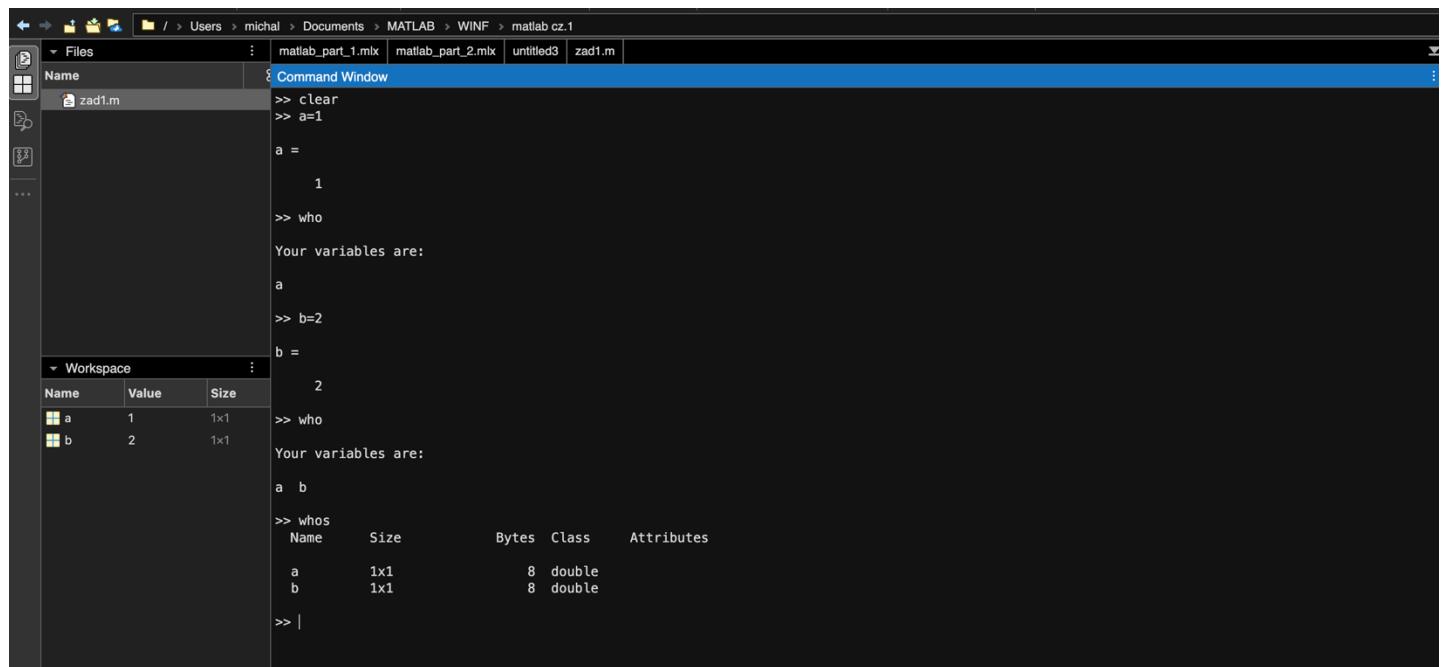


## Zad.1

Na potrzeby laboratorium stworzyłem nowy folder WINF, a w nim folder matlab cz.1. Następnie w oknie poleceń utworzyłem dwie zmienne a i b, przy okazji je wyświetlając, ponieważ po nadaniu im wartości nie dopisałem średnika. Następnie użyłem komend *who* i *whos*. Pierwsza wyświetla nazwy zmiennych obecnych w workspace'ie ,a druga wyświetla ich nazwę, rozmiar, liczbę bajtów, typ zmiennych oraz ich atrybuty. O ile będziemy pracować w tym samym workspace oraz nie usuniemy/wyczyścimy zmiennych to informacje powinny być też dostępne w innym oknie.



