

Projekt pn. „Wzmocnienie potencjału dydaktycznego UMK w Toruniu w dziedzinach matematyczno-przyrodniczych”  
realizowany w ramach Poddziałania 4.1.1 Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki

TEORIA OBLICZALNOŚCI – ĆWICZENIA 2

## Ćwiczenia 2

### Wprowadzenie teoretyczne:

Co to jest kodowanie? Jakie znasz kodowania?

### Odpowiedź:

**Kodowanie zbioru  $X$**  – dowolna funkcja różnowartościowa  $f: X \rightarrow \mathbb{N}$ .

### Przykłady kodowań:

1.  $\pi: \mathbb{N} \times \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  określona wzorem  $\pi(n, m) = 2^n(2m+1)-1$  jest bijektywnym kodowaniem par liczb naturalnych.
2.  $\beta: \mathbb{N} \times \mathbb{N} \times \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  określona  $\beta(n, m, p) = \pi(\pi(n, m), p)$  jest bijektywnym kodowaniem trójek liczb naturalnych.
3. Rozważmy funkcję  $\tau: \bigcup_{k>0} \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$  taką, że  

$$\tau(a_0, a_1, \dots, a_{k-1}) = 2^{a_0} + 2^{a_0+a_1+1} + \dots + 2^{a_0+a_1+\dots+a_{k-1}+k-1} - 1.$$
 Jest to bijektywne kodowanie wszystkich skończonych ciągów liczb naturalnych.

Aby zakodować  $ML$ -program jako liczbę naturalną potrzebujemy efektywnej metody zakodowania pojedynczych instrukcji  $KI$  oraz efektywnej metody zakodowania ciągu kodów instrukcji  $KP$ .

Rozważmy  $ML$ -program  $P = \{I_1, I_2, \dots, I_k\}$  składający się z  $k$  instrukcji.

Każdą instrukcję  $P$  zakodujemy za pomocą wzoru

$$KI(I_j) = 4 \cdot [\text{kod argumentów}] + [\text{nr instrukcji}]$$

W przypadku instrukcji  $Z(n)$  oraz  $S(n)$  kodem argumentów jest adres rejestru, w przypadku instrukcji  $T(m, n)$  używamy bijektywnego kodowania par  $\pi$ , natomiast w przypadku instrukcji  $I(m, n, q)$  używamy bijektywnego kodowania trójek  $\beta$ . Ponieważ instrukcje maszyny licznikowej są numerowane za pomocą liczb  $\{0, 1, 2, 3\}$  zdefiniowane powyżej kodowanie instrukcji jest bijekcją. Ciąg kodów poszczególnych instrukcji zakodujemy za pomocą bijektywnego kodowania skończonych ciągów liczb naturalnych  $\tau$ .  $KP(P) = \tau(KI(I_1), KI(I_2), \dots, KI(I_k))$ .

### Zadanie 1

Obliczyć:

- a)  $\pi^{-1}(3)$
- b)  $\pi^{-1}(4)$
- c)  $\pi^{-1}(5)$
- d)  $\beta^{-1}(3)$
- e)  $\beta^{-1}(4)$
- f)  $\beta^{-1}(5)$
- g)  $\beta^{-1}(13)$
- h)  $\beta^{-1}(14)$ .

Projekt pn. „Wzmocnienie potencjału dydaktycznego UMK w Toruniu w dziedzinach matematyczno-przyrodniczych”  
realizowany w ramach Poddziałania 4.1.1 Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki

## TEORIA OBLICZALNOŚCI – ĆWICZENIA2

### Rozwiązanie:

- a) (2,0)
- b) (0,2)
- c) (1,1)
- d) (0,1,0)
- e) (0,0,2)
- f) (1,0,1)
- g) (1,0,3)
- h) (0,0,7)

### Zadanie 2

Odkodować/zakodować instrukcje:

- a)  $S(5)$
- b)  $T(3,5)$
- c)  $I(2,1,0)$
- d)  $K\Gamma^{-1}(15)$
- e)  $K\Gamma^{-1}(63)$
- f)  $K\Gamma^{-1}(64)$
- g)  $K\Gamma^{-1}(67)$

### Rozwiązanie:

- a)  $= (1,5) = 4 \cdot 5 + 1 = 21$
- b)  $= (2,87) = 4 \cdot 87 + 2 = 350$
- c)  $= (3, 2^{11} - 1) = 4 \cdot (2^{11} - 1) + 3 = 8191$
- d)  $= (3,3) = I(0,1,0)$
- e)  $= (3,15) = I(0,2,0)$
- f)  $= (0,16) = Z(16)$
- g)  $= (3,16) = I(0,0,8)$

### Zadanie 3

Wyznacz program o numerze 641.

