

MICHAŁ DARIUSZ NOWAKOWSKI



michaldariusznowakowski@proton.me







PROFILE

Junior software engineer. I am currently writing an engineering thesis. Open-minded, proactive, and ready for new challenges.

EXPERIENCE

GlobalLogic Poland

November 2022 – Present Junior Software Engineer

Software Integrator role for a company that is involved in automotive manufacturing.

Troubleshooting issues related to making a Linux image for embedded systems.

Enhancement of the image creation process.

Resolve errors related to compilation and integration of components.

Creating scripts in bash and Python to accelerate the workflow and automate repetitive tasks.

Associate Software Engineer

Software development for leading German First Tier Supplier in the automotive industry.

Development, implementation, and testing of a new solution in compliance with relevant legal requirements using the C++ and C language.

Formulating software requirements.

Creation of scripts in Python to facilitate testing and validation processes.

Software Engineering Trainee

Embedded Academy as introduction and training for future projects.

EDUCATION

West Pomeranian University of Technology in Szczecin Bachelor of Engineering (BEng) – Computer Science (September 2020 - Present)

SKILLS

C++ - Advanced Beginner
Python - Advanced Beginner
JavaScript – Beginner
Laravel – Beginner
Software testing – Beginner
Jira – Beginner
Bash – Basic
Embedded Linux – Basic

Новву

kickboxing, cycling, sports games, board games, video games.

PHP - Advanced Beginner
C - Beginner
Typescript - Beginner
Linux - Advanced Beginner
GIT - Advanced Beginner
WebAssembly - Basic
ADAS - Basic

Software requirements - Basic



MICHAŁ DARIUSZ NOWAKOWSKI



michaldariusznowakowski@proton.me







PROFIL

Młodszy Inżynier Oprogramowania. W trakcie pisania pracy inżynierskiej. Otwarty , proaktywny i gotowy na nowe wyzwania.

Doświadczenie

GlobalLogic Poland

Listopad 2022 – Obecnie Młodszy Inżynier oprogramowani

Rola Integratora Oprogramowania dla firmy zaangażowanej w produkcję samochodów.

Rozwiązywanie problemów związanych z tworzeniem obrazu Linuxa dla systemów wbudowanych.

Usprawnianie procesu tworzenia obrazu.

Rozwiązywanie błędów związanych z kompilacją i integracją komponentów.

Tworzenie skryptów w bashu i Pythonie, aby przyspieszyć pracę i zautomatyzować powtarzalne zadania.

Asystent Inżyniera Oprogramowania

Rozwój oprogramowania dla przewodniego niemieckiego dostawcy pierwszego rzędu w branży motoryzacyjnej. Rozwój, implementacja i testowanie nowego rozwiązania zgodnie z odpowiednimi wymaganiami prawno-regulacyjnymi, przy użyciu języków C++ i C. Formułowanie wymagań dotyczących oprogramowania. Tworzenie skryptów w języku Python w celu ułatwienia procesów testowania i walidacji.

Stażysta Inżynierii Oprogramowania

Akademia Embedded jako wprowadzenie i szkolenie do przyszłych projektów.

EDUKACJA

Zachodniopomorski Uniwersytet Technologiczny w Szczecinie Inżynier, Informatyka (wrz 2020 – Obecnie)

UMIEJĘTNOŚCI

C++ - Początkujący w stopniu zaawansowanym
Python - Początkujący w stopniu zaawansowanym
JavaScript – Początkujący
Laravel – Początkujący
Testowanie oprogramowania – Początkujący
Jira – Początkujący
Bash – Podstawy
Embedded Linux – Podstawy

PHP - Początkujący w stopniu zaawansowanym C – Początkujący Typescript – Początkujący Linux - Początkujący w stopniu zaawansowanym GIT – Początkujący w stopniu zaawansowanym WebAssembly – Podstawy ADAS – Podstawy Wymagania oprogramowania - Podstawy

ZAINTERESOWANIA

Kickboxing, przejażdżki rowerowe, gry sportowe, gry planszowe, gry komputerowe.