1. Użytkownik podaje z klawiatury swój wiek. Na ekranie wyświetl czy użytkownik jest pełnoletni. Wykorzystaj instrukcję warunkową (if)
2. Użytkownik oblicza obwód o raz pole koła. Promień podaje z klawiatury.

Na ekranie wyświetl w bloku (div) w następujący sposób wynik:

Pole koła wynosi: …..

Obwód koła wynosi: ……

1. Użytkownik podaje z klawiatury dwie wartości (x oraz y). Sprawdź czy są to liczby (isNaN).

Trzecia wartość jaką podaje z klawiatury to znak. Może być : + , - , \* , /

Po wpisaniu znaku wykonane zostanie działanie np. x \* y (mnożenie)

Wynik wypisz w bloku (div) w formacie:

Wynik mnożenia wynosi: ………

Napis Wynik mnożenia wynosi: ma być w kolorze niebieskim

Wynik ma być w kolorze czerwonym

Pamiętaj, że liczby mogą być zmiennoprzecinkowe lub całkowite

Działania jakie użytkownik może wykonać to: dodawanie, odejmowanie, mnożenie, dzielenie