

# Java Collections: Ein Überblick mit Lösungen

---

Die **Java Collections** bieten flexible Datenstrukturen zum Speichern und Verwalten von Objekten. In Java gibt es verschiedene Collection-Typen, die jeweils unterschiedliche Eigenschaften und Einsatzmöglichkeiten bieten. Hier sind die wichtigsten Collections-Typen:

1. **Listen** (`List`)
2. **Mengen** (`Set`)
3. **Verzeichnisse** (`Map`)

**Hinweis:** Zum Verwenden dieser Klassen sollten Sie `import java.util.*;` hinzufügen.

---

## 1. Listen

**Listen** sind geordnete Datenstrukturen, die aufeinanderfolgende Elemente speichern. Sie erlauben den Zugriff über einen Index und das Einfügen an beliebigen Stellen. Die wichtigsten Implementierungen sind `ArrayList`, `LinkedList`, `Vector`, und `Stack`.

### 1.1 `ArrayList`

Die `ArrayList` speichert Elemente in einem dynamischen Array. Sie eignet sich gut für überwiegend lesenden Zugriff.

```
import java.util.ArrayList;

public class ListBeispiel {
    public static void main(String[] args) {
        ArrayList<String> autoListe = new ArrayList<>();
        autoListe.add("BMW");
        autoListe.add("Audi");
        autoListe.add("Ford");

        System.out.println("Inhalt der ArrayList: " + autoListe); // Inhalt der
        ArrayList: [BMW, Audi, Ford]
        System.out.println("Erstes Element: " + autoListe.get(0)); // Erstes
        Element: BMW
        System.out.println("Größe der Liste: " + autoListe.size()); // Größe der
        Liste: 3
    }
}
```

### Methoden von `ArrayList`

Methode	Beschreibung
<code>add(element)</code>	Fügt ein Element hinzu.

Methode	Beschreibung
<code>get(index)</code>	Gibt das Element am angegebenen Index zurück.
<code>size()</code>	Gibt die Anzahl der Elemente in der Liste zurück.
<code>remove(index)</code>	Entfernt das Element am angegebenen Index.
<code>contains(element)</code>	Prüft, ob ein Element in der Liste vorhanden ist.

## 2. Mengen (Set)

**Mengen** sind Datenstrukturen, die keine Duplikate zulassen. Die Reihenfolge der Elemente ist nicht festgelegt. Die gängigsten Implementierungen sind `HashSet` und `TreeSet`.

### 2.1 HashSet

Ein `HashSet` ist eine ungeordnete Menge, in der jedes Element nur einmal vorkommt.

```
import java.util.HashSet;

public class SetBeispiel {
    public static void main(String[] args) {
        HashSet<String> autoSet = new HashSet<>();
        autoSet.add("BMW");
        autoSet.add("Audi");
        autoSet.add("Ford");
        autoSet.add("BMW"); // Duplikat, wird nicht hinzugefügt.

        System.out.println("Inhalt des HashSet: " + autoSet); // Inhalt des
HashSet: [BMW, Audi, Ford]
        System.out.println("Ist Audi im Set? " + autoSet.contains("Audi")); // Ist
Audi im Set? true
    }
}
```

### Methoden von HashSet

Methode	Beschreibung
<code>add(element)</code>	Fügt ein Element hinzu, wenn es nicht bereits existiert.
<code>size()</code>	Gibt die Anzahl der Elemente in der Menge zurück.
<code>contains(element)</code>	Prüft, ob ein Element in der Menge vorhanden ist.
<code>remove(element)</code>	Entfernt das Element aus der Menge.

## 3. Verzeichnisse (Map)

**Verzeichnisse** (Maps) speichern Daten als Schlüssel-Wert-Paare, wobei jeder Schlüssel eindeutig ist. Die gängigsten Implementierungen sind **HashMap** und **TreeMap**.

### 3.1 HashMap

Eine **HashMap** ordnet jedem Schlüssel einen Wert zu. Dies ist besonders nützlich für schnelle Zuordnungstabellen.

```
import java.util.HashMap;

public class MapBeispiel {
    public static void main(String[] args) {
        HashMap<String, Integer> zahlenMap = new HashMap<>();
        zahlenMap.put("Eins", 1);
        zahlenMap.put("Zwei", 2);
        zahlenMap.put("Drei", 3);

        System.out.println("Inhalt der HashMap: " + zahlenMap); // Inhalt der
        // HashMap: {Eins=1, Zwei=2, Drei=3}
        System.out.println("Wert für 'Drei': " + zahlenMap.get("Drei")); // Wert
        // für 'Drei': 3
        System.out.println("Enthält Schlüssel 'Eins'? " +
        // zahlenMap.containsKey("Eins")); // Enthält Schlüssel 'Eins'? true
    }
}
```

#### Methoden von **HashMap**

Methode	Beschreibung
<code>put(key, value)</code>	Fügt ein Schlüssel-Wert-Paar hinzu oder aktualisiert den Wert.
<code>get(key)</code>	Gibt den Wert für den angegebenen Schlüssel zurück.
<code>size()</code>	Gibt die Anzahl der Schlüssel-Wert-Paare zurück.
<code>containsKey(key)</code>	Prüft, ob ein Schlüssel vorhanden ist.
<code>containsValue(value)</code>	Prüft, ob ein Wert vorhanden ist.

### Zusammenfassung

Collection-Typ	Beschreibung	Beispiele
List	Geordnete Liste von Elementen mit Zugriff per Index	<code>ArrayList</code> , <code>LinkedList</code>
Set	Menge von einzigartigen Elementen, keine Duplikate	<code>HashSet</code> , <code>TreeSet</code>

Collection-Typ	Beschreibung	Beispiele
Map	Schlüssel-Wert-Paare für schnelles Suchen nach einem Schlüssel	HashMap, TreeMap

Java Collections bieten eine Vielzahl an Methoden zur Verwaltung von Daten. Jede Collection hat ihre spezifischen Eigenschaften und eignet sich für bestimmte Anwendungen.