



AKADEMIA GÓRNICZO-HUTNICZA
IM. STANISŁAWA STASZICA W KRAKOWIE

PROGRAMOWANIE W JAVA

Inżynieria Obliczeniowa

Laboratoria

mgr inż. Ivan Milenin

Ivan Milenin

imilenin@agh.edu.pl

B5 / 607

<http://galaxy.agh.edu.pl/~imilenin>

Konsultacje:

Poniedziałek: 7-8, B5/605

Zasady zaliczenia laboratoriów

- Na każdych zajęciach realizowany jest prosty program wprowadzający do danego zagadnienia w języku JAVA
- Minimum 1 tydzień przed zajęciami będzie udostępniona treść zadania
- Oceny:
 - Oddanie programu na zajęciach – max 5.0 pkt
 - Na ilość punktów wpływa znajomość kodu/tematu/teorii
 - Każdy tydzień spóźnienia obniża maksymalną ilość punktów o 1.
 - Programy oddajemy **TYLKO** na zajęciach.
 - Nieoddanie programu – 0 pkt.
 - Usprawiedliwione nieobecności nie obniżają punktów.
 - Oddając program trzeba wiedzieć jak on działa oraz znać teorię. Zakres wymaganej teorii podawany jest przy każdym zadaniu.
 - **Prowadzący może poprosić o zmianę lub dodanie funkcjonalności oraz zapytać o aspekt teoretyczny omawianego zagadnienia.**
 - **Nieznajomość kodu lub niesamodzielne wykonanie zadania – 0 pkt.**
 - **Teoria obowiązuje na zajęcia, na których zagadnienie jest omawiane.**
 - Brak możliwości poprawy pojedynczych laboratoriów.
- Ocena finalna jest liczona z sumarycznej ilość punktów cząstkowych zdobytych do ostatniego dnia zajęć i przeliczana na ocenę zgodnie z aktualnym regulaminem studiów... więc nie trzeba oddać wszystkich zadań by zdać na 3.0 ☺

Zaliczenie zajęć

1. Zajęcia będą zaliczone **TYLKO** w przypadku przesłania kodów źródłowych na chmurę po otrzymaniu zaliczenia na zajęciach.
2. Adres do wysłania pliku będzie podany w treści zadania.
3. Nie przesłanie zadania w terminie 7 dni od otrzymania zaliczenia na zajęciach spowoduje bezpowrotną utratę punktów!
4. Należy przesłać **TYLKO** kody źródłowe i konieczne pliki dodatkowe (**bez katalogu projektu ani plików binarnych**) spakowane w archiwum o nazwie LABX_GRY_NAZWISKO_IMIĘ.zip
gdzie:
 - X – numer laboratoriów (znajdziesz w nagłówku zadania)
 - Y – grupa dziekanatowa
 - NAZWISKO i IMIĘ – z polskimi literami (tak jak w dziekanacie)
 - Wielkość liter ma znaczenie
 - np. LAB1_GR4_GŻEGŻÓŁKA_ŁUCJAN.zip
5. Niezastosowanie się do poprawnego nazewnictwa archiwów == brak punktów.
6. Dozwolone typy archiwów: zip, rar, 7zip, tar.gz

Obecność

Uczestnictwo w zajęciach nie swojej grupy dziekanatowej jest **dozwolone** tylko w przypadku **wolnych miejsc** na sali lub posiadania własnego sprzętu (tj. laptopa).

Tylko za zgodą prowadzącego!

Ocena końcowa

- $0.5x - 3.0$
- $0.6x - 3.5$
- $0.7x - 4.0$
- $0.8x - 4.5$
- $0.9x - 5.0$

x – maksymalna ilość punktów, tj. ilość zajęć razy 5 (prawdopodobnie 65pkt).

Brak zaliczenia w terminie == poprawka w sesji (1.5h na napisanie programu)

- JAVA JRE & SDK 9
- IntelliJ Idea Ultimate
 - <https://www.jetbrains.com/idea/download/#section=windows>
 - Licencja dla IntelliJ Idea wymaga rejestracji przy użyciu maila w domenie edu.pl, który można stworzyć w C1 pok. 505 (IVp.)
 - <https://www.jetbrains.com/student/>
 - Konto w domenie metal.agh.edu.pl – też powinno działać
- Android Studio

- Thinking in Java (podstawy)
- <http://goalkicker.com/JavaBook/>
- Każda książka o Javie (nie starsza niż 4-5 lat)
- Internet – Google, StackOverflow itp.
- Indywidualnie podawana do każdego zagadnienia

A Developers Daily Job



Copy and pasting
from Stack Overflow

O RLY?

Every Developer