

Kurs Front-End Developer Systemy kontroli wersji - GIT

SYSTEMY KONTROLI WERSJI

Systemy kontroli wersji to narzędzie pozwalające na zapisywanie i śledzenie zmian w kodzie projektu.

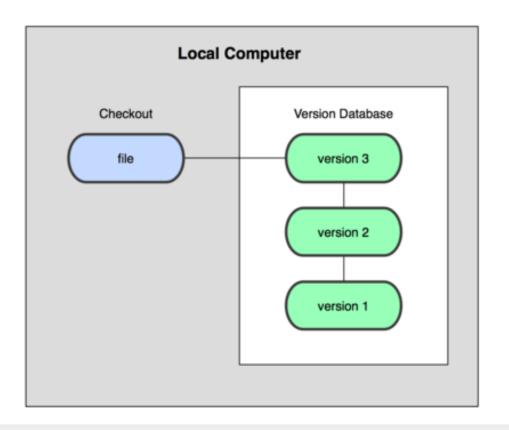
W każdym momencie programista może mieć wgląd w historie swojej pracy i w razie potrzeby do niej powrócić.

Ułatwiają także pracę nad projektem w kilkuosobowych zespołach



LOKALNE SYSTEMY KONTROLI WERSJI

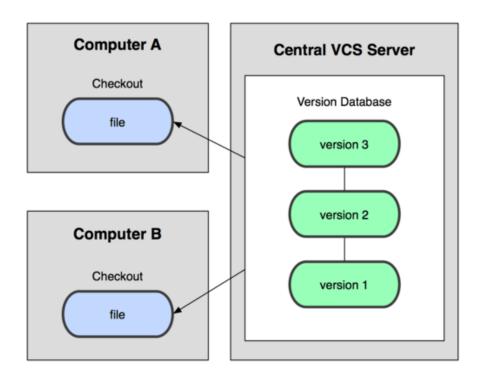
działające na jednej fizycznej maszynie





SCENTRALIZOWANE SYSTEMY KONTROLI WERSJI

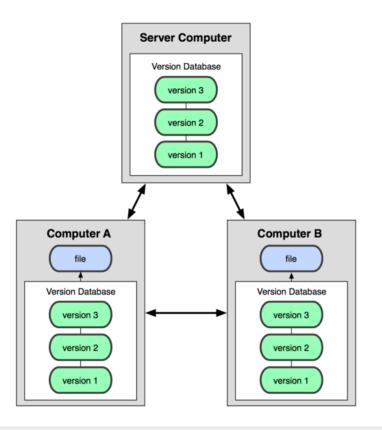
jeden serwer zawierający wszystkie pliki projektu oraz klienci, którzy mogą pobierać ich najnowszą wersję





ROZPROSZONE SYSTEMY KONTROLI WERSJI

Repozytoria przechowywane lokalnie i na serwerze





DLACZEGO GIT?



- A. Git jest obecnie najpopularniejszym systemem kontroli wersji.
- B. Istnieje kilka darmowych repozytoriów (GitHub, Bitbucket).
- C. Łatwa instalacja i konfiguracja na różnych platformach



INSTALACJA GITA

Jeśli posiadasz komputer z zainstalowanym systemem Windows pobierz plik instalacyjny

https://github.com/git-for-windows/git/releases/

Pobieramy aktualną, stabilną wersję Git for Windows



INSTALACJA GITA

Jeśli posiadasz komputer z systemem OSX to pobierz plik instalacyjny

https://sourceforge.net/projects/git-osx-installer/

Jeśli posiadasz komputer z zainstalowanym systemem Linux (dla dystrybucji opartych na Debianie - np. Ubuntu)

Wpisz w konsoli komendę

apt-get install git



W celu korzystania z GITa niezbędna jest jego podstawowa konfiguracja, która pozwala identyfikować użytkownika, który pracuje z danym repozytorium.

Wszystkie działania konfiguracyjne prowadzimy poprzez wpisywanie odpowiednich komend w konsoli.

Jeśli mamy już zainstalowanego GITa sprawdzamy konfigurację komendą

git config --list



Jeśli jesteś użytkownikiem Windowsa, to po zainstalowaniu GITa będziesz miał dostęp do programu Git Bash, który będzie dostępny w Menu Start w folderze Git.



