



# Projekt RegulatoriX PiDEX Okres 2-3.

Michał Witczak  
Konrad Szkółka

# NAJWIĘKSZE ZADOWOLENIE KLASA SYMULACJI

```
void SymulacjaUAR::wykonajKrok()
{
    m_wartoscZadana = m_generator.generujWartosc();
    m_uchyb = m_wartoscZadana - m_poprzedniaWartoscRegulowana;
    m_sterowanie = m_regulator.symuluj(m_uchyb);
    m_wartoscRegulowana = m_model.symuluj(m_sterowanie);
    m_poprzedniaWartoscRegulowana = m_wartoscRegulowana;
}

void SymulacjaUAR::reset()
{
    m_regulator.resetPamieci();
    m_generator.reset();
    m_uchyb = 0.0;
    m_sterowanie = 0.0;
    m_wartoscZadana = 0.0;
    m_wartoscRegulowana = 0.0;
    m_poprzedniaWartoscRegulowana = 0.0;
}
```

# NAJWIĘCEJ KŁOPOTÓW SPRAWIŁA KLASA:

```
double Model_ARX::symuluj(double sygnalSterujacy)
{
    // Ograniczenie sterowania (jeśli aktywne)
    if (m_ogrSterowania)
        sygnalSterujacy = nasycenie(sygnalSterujacy, m_minU, m_maxU);

    // Aktualizacja bufor opóźnienia transportowego
    m_buforOpoznienia.push_back(sygnalSterujacy);
    double tymczasoweOpoznione = m_buforOpoznienia.front();
    m_buforOpoznienia.pop_front();

    // Aktualizacja bufor sterowania do splotu z B
    m_buforU.push_back(tymczasoweOpoznione);
    m_buforU.pop_front();

    // Obliczenie B
    double sumaB = 0.0;
    for (size_t i = 0; i < m_wspolczynnikB.size(); ++i)
        sumaB += m_wspolczynnikB[i] * m_buforU[m_wspolczynnikB.size() - 1 - i];

    // Obliczenie A
    double sumaA = 0.0;
    for (size_t i = 0; i < m_wspolczynnikA.size(); ++i)
        sumaA += m_wspolczynnikA[i] * m_buforY[m_wspolczynnikA.size() - 1 - i];

    // Zakłócenie (jeśli aktywne)
    double szum = (m_oSSzum > 0.0) ? m_rozkladZaklocen(m_GeneratorZaklocen) : 0.0;

    // Obliczenie wyniku
    double y = sumaB - sumaA + szum;

    // Ograniczenie regulowanej wartości (jeśli aktywne)
    if (m_ogrRegulowania)
        y = nasycenie(y, m_minY, m_maxY);

    // Aktualizacja bufora regulowanej
    m_buforY.push_back(y);
    m_buforY.pop_front();

    return y;
}
```

```
double Model_ARX::symuluj(double sygnalSterujacy)
{
    // Ograniczenie sterowania (jeśli aktywne)
    if (m_ogrSterowania)
        sygnalSterujacy = nasycenie(sygnalSterujacy, m_minU, m_maxU);

    // Aktualizacja bufor opóźnienia transportowego
    m_buforOpoznienia.push_back(sygnalSterujacy);
    double tymczasoweOpóźnione = m_buforOpoznienia.front();
    m_buforOpoznienia.pop_front();

    // Aktualizacja bufor sterowania do splotu z B
    m_buforU.push_back(tymczasoweOpóźnione);
    m_buforU.pop_front();

    // Obliczenie B
    double sumaB = 0.0;
    for (size_t i = 0; i < m_wspolczynnikB.size(); ++i)
        sumaB += m_wspolczynnikB[i] * m_buforU[m_wspolczynnikB.size() - 1 - i];

    // Obliczenie A
    double sumaA = 0.0;
    for (size_t i = 0; i < m_wspolczynnikA.size(); ++i)
        sumaA += m_wspolczynnikA[i] * m_buforY[m_wspolczynnikA.size() - 1 - i];

    // Zakłócenie (jeśli aktywne)
    double szum = (m_oSSzum > 0.0) ? m_rozkladZaklocen(m_GeneratorZaklocen) : 0.0;

    // Obliczenie wyniku
    double y = sumaB - sumaA + szum;

    // Ograniczenie regulowanej wartości (jeśli aktywne)
    if (m_ogrRegulowania)
        y = nasycenie(y, m_minY, m_maxY);

    // Aktualizacja bufora regulowanej
    m_buforY.push_back(y);
    m_buforY.pop_front();

    return y;
}
```



Konsola debugowania progra



```
Model_ARX (-0.4 | 0.6 | 1 | 0 ) -> test zerowego pobudzenia: OK!
Model_ARX (-0.4 | 0.6 | 1 | 0 ) -> test skoku jednostkowego nr 1: OK!
Model_ARX (-0.4 | 0.6 | 2 | 0 ) -> test skoku jednostkowego nr 2: OK!
Model_ARX (-0.4, 0.2 | 0.6, 0.3 | 2 | 0 ) -> test skoku jednostkowego nr 3: OK!
```

```

double Regulator_PID::symuluj(double uchyb)
{
    double czP = m_kp * uchyb;

    double czI = 0.0;
    if (m_ti > 0.0)
    {
        m_sumUchybow += uchyb;
        m_sumCalkiWew += (uchyb / m_ti);

        if (m_liczCalk == LiczCalk::Zew)
            czI = (1.0 / m_ti) * m_sumUchybow;
        else
            czI = m_sumCalkiWew;
    }

    double czD = 0.0;
    if (m_td > 0.0)
        czD = m_td * (uchyb - m_uchybPoprzedni);

    m_uchybPoprzedni = uchyb;

    return ograniczDoZakresu(czP + czI + czD, m_ogrMin, m_ogrMax);
}

