

Przedmiot: Podstawy informatyki

Nr. Ćwiczenia: 4

Imię i Nazwisko: Michał Witczak

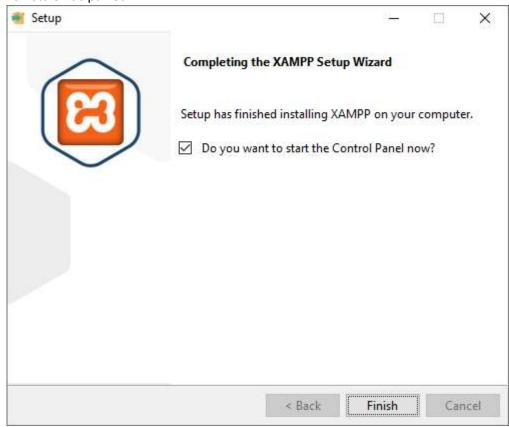
Nr. Albumu 305423

Link do repozytorium:

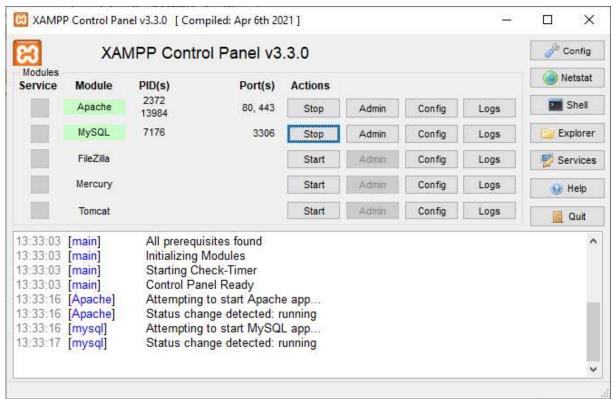
https://github.com/MichalWitczakmw/RestpoprawaApi.git



1. Zainstalować pakiet XAMP

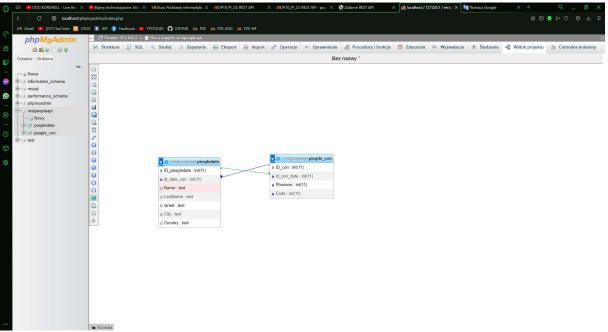




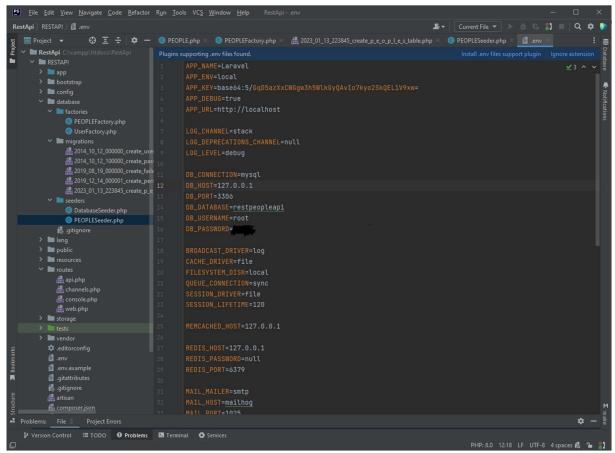


Nie było problemów z instalacją ani z uruchomieniem.