### Rozwiązanie:

Poszukujemy programu  $P$  takiego, że  $K_P^{-1}(641) = P$ .

$$P = \langle i_0, \dots, i_{k-1} \rangle, i_j = \langle k_j, a_j \rangle$$

Rozkład liczby 641 do postaci  $x+1 = 2^{b_0} + 2^{b_1} + \dots + 2^{b_{k-1}}$ :  $642 = 2^1 + 2^7 + 2^9$ .

Przypomnijmy kodowanie:

$$\pi(a_0, a_1, \dots, a_{k-1}) = 2^{a_0} + 2^{a_0+a_1+1} + \dots + 2^{a_0+a_1+\dots+a_{k-1}+k-1} - 1.$$

$$a_0 = 1; a_1 = 5; a_2 = 1.$$

Jeśli wziąć pod uwagę, że  $\pi(n, m) = 2^n(2m+1) - 1$  jest bijektywnym kodowaniem par liczb naturalnych, mamy:

$$i_0 = \langle 1, 0 \rangle \quad S(0)$$

$$i_1 = \langle 1, 1 \rangle \quad S(1)$$

$$i_2 = \langle 1, 0 \rangle \quad S(0)$$

$$\phi_{641}^{(1)}(x) = 2$$

Projekt pn. „Wzmocnienie potencjału dydaktycznego UMK w Toruniu w dziedzinach matematyczno-przyrodniczych”  
realizowany w ramach Poddziałania 4.1.1 Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki

## TEORIA OBLICZALNOŚCI – ĆWICZENIA2

### Zadanie 4

Wyznacz program o numerze 1253.

#### Rozwiązanie:

Wykorzystamy kodowanie:  $\pi(a_0, a_1, \dots, a_{k-1}) = 2^{a_0} + 2^{a_0+a_1+1} + \dots + 2^{a_0+a_1+\dots+a_{k-1}+k-1} - 1$ . Wiemy, że każda liczba naturalna większa od zera jest sumą rosnących potęg dwójki, czyli dla  $x \in \mathbb{N}$ , mamy:  $x+1 = 2^{b_0} + 2^{b_1} + \dots + 2^{b_m}$ , gdzie  $b_i < b_{i+1}$ . Wtedy wzory  $a_0 = b_0$  i  $a_{i+1} = b_{i+1} - b_i - 1$  dla  $i < m$  opisują ciąg, którego kodem (poprzez  $\pi$ ) jest liczba  $x$ .

Ponieważ  $1253+1 = 2^{10} + 2^7 + 2^6 + 2^5 + 2^2 + 2$ , program o numerze 1253 składa się z sześciu instrukcji o kolejnych numerach: 1,0,2,0,0,2. Ponieważ liczbie 0 odpowiada instrukcja Z(0), 1 odpowiada instrukcja S(0), a 2 instrukcja T(0,0), podany program oblicza funkcję  $f(x)=0$ .

### Zadanie 5

Wyznacz jakikolwiek numer funkcji  $x \div 1$ .

#### Rozwiązanie:

0	I(1,0,6)	$\langle 3,5 \rangle$
1	S(2)	$\langle 1,2 \rangle$
2	I(1,2,6)	$\langle 3,6655 \rangle$
3	S(2)	$\langle 1,2 \rangle$
4	S(0)	$\langle 1,0 \rangle$
5	I(0,0,2)	$\langle 3,4 \rangle$

$$\beta(1,0,6) = \pi(\pi(1,0),6) = 25$$

$$\beta(1,2,6) = \pi(\pi(1,2),6) = 6655$$

$$P = (103, 9, 26623, 9, 1, 19)$$

$$\pi(103, 9, 26623, 9, 1, 19) = 2^{103} + 2^{103+9+1} + 2^{103+9+26623+2} + 2^{103+9+26623+9+3} + 2^{103+9+26623+9+1+4} + 2^{103+9+26623+9+1+10+5} - 1$$

#### Zadanie domowe:

Wyznacz jakikolwiek numer funkcji  $x \div y$ .