Domain-model-v0.1

Let's Play Football



Μέλη ομάδας

A/A	Ονοματεπώνυμο	АМ	Έτος σπουδών	email
1	Αντωνίου Πέτρος	1063017	40	<u>up1063017@upnet.gr</u>
2	Κανελλόπουλος Κωνσταντίνος	1067493	40	<u>up1067493@upnet.gr</u>
3	Πλέγας Ζαφείρης	1064029	50	up1064029@upnet.gr
4	Χριστοδουλίδης Μιχάλης	1063020	40	up1063020@upnet.gr

Ρόλοι ομάδας

Όλα τα μέλη της ομάδας μας αποφάσισαν να εργαστούν σε όλα τα ζητούμενα του κάθε παραδοτέου με σκοπό το βέλτιστο αποτέλεσμα

Εργαλεία

Η συγγραφή του παρόν αρχείου έγινε με την χρήση <u>Google Docs</u>, και το διάγραμμα υλοποιήθηκε με την βοήθεια του προγράμματος StarUML. Για την επικοινωνία μεταξύ των μελών της ομάδας χρησιμοποιήθηκε το Skype

- Τα παρακάτω προέρχονται από το project description , και θα μπορούσαν να αποτελέσουν κλάσεις είναι τα ακόλουθα:

Αγώνας Κράτηση Επιβεβαιωτικό email Γήπεδο Διαχειριστής Ιδιοκτήτης Αντίπαλη ομάδα Συμπαίκτες Άτομα Ομάδα Λογαριασμός Όνομα χρήστη Κωδικός Ημερομηνία διεξαγωγής Ώρα διεξαγωγής Τιμή Όνομα γηπέδου

- Ύστερα από συζήτηση που έγινε μεταξύ των μελών της ομάδας , η λεκτική περιγραφή των κλάσεων είναι η εξής :

Διαχειριστής: οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες : username, password, email.

Χρήστης: οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες : username, password, email, ημερομηνία εγγραφής, ηλικία.

Αγώνας: οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες: κωδικός αγώνα,γήπεδο,ομάδα , αντίπαλη ομάδα, ημερομηνία διεξαγωγής , ώρα διεξαγωγής.

Κράτηση: οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες: κωδικός κράτησης, ημερομηνία κράτησης, ώρα κράτησης, username χρήστη, επιβεβαιωτικό email.

Επιβεβαιωτικό email: οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες : κωδικός κράτησης , ώρα αγώνα , username χρήστη , ώρα διεξαγωγής , γήπεδο.

Γήπεδο: οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες : όνομα γηπέδου , διαστάσεις γηπέδου , περιοχή , εξοπλισμός , ωράριο λειτουργίας , κριτική , τιμή.

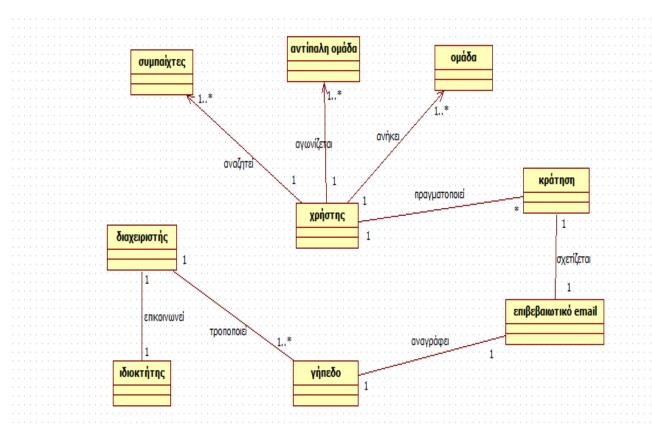
Ιδιοκτήτης: οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες : γήπεδο ,διαχειριστής , στοιχεία επικοινωνίας.

Αντίπαλη ομάδα: οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες :αριθμός παικτών , όνομα ομάδας , γήπεδο , ώρα διεξαγωγής , μέσο όρο ηλικίας.

Συμπαίκτες: οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες: αριθμός συμπαικτών , γήπεδο ,ώρα διεξαγωγής.

Ομάδα: οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες : γήπεδο , αριθμός παικτών, μέσο όρο ηλικίας.

DOMAIN MODEL DIAGRAM TOY EPFOY



Εικόνα 1: Domain Model v0.1