The screenshot shows the MATLAB desktop environment. The Command Window is active, displaying the following session:

```
>> clear
>> a=1

a =
1

>> who

Your variables are:
a

>> b=2

b =
2

>> who

Your variables are:
a b

>> whos
  Name      Size            Bytes  Class       Attributes
  a            1x1                 8  double
  b            1x1                 8  double

>> |
```

The Workspace browser on the left shows a file named 'zad1.m' and a table of variables:

Name	Value	Size
a	1	1x1
b	2	1x1

Następnie dodałem kilka innych zmiennych, zapisałem je do pliku ABC używając `save ABC a b c d` co spowodowało zapisanie zmiennych w pliku ABC.mat (co widać w lewym górnym rogu) czyli w skompresowanym formacie matlab'owym. Potem usunąłem zmienne polecienniem `clear` (jak widać po użyciu `who` i `whos` zmienne zostały usunięte) i wczytałem je z powrotem polecienniem `load ABC` (czego wynik również sprawdziłem `who` i `whos`).

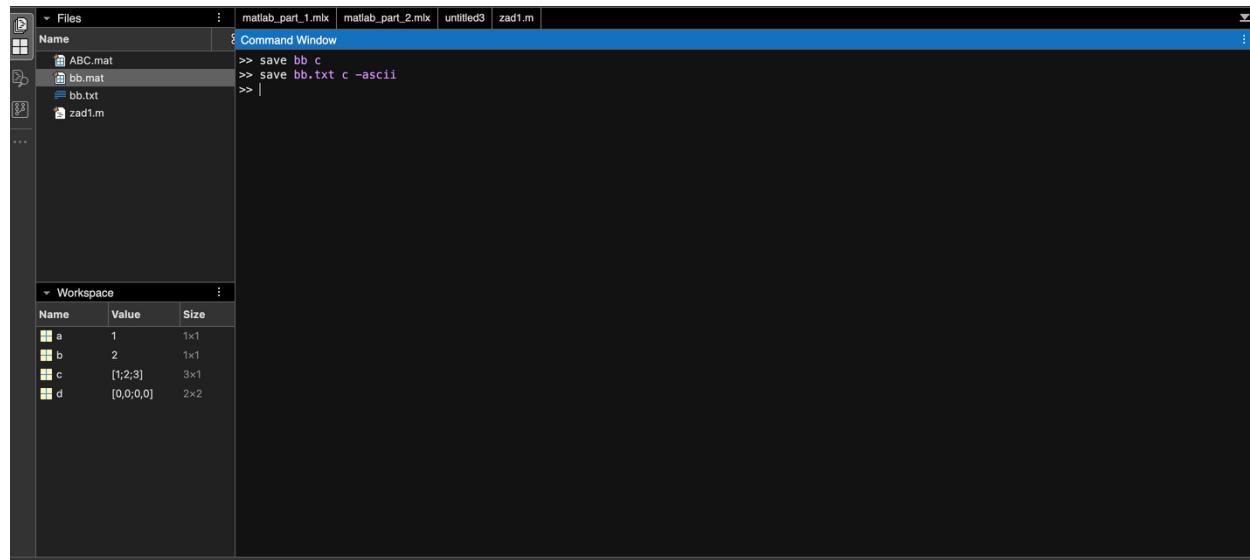
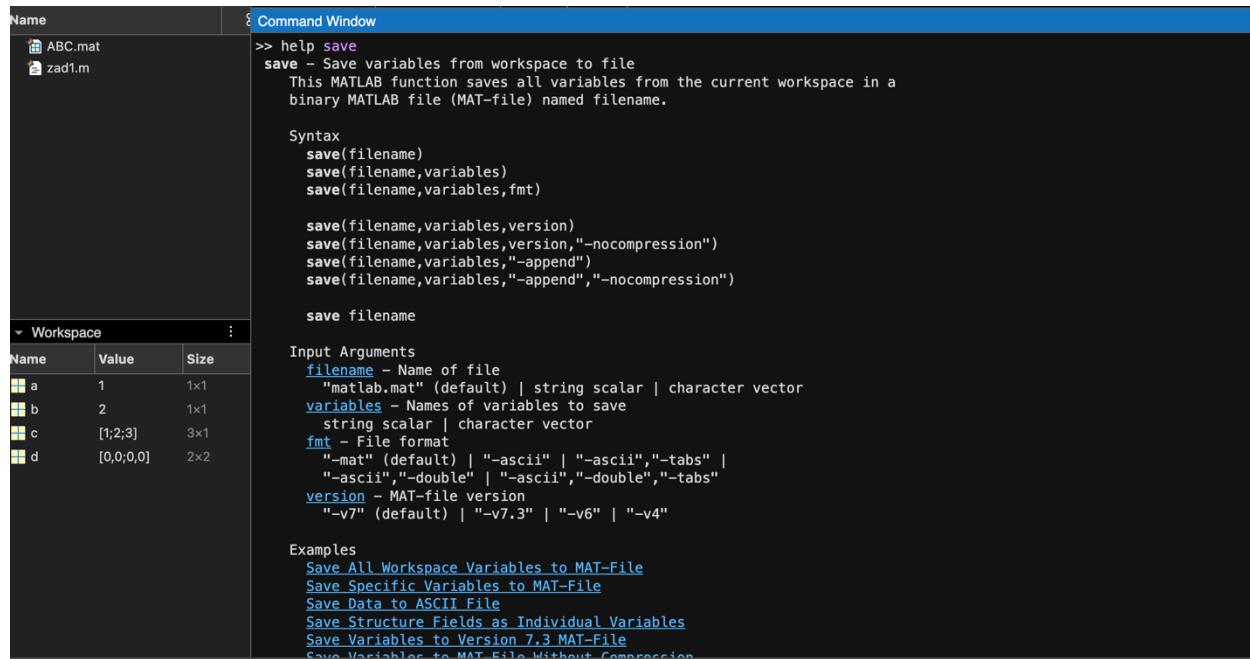
Command Window

```
Your variables are:
a
>> b=2
b =
2
>> who
Your variables are:
a b
>> whos
  Name      Size            Bytes  Class       Attributes
  a            1x1                  8  double
  b            1x1                  8  double
>> c=[1;2;3];
>> d=zeros(2,2)
d =
  0    0
  0    0
>> save ABC a b c d
```

