

# Forgotten State

(zapomniany stan)

## **Forgotten State** to gra przygodowo-survivalowa,

rozgrywka rozpoczyna się w mieszkaniu bohatera, z pozoru błahe, ale trzeba tutaj zaznaczyć że nasz bohater John choruje na schizofrenie. Z tego powodu największym wrogiem Johna jest on sam. Sama gra opowiada o jego życiu i zwraca uwagę ludzi na problem chorób psychicznych.

John główny bohater, 30-latek po studiach, o czarnych średniej-długości włosach, jest dosyć wysoki i mieszka samotnie w swoim mieszkaniu w centrum miasta Bosen.

Celem gracza jest utrzymanie Johna przy życiu, jak i nie wpakowanie się w kłopoty z prawem.

Podstawowymi wskaźnikami funkcji życiowych o które musi zadbać gracz, to zdrowie psychiczne, głód i pragnienie.

Poziomy ostatecznie mają być generowane losowo.

Gra będzie posiadała wiele zakończeń i będzie starała się nagradzać kolejne podejścia, ale w nietypowy sposób, gracz uzyskane informacje we wcześniejszych podejściach będzie mógł wykorzystać na własną korzyść podczas nowej rozgrywki.

Sterowanie będzie możliwe za pomocą standardowej klawiatury i myszy oraz kontrolerów typu xbox one, dualshock.

Grafika będzie zmieniała swoją kolorystykę w zależności od wskaźników funkcji życiowych. Perspektywa pierwszo-osobowa, modele i otoczenie wygenerowane w większości przy użyciu zdjęć rzeczywistych obiektów.

# Logo gry:

Logo jest minimalistyczne i składa się z osoby o dwóch twarzach.

Tło gradient z przejściem od lewej do prawej strony, z szarych odcieni na kolory.



Przykładowa ilustracja.

3.1. Wskazanie, na czym logo było wzorowane (rysunek, grafika, szkic lub opis)

Grafika



### 3.2. Utworzone samodzielnie logo z zaznaczonymi węzłami



### 3.3. Utworzone samodzielnie logo bez węzłów (opisz krótko co przedstawia logo)

Logo przedstawia dwie maski odzwierciedlające wewnętrzne rozdarcie głównego bohatera, który zмага się ze schizofrenią.



# Opakowanie gry i płyty:

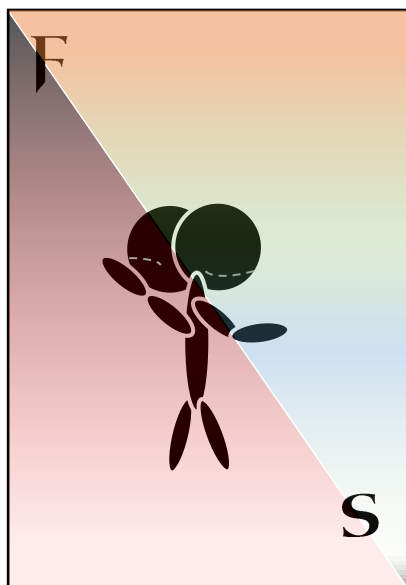
Wzorowane na kartach do gry.

U góry z lewej strony litera **F** .

