

Aufgabe: Autovermietungssystem

Aufgabenstellung

Entwickle ein einfaches Autovermietungssystem in Java, das folgende Funktionen bietet:

1. Auto hinzufügen:

- Der Benutzer kann eine Automarke und ein Modell eingeben.
- Die Automarken sind festgelegt und werden durch ein `enum` dargestellt.

2. Alle Autos anzeigen:

- Zeige eine Liste aller gespeicherten Autos.

3. Details zu einem bestimmten Auto abrufen:

- Der Benutzer kann ein Auto anhand seiner Position in der Liste auswählen.
- Fehlerbehandlung für ungültige Eingaben wie falsche Indizes.

4. Automarken und ihre Beschreibungen anzeigen:

- Zeige alle verfügbaren Automarken mit kurzen Beschreibungen.

5. Fehlerbehandlung:

- Behandle Eingabefehler (z. B. ungültige Automarken oder falsche Indizes).

6. Programm beenden:

- Das Programm wird beendet, wenn der Benutzer dies auswählt.