2. Wykorzystać należy relacyjną bazę danych.



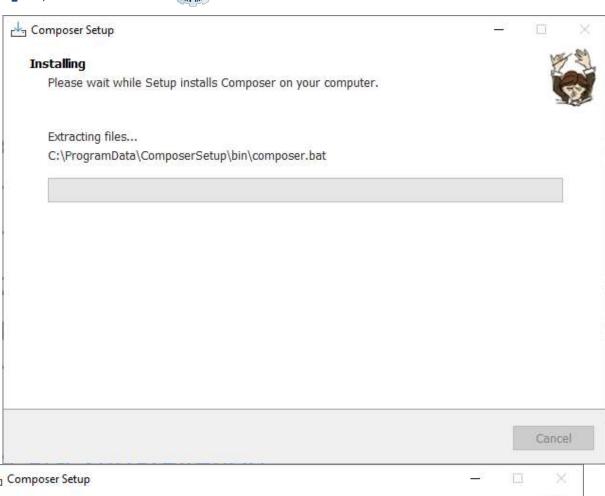




Udało się bez problemów utworzyć szkielet relacyjnej bazy danych plus dodać konto z hasłem i dostępem do niej.

3. Zainstalować program composer.





Composer Setup

Information

Please read the following information before continuing.



Important

You must open a new command window to use Composer for the first time, because your environment has changed and running programs may not be aware of this.

If this does not work, you will have to do one of the following:

- Close all File Explorer windows, then open a new command window. OR
- Logoff and Logon again, then open a new command window.

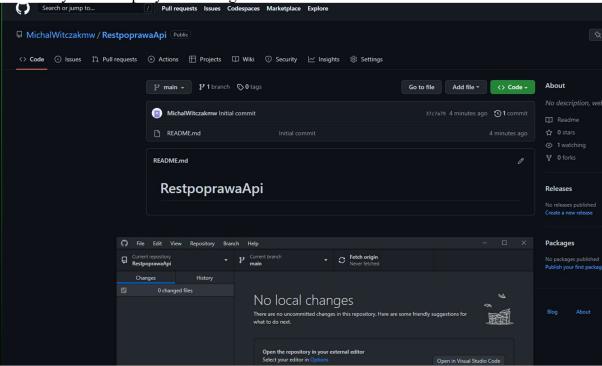
As a last resort, you may need to restart your computer.

Next



Bez problemów.

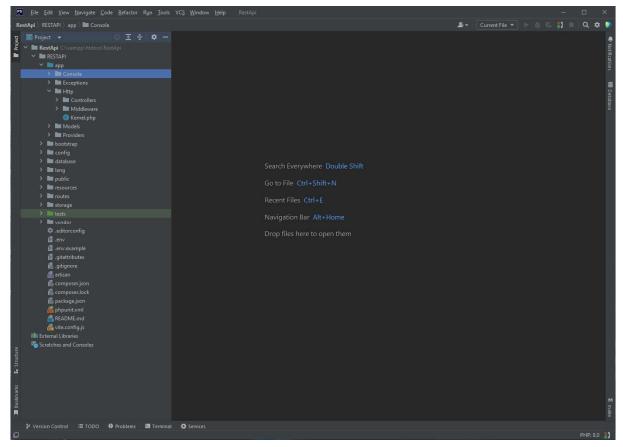
4. Utworzyć nowe repozytorium na github.com



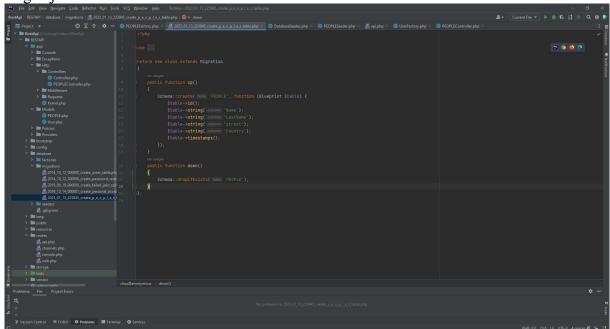
Bez problemów.