Command Window

```
>> clear variables
>> who
>> whos
>> load ABC.mat
>> who
Your variables are:
a b c d
>> whos
  Name      Size            Bytes  Class       Attributes
  a            1x1                  8  double
  b            1x1                  8  double
  c            3x1                 24  double
  d            2x2                 32  double
>>
```

W kolejnym kroku wyświetliłem pomoc do polecenia save ( *help save* ) oraz zapisałem tylko zmienną c do pliku bb.mat i bb.txt (tu należało użyć save bb.txt c -ascii) czego wyniki widać w lewym górnym rogu drugiego zrzutu ekranu.



## Zad.2

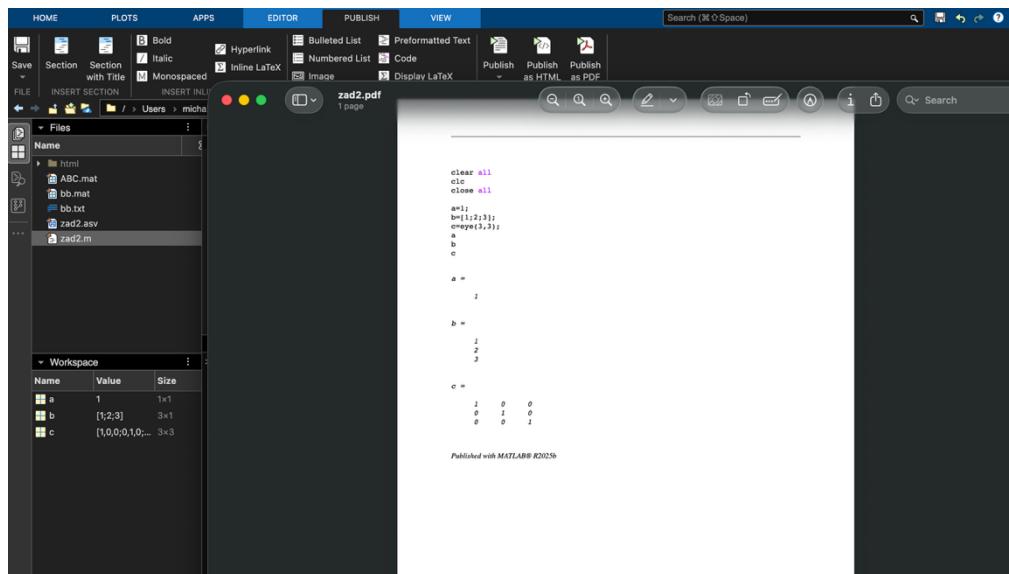
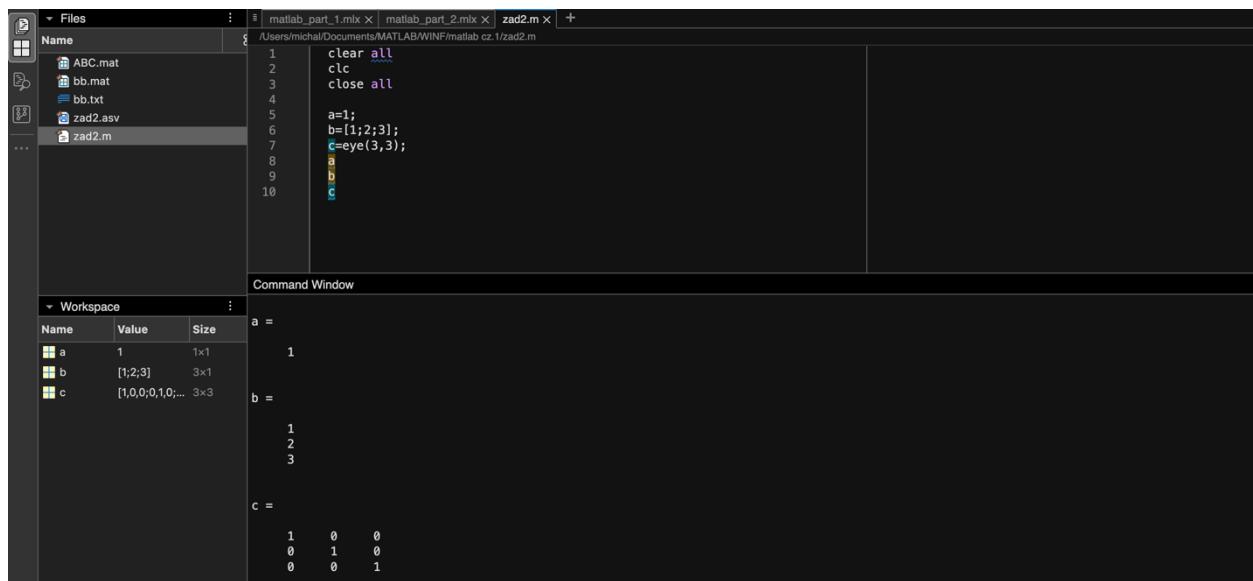
W tym zadaniu utworzyłem skrypt zad.2 . Po wyczyszczeniu poprzednich zmiennych, okna poleceń oraz zamknięciu ewentualnych wykresów(`clear all` , `clc` , `close all`) Wypisałem w nim kilka zmiennych różnych typów. Następnie w zakładce Publish przetestowałem funkcje Publish as PDF, która kod oraz wyniki z okna polecen umieściła w nowym pliku pdf.

