## MAC Flooding

1. PC o adresie MAC yy:yy:yy:… chce wysłać ramkę do urządzenia o adresie xx:xx:xx:
2. Switch otrzymuje tą ramkę na porcie Fa0/1, odczytuje z niej adres źródłowy i wpisuje do tablicy CAM, że na porcie FA0/1 jest yy:yy:yy:…
3. Po otrzymaniu ramki przełącznik szuka adresu MAC odbiorcy w tablicy skojarzeń, jeżeli adres nie występuje w niej, to ramka wysyłana jest na wszystkie porty z wyjątkiem źródłowego, gdy jest znany, to tylko na port określony w tablicy skojarzeń.

## ARP

1. Komputer wysyła żądanie adresu ip, wysyłając je do adresu ff:ff:ff:… w treści tutaj yy:yy:: kto ma xx:xx
2. Ramka trafia do każdego urządzenia z wyłączeniem nadawcy, urządzenie analizuje kontent ramki i jeśli w niej jest jego adres ip wysyła w odpowiedzi swój adress mac
3. Komputer zna adress mac docelowy urządzenia