Class-diagram-v0.1

Let's Play Football



Μέλη ομάδας

A/A	Ονοματεπώνυμο	АМ	Έτος σπουδών	email
1	Αντωνίου Πέτρος	1063017	40	<u>up1063017@upnet.gr</u>
2	Κανελλόπουλος Κωνσταντίνος	1067493	40	<u>up1067493@upnet.gr</u>
3	Πλέγας Ζαφείρης	1064029	50	<u>up1064029@upnet.gr</u>
4	Χριστοδουλίδης Μιχάλης	1063020	40	up1063020@upnet.gr

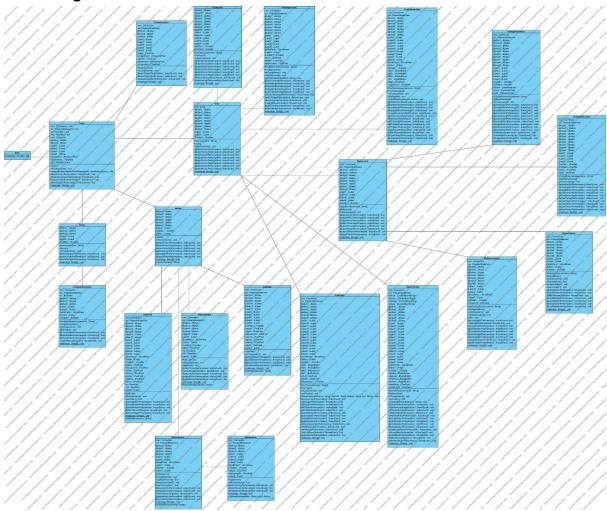
Ρόλοι ομάδας

Όλα τα μέλη της ομάδας μας αποφάσισαν να εργαστούν σε όλα τα ζητούμενα του κάθε παραδοτέου με σκοπό το βέλτιστο αποτέλεσμα

Εργαλεία

Η συγγραφή του παρόν αρχείου έγινε με την χρήση <u>Google Docs</u> και η δημιουργία των διαγραμμάτων έγινε με την χρήση του addon <u>Visual Paradigm</u> του <u>Netbeans</u>. Για την επικοινωνία μεταξύ των μελών της ομάδας χρησιμοποιήθηκε το Skype.

Class diagram



Έχουμε ανεβάσει την εικόνα Class Diagram.jpg στον φάκελο 5ο Παραδοτέο στο Github σε περίπτωση που η παραπάνω εικόνα δεν φαίνεται καλά.

Λεκτική περιγραφή κλάσεων

Κλάση	Περιγραφή κλάσης			
Start.java	Κλάση για την εκκίνηση της εφαρμογής			
Login.java	Κλάση για την σύνδεση στην εφαρμογή			
CreateAccount.java	Κλάση για την δημιουργία νέου λογαριασμού			
User.java	Κλάση για την αρχική σελίδα που εμφανίζεται στον χρήστη με τις βασικές λειτουργίες της εφαρμογής			
ReserveField.java	Κλάση για την δημιουργία νέας κράτησης γηπέδου			
FindTeammates.java	Κλάση για την αναζήτηση συμπαικτών και την πρόσκληση στην ομάδα			
FindTeam.java	Κλάση για την αναζήτηση ομάδας για συμμετοχή			
FindOpponents.java	Κλάση για την αναζήτηση αντίπαλης ομάδας για πρόκληση			
MyAccount.java	Κλάση για το προφίλ του χρήστη			
ContactUs.java	Κλάση για τα στοιχεία επικοινωνίας της εφαρμογής			
MyReservations.java	Κλάση για τις κρατήσεις που έχει πραγματοποιήσει ο χρήστης			
MyInvitations.java	Κλάση για τις προσκλήσεις που έχει δεχθεί ο χρήστης			
ChangeUsername.java	Κλάση για την αλλαγή username του χρήστη			
ChangePassword.java	Κλάση για την αλλαγή password του χρήστη			
Admin.java	Κλάση για την αρχική σελίδα που εμφανίζεται στον διαχειριστή με τις βασικές λειτουργίες της εφαρμογής			
AddField.java	Κλάση για την προσθήκη νέου γηπέδου στην εφαρμογή			
EditField.java	Κλάση για την τροποποίηση υπάρχοντος γηπέδου της εφαρμογής			
RemoveField.java	Κλάση για την διαγραφή γηπέδου από την εφαρμογή			
Submissions.java	Κλάση για τις αιτήσεις προσθήκης γηπέδου στην εφαρμογή			
Explanation.java	Κλάση για την εξήγηση απόρριψης προσθήκης γηπέδου στην εφαρμογή			
Owner.java	Κλάση για την αρχική σελίδα που εμφανίζεται στον ιδιοκτήτη με τις βασικές λειτουργίες της εφαρμογής			
CreateSubmission.java	Κλάση για την δημιουργία αίτησης προσθήκης γηπέδου στην εφαρμογή			