



Java Quiz – 30 Übungsfragen (ohne Antworten)

Frage 1: Wofür eignet sich `Consumer<T>`?

Frage 2: Was bedeutet in einer Klasse?

Frage 3: Welchen Vorteil bieten Generics?

Frage 4: Wofür stehen Generics in Java?

Frage 5: Was ist ein Wireframe?

Frage 6: Was ist ein funktionales Interface?

Frage 7: Wie viele Methoden müssen bei der Implementierung eines Interfaces durch eine anonyme Klasse implementiert werden?

Frage 8: Wofür werden anonyme Klassen häufig verwendet?

Frage 9: Was ist der Rückgabotyp bei einem Lambda, der einen String ausgibt?

Frage 10: Welche Komponente ist zur Texteingabe geeignet?

Frage 11: Warum nutzt man MVC?

Frage 12: Wie importiert man eine Klasse aus einem anderen Package?

Frage 13: Was bedeutet Fehlertoleranz laut ISO 9241?

Frage 14: Was ist der Vorteil eines Lambda-Ausdrucks gegenüber einer anonymen Klasse?

Frage 15: Welche Klasse dient zum Anordnen von Komponenten im BorderLayout?

Frage 16: Wozu dienen Packages in Java?

Frage 17: Wie nennt man Methoden, die Generics verwenden?

Frage 18: Was macht die View im MVC?

Frage 19: Was bedeutet Aufgabenangemessenheit laut ISO 9241?

Frage 20: Was macht das Model im MVC?

Frage 21: Welche Methode macht ein JFrame sichtbar?

Frage 22: Kann man ein funktionales Interface mit Lambda implementieren?

Frage 23: Was macht ein JFrame?

Frage 24: Was macht die Annotation `@FunctionalInterface`?

Frage 25: Können anonyme Klassen Konstruktoren definieren?

Frage 26: Was macht der Controller im MVC?

Frage 27: Was ist eine anonyme Klasse in Java?

Frage 28: Was ist Swing?

Frage 29: Wie ist die Syntax eines Lambda-Ausdrucks?

Frage 30: Dürfen funktionale Interfaces default-Methoden enthalten?