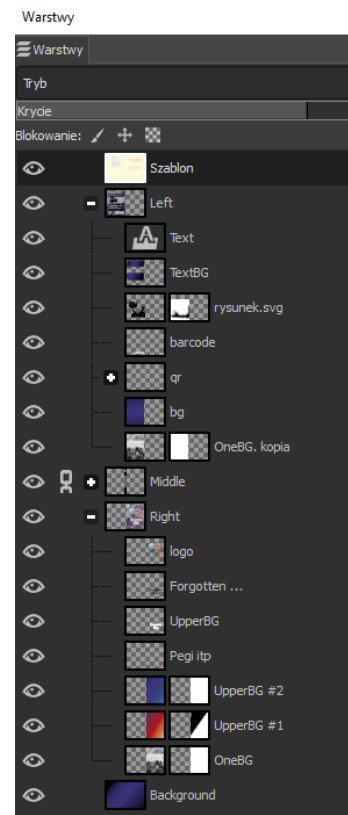
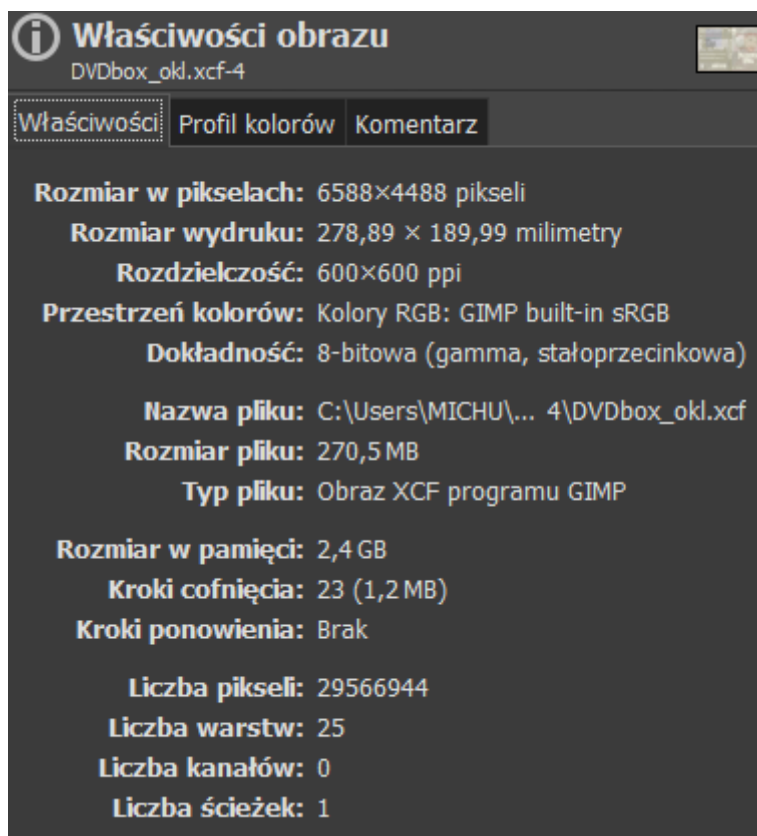
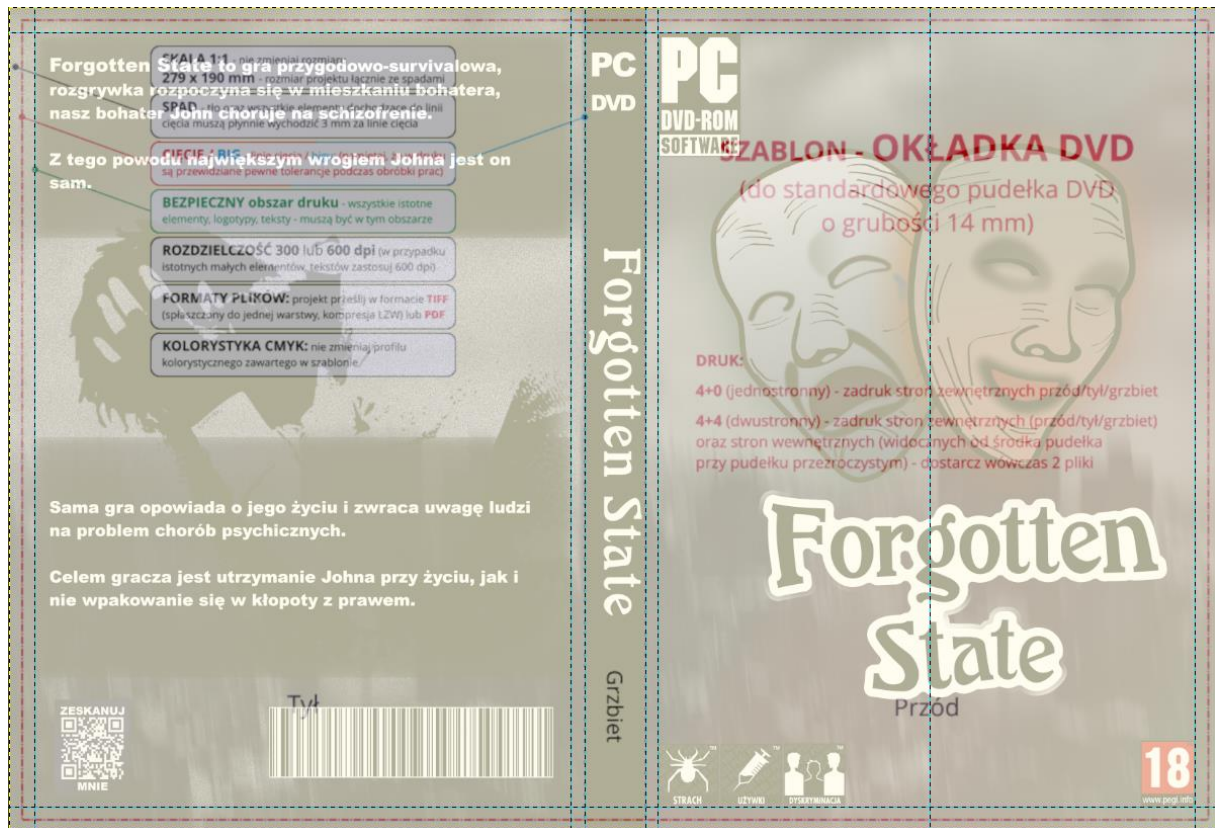
Na dole z prawej strony litera **S**.

