

Domain-model-v0.3

**Let's Play
Football**



Μέλη ομάδας

A/A	Ονοματεπώνυμο	ΑΜ	Έτος σπουδών	email
1	Αντωνίου Πέτρος	1063017	4ο	up1063017@upnet.gr
2	Κανελλόπουλος Κωνσταντίνος	1067493	4ο	up1067493@upnet.gr
3	Πλέγας Ζαφείρης	1064029	5ο	up1064029@upnet.gr
4	Χριστοδουλίδης Μιχάλης	1063020	4ο	up1063020@upnet.gr

Ρόλοι ομάδας

Όλα τα μέλη της ομάδας μας αποφάσισαν να εργαστούν σε όλα τα ζητούμενα του κάθε παραδοτέου με σκοπό το βέλτιστο αποτέλεσμα

Εργαλεία

Η συγγραφή του παρόν αρχείου έγινε με την χρήση [Google Docs](#) και η δημιουργία των διαγραμμάτων έγινε με την χρήση του [Visual Paradigm Online](#). Για την επικοινωνία μεταξύ των μελών της ομάδας χρησιμοποιήθηκε το Skype. Όλα τα απαραίτητα αρχεία για την υλοποίηση της εργασίας μας βρίσκονται στο παρακάτω αποθετήριο στο Github: <https://github.com/MichalisChristodoulidis/Technologia-Logismikou>

Παρακολούθηση των αλλαγών από έκδοση v0.n σε έκδοση v0.n+1:

Η παρακολούθηση των αλλαγών στα τεχνικά κείμενα ακολουθεί τον κάτωθι χρωματικό κώδικα:

- Αλλαγές από την έκδοση v0.1 στην έκδοση v0.2: **Κόκκινο Χρώμα**
- Αλλαγές από την έκδοση v0.2 στην έκδοση v0.3: **Πράσινο Χρώμα**

Σε σχέση με την προηγούμενη έκδοση έχουν προστεθεί νέες κλάσεις οι οποίες έχουν προκύψει τόσο από την ανάλυση ευρωστίας όσο και από τον εμπλουτισμό του project description.

- Τα παρακάτω προέρχονται από το *project description* , και θα μπορούσαν να αποτελέσουν κλάσεις είναι τα ακόλουθα:

Match

Reservation

Confirmation Email

Field

Admin

Owner

Opponents

Teammates

People

Team

Account

User

Reservation id

Reservation date

Reservation time

Price

Field name

Invitations

Available players

Submissions

-Ύστερα από συζήτηση που έγινε στα πλαίσια της ομάδας, οι κλάσεις που προτείνονται αρχικά για την υλοποίηση του συστήματος είναι οι εξής:

Admin: οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες : **username, password, email**

User: οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες : **username, password, email, age , team.**

Reservation: οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες: **reservation id, reservation date, reservation time, username user, confirmation email.**

Confirmation email: οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες : **reservation id, reservation time, username user ,reservation date ,field.**

Field: οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες : **field name , field size, area, equipment, schedule , rating, price.**

Owner: οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες : field ,admin ,email , username, password

Opponents: οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες : number of players , team name, field , average age

Teammates: οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες: number of players, field , reservation time

Team: οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες : field ,number of players, average age

