

Domain-model-v0.4

**Let's Play
Football**



Μέλη ομάδας

A/A	Ονοματεπώνυμο	ΑΜ	Έτος σπουδών	email
1	Αντωνίου Πέτρος	1063017	4ο	up1063017@upnet.gr
2	Κανελλόπουλος Κωνσταντίνος	1067493	4ο	up1067493@upnet.gr
3	Πλέγας Ζαφείρης	1064029	5ο	up1064029@upnet.gr
4	Χριστοδουλίδης Μιχάλης	1063020	4ο	up1063020@upnet.gr

Ρόλοι ομάδας

Όλα τα μέλη της ομάδας μας αποφάσισαν να εργαστούν σε όλα τα ζητούμενα του κάθε παραδοτέου με σκοπό το βέλτιστο αποτέλεσμα

Εργαλεία

Η συγγραφή του παρόν αρχείου έγινε με την χρήση [Google Docs](#) και η δημιουργία των διαγραμμάτων έγινε με την χρήση του [Visual Paradigm Online](#). Για την επικοινωνία μεταξύ των μελών της ομάδας χρησιμοποιήθηκε το Skype.

Παρακολούθηση των αλλαγών από έκδοση v0.n σε έκδοση v0.n+1:

Η παρακολούθηση των αλλαγών στα τεχνικά κείμενα ακολουθεί τον κάτωθι χρωματικό κώδικα:

- Αλλαγές από την έκδοση v0.1 στην έκδοση v0.2: **Κόκκινο Χρώμα**
- Αλλαγές από την έκδοση v0.2 στην έκδοση v0.3: **Πράσινο Χρώμα**
- Αλλαγές από την έκδοση v0.3 στην έκδοση v0.4: **Μπλε Χρώμα**

Σε σχέση με την προηγούμενη έκδοση έχουν προστεθεί νέες κλάσεις οι οποίες έχουν προκύψει τόσο από την ανάλυση ευρωστίας όσο και από τον εμπλουτισμό του project description.

- Τα παρακάτω προέρχονται από το *project description* , και θα μπορούσαν να αποτελέσουν κλάσεις είναι τα ακόλουθα:

Match

Reservation
Confirmation Email
Field
Admin
Owner
Opponents
Teammates
People
Team
Account
User
Reservation id
Reservation date
Reservation time
Price
Field name

Invitations

Available players

Submissions

-Ύστερα από συζήτηση που έγινε στα πλαίσια της ομάδας, οι κλάσεις που προτείνονται αρχικά για την υλοποίηση του συστήματος είναι οι εξής:

Admin: οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες : **username, password, email**

User: οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες : **user id, username, password, email, age**

Reservation: οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες: **reservation id, reservation date, reservation time, user, confirmation email.**

Confirmation email: οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες : **reservation id, field, user, reservation date, reservation time.**

Field: οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες : **name, size, area, rating, price, equipment, schedule**

Owner: οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες : email , username, password, field name, field area, field size, field price, field rating, field equipment, field schedule

Opponents: οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες : team name, number of players, average age

Players: οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες: username, position, age, team

Team: οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες : team name, number of players, average age

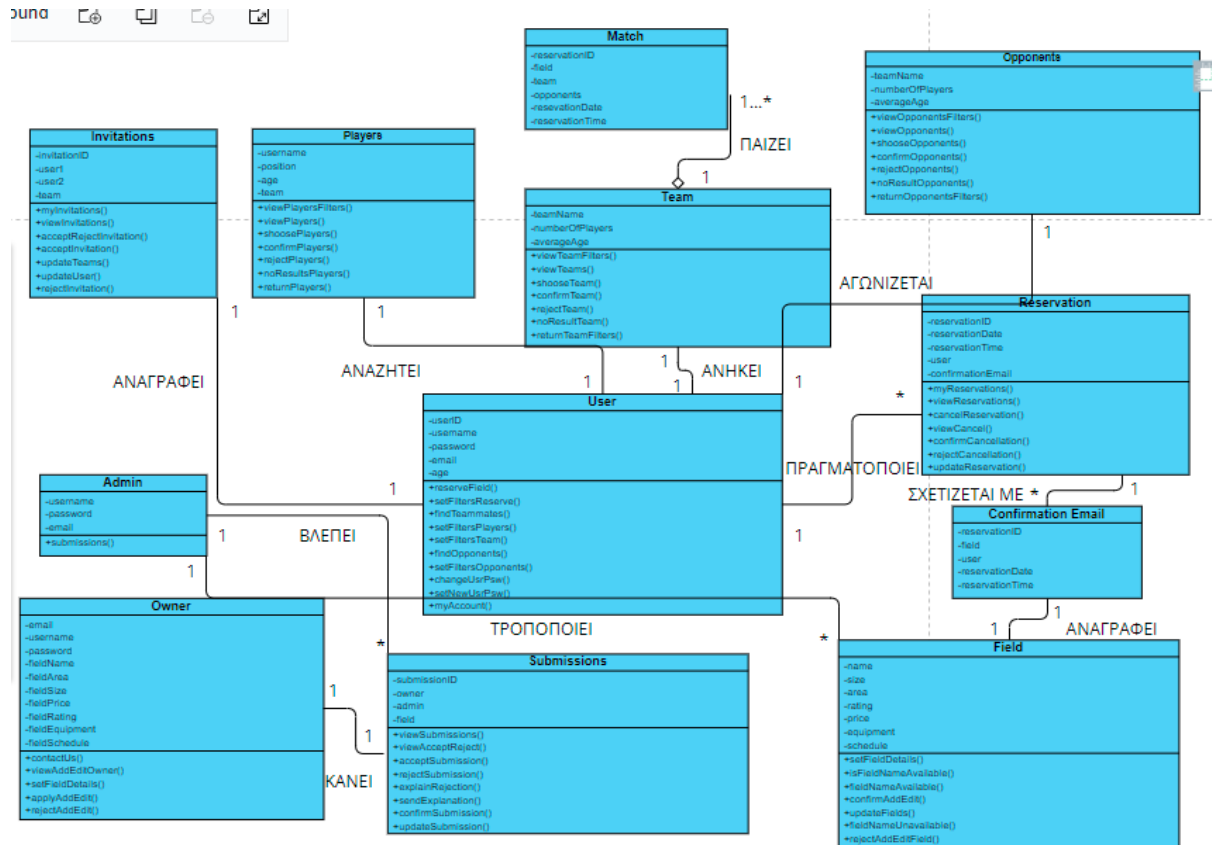
Invitation: οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες : invitation id, user1, user2, team

Match: οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες: reservation id, field ,team , opponents, reservation date ,reservation time

Submission: οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες : submission id, owner, admin, field

Domain Model diagram του έργου

Σε αυτή την έκδοση, το *Domain Model Diagram*, περιέχει τα γνωρίσματα (attributes) και τις μεθόδους (functions) για κάθε κλάση. Συνεπώς, στο παρακάτω σχήμα, στις κλάσεις του domain model έχουν προστεθεί οι μέθοδοι ορισμένων κλάσεων.



Domain model v0.4