Na pierwszym planie widnieje osoba, która jest podzielona na dwa oblicza. Lewe oblicze jest smutne i widnieje na tle szaroburych barw. Natomiast prawe oblicze jest uśmiechnięte i na tle widnieją kolorowe barwy.

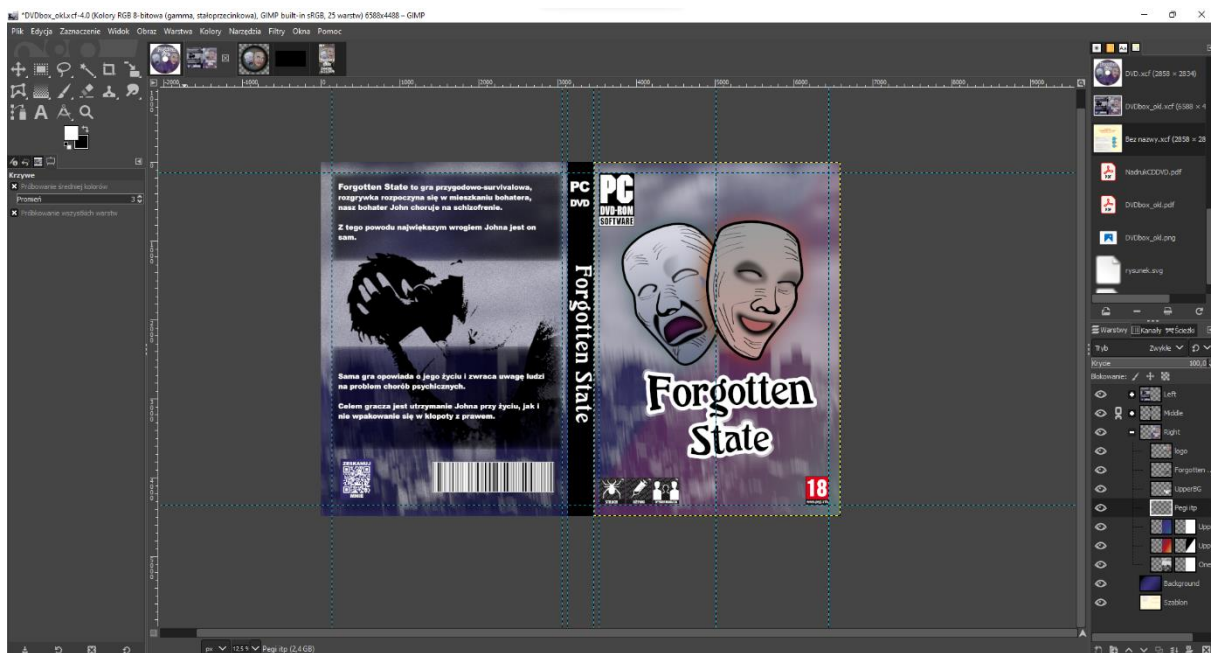
Przykładowa ilustracja.



