

Class-diagram-v1.0

**Let's Play
Football**



Μέλη ομάδας

A/A	Ονοματεπώνυμο	ΑΜ	Έτος σπουδών	email
1	Αντωνίου Πέτρος	1063017	4ο	up1063017@upnet.gr
2	Κανελλόπουλος Κωνσταντίνος	1067493	4ο	up1067493@upnet.gr
3	Πλέγας Ζαφείρης	1064029	5ο	up1064029@upnet.gr
4	Χριστοδουλίδης Μιχάλης	1063020	4ο	up1063020@upnet.gr

Ρόλοι ομάδας

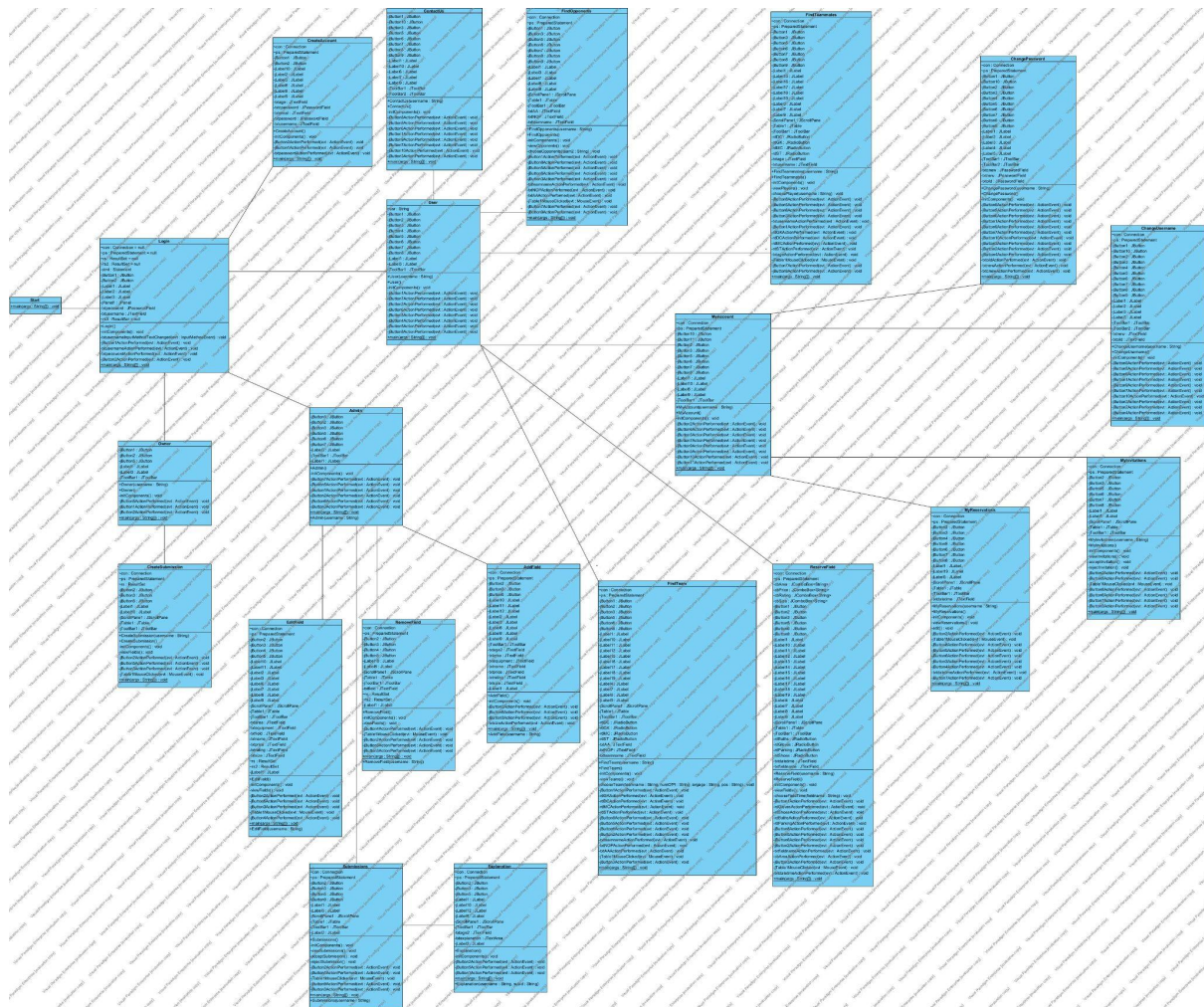
Όλα τα μέλη της ομάδας μας αποφάσισαν να εργαστούν σε όλα τα ζητούμενα του κάθε παραδοτέου με σκοπό το βέλτιστο αποτέλεσμα

