CookMaster

CookMaster Especificação de Requisitos de Software Para CookMaster

Versão 1.3

CookMaster	Versão: 1.0
Especificação de Requisitos de Software	Data: 07/03/2023
SRS001	

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
07/03/2023	1.0	Início da elaboração do documento de especificação de requisitos	Lucas e Kedssy
15/04/2023	1.1	Revisão do documento e alguns ajustes	Lucas e Kedssy
02/06/2023	1.2	Revisão do documento e alguns ajustes	Lucas e Kedssy
18/06/2023	1.3	Revisão final do documento e ajustes do titulo	Lucas e Kedssy

CookMaster	Versão: 1.0
Especificação de Requisitos de Software	Data: 07/03/2023
SRS001	

Índice

1.	Int	rodução		4
	1.1	Objeti	vo	4
	1.2	Escop	o	4
	1.3	Defini	ções, Acrônimos e Abreviações	4
	1.4	Referé	èncias	4
	1.5	Visão	Geral	4
2.	De	scrição	Geral	4
3.	Re	quisitos	s Específicos	5
	3.1	Funcio	onalidade	5
	3.1	.1	RQF001 – Manter Login	5
	3.1	.2	RQF002 – Manter Receitas	5
	3.1	.3	RQF003 – Manter Ingredientes	5
	3.1	.4	RQF004 – Consultar Receitas por Ingredientes	5
	3.1	.5	RQF005 – Consultar Receitas por Descrição	5
	3.1	.6	RQF006 – Consultar receitas com o chef	5
	3.1	.7	RQF007 – Manter Sacola	5
	3.2	Utilida	ade	5
	3.2	2.1	RNF001 – Integração com o Google	5
	3.2	2.2	RNF003 – Integração com o ChatGPT	5
	3.3	Confi	abilidade	5
	3.3	3.1	RNF004 – Manutenção	5
	3.4	Desen	npenho	5
	3.4	.1	RNF005 – Tempo de integração	5
	3.5	Supor	tabilidade	6
	3.5	5.1	RNF006 – Aplicação Android	6
	3.5	5.2	RNF007 – Aplicação IOS	6
4.	Re	quisitos	s Adiados	6
	4.1	Funcio	onalidade	6
	4.1			6
	4.1	.2	RQF002 – Salvar Receitas	6
	4.2	•		6
	4.2	2.1	RNF001 – Aplicação Web	6

CookMaster	Versão: 1.0
Especificação de Requisitos de Software	Data: 07/03/2023
SRS001	

Especificação de Requisitos de Software

1. Introdução

1.1 Objetivo

O objetivo deste documento é mostrar a ideia inicial do aplicativo proposto

1.2 Escopo

O aplicativo descrito neste documento tem como função viabilizar a procura de receitas para todas as pessoas que adoram a cultura da culinária tendo a disponibilidade de encontrar qualquer receita com determinados ingredientes para que o usuário não precise se deslocar para fazer compras e usar somente oque tem, também queremos disponibilizar algo para que o usuário escolha uma data especial e podemos sugerir algo para ser feito nessa determinada data, com isso precisaremos de um login/cadastro de um usuário com determinados campos para facilitar a questão de envio da receita caso seja necessário e também para fins do compartilhamento das receitas.

Basicamente queremos entregar ao usuário uma plataforma onde ele conseguirá filtrar as receitas que deseja através de filtros de categoria e ingredientes, teremos a disponibilidade do usuário realizar votos em receitas que experimentou queremos também implementar uma área onde o usuário poderá digitar uma data comemorativa ou os ingredientes que deseja e teremos uma integração com o ChatGPT onde irá retornar para o usuário uma receita referente a isso.

1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações

CRUD – Este termo é usado para determinar que o aplicativo terá as funções básicas de inserção, atualização, deleção e consulta de dados.

API – O termo API iremos utilizar para realizar uma integração entre nossa plataforma mobile com a estrutura do aplicativo para realizar as funcionalidades do CRUD.

1.4 Referências

1.5 Visão Geral

Esse documento foi originado em formato de tópicos para viabilizar a visualização. Podendo ser visualizado esses tópicos através da sessão de Índice. Tendo assim o objetivo do documento e o escopo do aplicativo oferecido. Após a introdução temos a visualização dos requisitos sendo eles funcionais ou não funcionais.

