Einführung in Markdown: Dokumentation leicht gemacht

Was ist Markdown

Markdown ist eine leichtgewichtige Markup-Sprache, die entwickelt wurde, um Klartext in ein formatierbares Dokument umzuwandeln. Es ist einfach zu lesen und zu schreiben und wird oft für die Erstellung von Dokumentationen, Blogs, und README-Dateien verwendet. Markdown-Dateien haben in der Regel die Erweiterung "md oder "markdown.

Vorteile von Markdown für die Dokumentation

1. Einfache Syntax:

- o Markdown ist intuitiv und leicht zu erlernen, auch für Anfänger.
- o Keine komplexen Tools oder Formatierungen nötig.

2. Plattformunabhängigkeit:

Markdown-Dokumente k\u00f6nnen in vielen Umgebungen angezeigt werden, z. B. GitHub, VSCode,
 Webbrowser, etc.

3. Flexibilität:

- Markdown unterstützt verschiedene Inhalte wie Text, Tabellen, Bilder, Codeblöcke und Listen.
- Kann in verschiedene Formate wie HTML, PDF und Word konvertiert werden.

4. Vielseitigkeit:

o Perfekt für technische Dokumentationen, Blogs, Notizen oder Präsentationen.

Handout: Professionelles Markdown-Schreiben

1. Textformatierung

Fett und Kursiv

```
*kursiv*
**fett**
***kursiv und fett***
```

name

name

name

Überschriften

```
# Hauptüberschrift (H1)
## Unterüberschrift (H2)
### Kleinere Überschrift (H3)
#### Noch kleinere Überschrift (H4)
```

Hauptüberschrift (H1)

Unterüberschrift (H2)

Kleinere Überschrift (H3)

Noch kleinere Überschrift (H4)

Zitate



Listen

• Ungeordnete Listen:

```
- Element 1
- Element 2
- Unterelement
```

- Element 1
- Element 2
 - Unterelement
- Geordnete Listen:

```
    Erster Punkt
    Zweiter Punkt
    Dritter Punkt
```

- 1. Erster Punkt
- 2. Zweiter Punkt
- 3. Dritter Punkt

2. Links und Bilder

Links

```
[Linktext](https://example.com)
```

Bilder

```
![Alternativtext](https://example.com/bild.jpg)
```



3. Tabellen

Name	alter	ort
thom	20	Berlin
tani	32	Hamburg

4. Codeblöcke und Inline-Code

Codeblöcke:

```
public static void main(String[] args) {
}
```

```
public class HelloWorld {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Hallo Welt!");
    }
}
```

```
print("Hallo Welt"")
```