

Lab6 - Zmiana wartości pikseli – Metody na obrazie

1. **im.getpixel** i **im.putpixel**
2. **im.load**
3. **im.point**

1. Metoda **im.getpixel((i , j))** pobiera wartość piksela z miejsca o współrzędnych (i , j) obrazu im. Metoda **im.putpixel((i , j), (a, b, c))** wstawia w obraz im w miejscu (i , j) piksel o wartości (a, b, c). Oczywiście format wartości piksela zależy od trybu obrazu. Zaleca się stosować te metody, gdy chcemy dokonać podmiany niewielu pikseli, bo metody działają wolno.
2. Metoda **im.load()** ładuje wszystkie piksele do tablicy tymczasowej, na przykład **pix = im.load()** skutkuje tym, że powstaje tymczasowa tablica **pix** zawierająca wartości pikseli z obrazu im. Adresy pikseli w tej tablicy są identyczne jak adresy w obrazie, **pix [i, j]** jest równoważne **im.getpixel((i , j))**, natomiast **pix [i, j] = (a, b, c)** jest równoważne **im.putpixel((i , j), (a, b, c))**. Zaleca się stosować tę metodę, gdy zmieniamy wiele pikseli różnymi nawet skomplikowanymi funkcjami. Metoda znacznie szybsza niż **getpixel** i **putpixel**.
3. Metoda **im.point** jest szybką metodą wykorzystywaną do zastosowania funkcji na wszystkich pikselach (i każdym z osobna). W połączeniu z funkcją **lambda** redukuje kod „do jednej linijki”.

Na przykład filltr liniowy:

```
im.point(lambda i: i * a + b)
```

działa tak, że wartość każdego piksela i obrazu im zmienia się zgodnie z funkcją $i * a + b$, gdzie a i b są parametrami.

Uwaga: metody 1 i 2 działają bezpośrednio na obrazie, dlatego zalecane jest działanie na kopii obrazu oryginalnego.

Zadania

1. Wczytaj pod nazwą **obraz** obrazek wybrany na poprzednich zajęciach. Przekształcenia wykonuj na kopii tego obrazu. Wczytaj obraz czarnobiały obraz z inicjałami (z lab1) pod nazwą **inicjały**.
2. Korzystając z metod **getpixel** i **putpixel**:

- a. Napisz funkcję `wstaw_inicjaly(obraz, inicjaly, m, n, kolor)`, gdzie `m`, `n` są współrzędnymi punktu, w którym wstawimy w `obraz`, `inicjaly` w kolorze równym wartości `kolor`. Utwórz i zapisz `obraz1`, w którym inicjaly w kolorze czerwonym są wstawione tak, że prawy dolny róg obrazu inicjaly pokrywa się z prawym dolnym rogiem obrazu.
- b. Analogicznie do funkcji `rozjasnij_obraz_z_maska`, napisz funkcję `wstaw_inicjaly_maska(obraz, inicjaly, m, n, x, y, z)`, gdzie `m`, `n` są współrzędnymi punktu, w którym traktując `inicjaly` jako maskę zmienimy piksele `(a, b, c)` odpowiadające czarnym pikselom z maski na `(a+x, b+y, c+z)`. Utwórz i zapisz `obraz2`, w którym maska jest wstawiona mniej więcej na środku obrazu.

3. Stosując metodę load napisz funkcje

`wstaw_inicjaly_load(obraz, inicjaly, m, n, kolor)` oraz `wstaw_inicjaly_maska(obraz, inicjaly, m, n, x, y, z)` działające identycznie jak funkcje z pkt. 2.1, 2.2. Przetestuj te funkcje, ale nie zapisuj obrazów.

4. Stosując metodę point i funkcję lambda:

- a. Napisz funkcję `kontrast(obraz, wsp_kontrastu)`, która działa tak, że każdy piksel `i` zmienia wartość zgodnie z funkcją kontrastu

$$f(i) = 128 + (i - 128) * mn, \text{ gdzie}$$

$$mn = ((255 + \text{wsp_kontrastu}) / 255) ** 2, \text{ a } \text{wsp_kontrastu} \text{ przyjmuje wartości o 0 do 100}$$

Przetestuj różne wartości `wsp_kontrastu` oraz obraz oryginalny i 3 różne obrazy z testu umieść na diagramie plt (pod nazwą `fig1.png`). Napisz w raporcie jak wartości `wsp_kontrastu` wpływają na uzyskany efekt

- b. Napisz funkcję `transformacja_logarytmiczna(obraz)`, która działa tak, że każdy piksel `i` zmienia wartość zgodnie z funkcją

$$f(i) = 255 * \text{np.log}(1 + i / 255)$$

Obraz oryginalny, obraz uzyskany po zastosowaniu tej funkcji i obraz po zastosowaniu funkcji filtru liniowego dla `a=2` i `b=100` umieść na diagramie plt (pod nazwą `fig2.png`). Napisz w raporcie czym różnią się te 3 obrazy.

- c. Napisz funkcję `transformacja_gamma (obraz, gamma)`, która działa tak, że każdy piksel `i` zmienia wartość zgodnie z funkcją

$f(i) = (i / 255) ** (1 / gamma) * 255$, gdzie `gamma` jest współczynnikiem większym od zera, ale może też być zarówno ułamkiem jak i liczbą całkowitą w zakresie do 100.

Podobnie jak w 4a. przetestuj różne wartości `gamma` i napisz w raporcie jak wartości `gamma` wpływają na uzyskany efekt oraz umieść na diagramie plt (pod nazwą `fig3.png`).

5. Napisz, dlaczego obraz powstały z zastosowania poleceń

```
T = np.array(obraz, dtype='uint8')
```

```
T += 100
```

```
obraz_wynik = Image.fromarray(T, "RGB")
```

jest inny niż obraz powstały z zastosowania funkcji

```
obraz.point(lambda i: i + 100)
```

6. Napisz funkcję, która działa na tablicy obrazu i daje taki sam efekt, co

```
obraz.point(lambda i: i + 100)
```

Raport, plik z kodem oraz wszystkie obrazy zaznaczone na zielono wstaw na Moodle.