2. Descrição Geral

O aplicativo terá como seu principal objetivo trazer maior facilidade para encontrar receitas, aproveitar a variedade de receitas de diversas regiões postadas pelos próprios usuários. Contamos com as funções de:

- Pesquisar uma receita com base na descrição informada pelo usuário;
- Pesquisar receitas que tenham a maior compatibilidade dos ingredientes os quais usuários escolheram;
- Funcionalidade de sacola que poderá ser utilizada para auxiliar nas comprar dos usuários;
- Pesquisar receitas de acordo com a data escolhida com o chef (ChatGPT);
- Método de votação para as receitas;
- Login com a plataforma Google;

Será um aplicativo aberto a todo o público onde o usuário pode até mesmo realizar o acesso sem qualquer login, tornando-o o mais acessível e atingindo o maior número de usuários possíveis, porém para fins de

CookMaster	Versão: 1.0
Especificação de Requisitos de Software	Data: 07/03/2023
SRS001	

enviar uma receita é necessário que o usuário efetue o login, o usuário basicamente terá como premissa possuir em mãos um aparelho com conexão a internet para realizar as consultas e uso do aplicativo

3. Requisitos Específicos

3.1 Funcionalidade

3.1.1 RQF001 - Manter Login

O aplicativo por mais que será um aplicativo onde não será necessário realizar login para ser usado, teremos alguns casos em que o login é obrigatório, portanto, teremos formas de login através de integrações com a plataforma do google;

3.1.2 RQF002 – Manter Receitas

O aplicativo terá que permitir com que o usuário possa realizar o cadastro de uma ou mais receitas, dentro desse tópico ao usuário enviar sua receita entrará em uma fila para aprovação dos administradores;

3.1.3 RQF003 – Manter Ingredientes

O aplicativo terá uma funcionalidade abaixo onde o usuário poderá consultar receitas por meio de ingredientes, portanto caso ele coloque algum ingrediente que ainda não temos na base de dados ele será exibido se o usuário quer sugerir o ingrediente, caso ele queira sugerir entrara em uma fila de aprovação dos administradores;

3.1.4 RQF004 – Consultar Receitas por Ingredientes

O aplicativo irá disponibilizar uma área de consulta onde o usuário poderá filtrar as receitas que deseja através dos ingredientes disponíveis dentro de sua casa;

3.1.5 RQF005 – Consultar Receitas por Descrição

O aplicativo terá uma disponibilidade de o usuário poder filtrar suas receitas através da descrição

3.1.6 RQF006 – Consultar receitas com o chef

O aplicativo irá possuir uma área onde teremos um "chef" específico do nosso aplicativo para realizar consultas de receitas para datas comemorativas;

3.1.7 RQF007 – Manter Sacola

O aplicativo terá uma espécie de "Sacola" onde você pode adicionar os ingredientes de uma determinada receita e futuramente ir ao mercado e conseguir consultar de modo offline a sacola para a compra

3.2 Utilidade

3.2.1 RNF001 – Integração com o Google

O aplicativo terá a alternativa de login de usuário através de suas contas do google, portanto teremos uma integração com a plataforma para conseguir essas informações;

3.2.2 RNF003 – Integração com o ChatGPT

O aplicativo deverá permitir o usuário realizar consultas de receitas para determinadas datas comemorativas através da ferramenta ChatGPT;

3.3 Confiabilidade

3.3.1 RNF004 – Manutenção

O aplicativo deve ter uma manutenção dentro de um período de uma hora á três horas, para possíveis erros ou esclarecimentos que podem vir a ocorrer no ambiente.

3.4 Desempenho

3.4.1 RNF005 – Tempo de integração

O aplicativo deve realizar as integrações dentro de um período de 5 minutos, caso o aplicativo demorar

CookMaster	Versão: 1.0
Especificação de Requisitos de Software	Data: 07/03/2023
SRS001	

mais, entrar em contato com o suporte;

3.5 Suportabilidade

3.5.1 RNF006 – Aplicação Android

O aplicativo deve possuir disponibilidade para dispositivos no qual o sistema operacional é o Android;

3.5.2 RNF007 – Aplicação IOS

O aplicativo deve possuir disponibilidade para dispositivos no qual o sistema operacional é o IOS;

4. Requisitos Adiados

4.1 Funcionalidade

4.1.1 RQF001 – Manter Login Apple

O aplicativo irá permitir o usuário realizar o login do aplicativo através da plataforma apple;

4.1.2 RQF002 - Salvar Receitas

O aplicativo terá opção de o usuário salvar até 10 receitas para ser acessada de modo offline;

4.2 Suportabilidade

4.2.1 RNF001 – Aplicação Web

O aplicativo irá ter uma plataforma web onde os administradores terão acesso para aprovar ou recusar receitas e ingredientes que serão atribuídos pelos usuários