

Kurs Front-End Developer Biblioteka jQuery

BIBLIOTEKA JQUERY

JQuery to lekka biblioteka JavaScript, która znacznie upraszcza programowanie.

JQuery posiada wiele **metod**, które można łączyć w jedną linię kodu, a które wymagają wielu linii kodu czystego JavaScript do wykonania.

JQuery upraszcza również wiele skomplikowanych rzeczy z JavaScript, takich jak wywołania AJAX i manipulacji DOM.



JQUERY VS. JAVASCRIPT

Porównanie składny jQuery z czystym JavaScriptem na wybranych przykładach można znaleźć pod adresem:

http://youmightnotneedjquery.com/



DODANIE BIBLIOTEKI DO PROJEKTU

Aby korzystać z biblioteki jQuery w projekcie należy najpierw dołączyć ją do niego.

Można to zrobić na dwa sposoby:

- ściągnąć plik z biblioteką i dodać go lokalnie;
- odwołać się do wersji znajdującej się w sieci za pomocą adresu url.



DODANIE BIBLIOTEKI DO PROJEKTU

Ze strony http://jquery.com/download/ można ściągnąć plik z biblioteką na dysk do katalogu, w którym znajduje się projekt i dołączyć go tak jak inne pliki z rozszerzeniem .js.

<script type="text/javascript" src="jquery-3.1.1.min.js"></script>



DODANIE BIBLIOTEKI DO PROJEKTU

Najłatwiej przejść na stronę https://cdnjs.com/, wpisać jQuery i po wyszukaniu skopiować adres url.

<script type="text/javascript" src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/jquery/3.1.1/jquery.min.js"></script>



DOCUMENT READY

jQuery działa na strukturze DOM. Aby mieć pewność, że dokument został w całości załadowany należy skorzystać z metody document.ready().

```
$( document ).ready( function() {
     // kod do wykonania
} );
lub w skróconej wersji

$( function() {
     // kod do wykonania
} );
```



ZNAK \$ I SKŁADNIA ŁAŃCUCHOWA

JQuery ma bardzo zwięzłą konstrukcję skryptów, do której wykorzystuje składnię łańcuchową.

Każdy taki łańcuch rozpoczyna się **znakiem \$**, a poszczególne polecenia są łączone w łańcuchy za pomocą kropki.

```
$( '#first' )
.css( { background : 'red' } )
.hide( 'slow' )
.show( 3000 );
```



ZNAK \$ I SKŁADNIA ŁAŃCUCHOWA

Znak dolara(\$) jest skrótowym wywołaniem funkcji jQuery.

Zwraca obiekt jQuery dziedziczący po obiekcie DOM'u rozszerzający jego funkcje o możliwości jQuery. Funkcja ta przyjmuje za parametr string lub obiekt DOM'u.

```
var jakisElement = $( "#idElementu" );  // identyczny efekt co: jQuery( "#idElementu" )
var jakisElement2 = $( ".nazwaKlasy" );  // identyczny efekt co: jQuery( ".nazwaKlasy" )
var jakisElement3 = document.getElementById( "idElementu" );  //czysty JS
```



SELEKTORY JQUERY

Selektory jQuery służą do wskazania pojedynczego elementu lub kolekcji elemntów w dokumencie HTML.

Za pomocą selektorów jQuery można wskazać element po jego nazwie, ID, klasie, typie atrybutów, wartości atrybutów i wiele więcej.

Wszystkie selektory w jQuery rozpoczynają się od znaku dolara i nawiasów: \$().



SELEKTORY JQUERY – SELEKTOR ELEMENTU

Selektor elementu wybiera elementy na podstawie nazwy elementu.



SELEKTORY JQUERY – SELEKTOR ID

Selektor ID wybiera elementy na podstawie atrybutu ID elementu. Aby znaleźć element o określonym id, należy przed id elementu HTML umieścić znak hash (#).