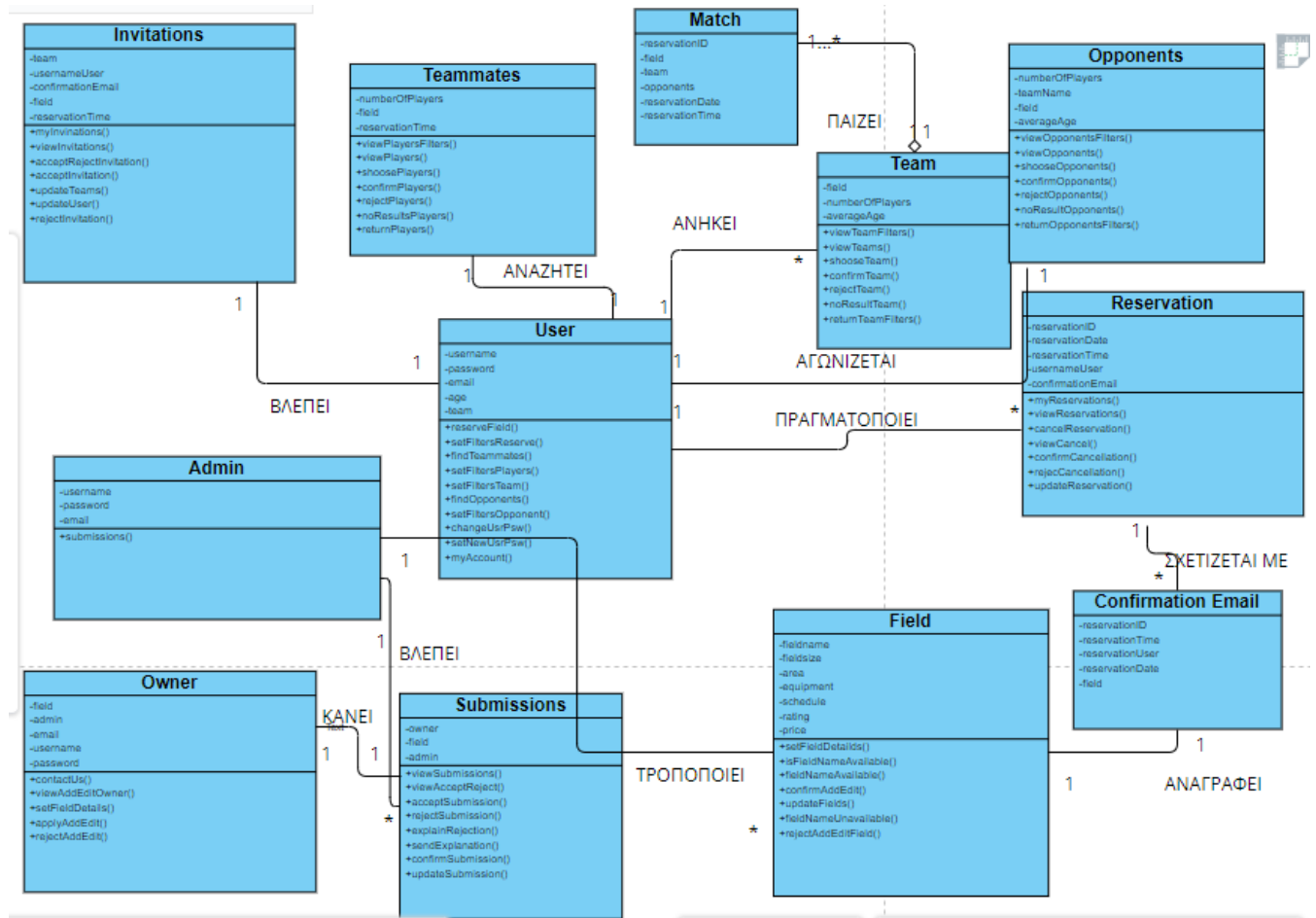
Invitations: οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες : team , username user , confirmation email , field ,reservation time.

Match: οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες: reservation id, field ,team , opponents, reservation date ,reservation time.

Submissions: οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες : owner , field, admin.

Domain Model diagram του έργου

Σε αυτή την έκδοση, το *Domain Model Diagram*, περιέχει τα γνωρίσματα (*attributes*) και τις μεθόδους (*functions*) για κάθε κλάση. Συνεπώς, στο παρακάτω σχήμα, στις κλάσεις του *domain model* έχουν προστεθεί οι μέθοδοι ορισμένων κλάσεων.



Διάγραμμα του Domain Model στην έκδοση v0.3