

# Bc. MICHAL TKÁČ

 michaltkac106@gmail.com

 +421902583717

 106, Šarišské Jastrabie 06548, Slovenská republika

Dátum narodenia: 30. 10. 2001

## PRACOVNÉ SKÚSENOSTI

### Software & DevOps Engineer

Webasto Convertibles Slovakia s.r.o. -  
Košice, Slovenská republika

Zo začiatku som vytvoril a teraz spravujem rozsiahlu internú dokumentáciu v GitLab Wiki, ktorá popisuje vývojové procesy, pipeline a nástroje. Neskôr som implementoval statickú analýzu pomocou Polyspace (Bug Finder a Code Prover) v Jenkins pipeline, kde som navrhol continuous joby na rýchlu analýzu zmien s krátkym súhrnom pre Merge Requesty a nightly joby na celoprojektovú analýzu s podrobnejšími výsledkami. Momentálne pôsobím ako podpora pre Polyspace, rieším problémy, optimalizujem výstupy a zabezpečujem jej bezproblémové fungovanie naprieč projektmi. Popri tom príležitostne vytváram kratšie softvérové nástroje a skripty na zjednodušenie procesov.

JÚL 2023 - AUG 2025

## VZDELANIE

### Fakulta elektrotechniky a informatiky

Informatika  
Technická univerzita v Košiciach - Košice, Slovenská republika

V súčasnosti pokračujem v inžinierskom štúdiu, kde som úspešne absolvoval prvý ročník. Počas neho som sa venoval rôznym oblastiam informatiky, ako sú paralelné programovanie, evolúcia softvérových systémov, modelovanie a prototypovanie systémov, sémantika programovacích jazykov, clouдовé systémy.

V rámci diplomovej práce momentálne pracujem na vývoji nástroja na automatickú analýzu LaTeX záverečných prác. Nástroj má identifikovať formálne chyby, ako neodkázané obrázky či osamotené podsekcie, pričom výsledky budú dostupné na kontrolu aj ako výstup v GitLab CI pipeline.

### Gymnázium Komenského 13, 082 71 Lipany

Sabinov - Lipany, Slovenská republika  
2017 - 2021

## O MNE

Som študent inžinierskeho štúdia informatiky so záujmom o vývoj softvéru a DevOps. Rád využívam svoje technické zručnosti pri riešení problémov s rozvahou a analytickým prístupom, pričom ma motivuje neustále učenie a posúvanie sa vpred. V tímoch fungujem zodpovedne a aktívne prispievam ku kolektívному výsledku. Baví ma objavovať nové technológie, zdieľať znalosti a hľadať riešenia, ktoré dávajú zmysel.

## ZNALOSTI

**Jenkins**

**GIT**

**CI/CD pipeline**

**CMake**

**C**

**Python**

**Java**

**ReactJS**

## JAZYKY

**Anglický jazyk** - Stredne pokročilý (B2)

## VODIČSKÝ PREUKAZ

A

B

## **Fakulta elektrotechniky a**

### **informatiky**

Informatika

Technická univerzita v  
Košiciach - Košice, Slovenská  
republika

Bakalárské štúdium som absolvoval  
v odbore Informatika na Technickej  
univerzite v Košiciach. Tento odbor je  
zameraný na všeobecné poznanie  
sveta informatiky, od základov až po  
pokročilé oblasti. Počas prvého  
ročníka bol dôraz kladený najmä na  
matematiku a základy  
programovania. V ďalších rokoch  
som sa postupne venoval témam ako  
databázové systémy, strojové učenie  
UX/UI, ako aj práci v tímových  
softvérových projektoch.

Svoje štúdium som ukončil  
vypracovaním bakalárskej práce  
zameranej na identifikáciu  
neologizmov s použitím strojového  
učenia.

SEP 2021 - JÚN 2024

## **KURZ ALEBO CERTIFIKÁT**

### **Game Jam Košice**

#### **Game Days**

GameDays bola 48-hodinová herná výzva s téμou žurnalistika, počas ktorej  
sme s tímom vytvorili 2D príbehovú hru **Call For Justice** v Unity engine. Hráč  
sleduje príbeh novinára, ktorý odhaluje korupciu a postupuje v hre pomocou  
pohybu postavy, interakcií a jednoduchých miniúloh. Do tímu som prispele  
implementáciou viacerých miniúloh a systému pohybu postavy po mape.

Táto súťaž ma posunula v schopnosti spolupráce pod časovým tlakom, v  
rýchлом rozhodovaní, rozdelení úloh a v praktickom zvládaní celého vývojového  
cyklu v krátkom čase.

Hru si môžete pozrieť na platforme Itch.io:

<https://slavomirstucka.itch.io/call-for-justice>

APR 2024 - APR 2024

### **Tímový projekt, Živé IT projekty TUKE**

Technická univerzita v Košiciach – FEI, Katedra počítačov a  
informatiky (KPI) v spolupráci so spoločnosťou Solar Turbines  
Slovakia – a Caterpillar company

V zimnom semestri prvého inžinierskeho ročníka som absolvoval predmet  
**Tímový projekt**, kde študenti spolupracovali s reálnymi firmami na vývoji  
softvérových riešení. Násť tím spojil sily so spoločnosťou **Solar Turbines**  
**Slovakia – a Caterpillar company**, pre ktorú sme navrhli a vytvorili  
crossplatformovú mobilnú aplikáciu s názvom **CarInsight**.

Aplikácia bola vyvinutá pomocou **React Native (frontend)** a **FastAPI (Python, backend)** a jej cieľom je pomôcť vodičom efektívne spravovať ich vozidlá a s  
nim spojené povinnosti na jednom mieste. Umožňuje pridávať viaceré vozidlá,  
evidovať dôležité udalosti ako **STK, EK, poistenie, diaľničné známky** či **výmeny oleja**, a včas na ne používateľa upozorniť pomocou notifikácií a prehľadného  
kalendára.

Predmet vyvrcholil prezentáciou na podujatí **Živé IT projekty**, kde sme aplikáciu

predstavili ako súčasť 10. ročníka tejto prestížnej univerzitnej akcie. **Náš projekt** pod číslom **43 – CarInsight** si môžete pozrieť spolu s **videoprezentáciou** a **posterom** na stránke:

<https://kpi.fei.tuke.sk/sk/zaverecna-prezentacia-timovych-projektov-2025>

Táto skúsenosť mi umožnila vyskúšať si **spoluprácu v tíme, vývoj softvéru od základov podľa predstáv zadávateľa**, ako aj **komunikáciu s mentormi z firmy**. Získal som praktický pohľad na proces vývoja, rozdelenie úloh v tíme a iteratívne budovanie funkčného riešenia s ohľadom na potreby reálneho zákazníka.

SEP 2024 - FEB 2025