SELEKTORY JQUERY - SELEKTOR KLASY

Selektor klasy wybiera elementy o podanej nazwie klasy. Aby znaleźć elementy o określonej klasie, należy przed nazwą klasy elementu HTML umieścić znak kropki (.).



SELEKTORY JQUERY - INNE SELEKTORY

Więcej selektorów:

http://www.w3schools.com/jquery/jquery_ref_selectors.asp



Dzięki jQuery można w łatwy sposób manipulować HTML i CSS.

Można zmieniać zawartość dowolnego elementu, dodawać w wybranym przez nas miejscu fragment kodu html, kopiować elementy i dowolnie manipulować obiektami na stronie.



Metoda text():

```
$( selektor ).text(); // zwraca zawartość tekstową ze wszystkich dopasowanych selektorów $( selektor ).text( "tekst" ); // ustawia tekst we wszystkich dopasowanych selektorach
```

np.

```
$( "p" ).text( "Hello world!" );
```



Metoda html():

```
$( "p" ).html( "Hello <b>world</b>!" );
```



Metody dodające nową treść:

```
    append() - wstaw zawartość na końcu wybranego selektora
    prepend() - wstaw zawartość na początku wybranego selektora
    after() - wstaw zawartość za wybranym selektorem
    before() - wstaw zawartość przed wybranym selektorem
```

np.

\$("p.green").append("Hello world!");



Metody usuwające treść i elementy:

remove() - usuwa wybrany element i elementy znajdujące się wewnątrz tego elementu

empty() - usuwa elementy znajdujące się wewnątrz wybranego elementu

np.



Metoda css():

```
$( selektor ).css( "wlasnoscCSS" ); // zwraca określoną własność CSS z pierwszego dopasowanego selektora $( selektor ).css( "wlasnoscCSS", "wartosc" ); // ustawia własność CSS we wszystkich dopasowanych selektorach
```

np.

\$("p").css("color"); // zwróci kolor tekstu pierwszego elementu p

\$("p").css("color", "red"); // ustawi kolor tekstu wszystkim elementom p



Metoda val():

```
$( selektor ).val(); // zwraca wartość z pierwszego dopasowanego pola formularza $( selektor ).val( "tekst" ); // ustawia wartość do wszystkich dopasowanych pól formularza np.

$( "input#name" ).val();
```

\$("input#email").val("name@gmail.com");



Metody dodające i usuwające klasy:

```
addClass(); // dodaje jedną lub więcej klas do wybranego elementu removeClass(); // usuwa jedną lub więcej klas z wybranego elementu np.

$( "div" ).addClass( "important" );

$( "p" ).removeClass( "green", "important" );
```



Więcej metod do manipulacji HTML i CSS:

http://www.w3schools.com/jquery/jquery_ref_html.asp



Biblioteka jQuery oferuje również metody pozwalające się z łatwością poruszać po drzewie HTML.

Do takich metod należą **metoda each()** oraz **metoda find()**.



Metoda find() zwraca elementy potomne wybranego elementu. Metoda przechodzi całe drzewo HTML od góry do dołu i wyszukuje odpowiednich elementów.

Metoda posiada wymagany parametr, który mówi jakich potomków danego elementu wyszukać.

Ogólna konstrukcja: \$(selector).find(filter);



```
$( "div" ).find( ".first" ).css( { "color": "red", "border-color": "red" } );
```

Znajdź potomków elementu <div> o class= "first" i nadaj im kolor tekstu i kolor obramowania czerwony.



Metoda each() określa funkcję, która ma być uruchomiona dla wszystkich znalezionych elementów.

Funkcja wymaga parametru w postaci funkcji, która ma być uruchomiona dla znalezionych elementów.

```
Ogólna konstrukcja:
$( selector ).each( function() {
    // kod do wykonania
} );
```



```
$( "button" ).click( function() {
    $( "li" ).each( function() {
        console.log( $( this ).text() );
    } );
}
```

Po kliknięciu na element <button> uruchamiana jest funkcja dla wszystkich elementów , która wypisuje w konsoli tekst znajdujący się w elementach .