---

```
clear all
clc
close all

a=1;
b=[1;2;3];
c=eye(3,3);
a
b
c
```

---



### Zad.3

Wykonałem polecenia. Funkcja *dot* zwraca taką samą wartość co obliczenie iloczynu skalarnego pierwszym sposobem. Wartości sinusa dla wektora jest jeszcze wiele (aż do kolumny 1001), ale nie widzę sensu wszystkich ich tutaj umieszczać. Funkcja ma częstotliwość 1Hz co daje okres równy 1 s co widać po wartościach na drugim zrzucie ekranu: dla kolumny 51 wartość jest równa 0 , jest to połowa okresu sinusa czyli jego pierwsza „górnka”. To, że jest to kolumna 51, a nie 50 wynika z tego, że indeksowanie w matlabie zaczyna się od 1 a nie od 0 jak np. w pythonie. Analogicznie pełny okres sinus przejdzie dla kolumny 101 gdzie wartość też jest równa 0.

---

```
clear all
clc
close all

a=1;
b=[1;2;3];
c=eye(3,3);
a
b
c
%%
clear all
clc
close all

x1=[1;2;3]
m1=[1,2,3;4,5,6;7,8,9]
mn=m1 * x1
x2=[4;5;6]
skal=x1.'*x2
skal2=dot(x1,x2)
zewn=x1*x2.'
t=[0:0.01:10];
f=1;
s=sin(2*pi*f*t)
```

---

```

skal2 =
32

zewn =
4 5 6
8 10 12
12 15 18

s =
Columns 1 through 17
0 0.0628 0.1253 0.1874 0.2487 0.3090 0.3681 0.4258 0.4818 0.5358 0.5878 0.6374 0.6845 0.7290 0.7705 0.8090 0.8443
Columns 18 through 34
0.8763 0.9048 0.9298 0.9511 0.9686 0.9823 0.9921 0.9980 1.0000 0.9980 0.9921 0.9823 0.9686 0.9511 0.9298 0.9048 0.8763
Columns 35 through 51
0.8443 0.8090 0.7705 0.7290 0.6845 0.6374 0.5878 0.5358 0.4818 0.4258 0.3681 0.3090 0.2487 0.1874 0.1253 0.0628 0.0000
Columns 52 through 68
-0.0628 -0.1253 -0.1874 -0.2487 -0.3090 -0.3681 -0.4258 -0.4818 -0.5358 -0.5878 -0.6374 -0.6845 -0.7290 -0.7705 -0.8090 -0.8443 -0.8763
Columns 69 through 85
-0.9048 -0.9298 -0.9511 -0.9686 -0.9823 -0.9921 -0.9980 -1.0000 -0.9980 -0.9921 -0.9823 -0.9686 -0.9511 -0.9298 -0.9048 -0.8763 -0.8443

