Team-plan-v0.2

Let's Play Football



Μέλη ομάδας

| A/A | Ονοματεπώνυμο | АМ | Έτος σπουδών | email |
|-----|----------------------------|---------|-----------------|---------------------------|
| 1 | Αντωνίου Πέτρος | 1063017 | 40 | up1063017@upnet.gr |
| 2 | Κανελλόπουλος Κωνσταντίνος | 1067493 | 40 | <u>up1067493@upnet.gr</u> |
| 3 | Πλέγας Ζαφείρης | 1064029 | 50 | up1064029@upnet.gr |
| 4 | Χριστοδουλίδης Μιχάλης | 1063020 | 40 | up1063020@upnet.gr |

Ρόλοι ομάδας

Όλα τα μέλη της ομάδας μας αποφάσισαν να εργαστούν σε όλα τα ζητούμενα του κάθε παραδοτέου με σκοπό το βέλτιστο αποτέλεσμα

Εργαλεία

Η συγγραφή του παρόν αρχείου έγινε με την χρήση <u>Google Docs</u> και η δημιουργία των γραφημάτων έγινε με την χρήση του <u>Lucidchart</u>. Για την επικοινωνία μεταξύ των μελών της ομάδας χρησιμοποιήθηκε το Skype

Αλλαγές ν0.1 με ν0.2

Διορθώθηκαν κάποια λάθη στο διάγραμμα Pert

Χρονοπρογραμματισμός

| 1ο παραδοτέο | | | |
|--------------|------------------------------------|--|--|
| TY1 | Δημιουργία ομάδας, επιλογή θέματος | | |
| TY2 | Team-plan-v0.1 | | |
| TY3 | Project-description-v0.1 | | |
| TY4 | Project-plan-v0.1 | | |
| TY5 | Risk-assessment-v0.1 | | |

| 2ο παραδοτέο | | | |
|--------------|-------------------|--|--|
| TY6 | Use-cases-v0.1 | | |
| TY7 | Domain-model-v0.1 | | |

| 3ο παραδοτέο | | |
|--------------|--------------------------|--|
| TY8 | Robustness-diagrams-v0.1 | |
| TY9 | Use-cases-v0.2 | |
| TY10 | Domain-model-v0.2 | |

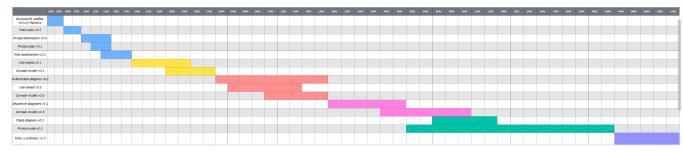
| 4ο παραδοτέο | | | |
|--------------|------------------------|--|--|
| TY11 | Sequence-diagrams-v0.1 | | |
| TY12 | Domain-model-v0.3 | | |

| 5ο παραδοτέο | | |
|--------------|--------------------|--|
| TY13 | Class-diagram-v0.1 | |
| TY14 | Project-code-v0.1 | |

| 6ο παραδοτέο | | | |
|--------------|-----------------------|--|--|
| TY15 | Όλες οι εκδόσεις ν1.0 | | |

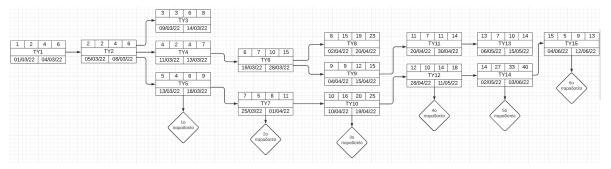
| Task | Date started | Date finished | Days | Progress |
|--|-----------------|------------------|------|----------|
| ΤΥ1 Δημιουργία ομάδας, επιλογή θέματος | 01/03/22 | 04/03/22 | 4 | 100% |
| TY2 Team-plan-v0.1 | 05/03/22 | 08/03/22 | 4 | 100% |
| TY3 Project-description-v0.1 | 09/03/22 | 14/03/22 | 6 | 100% |
| TY4 Project-plan-v0.1 | 11/03/22 | 13/03/22 | 3 | 100% |
| TY5 Risk-assessment-v0.1 | 13/03/22 | 18/03/22 | 6 | 100% |
| TY6 Use-cases-v0.1 | 19/03/22 | 28/03/22 | 10 | 100% |
| TY7 Domain-model-v0.1 | 25/03/22 | 01/04/22 | 8 | 100% |
| TY8 Robustness-diagrams-v0.1 | 02/04/22 | 20/04/22 | 19 | - |
| TY9 Use-cases-v0.2 | 04/04/22 | 15/04/22 | 12 | - |
| TY10 Domain-model-v0.2 | 10/04/22 | 19/04/22 | 20 | - |
| TY11 Sequence-diagrams-v0.1 | 20/04/22 | 30/04/22 | 11 | - |
| TY12 Domain-model-v0.3 | 28/04/22 | 11/05/22 | 14 | - |
| TY13 Class-diagram-v0.1 | 06/05/22 | 15/05/22 | 10 | - |
| TY14 Project-code-v0.1 | 02/05/22 | 03/06/22 | 33 | - |
| ΤΥ15 Όλες οι εκδόσεις ν1.0 | 04/06/22 | 12/06/22 | 9 | - |

Gantt Chart

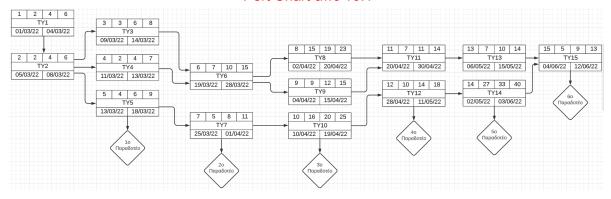




Pert Chart



Pert Chart από v0.1



Pert Chart από v0.2

Κρίσιμο μονοπάτι είναι μια αλληλουχία δραστηριοτήτων, από τις οποίες αν καθυστερήσει κάποια από αυτές, θα έχει ως συνέπεια την καθυστέρηση όλου του έργου, άρα το κρίσιμο μονοπάτι είναι το 1-2-5-7-10-12-14-15

Μέθοδος εργασίας

Ως ομάδα αποφασίσαμε να εργαστούμε με την μέθοδο Scrum. Η μέθοδος Scrum χωρίζεται σε 3 σημαντικές φάσεις, όπου είναι η αρχική διερεύνηση, ο σχεδιασμός και η ολοκλήρωση. Αποτελεί μια επαναληπτική και αυξητική μεθοδολογία ανάπτυξης έργων και λογισμικού. Για την ανάπτυξη και ολοκλήρωση του έργου μας είναι απαραίτητη η επικοινωνία και η συνεργασία μεταξύ των μελών της ομάδας. Πραγματοποιούνται συναντήσεις (δια ζώσης και εξ αποστάσεως) 3-4 φορές την εβδομάδα διάρκειας 3-5 ωρών η καθεμία. Το αποτέλεσμα αυτών των συναντήσεων είναι η μεθοδολογία που αναπτύσει η ομάδα, με σκοπό την επίτευξη όλων των απαραίτητων εργασιών για την ολοκλήρωση του έργου μας.