Więcej metod do manipulacji HTML i CSS:

http://www.w3schools.com/jquery/jquery_ref_traversing.asp



Większość zdarzeń DOM ma równoważną metodę jQuery.

Aby skorzystać ze zdarzenia w jQuery wystarczy przypiąć zdarzenie do pobranego obiektu korzystając z metody będącej nazwą danego zdarzenia.



```
$( 'a.guzik' ).click( function() {
    console.log( 'Guzik został naciśnięty.' );
} );

lub

$( 'a.guzik' ).on( 'click', function() {
    console.log( 'Guzik został naciśnięty.' );
} );
```



Podpinanie kilku zdarzeń:

```
$( 'a.guzik' ).on( {
    'click': function() {
        // kod do wykonania
    'mouseover': function() {
        // kod do wykonania
} );
```



Wybrane zdarzenia jQuery:

click() - gdy użytkownik kliknie na wskazany element dblclick() - gdy użytkownik dwukrotnie kliknie na wskazany element mouseenter() - gdy wskaźnik myszy wejdzie na wskazany element mouseleave() - gdy wskaźnik myszy opuści wskazany element resize() - gdy zmieniany jest rozmiar wskazanego elementu load() - gdy wybrany element jest ładowany scroll() - gdy użytkownik skroluje wskazany element submit() - gdy formularz jest wysyłany



Więcej zdarzeń jQuery:

http://www.w3schools.com/jquery/jquery_ref_events.asp



Za pomocą jQuery można wykonywać animacje na elementach.

Można korzystać z metod zdefiniowanych w jQuery, ale również można tworzyć własne animacje.



Za pomocą metod *hide()* i *show()* można ukrywać i pokazywać elementy. Metoda *hide()* służy do ukrywania elementów, natomiast metoda *show()* do ich pokazywania.

Obie metody mogą przyjmować dwa parametry. Pierwszym z nich jest prędkość ukrywania/pojawiania się elementu.

Drugim jest funkcja, która jest wykonywana gdy metody się zakończyły.



```
$( "#hide" ).click( function() {
    $( "p" ).hide( "slow" );
} );

$( "#show" ).click( function() {
    $( "p" ).show( "fast" );
} );
```



Za pomocą metody *fadeln()* i *fadeOut()* można płynnie pokazywać i ukrywać elementy na stronie. Metody te przyjmują takie same parametry ja metody *show()* i *hide()*.

```
$( "#hide" ).click( function() {
    $( "p" ).fadeOut( "slow" );
} );

$( "#show" ).click( function() {
    $( "p" ).fadeIn( "fast" );
} );
```



Za pomocą metody slideUp() i slideDown() można płynnie zwijać elementy w górę i rozwijać w dół. Metody te przyjmują takie same parametry ja metody wymienione wcześniej.

```
$( "#hide" ).click( function() {
    $( "p" ).slideDown( "slow" );
} );

$( "#show" ).click( function() {
    $( "p" ).slideUp( "fast" );
} );
```



Więcej efektów animacji:

http://www.w3schools.com/jquery/jquery_ref_effects.asp



W jQuery można tworzyć niestandardowe animacje.

Ogólna konstrukcja:

\$(selector).animate({ params }, speed, callback);

params - właściwości CSS, które mają być animowane speed - szybkość animacji callback - funkcja która wykona się po zakończeniu animacji



```
$( "button" ).click( function() {
      $( "div" ).animate( { left: '250px' } );
} );
$( "button" ).click( function() {
     $( "div" ).animate( {
           left: '250px',
           opacity: '0.5',
           height: '150px'
     } );
} );
$( "button" ).click( function() {
      $( "div" ).animate( { left: '100px' }, "slow" );
      $("div").animate( { fontSize: '3em' }, "slow");
} );
```





Akademia 108 ul. Mostowa 6/13 31-061 Kraków