1. Was beschreibt eine abstrakte Klasse korrekt?
 ■ Eine Klasse ohne Konstruktor [☑] Eine Klasse, die nicht instanziiert werden kann ■ Eine Klasse ohne Attribute ■ Eine Klasse ohne Methoden
2. Welche Aussage über Interfaces ist korrekt?
Interfaces können private Attribute haben

- Interfaces können Konstruktoren haben
- Interfaces können keine Methoden enthalten
- [☑] Interfaces können static Methoden enthalten

3. Was bewirkt das Schlüsselwort extends?

- Eine Klasse implementiert ein Interface
- Eine Klasse instanziiert ein Objekt
- [☑] Eine Klasse erbt von einer anderen Klasse
- Eine Klasse wird zu einem Interface

4. Wie viele abstrakte Methoden darf ein Interface in Java haben?

- Genau eine
- [☑] Beliebig viele
- Nur zwei

5. Welcher Modifizierer steht in UML für protected?

- 🗆 +
- 🔲 -
- [☑] #
- *

6. Was ist richtig über ArrayList?

- [☑] Sie ist eine dynamisch wachsende Liste
- Sie ist synchronisiert
- Sie hat eine feste Größe
- Sie kann nur Strings speichern

7. Welche Methoden müssen bei einer anonymen Klasse überschrieben werden?
 ■ Alle öffentlichen Methoden der Object-Klasse [☑] Die Methoden des implementierten Interfaces oder der erweiterten abstrakten Klasse ■ Keine Methoden ■ Nur private Methoden
8. Welche Klassenstruktur entspricht dem Autovermietungsbeispiel?
 [☑] Interface → Abstrakte Klasse → Konkrete Klasse Interface → Konkrete Klasse → Abstrakte Klasse Abstrakte Klasse → Interface → Konkrete Klasse Konkrete Klasse → Interface → Abstrakte Klasse
9. Was trifft auf eine private Methode zu?
 [☑] Sie ist nur innerhalb der eigenen Klasse sichtbar Sie ist überall sichtbar Sie kann in Unterklassen überschrieben werden Sie muss @Override verwenden
10 Warum verwendet man @Override?

10. Warum verwendet man @Override?

- [🗹] Um anzuzeigen, dass eine Methode überschrieben wird
- Um neue Attribute zu definieren
- Um mehrere Konstruktoren zu deklarieren
- Um Variablen final zu machen

... (weitere Fragen analog)