```

Konsola debugowania progra X + v

```

RegP (k = 0.5) -> test zerowego pobudzenia: OK!
RegP (k = 0.5) -> test skoku jednostkowego: OK!
RegPI (k = 0.5, TI = 1.0) -> test skoku jednostkowego nr 1: OK!
RegPI (k = 0.5, TI = 10.0) -> test skoku jednostkowego nr 2: OK!
RegPID (k = 0.5, TI = 10.0, TD = 0.2) -> test skoku jednostkowego: OK!
RegPI (k = 0.5, TI = 10.0 -> 5.0 -> 10.0) -> test skoku jednostkowego nr 3: OK!

```

C:\Users\FreddekMW\Documents\GitHub\PK\_Symulator\_UAR\_poprawka\BACKEND\x64\Debug\BACKEND.exe (proces 13140) zakończono z kodem 0 (0x0).

Aby automatycznie zamknąć konsolę po zatrzymaniu debugowania, włącz opcję Narzędzia > Debugowanie > Zamknij konsolę po zatrzymaniu debugowania.  
Naciśnij dowolny klawisz, aby zamknąć to okno...

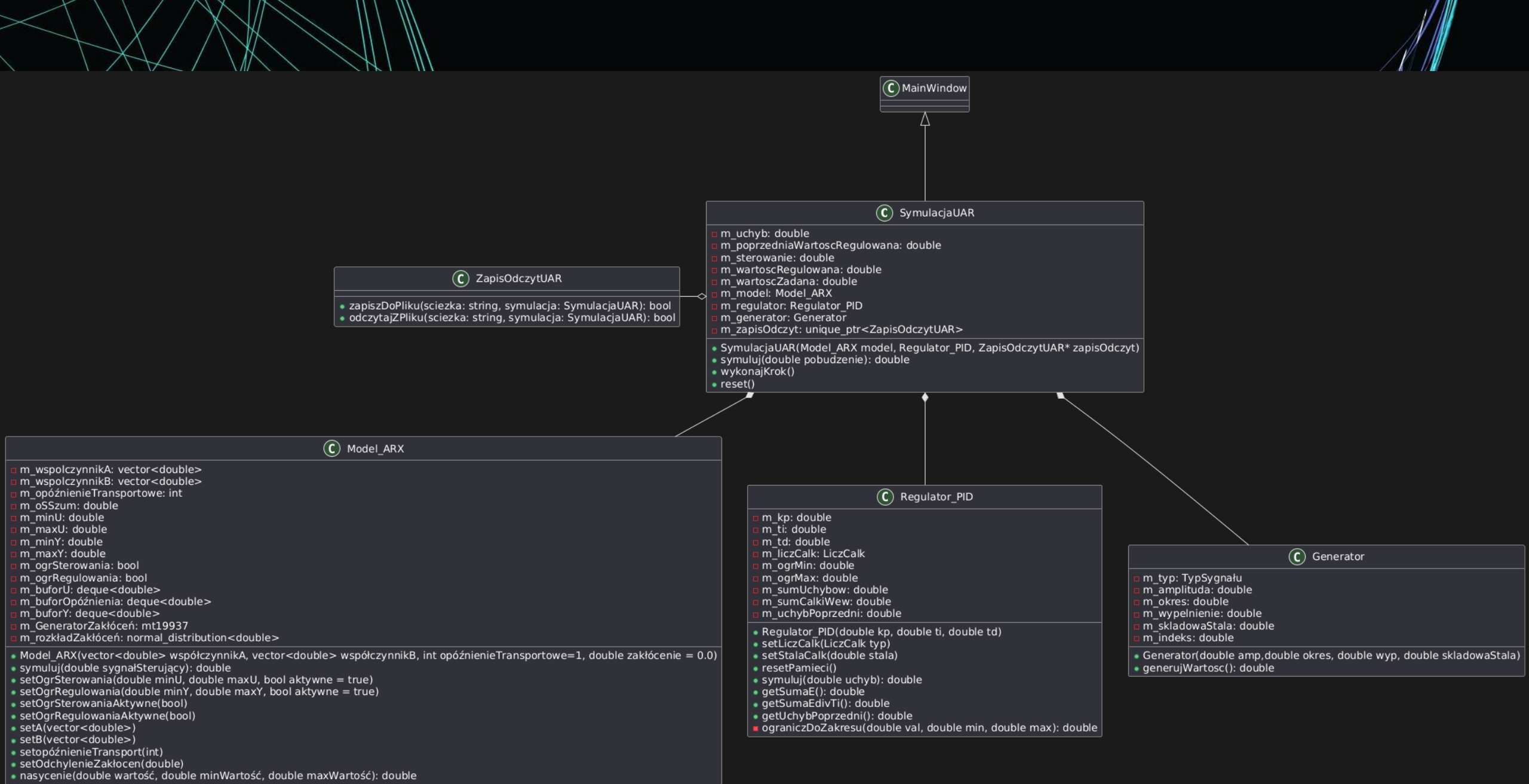
Konsola debugowania progra X + v

Testy zakończone powodzeniem: 24/24

C:\Users\szkol\Documents\GitHub\PK\_Symulator\_UAR\_poprawka\BACKEND\x64\Debug\BACKEND.exe (proces 13140) zakończono z kodem 0 (0x0).

Naciśnij dowolny klawisz, aby zamknąć to okno...





# Podział na warstwy

