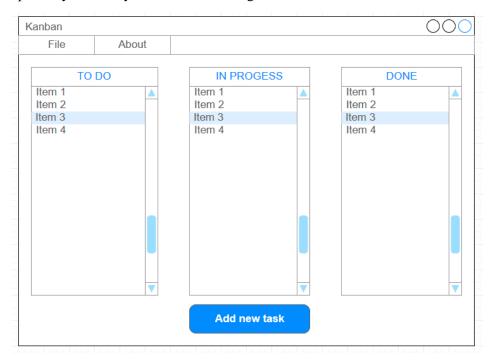
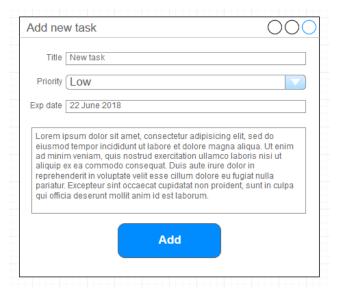
Programowanie w JAVA Lab. 6 – JavaFX

- 1. Cel zadania: Stwórz aplikację do zarządzania projektami w oparciu o metodę Kanban
 - a. https://pl.wikipedia.org/wiki/Tablica_kanban
 - b. http://letsmanageit.pl/wykorzystanie-tablic-kanban
- 2. **Mockup aplikacji:** Przedstawiony poniżej mockup należy traktować poglądowo. Jego celem jest ilustracja elementów, które są wymagane w aplikacji. Natomiast konkretne komponenty JavaFX powinny zostać wybrane wedle własnego uznania.



Rysunek 1. Główne okno aplikacji



Rysunek 2. Okno dodawania nowego zadania

3. Aplikacja powinna posiadać następujące funkcjonalności:

- a. Dodawanie nowego zadania przy użyciu formularza, który wyświetla się po wciśnięciu przycisku "Add new task". Formularz pozwala na wprowadzenie takich informacji jak: tytuł, opis, priorytet, termin ważności.
- b. Nowe zadanie domyślnie pokazuje się na liście "TODO"
- c. Po najechaniu na element z listy powinien się wyświetlić Tooltip zawierający opis zadania.
- d. Po kliknięciu prawym przyciskiem myszy na element z listy powinno się wyświetlić Menu z dwoma opcjami: 1) Delete (usuwa element) 2) Edit (wyświetla formularz do edycji zadania)
- e. Możliwe jest przenoszenie zadań między listami implementacja dowolna (dedykowany przycisk lub drag-and-drop)
- f. Zadbaj o czytelność i ergonomię aplikacji

4. Wskazówki:

- a. Dobry wstęp do JavaFX: http://code.makery.ch/library/javafx-8-tutorial/part1/ (pisany dla Eclipse, ale poza konfiguracją wszystko jest takie samo)

 Oraz wstęp w IntelliJ Idea: https://www.jetbrains.com/help/idea/javafx.html
- b. Wykorzystanie datepicker: http://code.makery.ch/blog/javafx-8-date-picker/
- c. Dialogi typu Alert: http://code.makery.ch/blog/javafx-dialogs-official/

5. Teoria:

a. MVC w JavaFx

Po uzyskaniu zaliczenia na zajęciach, prześlij źródła w archiwum **zgodnie z konwencją nazewniczą** (patrz Lab0.pdf) do chmury na adres:

https://cloud.kisim.eu.org/s/5PJXWTywQX4cxMD najpóźniej do następnych zajęć.