

Project-plan-v1.0

Let's Play Football



Μέλη ομάδας

A/A	Ονοματεπώνυμο	ΑΜ	Έτος σπουδών	email
1	Αντωνίου Πέτρος	1063017	4ο	up1063017@upnet.gr
2	Κανελλόπουλος Κωνσταντίνος	1067493	4ο	up1067493@upnet.gr
3	Πλέγας Ζαφείρης	1064029	5ο	up1064029@upnet.gr
4	Χριστοδουλίδης Μιχάλης	1063020	4ο	up1063020@upnet.gr

Ρόλοι ομάδας

Όλα τα μέλη της ομάδας μας αποφάσισαν να εργαστούν σε όλα τα ζητούμενα του κάθε παραδοτέου με σκοπό το βέλτιστο αποτέλεσμα

Εργαλεία

Η συγγραφή του παρόν αρχείου έγινε με την χρήση [Google Docs](#) και η δημιουργία των γραφημάτων έγινε με την χρήση του [Lucidchart](#). Για την επικοινωνία μεταξύ των μελών της ομάδας χρησιμοποιήθηκε το Skype. Για την υλοποίηση της εφαρμογής θα χρησιμοποιηθεί η γλώσσα προγραμματισμού JAVA και η βάση δεδομένων θα αναπτυχθεί μέσω της γλώσσας MySql. Όλα τα απαραίτητα αρχεία για την υλοποίηση της εργασίας μας βρίσκονται στο παρακάτω αποθετήριο στο Github:

<https://github.com/MichalisChristodoulidis/Technologia-Logismikou>

Αλλαγές v0.1 με v0.2

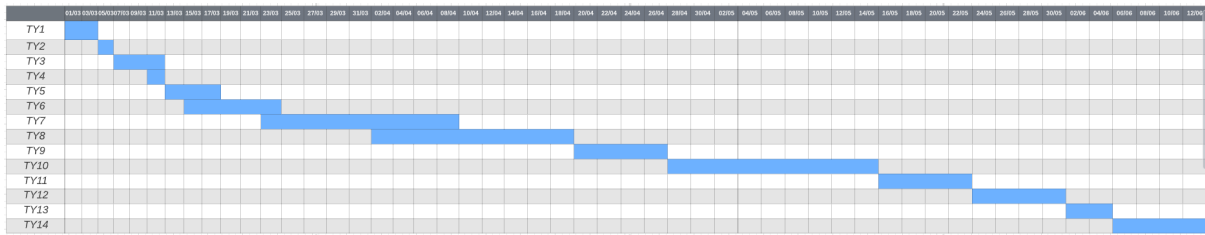
Βελτιώθηκαν τα διαγράμματα Gantt και Pert σύμφωνα με τον νέο πίνακα χρονοπρογραμματισμού τυπικών υποέργων. Επίσης, αναλύθηκαν καλύτερα τα έξοδα για την ανάπτυξη και την υλοποίηση της εφαρμογής

Η τελική έκδοση v1.0 είναι ίδια με την έκδοση v0.2

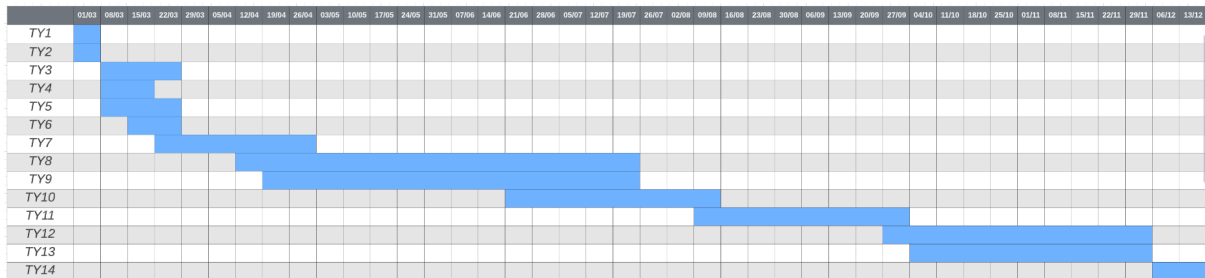
Χρονοπρογραμματισμός τυπικών υποέργων

Task	Date started	Date finished	Days
TY1 Δημιουργία ομάδας, επιλογή θέματος	01/03/22	04/03/22	4
TY2 Ανάλυση εργαλείων που θα χρησιμοποιηθούν	05/03/22	06/03/22	2
TY3 Ανάλυση έργου και τύπου χρηστών	07/03/22	23/03/22	17
TY4 Δημιουργία logo	11/03/22	15/03/22	5
TY5 Δημιουργία mockups	12/03/22	22/03/22	11
TY6 Σχεδιασμός γραφημάτων	15/03/22	24/03/22	10
TY7 Σχεδιασμός βάσης δεδομένων	24/03/22	30/04/22	38
TY8 Ανάπτυξη περιβάλλοντος για τύπους χρηστών	15/04/22	20/07/22	97
TY9 Ανάπτυξη υποσυστήματος επιλογών	19/04/22	22/07/22	95
TY10 Ανάπτυξη βάσης δεδομένων	22/06/22	10/08/22	50
TY11 Ολοκλήρωση και έλεγχος	11/08/22	30/09/22	51
TY12 Αξιολόγηση από τους χρήστες	01/10/22	01/12/22	62
TY13 Προτεινόμενες τροποποιήσεις από χρήστες	03/10/22	01/12/22	60
TY14 Εγκατάσταση	02/12/22	12/12/22	11