Użytkownicy systemów Unixowych (OSX, Linux) mają domyślnie zainstalowany terminal w swoich systemach operacyjnych

```
Last login: Wed Sep 28 09:42:23 on console
You have mail.
Mac-mini-ukasz:~ lukaszbadocha$ git config --global user.name "Jan Nowak"
```



Na początek musimy skonfigurować użytkownika GITa. Robimy to wpisując w terminalu następujące komendy. **Każdą komendę zatwierdzamy przyciskiem Enter.**

git config --global user.name "Jan Nowak" git config --global user.email jannowak@example.com

W miejsce imienia i nazwiska oraz adresu wpisujemy własne dane.

Należy również skonfigurować domyślny edytor dla GITa git config --global core.editor brackets

Na tym kończymy podstawową konfigurację. Nie zamykaj konsoli, ponieważ w dalszej części wprowadzenia będziemy z niej korzystać.



PODSTAWOWE KOMENDY W KONSOLI

Aby poruszać się w strukturze katalogów poprzez użycie konsoli powinieneś znać podstawowe komendy

cd nazwa_folderu – Wejdź do folderu o danej nazwie

cd .. – Wróć do folderu nadrzędnego

ls – pokaż zawartość folderu

ls -l – listuje zawartość folderu z dodatkowymi opcjami

ls -a – pokazuje ukryte pliki

cd ~ - Wróć do folderu głównego (root)

mkdir – tworzy nowy katalog

touch nazwa_pliku – tworzy nowy plik



PODSTAWOWE KOMENDY W KONSOLI

Aby poruszać się w strukturze katalogów poprzez użycie konsoli powinieneś znać podstawowe komendy

rm -r nazwa_folderu — Usuń folder

rm nazwa_pliku – Usuń plik o danej nazwie

pwd – pokaż ścieżkę do aktualnego folderu

cp ścieżka_do_pliku/folderu ścieżka_do_folderu – Kopiuj plik/folder do wskazanego folderu

mv ścieżka_do_pliku/folderu ścieżka_do_folderu – Przenieś plik/folder do wskazanego folderu – służy również do zmiany nazwy pliku lub folderu



WARSZTATY © KOMEND W KONSOLI

Zadanie z konsoli / termiala

- I. Przejdź do pulpitu
- 2. Utwórz na pulpicie folder "konsola" (mkdir)
- 3. W folderze "konsola" stwórz dwa foldery "pierwszy" i "drugi"
- Przejdź do folderu "pierwszy" i stwórz w nim plik index.html (touch)
- 5. Sprawdź zawartość folderu (ls)
- 6. Skopiuj plik z folderu "pierwszy" do folderu "drugi" (cp)
- 7. Przejdź do folderu drugi i sprawdź, czy jest tam skopiowany plik
- 8. Usuń plik z folderu "pierwszy" (rm)
- 9. Usuń cały folder "pierwszy" (rm -r)
- 10. Zmień nazwę folderu z "drugi" na "pierwszy (mv)



- logujemy się / zakładamy konto na konto na GitHub
- tworzymy nowe repozytorium New Repository
- Nadajemy nazwę <u>username.github.io</u> oraz dodajemy opis (<u>username</u> to Twoja nazwa użytkownika GitHub)



- Otwieramy konsolę i na pulpicie tworzymy folder o nazwie repogit
- Przechodzimy do folderu repo-git (cd repo-git)
- klonujemy repozytorium git clone
 <u>https://github.com/username/username.github.io.git</u> (username to Twoja nazwa użytkownika GitHub)
- wchodzimy do folderu cd nazwa folderu



- otwieramy folder z repozytorium w Brackets
- tworzymy plik index.html
- dodajemy treść tworzymy dokument HTML z jednym paragrafem



UŻYWAMY REPOZYTORIUM GIT [©]

- Sprawdzamy czy index.html jest w folderze komenda ls
- Sprawdzamy status repozytorium komenda git status
- Dodajemy plik do śledzenia komenda git add *
- Ponownie sprawdzamy status repozytorium komenda git status



- robimy pierwszy commit git commit -m 'init'
- Wysyłamy pliki do zdalnego repozytorium komenda git push
- Modyfikujemy plik dodając drugi paragraf
- Sprawdzamy różnicę od ostaniego commita komenda git diff



