

Języki programowania wysokiego poziomu – projekt

1) Dane studenta

Imię i nazwisko: Michał Zaranko

Numer albumu: 188822

Kierunek: Telekomunikacja

2) Proponowany tytuł gry

Think to survive

3) Technologia wykonania

Język programowania: Java

Środowisko: IntelliJ

System kontroli wersji: GIT

4) Cel jaki przyświeca grze

Celem gry jest nauka planowania, szybkiego myślenia, podejmowania decyzji i rozwiązywania problemów pod presją czasu.

5) Krótki opis planowanej gry

Gra będzie podzielona na poziomy (pokoje), gdzie na każdym z nich postać sterowana przez gracza, będzie musiała rozwiązać jedną lub kilka zagadek logicznych. Gracz na rozwiązanie zagadek i przejście danego pokoju będzie miał określoną ilość czasu, po upływie którego drzwi do następnego poziomu zamkną się. Po zamknięciu się drzwi gracz będzie miał 10 sekund na decyzję, czy kończy grę, czy udaje się do pokoju ratunkowego w celu zdobycia szansy na przejście dalej. W przypadku drugiej opcji, jeżeli graczowi nie powiedzie się w pokoju ratunkowym, gra kończy się. Za rozwiązanie każdej zagadki oraz przejściu każdego pokoju gracz otrzymuje określoną ilość punktów, które na zakończenie są sumowane do ogólnej puli.