

**Domain-model-v1.0**

**Let's Play  
Football**



## Μέλη ομάδας

| A/A | Ονοματεπώνυμο              | ΑΜ      | Έτος σπουδών | email  |
|-----|----------------------------|---------|--------------|--|
| 1   | Αντωνίου Πέτρος            | 1063017 | 4ο           | <a href="mailto:up1063017@upnet.gr">up1063017@upnet.gr</a> |
| 2   | Κανελλόπουλος Κωνσταντίνος | 1067493 | 4ο           | <a href="mailto:up1067493@upnet.gr">up1067493@upnet.gr</a> |
| 3   | Πλέγας Ζαφείρης            | 1064029 | 5ο           | <a href="mailto:up1064029@upnet.gr">up1064029@upnet.gr</a> |
| 4   | Χριστοδουλίδης Μιχάλης     | 1063020 | 4ο           | <a href="mailto:up1063020@upnet.gr">up1063020@upnet.gr</a> |

## Ρόλοι ομάδας

Όλα τα μέλη της ομάδας μας αποφάσισαν να εργαστούν σε όλα τα ζητούμενα του κάθε παραδοτέου με σκοπό το βέλτιστο αποτέλεσμα

## Εργαλεία

Η συγγραφή του παρόν αρχείου έγινε με την χρήση [Google Docs](#) και η δημιουργία των διαγραμμάτων έγινε με την χρήση του [Visual Paradigm Online](#). Για την επικοινωνία μεταξύ των μελών της ομάδας χρησιμοποιήθηκε το Skype.

## Παρακολούθηση των αλλαγών από έκδοση v0.n σε έκδοση v0.n+1:

Η παρακολούθηση των αλλαγών στα τεχνικά κείμενα ακολουθεί τον κάτωθι χρωματικό κώδικα:

- Αλλαγές από την έκδοση v0.1 στην έκδοση v0.2: **Κόκκινο Χρώμα**
- Αλλαγές από την έκδοση v0.2 στην έκδοση v0.3: **Πράσινο Χρώμα**
- Αλλαγές από την έκδοση v0.3 στην έκδοση v0.4: **Μπλε Χρώμα**
- Αλλαγές από την έκδοση v0.4 στην έκδοση v1.0: **Πορτοκαλί Χρώμα**

-Ύστερα από συζήτηση που έγινε στα πλαίσια της ομάδας, οι κλάσεις που προτείνονται αρχικά για την υλοποίηση του συστήματος είναι οι εξής:

**Admin:** οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες : **username**, **password**, **email**

**User:** οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες : **user id**, **username**, **password**, **email**, **age**

**Reservation:** οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες: **reservation id**, **reservation date**, **reservation time**, **user**, **confirmation email**.

**Confirmation email:** οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες : **reservation id**, **field**, **user**, **reservation date**, **reservation time**.

**Field:** οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες : **name**, **size**, **area**, **rating**, **price**, **equipment**, **schedule**

**Owner:** οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες : **email** , **username**, **password**, **field name**, **field area**, **field size**, **field price**, **field rating**, **field equipment**, **field schedule**

**Opponents:** οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες : **team name**, **number of players**, **average age**

**Players:** οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες: **username**, **position**, **age**, **team**

**Team:** οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες : **team name**, **number of players**, **average age**

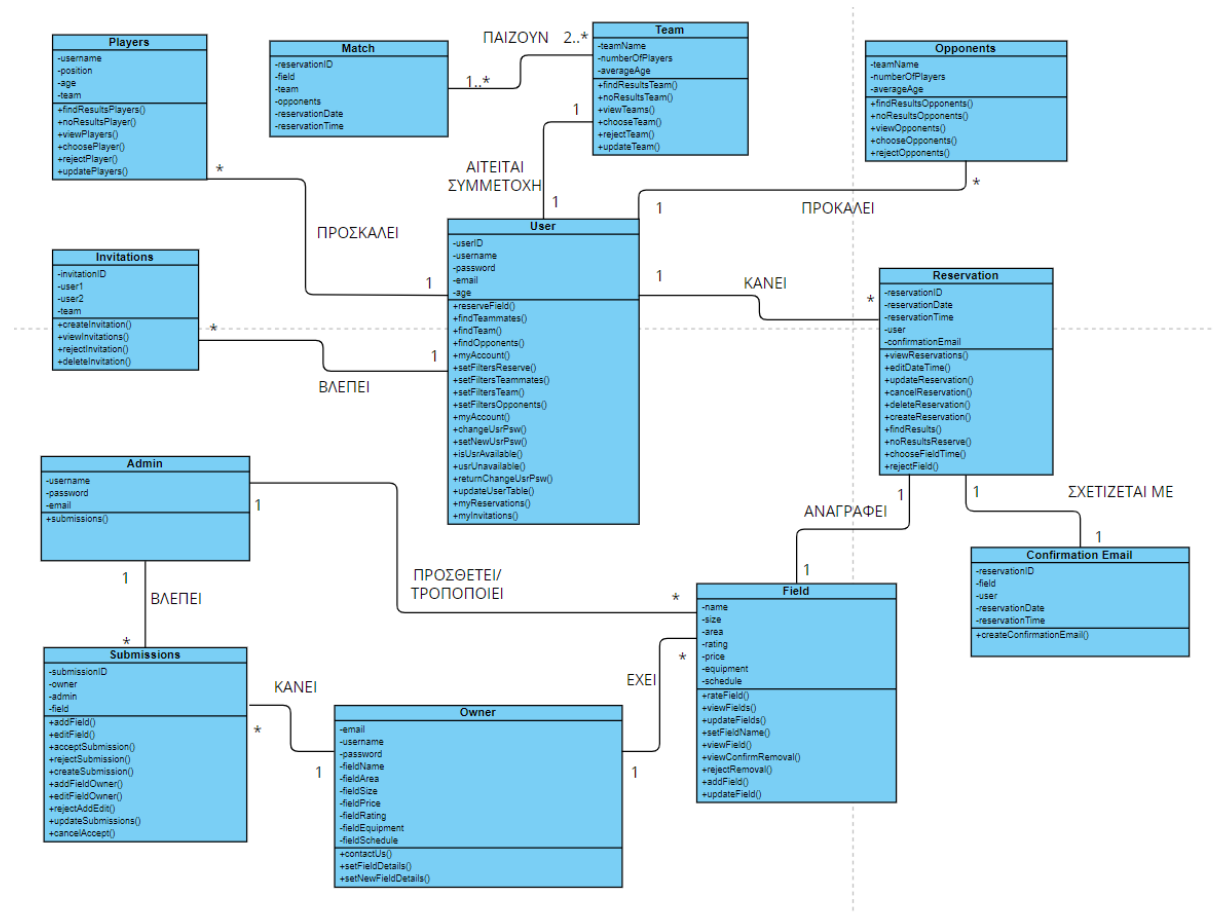
**Invitation:** οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες : **invitation id**, **user1**, **user2**, **team**

**Match:** οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες: **reservation id**, **field** ,**team** , **opponents**, **reservation date** ,**reservation time**

**Submission:** οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες : **submission id**, **owner**, **admin**, **field**

## Domain Model diagram του έργου

Σε αυτή την έκδοση, το *Domain Model Diagram*, περιέχει τα γνωρίσματα (attributes) και τις μεθόδους (functions) για κάθε κλάση. Συνεπώς, στο παρακάτω σχήμα, στις κλάσεις του domain model έχουν προστεθεί οι μέθοδοι ορισμένων κλάσεων.



Domain model v1.0