5. Utworzyć nowy projekt oparty na frameworku Laravel





Migracja

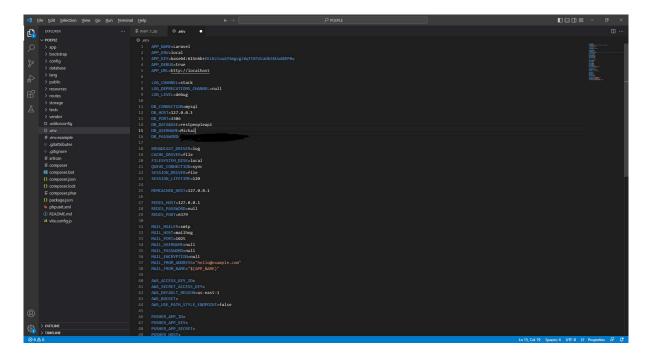


6. Poprawnie skonfigurować projekt korzystając z dokumentacji: https://laravel.com/docs/9.x/configuration - należy tutaj m.in. poprawnie skonfigurować bazę danych w projekcie - tak aby połączenie działało i dobrze

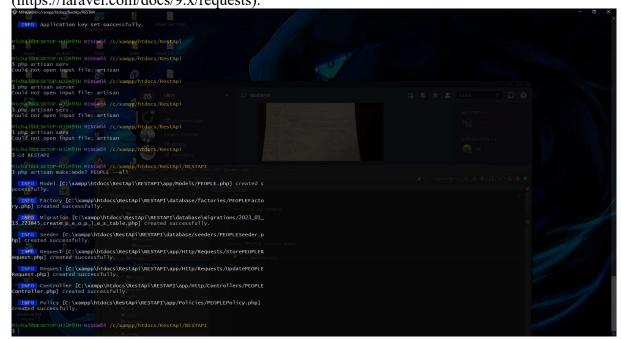


wykorzystać pliki konfiguracyjne .env. Tutaj jako pomoc można wykorzystać instrukcje do starszej wersji Laravela -

https://blog.quickadminpanel.com/how-to-use-laravel-env-example-files/



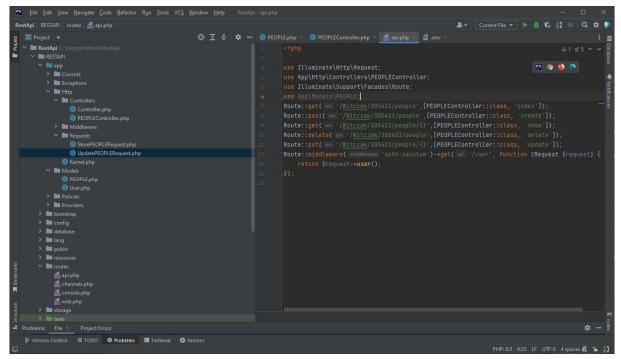
7. Utworzyć kontroler (https://laravel.com/docs/9.x/controllers) wraz z metodami, który będzie obsługiwać wszystkie przychodzące requesty (https://laravel.com/docs/9.x/requests).



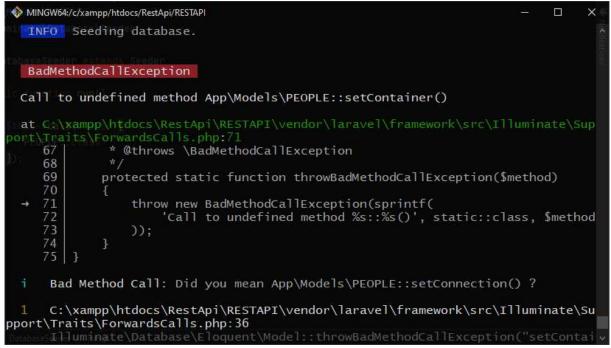
Z utworzeniem nie było problemów.

8. Dodać potrzebne wpisy obsługujące routing przychodzących requestów (https://laravel.com/docs/9.x/responses) w pliku routes/api.php.





9. Przygotować odpowiednio migrację (https://laravel.com/docs/9.x/migrations) zawierającą utworzenie 50fake-owych instancji obiektu People. Do zadania można wykorzystać bibliotekę: https://github.com/fzaninotto/Faker. Obiekt klasy People ma posiadać oprócz obowiązkowych właściwości (np. id) minimum: imię, nazwisko, numer telefonu, ulica, miasto/kraj. Można dodać również inne swoje. Tworzenie własnego modelu obiektu zostało opisane tutaj: https://laravel.com/docs/9.x/eloquent.



