

Domain-model-v0.2

**Let's Play
Football**



Μέλη ομάδας

A/A	Ονοματεπώνυμο	ΑΜ	Έτος σπουδών	email
1	Αντωνίου Πέτρος	1063017	4ο	up1063017@upnet.gr
2	Κανελλόπουλος Κωνσταντίνος	1067493	4ο	up1067493@upnet.gr
3	Πλέγας Ζαφείρης	1064029	5ο	up1064029@upnet.gr
4	Χριστοδουλίδης Μιχάλης	1063020	4ο	up1063020@upnet.gr

Ρόλοι ομάδας

Όλα τα μέλη της ομάδας μας αποφάσισαν να εργαστούν σε όλα τα ζητούμενα του κάθε παραδοτέου με σκοπό το βέλτιστο αποτέλεσμα

Εργαλεία

Η συγγραφή του παρόν αρχείου έγινε με την χρήση [Google Docs](#) και η δημιουργία των διαγραμμάτων έγινε με την χρήση του [Visual Paradigm Online](#). Για την επικοινωνία μεταξύ των μελών της ομάδας χρησιμοποιήθηκε το Skype. Όλα τα απαραίτητα αρχεία για την υλοποίηση της εργασίας μας βρίσκονται στο παρακάτω αποθετήριο στο Github:

<https://github.com/MichalisChristodoulidis/Technologia-Logismikou>

Αλλαγές v0.1 με v0.2

Σε σχέση με την προηγούμενη έκδοση έχουν προστεθεί νέες κλάσεις οι οποίες έχουν προκύψει τόσο από την ανάλυση ευρωστίας όσο και από τον εμπλουτισμό του project description.

- Τα παρακάτω προέρχονται από το *project description* , και θα μπορούσαν να αποτελέσουν κλάσεις είναι τα ακόλουθα:

Αγώνας

Κράτηση
Επιβεβαιωτικό email
Γήπεδο
Διαχειριστής
Ιδιοκτήτης
Αντίπαλη ομάδα
Συμπαίκτες
Άτομα
Ομάδα

Λογαριασμός
Όνομα χρήστη
Κωδικός
Ημερομηνία διεξαγωγής
Ωρα διεξαγωγής
Τιμή
Όνομα γηπέδου
Προσκλήσεις
Διαθέσιμοι Παίκτες

-Ύστερα από συζήτηση που έγινε στα πλαίσια της ομάδας, οι κλάσεις που προτείνονται αρχικά για την υλοποίηση του συστήματος είναι οι εξής:

Διαχειριστής: οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες : username, password, email.

Χρήστης: οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες : username, password, email, ημερομηνία εγγραφής , ηλικία.

Κράτηση: οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες: κωδικός κράτησης, ημερομηνία κράτησης, ώρα κράτησης, username χρήστη, επιβεβαιωτικό email.

Επιβεβαιωτικό email: οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες : κωδικός κράτησης , ώρα αγώνα , username χρήστη , ώρα διεξαγωγής , γήπεδο.

Γήπεδο: οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες : όνομα γηπέδου , διαστάσεις γηπέδου , περιοχή , εξοπλισμός , ωράριο λειτουργίας , κριτική , τιμή.

Ιδιοκτήτης: οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες : γήπεδο , διαχειριστής , στοιχεία επικοινωνίας.

Αντίπαλη ομάδα: οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες : αριθμός παικτών , όνομα ομάδας , γήπεδο , ώρα διεξαγωγής , μέσο όρο ηλικίας.

Συμπαίκτες: οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες: αριθμός συμπαικτών , γήπεδο , ώρα διεξαγωγής.

Ομάδα: οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες : γήπεδο , αριθμός παικτών , μέσο όρο ηλικίας.

Προσκλήσεις: οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες : ομάδα , username χρήστη , επιβεβαιωτικό email , γήπεδο , ώρα διεξαγωγής.

-Στην συνέχεια, παρουσιάζουμε μια αρχική εκδοχή του class diagram, που περιέχει μόνο τα ονόματα των κλάσεων και τις μεταξύ τους συσχετίσεις:

