




Bc. MICHAL TKÁČ

 michal.tkac106@gmail.com

 +421902583717

 106, Šarišské Jastrabie 06548, Slovenská republika

Dátum narodenia: 30. 10. 2001

PRACOVNÉ SKÚSENOSTI

Software & DevOps Engineer

JÚL 2023 - AUG 2025

Webasto Convertibles Slovakia s.r.o. -

Košice, Slovenská republika

Zo začiatku som vytvoril a teraz spravujem rozsiahlu internú dokumentáciu v GitLab Wiki, ktorá popisuje vývojové procesy, pipeline a nástroje. Neskôr som implementoval statickú analýzu pomocou Polyspace (Bug Finder a Code Prover) v Jenkins pipeline, kde som navrhol continuous joby na rýchlu analýzu zmien s krátkym súhrnom pre Merge Requests a nightly joby na celoprojektovú analýzu s podrobnými výsledkami. Momentálne pôsobím ako podpora pre Polyspace, riešim problémy, optimalizujem výstupy a zabezpečujem jej bezproblémové fungovanie naprieč projektmi. Popri tom priležitostne vytváram kratšie softvérové nástroje a skripty na zjednodušenie procesov.

VZDELANIE

Fakulta elektrotechniky a informatiky

Informatika

Technická univerzita v

Košiciach - Košice, Slovenská republika

V súčasnosti pokračujem v inžinierskom štúdiu, kde som úspešne absolvoval prvý ročník. Počas neho som sa venoval rôznym oblastiam informatiky, ako sú paralelné programovanie, evolúcia softvérových systémov, modelovanie a prototypovanie systémov, sémantika programovacích jazykov, cloudové systémy.

V rámci diplomovej práce momentálne pracujem na vývoji nástroja na automatickú analýzu LaTeX záverečných prác. Nástroj má identifikovať formálne chyby, ako neodkázané obrázky či osamotené podsekcie, pričom výsledky budú dostupné na kontrolu aj ako výstup v GitLab CI pipeline.

SEP 2024 - Doteraz

Gymnázium Komenského 13, 082 71 Lipany

Sabinov - Lipany, Slovenská republika

2017 - 2021

O MNE

Som študent inžinierskeho štúdia informatiky so záujmom o vývoj softvéru a DevOps. Rád využívam svoje technické zručnosti pri riešení problémov s rozvahou a analytickým prístupom, pričom ma motivuje neustále učenie a posúvanie sa vpred. V tímoch fungujem zodpovedne a aktívne prispievam ku kolektívnemu výsledku. Baví ma objavovať nové technológie, zdieľať znalosti a hľadať riešenia, ktoré dávajú zmysel.

ZNALOSTI

Jenkins

GIT

CI/CD pipeline

CMake

C

Python

Java

ReactJS

JAZYKY

Anglický jazyk - Stredne pokročilý (B2)

VODIČSKÝ PREUKAZ

A

B

Fakulta elektrotechniky a informatiky

Informatika

Technická univerzita v

Košiciach - Košice, Slovenská

republika

Bakalárske štúdium som absolvoval v odbore Informatika na Technickej univerzite v Košiciach. Tento odbor je zameraný na všeobecné poznanie sveta informatiky, od základov až po pokročilé oblasti. Počas prvého ročníka bol dôraz kladený najmä na matematiku a základy programovania. V ďalších rokoch som sa postupne venoval témam ako databázové systémy, strojové učenie UX/UI, ako aj práci v tímových softvérových projektoch.

Svoje štúdium som ukončil vypracovaním bakalárskej práce zameranej na identifikáciu neologizmov s použitím strojového učenia.

SEP 2021 - JÚN 2024

KURZ ALEBO CERTIFIKÁT

Game Jam Košice

Game Days

GameDays bola 48-hodinová herná výzva s témou žurnalistika, počas ktorej sme s tímom vytvorili 2D príbehovú hru **Call For Justice** v Unity engine. Hráč sleduje príbeh novinára, ktorý odhaľuje korupciu a postupuje v hre pomocou pohybu postavy, interakcií a jednoduchých miniúloh. Do tímu som prispel implementáciou viacerých miniúloh a systému pohybu postavy po mape.

Táto súťaž ma posunula v schopnosti spolupráce pod časovým tlakom, v rýchlom rozhodovaní, rozdelení úloh a v praktickom zvládaní celého vývojového cyklu v krátkom čase.

Hru si môžete pozrieť na platforme Itch.io:

<https://slavomirstucka.itch.io/call-for-justice>

APR 2024 - APR 2024

Tímový projekt, Živé IT projekty TUKE

Technická univerzita v Košiciach – FEI, Katedra počítačov a informatiky (KPI) v spolupráci so spoločnosťou Solar Turbines Slovakia – a Caterpillar company

V zimnom semestri prvého inžinierskeho ročníka som absolvoval predmet **Tímový projekt**, kde študenti spolupracovali s reálnymi firmami na vývoji softvérových riešení. Náš tím spojil sily so spoločnosťou **Solar Turbines Slovakia – a Caterpillar company**, pre ktorú sme navrhli a vytvorili **crossplatformovú mobilnú aplikáciu s názvom CarInsight**.

Aplikácia bola vyvinutá pomocou **React Native (frontend)** a **FastAPI (Python, backend)** a jej cieľom je pomôcť vodičom efektívne spravovať ich vozidlá a s nimi spojené povinnosti na jednom mieste. Umožňuje pridávať viaceré vozidlá, evidovať dôležité udalosti ako **STK, EK, poistenie, diaľničné známky či výmeny oleja**, a včas na ne používateľa upozorniť pomocou notifikácií a prehľadného kalendára.

Predmet vyvrcholil prezentáciou na podujatí **Živé IT projekty**, kde sme aplikáciu

predstavili ako súčasť 10. ročníka tejto prestížnej univerzitnej akcie. **Náš projekt pod číslom 43 – CarInsight** si môžete pozrieť spolu s **videoprezentáciou a posterom** na stránke:

<https://kpi.fei.tuke.sk/sk/zaverecna-prezentacia-timovych-projektov-2025>

Táto skúsenosť mi umožnila vyskúšať si **spoluprácu v tíme, vývoj softvéru od základov podľa predstáv zadávateľa**, ako aj **komunikáciu s mentormi z firmy**. Získal som praktický pohľad na proces vývoja, rozdelenie úloh v tíme a iteratívne budovanie funkčného riešenia s ohľadom na potreby reálneho zákazníka.

SEP 2024 - FEB 2025