Pojawił się problem przy użyciu komendy php artisan migrate: fresh – seed



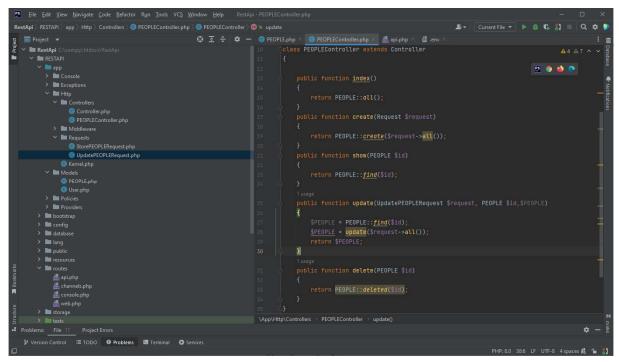
Szukałem w nocy po wszystkich stronach też na stackoverflow i nie znalazłem. Możliwe że nie umiałem zadać prawidłowego pytania.

Nawet po wielu próbach poprawiania samego pliku z tej ścieżki lub samym seeder-ze nie mogłem tego zrealizować.

```
MINGW64:/c/xampp/htdocs/RestApi/RESTAPI
                                                                            INFO Seeding database.
  Error
 Undefined constant Illuminate\Database\Query\Builder::self
 at C:\xampp\htdocs\RestApi\RESTAPI\vendor\laravel\framework\src\Illuminate\Sup
ort\Traits\ForwardsCalls.php:72
     68
     69
             protected static function throwBadMethodCallException($method)
    71
72
73
                 throw new BadMethodCallException(sprintf(
                      'Call to undefined method %s::%s()', static::self, $method
     74
   C:\xampp\htdocs\RestApi\RESTAPI\vendor\laravel\framework\src\Illuminate\Da
tabase\Query\Builder.php:3782
      Illuminate\Database\Query\Builder::throwBadMethodCallException("setContain
```

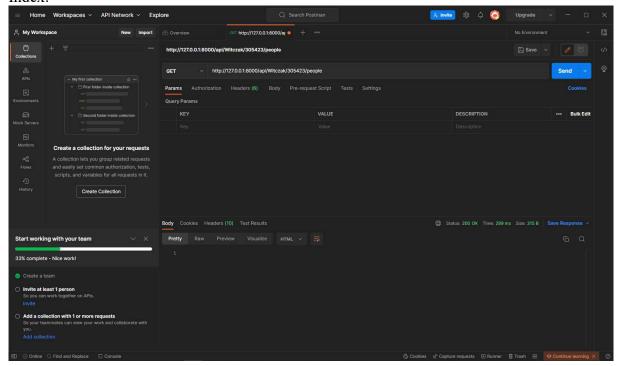
- 10. Kontroler ma posiadać metody które umożliwią obsługę następujących funkcjonalności (wszystkie metody CRUD create, read, update, delete + pokaż wszystko):
- a. zwróć wszystkie instancje People przechowywanie w bazie
- b. zwróć pojedynczą instancję People o żądanym ID
- c. wykonaj aktualizację instancji People o żądanym ID
- d. usuń instancję People o żądanym ID
- e. utwórz pojedynczą instancję People o żądanym ID





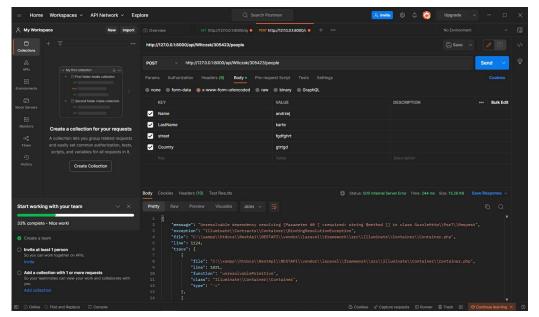
W ten sposób zrobiłem z robiłem korzystając z dokumentacji laravela.