REPOZYTORIUM GIT © SSH - Keys

- Generujemy klucze wg. Instrukcji z GITHUB
 https://help.github.com/articles/generating-a-new-ssh-key-and-adding-it-to-the-ssh-agent/#platform-mac
- Dodajemy klucze do github.com wg. Instrukcji z GITHUB <u>https://help.github.com/articles/adding-a-new-ssh-key-to-your-github-account/</u>
- Podmieniamy URL zdalnego repozytorium z HTTPS na SSH git remote set-url origin git@github.com:<Username>/<Project>.git
- Robimy push do repozytorium już bez hasła git push origin master



- Tworzymy nową gałąź git checkout -b newbranch
- Wysyłamy nową gałąź do zdalnego repozytorum komenda git push origin newbranch
- Dodajemy index.html do śledzenia w nowej gałęzi git add * i robimy commit
- Porównujemy obie gałędzie komenda git diff master..newbranch



UŻYWAMY REPOZYTORIUM GIT [©]

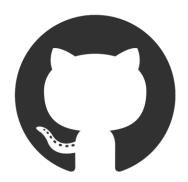
- Przełączamy się do głównej gałęzi git checkout master
 w pliku index.html znikną zmiany dodane po commit
- Modyfikujemy plik dodając nowy pargraf (pod pierwszym paragrafem), dodajemy plik do śledzenia (git add *) i robimy commit
- Porównujemy obie gałędzie komenda git diff master..newbranch
- Łączymy pliki z gałęzi komenda git merge master newbranch



- Pojawia sie konflikt, który ręcznie usuwmy
- Ponownie dokonujemy commita poprawionego pliku
- git commit –m "merged master with newbranch"
- Wysyłamy pliki do repozytorium zdalnego git push
- Podgląd projektu możesz zobaczyć na GitHubPages <u>http://username.github.io</u>



GITHUB DESKTOP



Zainstaluj program GitHub Desktop. Posłuży on do wysyłania i pobierania kodu Twoich projektów z GitHuba oraz do śledzenia zmian na poszczególnych etapach pracy - https://desktop.github.com/

Dodaj repozytorium do GitHub Desktop – File-> New Repositiry -> Add – wskaż katalog z Twoim projektem



Zadanie domowe - Repozytorium GIT i Terminal

- Na Github utwórz nowe repozytorium o nazwie gitjestgit
- Otwieramy terminal GIT (wiersz poleceń) i przechodzimy na pulpit do folderu repo-git
- Klonujemy z Github stworzone repozytorium gitjestgit do folderu repo-git - operacje wykonujemy w terminalu :)
- Wchodzimy w termialu do katalogu zawierającego nasze sklonowane repozytorium gitjestgit
- Tworzymy katalog o nazwie pliki
- Wchodzimy do katalogu o nazwie pliki



- Tworzymy plik1.html i plik2.html
- Wracamy do katalogu powyżej
- Tworzymy plik index.html
- Otwieramy plik index.html w brackets i dodajemy paragraf
- Dodajemy wszystkie pliki do śledzenia w repozytorium GIT
- Robimy pierwszy commit z komentarzem "init"
- Robimy push do Github
- Tworzymy nowego branch'a o nazwie version2
- Przełączamy się na branch version2
- Edytujemy plik index.html
- dodając drugi paragraf
- Dodajemy plik do śledzenia
- Robimy commit z komentarzem "drugi paragraf"



- Robimy push do serwera Github
- Przełączamy się na branch master
- Edytujemy plik index.html dodając trzeci paragraf
- Dodajemy plik do śledzenia
- Robimy commit z komentarzem "trzeci paragraf"
- Następnie robimy MERGE obu branchy tj. master i version2
- Gdyby się tak zdarzyło;) (a pewnie się zdarzy czytaj logi z konsoli podczas mergowania) że merge nie przejdzie automatycznie i jest konflikt, to usuwamy go ręcznie:) – trzeba edytować plik w brackets
- Dodajemy plik index.html do śledzenia i robimy commit z komentarzem "Merged master with version2"
- Robimy push do repozytorium Github



- Uruchamiamy program Github Desktop i przeglądamy własne zmiany i użycie branchy
- Podsyłamy adres waszego repozytorium gitjestgit na Github na adres email prowadzącego (<u>kursy@akademia I 08.pl</u>) -Sprawdzimy jak wam poszło!

POWODZENIA!





Akademia 108 ul. Mostowa 6/13 31-061 Kraków