#### 4. Informacje o projekcie opakowania (zrzuty):

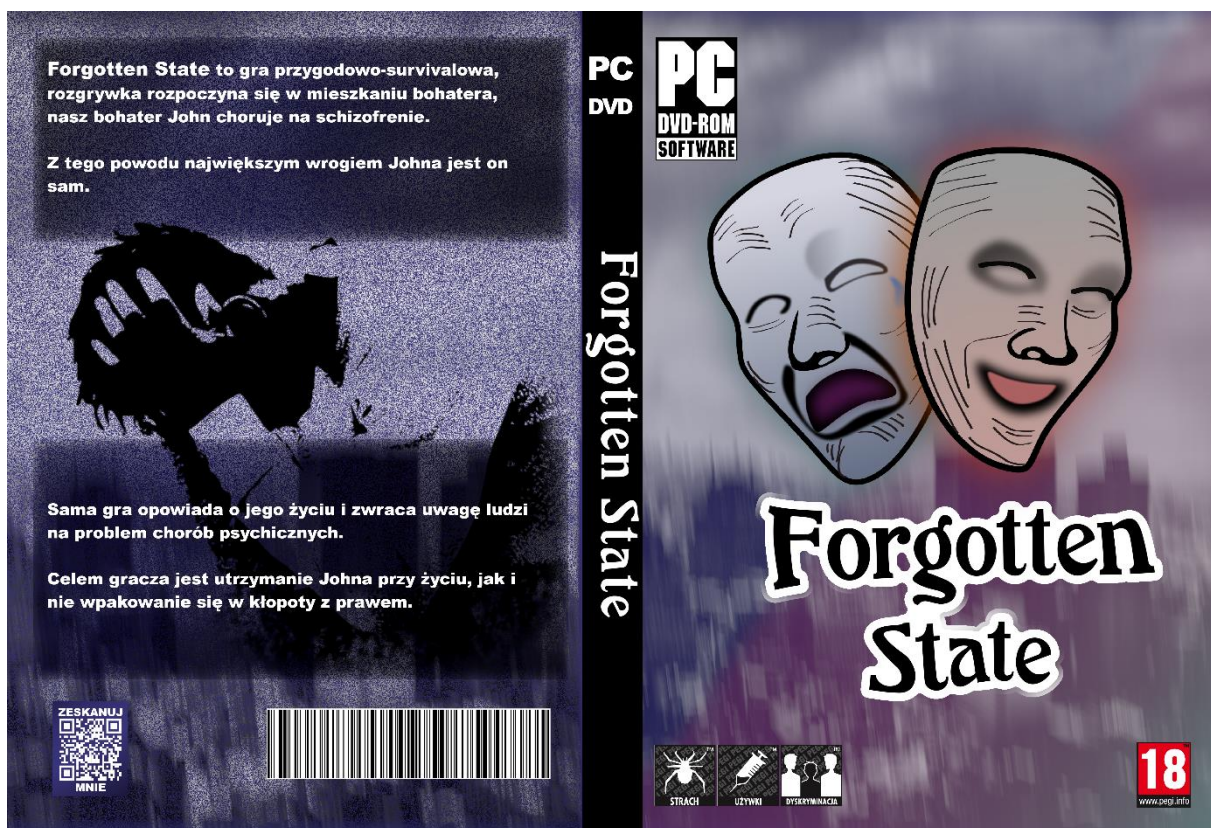


## 4.1. Projekt okładki z wyświetlonymi liniami pomocniczymi i prowadnicami

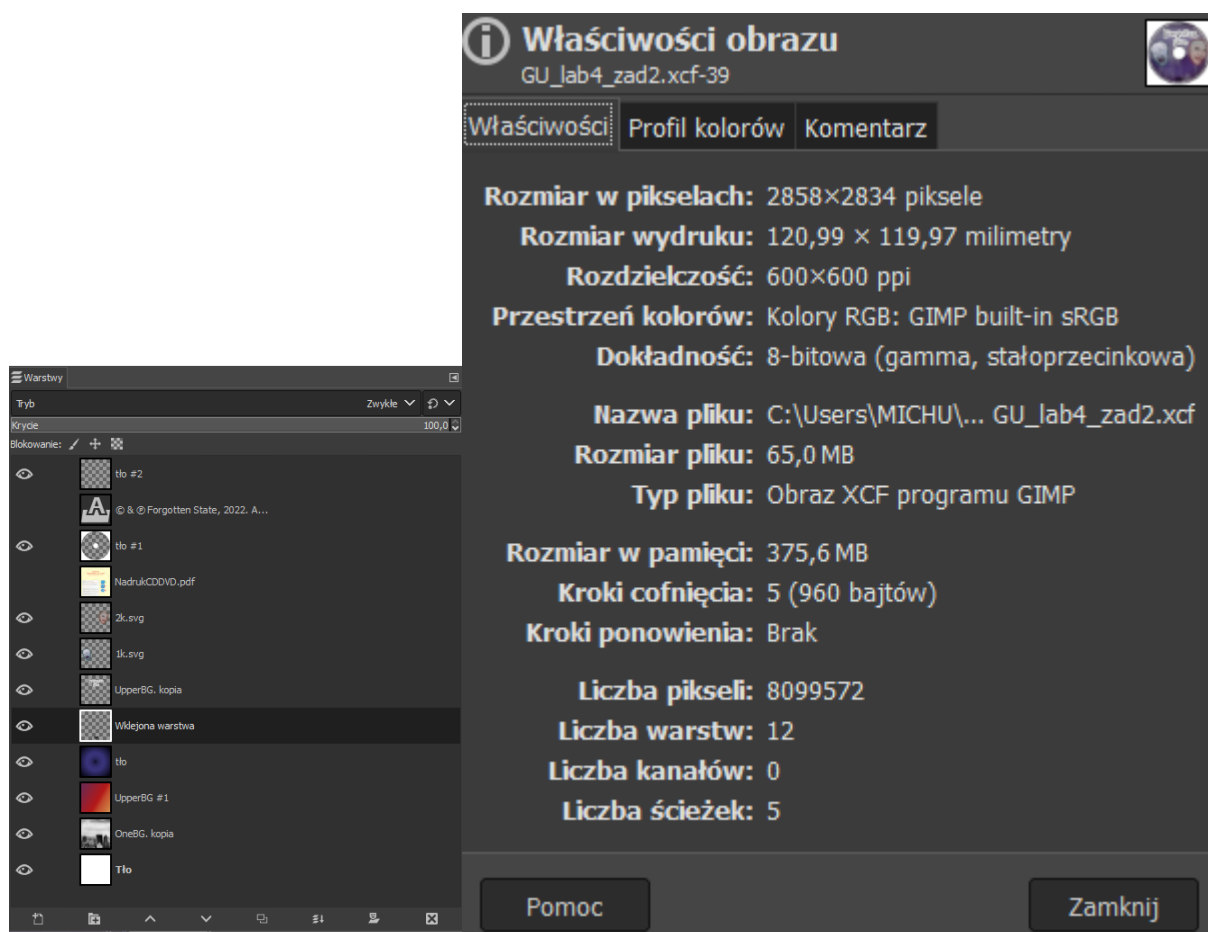




## 4.2. Finalny projekt okładki



## 5. Informacje o projekcie płyty CD (zrzuty):



**Właściwości obrazu**  
GU\_lab4\_zad2.xcf-39

**Właściwości** | Profil kolorów | Komentarz

**Rozmiar w pikselach:** 2858×2834 piksele  
**Rozmiar wydruku:** 120,99 × 119,97 milimetry  
**Rozdzielczość:** 600×600 ppi  
**Przestrzeń kolorów:** Kolory RGB: GIMP built-in sRGB  
**Dokładność:** 8-bitowa (gamma, stałoprzecinkowa)

**Nazwa pliku:** C:\Users\MICHU\... GU\_lab4\_zad2.xcf  
**Rozmiar pliku:** 65,0 MB  
**Typ pliku:** Obraz XCF programu GIMP

**Rozmiar w pamięci:** 375,6 MB  
**Kroki cofnięcia:** 5 (960 bajtów)  
**Kroki ponowienia:** Brak

**Liczba pikseli:** 8099572  
**Liczba warstw:** 12  
**Liczba kanałów:** 0  
**Liczba ścieżek:** 5

**Warstwy:**  
Tło  
Zwykłe  
Krycie  
Blokowanie: 100,0 %  
tło #2  
© & © Forgotten State, 2022. A...  
tło #1  
NadrukCDDVD.pdf  
3k.svg  
1k.svg  
UpperBG, kopia  
Wklejona warstwa  
tło  
UpperBG #1  
OneBG, kopia  
Tło

**Pomoc** **Zamknij**



## 5.1. Projekt płyty z wyświetlonymi liniami pomocniczymi i prowadnicami



## 5.2. Finalny projekt nadruku na płytę



## Baner internetowy:

Na środku napis **Forgotten State**.