11. Pokazać działanie aplikacji poprzez wykorzystanie programu Postman (https://www.postman.com/) - każda operacja ma posiadać swój własny screen z requestem postmana oraz otrzymaną odpowiedź. Index:

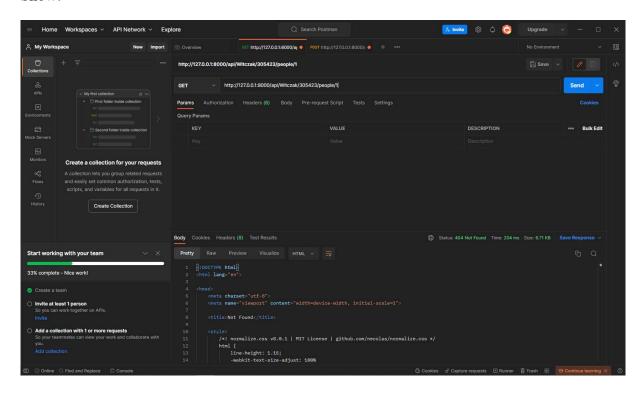


Create:



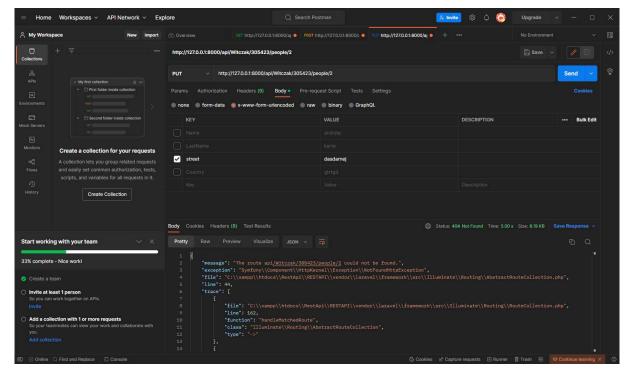


Show:

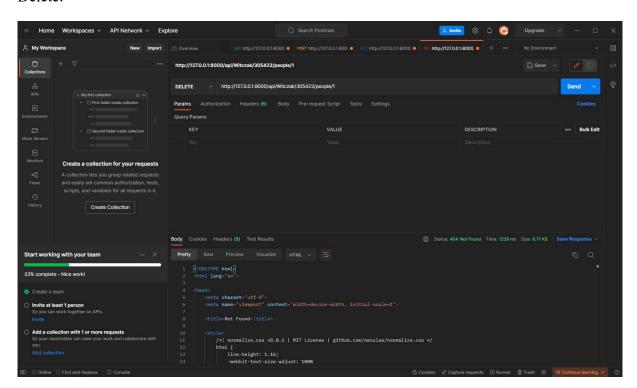


Update:





Delete:



Niestety Postman prawidłowo nie zadziała dopóki nie będę miał użytkowników w tabeli ale niestety błąd w punkcie 9 przeszkodził bardzo.

12. Należy w programie szczególnie uwydatnić obsługę metod http(https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTTP/Methods), którewykorzystywane



są w operacjach CRUD. Inne metody nie są obowiązkowe. Nie zrozumiałem polecenia.

13. Należy w kontrolerze oraz w postmanie szczególnie zwrócić uwagę na kody zwracanych requestów (https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTTP/Status)
Niestety z racji tego błędu w 9 nie mogłem uzyskać poprawnych kodów(nawet błędów).

14. Adresy URL (endpointy) mają zawierać nazwisko oraz numer studenta w swojej pracy, np. 127.0.0.1/kowalski/12345/people/5 etc..

```
Route::get( uri: '/Witczak/305423/people',[PEOPLEController::class, 'index']);
Route::post( uri: '/Witczak/305423/people',[PEOPLEController::class, 'create']);
Route::get( uri: '/Witczak/305423/people/{}',[PEOPLEController::class, 'show']);
Route::delete( uri: '/Witczak/305423/people',[PEOPLEController::class, 'delete']);
Route::put( uri: '/Witczak/305423/people/{}',[PEOPLEController::class, 'update']);
```

Co to jest migracja?

Migration tool to narzędzie w Laravelu, które pozwoli Ci stworzyć nową tabelę w bazie bazując na definicji w kodzie PHP. Wewnątrz metody PHP wskazujesz, jakie kolumny ma zawierać tabela, jakiego typu i jakiej nazwy, po czym narzędzie do migracji stworzy je w bazie danych za Ciebie.

Co to sa kody HTTP?