Gantt Chart

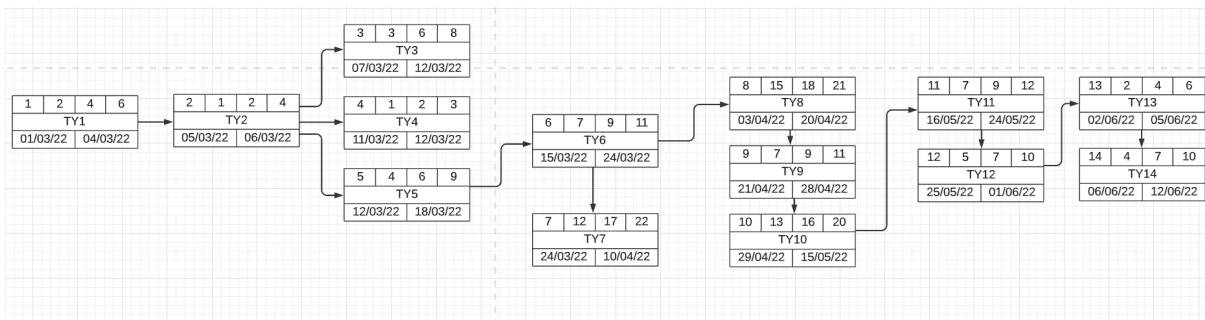


Gantt Chart από v0.1

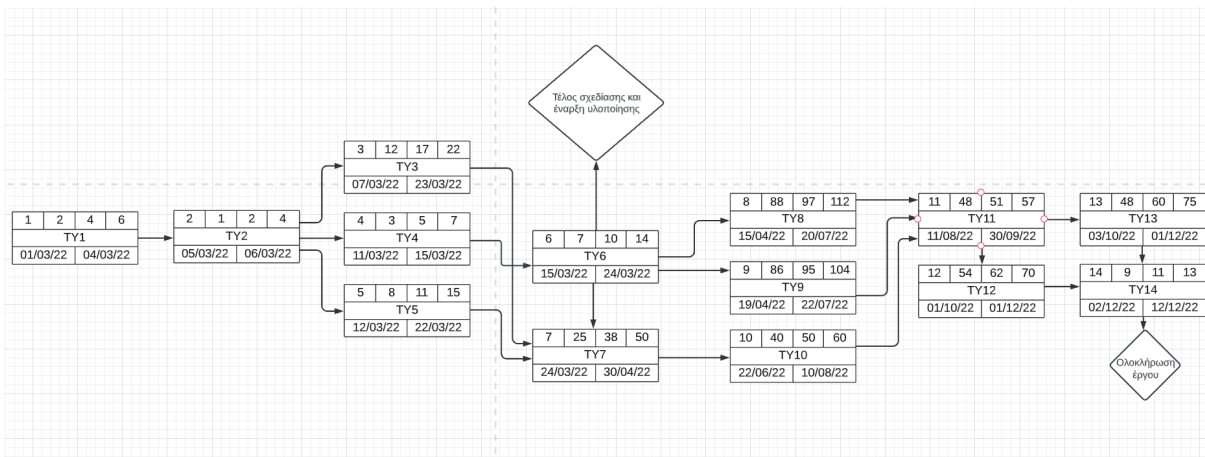


Gantt Chart από v0.2

Pert Chart



Pert Chart από v0.1



Pert Chart από v0.2

Κρίσιμο μονοπάτι είναι μια αλληλουχία δραστηριοτήτων, από τις οποίες αν καθυστερήσει κάποια από αυτές, θα έχει ως συνέπεια την καθυστέρηση όλου του έργου, άρα το κρίσιμο μονοπάτι είναι το 1-2-4-6-8-11-12-14

Εκτίμηση Κόστους

Τύπος Κόστους	Κόστος
Μισθοί μελών ομάδας (4 άτομα)	€40000
Software	€200
Αγορά ονόματος (LetsPlayFootball)	€10
Συντήρηση εφαρμογής	€1800
Website server hosting	€150
Συνολικό Κόστος	€42160

Σύμφωνα με την ιστοσελίδα <https://rollthepay.com/Greece/software-engineer-salary/>, ο μέσος μισθός για software engineers είναι στα €8.85 την ώρα. Εμείς, καθότι είμαστε προγραμματιστές χωρίς εμπειρία, θα αμοιβόμαστε με €5 την ώρα. Εκτιμούμε ότι για να υλοποιηθεί η εφαρμογή στον εκτιμώμενο χρόνο, θα πρέπει να εργαζόμαστε 10 ώρες, 5 μέρες την εβδομάδα. Άρα στον καθένα μας, αναλογεί το ποσό των €10000 για 10 μήνες εργασίας.

Το software που θα χρειαστούμε για την υλοποίηση της εφαρμογής (Java IDE, Microsoft Word, Lucidchart, Moqups, StarUML) θα κοστίσει γύρω στα €200.

Η αγορά του ονόματος του domain (letsplayfootball.net) σύμφωνα με την ιστοσελίδα <https://www.namecheap.com/domains/registration/results/?domain=LetsPlayFootball>, κοστίζει €10 τον χρόνο.

Η συντήρηση της εφαρμογής θα κοστίζει €180 τον μήνα, σύμφωνα με την ιστοσελίδα <https://www.webfx.com/web-development/pricing/website-maintenance/>

Το website server hosting θα κοστίσει €15 τον μήνα, σύμφωνα με την ιστοσελίδα https://top.host/el/web-hosting.htm?gclid=CjwKCAjw3cSSBhBGEiwAVII0Z_7u70ZajCNHEiWna3Pbun-yNtSqN4sY9w2pClbfpEJTylS8yyWkhoCxcgAQAvD_BwE