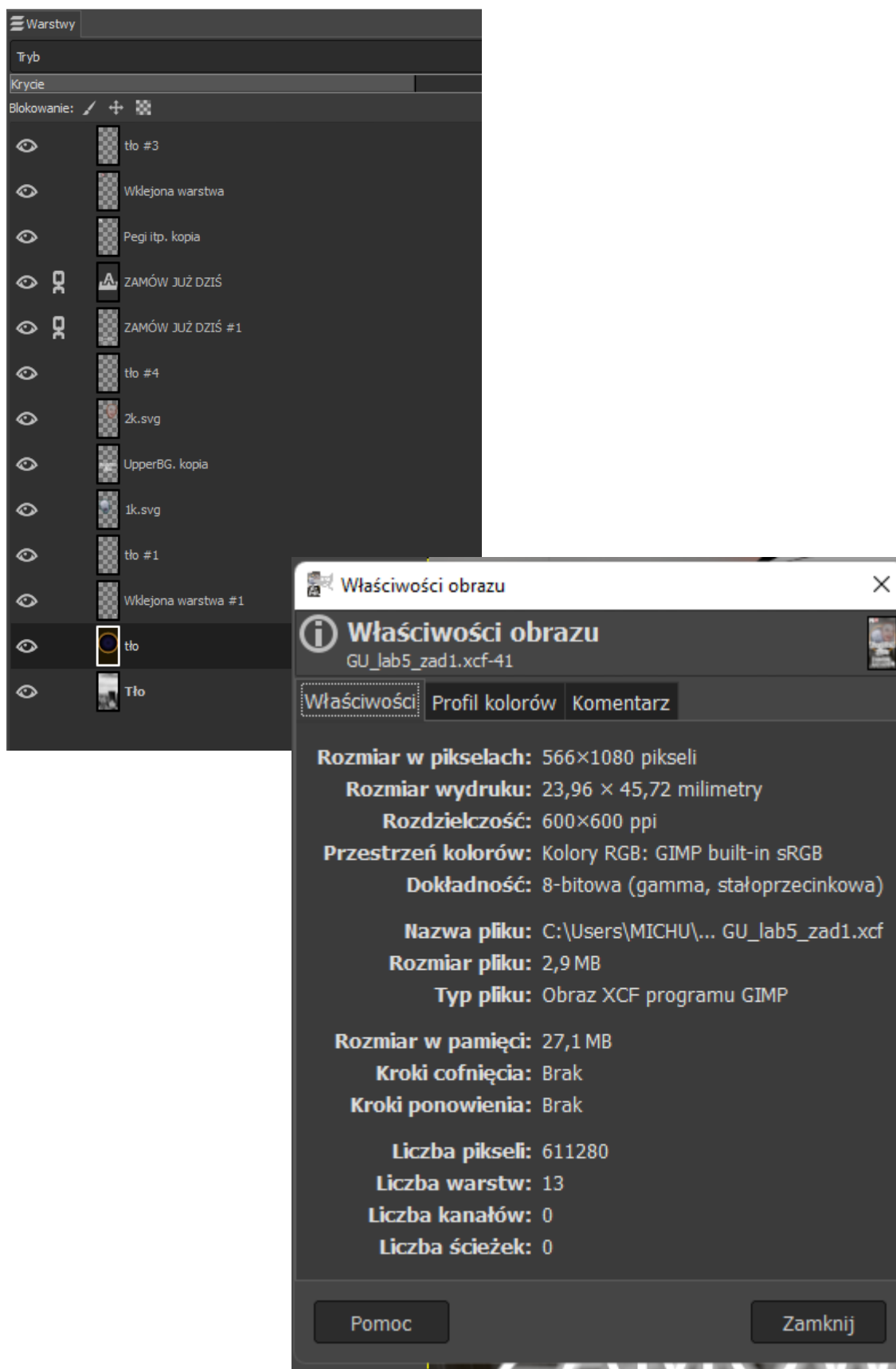
Tło gradient z przejściem od lewej do prawej strony, z szarych odcieni na kolory.

Na lewym krańcu smutna twarz. Z prawej strony na końcu uśmiechnięta twarz.



Przykładowa ilustracja.