Kod HTTP to informacja zwrócona przez serwer do użytkownika. Każdy posiada odrębne oznaczenie numeryczne. Niektóre z nich są czysto informacyjne, inne potwierdzają powodzenie, lub przekierowanie. Wyróżniamy również błędy HTTP, które strony internetowej bądź serwera.

Co to jest programowanie obiektowe?

Programowanie obiektowe to programowania, w którym programy definiuje się za pomocą obiektów – elementów łączących stan i zachowanie.

Korzystałem z:



https://www.youtube.com/watch?v=MT-GJQIY3EU

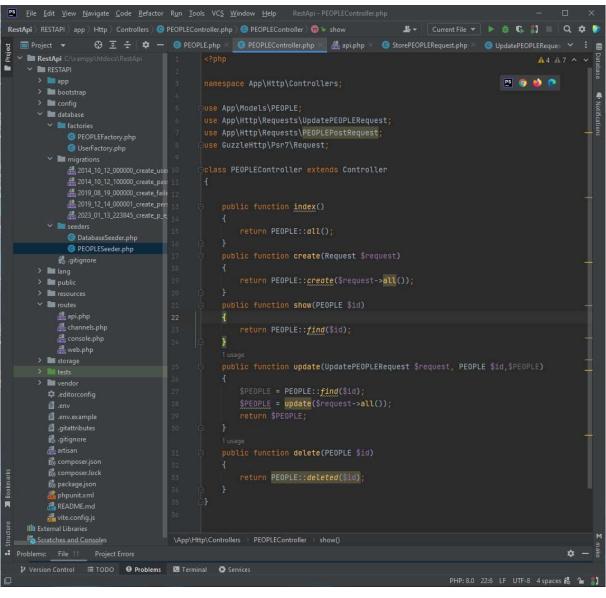
https://www.youtube.com/watch?v=YGqCZjdgJJk

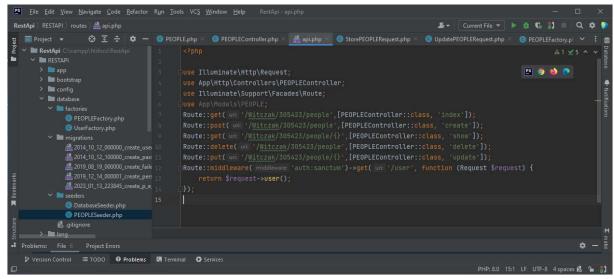
stackoverflow

https://laravel.com/docs/9.x

Wszystkie pliki używane:







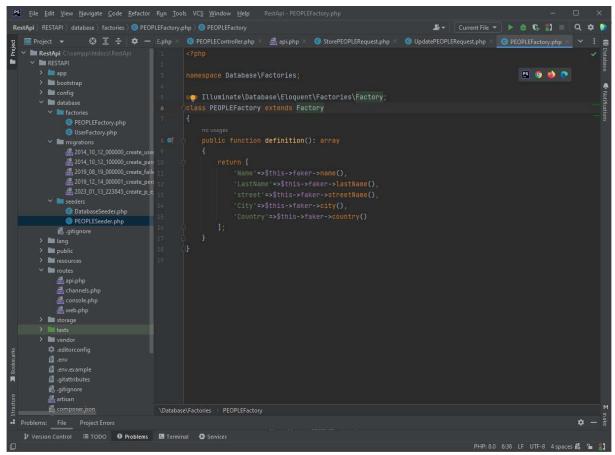


```
| Be | Set | Yew | Bargate | Code | Belector | Rep. | Jook | V.S. | Window | Below | RestApp - StorePEOFERRequest.php | Set | Code | Set | Set | Code | Set | Cod
```



```
| Be | Set | Yew | Bargate | Code | Befactor | Rep. | Jook | V.S. | Window | Beth | Be
```







```
| Be | Set | Yew | Nameyate | Code | Refector | Rep. | Josés | VCS | Window | Belle | RestApp | Assistation | Set | Set | RestApp | RESTAP) | detablest | migration | Set | Set | RestApp | RestApp | RESTAP) | Assistation | Set | RestApp | RestApp
```