Εργαλεία

Η συγγραφή του παρόν αρχείου έγινε με την χρήση [Google Docs](#) και η δημιουργία των διαγραμμάτων έγινε με την χρήση του addon [Visual Paradigm](#) του [Netbeans](#). Για την επικοινωνία μεταξύ των μελών της ομάδας χρησιμοποιήθηκε το Skype.

Η τελική έκδοση v1.0 είναι ίδια με την έκδοση v0.1

Class diagram



Έχουμε ανεβάσει την εικόνα [Class Diagram.jpg](#) στον φάκελο [5ο Παραδοτέο](#) στο Github σε περίπτωση που η παραπάνω εικόνα δεν φαίνεται καλά.

Λεκτική περιγραφή κλάσεων

Κλάση	Περιγραφή κλάσης
Start.java	Κλάση για την εκκίνηση της εφαρμογής
Login.java	Κλάση για την σύνδεση στην εφαρμογή
CreateAccount.java	Κλάση για την δημιουργία νέου λογαριασμού
User.java	Κλάση για την αρχική σελίδα που εμφανίζεται στον χρήστη με τις βασικές λειτουργίες της εφαρμογής
ReserveField.java	Κλάση για την δημιουργία νέας κράτησης γηπέδου
FindTeammates.java	Κλάση για την αναζήτηση συμπαίκτων και την πρόσκληση στην ομάδα
FindTeam.java	Κλάση για την αναζήτηση ομάδας για συμμετοχή
FindOpponents.java	Κλάση για την αναζήτηση αντίπαλης ομάδας για πρόκληση
MyAccount.java	Κλάση για το προφίλ του χρήστη
ContactUs.java	Κλάση για τα στοιχεία επικοινωνίας της εφαρμογής
MyReservations.java	Κλάση για τις κρατήσεις που έχει πραγματοποιήσει ο χρήστης
MyInvitations.java	Κλάση για τις προσκλήσεις που έχει δεχθεί ο χρήστης
ChangeUsername.java	Κλάση για την αλλαγή username του χρήστη
ChangePassword.java	Κλάση για την αλλαγή password του χρήστη
Admin.java	Κλάση για την αρχική σελίδα που εμφανίζεται στον διαχειριστή με τις βασικές λειτουργίες της εφαρμογής
AddField.java	Κλάση για την προσθήκη νέου γηπέδου στην εφαρμογή
EditField.java	Κλάση για την τροποποίηση υπάρχοντος γηπέδου της εφαρμογής
RemoveField.java	Κλάση για την διαγραφή γηπέδου από την εφαρμογή
Submissions.java	Κλάση για τις αιτήσεις προσθήκης γηπέδου στην εφαρμογή
Explanation.java	Κλάση για την εξήγηση απόρριψης προσθήκης γηπέδου στην εφαρμογή
Owner.java	Κλάση για την αρχική σελίδα που εμφανίζεται στον ιδιοκτήτη με τις βασικές λειτουργίες της εφαρμογής
CreateSubmission.java	Κλάση για την δημιουργία αίτησης προσθήκης γηπέδου στην εφαρμογή