## 6. Informacje o banerze:





## 6.1. Utworzony samodzielnie banner



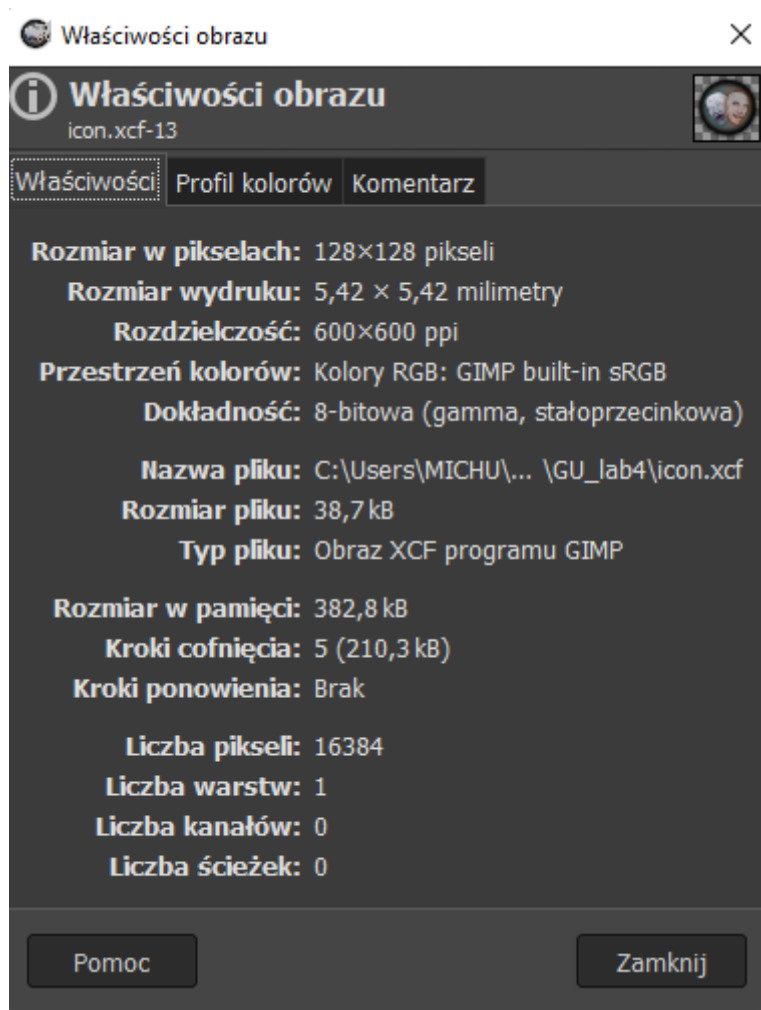
## 6.2. Krótki opis czego dotyczy i gdzie może być wykorzystywany



Reklamy na Facebook. Przedstawia tytuł gry i informacje, że gra jest już dostępna do zakupienia.



## 7. Informacje o ikonie:



## 7.1. Utworzona samodzielnie ikona



## 7.2. Krótki opis do czego nawiązuje

Ikona nawiązuje wprost do logotypu gry, symbolizuje ona rozdzielony charakter bohatera.



**Grafika Konceptyjna:**

Unreal Engine 4 Demo



Doom Eternal

# Użyty font :

## Pettingill CF Bold

<https://www.fontsquirrel.com/fonts/pettingill-cf>

### Licencja:

By using or installing this font data, you (or you on behalf of your employer) agree to be bound by the terms of this Agreement. This Agreement constitutes the complete agreement between you and Chuck's Fonts.

### YOU MAY:

- Send a copy of any Chuck's Fonts font data along with your documents to a commercial printer or other service bureau to enable the editing or printing of your document.
- Use this font data to embed fonts within PostScript files or PDF files for distribution, viewing, and imaging to third parties.
- Use this font for personal projects or for projects for which you are paid, including, but not limited to, artwork, logotypes, personalized apparel, word art and web graphics.

### YOU MAY NOT:

- Modify, adapt, translate, reverse engineer, decompile, disassemble or create derivative works based on the Chuck's Fonts font data without Chuck's Fonts's prior written consent.
- Sell this font data AS FONT DATA to a third party under any circumstances including, but not limited to, rubber-stamp alphabets, die-cut alphabets, rub-on alphabets, or digitized fonts for embroidery.

CHUCK'S FONTS SHALL NOT BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OF OR INABILITY TO USE THE CHUCK'S FONTS FONT DATA.