylko wtedy, gdy **proporcja szerokości do wysokości okna przeglądarki internetowej** będzie miała określoną wartość, lub gdy będzie większa niż podana wartość, lub gdy będzie mniejsza niż podana wartość.

Wartość tą podajemy jako ułamek. Kreskę ułamkową stanowi znak /.

```
@media (aspect-ratio:4/3) {  
  div {  
    color:red;  
  }  
}
```

Przykładowa wartość 4/3 pasuje między innymi do takich rozmiarów jak: 640×480, 1024×768, ponieważ, np. $640 / 480 = 1.(3)$, czyli 4/3.

RESPONSYWNOŚĆ ZA POMOCĄ CSS

device-aspect-ratio
min-device-aspect-ratio
max-device-aspect-ratio

Określa reguły CSS, które zostaną aktywowane tylko wtedy, gdy **proporcja szerokości do wysokości rozdzielczości ekranu urządzenia** będzie miała określoną wartość, lub gdy będzie większa niż podana wartość, lub gdy będzie mniejsza niż podana wartość.

Wartość tą podajemy jako ułamek. Kreskę ułamkową stanowi znak /.

```
@media (device-aspect-ratio:4/3) {  
  div {  
    color:red;  
  }  
}
```

RESPONSYWNOŚĆ ZA POMOCĄ CSS

orientation

Określa reguły CSS, które zostaną aktywowane tylko wtedy, gdy **szerokość okna przeglądarki internetowej** będzie miała wartość mniejszą lub większą niż wysokość okna przeglądarki internetowej.

Cecha orientation pomaga nam wykryć w jakiej orientacji, pionowej (**portrait**) czy poziomej (**landscape**), została wyświetlona nasza strona internetowa.

```
@media (orientation:landscape) {  
  div {  
    color:red;  
  }  
}
```

RESPONSYWNOŚĆ ZA POMOCĄ CSS

resolution
min-resolution
max-resolution

Określa reguły CSS, które zostaną aktywowane tylko wtedy, gdy **gęstość pikseli w danym urządzeniu** będzie miała określoną wartość, lub gdy będzie większa niż podana wartość, lub gdy będzie mniejsza niż podana wartość.

Aby określić wartość dla **resolution** możemy posłużyć się jednostką **dpi** (plamki na cal) lub **dpcm** (plamki na centymetr).

```
@media (resolution:200dpi) {  
  div {  
    color:red;  
  }  
}
```

RESPONSYWNOŚĆ ZA POMOCĄ CSS

wybrane oznaczenia typów mediów

all – dla wszystkich mediów

screen – dla komputerów, tabletów, smartfonów itp.

print – dla drukarek

speech – dla czytników ekranu

```
@media screen, tv {  
  div {  
    color: red;  
  }  
}
```

RESPONSYWNOŚĆ ZA POMOCĄ CSS

Tabela przedstawia operatory logiczne dla reguł @media queries

OPERATOR	PRZEZNACZENIE	PRZYKŁAD
and	operator „i” operator ten łączy różne właściwości w regule @media	<code>@media all and (device-width:800px) { ... }</code>
not	operator negacji operator ten umożliwia zaprzeczenia danego zapisu	<code>@media not screen { ... }</code>
przecinek	operator „lub” operator ten umożliwia stworzenie jednego zapisu reguły @media, z różnymi właściwościami dla różnych typów urządzeń	<code>@media all, screen, tv { ... }</code>

WARSZTATY 😊 MEDIA QUERIES (RWD)

Wykorzystując dotychczasową wiedzę wykonaj następujące zadanie:

Dostosuj galerię do urządzeń mobilnych

1. Pobierz paczkę z plikami <http://akademia108.pl/kurs-front-end/rwd.zip>
2. Galeria jest nieresponsywna i ma bloki nierelatywnej wielkości
3. Stwórz plik **responsive.css** gdzie nadpisujemy wielkości wyrażone w pikselach na jednostki relatywne
4. Dodaj odpowiednie warunki w **media queries**, które sprawią, że obrazki w galerii będą w trzech kolumnach dla urządzeń z dużym wyświetlaczem (**powyżej 992px**), w dwóch dla urządzeń ze średnim wyświetlaczem (**powyżej 768px do 992px**) i w jednej kolumnie dla urządzeń z małym wyświetlaczem (**dla 768px i poniżej**)
5. Dla urządzeń z bardzo małym wyświetlaczem (**poniżej 480px**) główna sekcja oraz obrazki w galerii mają mieć całe 100% szerokości ekranu

Podgląd: <http://akademia108.pl/kurs-front-end/rwd/>



Akademia 108
ul. Mostowa 6/13
31-061 Kraków