```

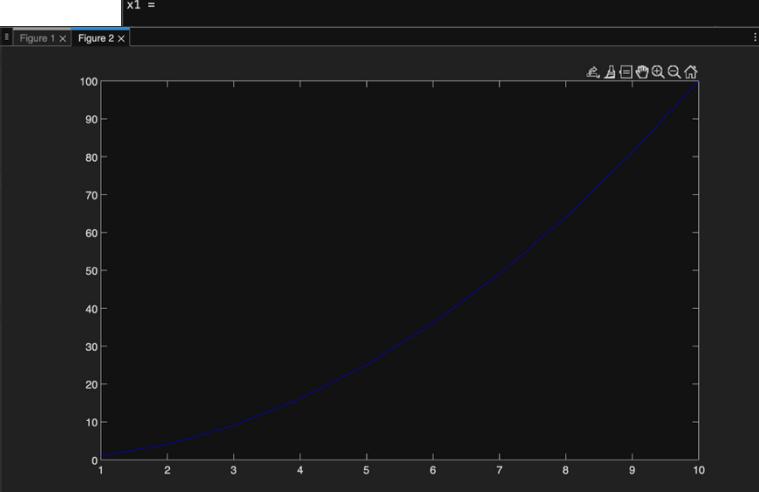
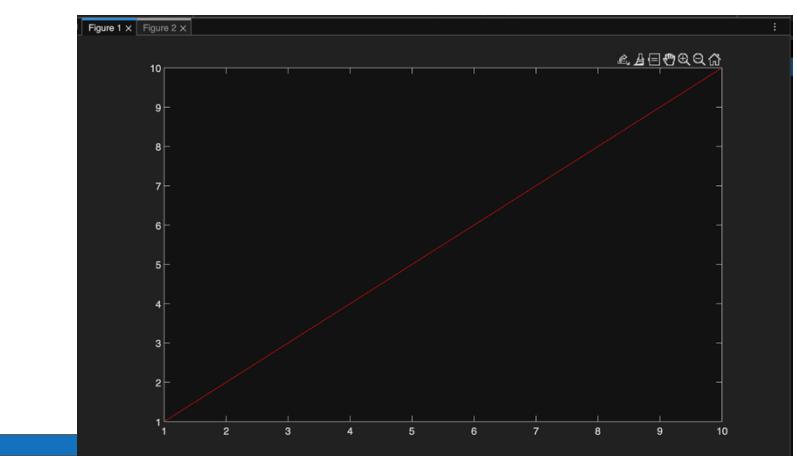
## Zad.4

Na początku stworzyłem dwie figury z dwoma różnymi wykresami. Po przypisaniu plot'ów do figur po wpisaniu ponownie `figure(1)` lub `figure(2)` w oknie wyświetlającym wykresy

```

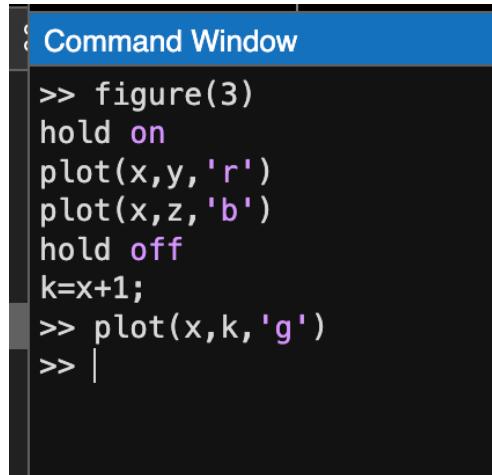
Command Window
>> x=[1:1:10]
x =
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
>> y=x;
>> figure(1)
>> plot(x,y,'r')
>> figure(2)
>> z=x.^2
z =
1 4 9 16 25 36 49 64 81 100
>> plot(x,z,'b')
>> figure(1)
>> |

```

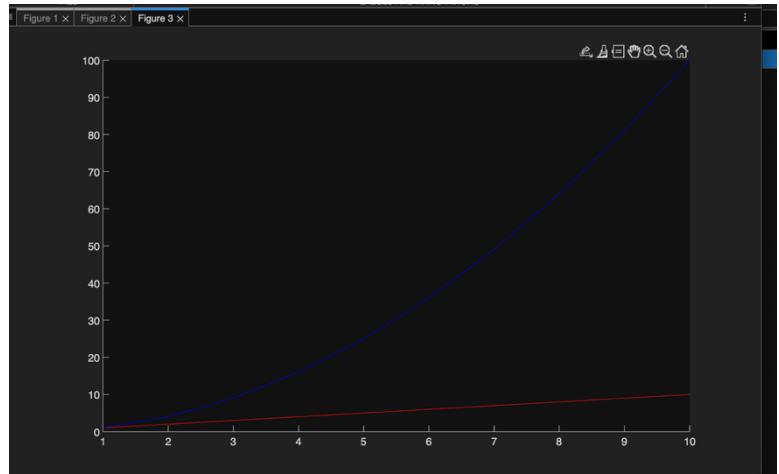


zmieniamy się na konkretną figurę.

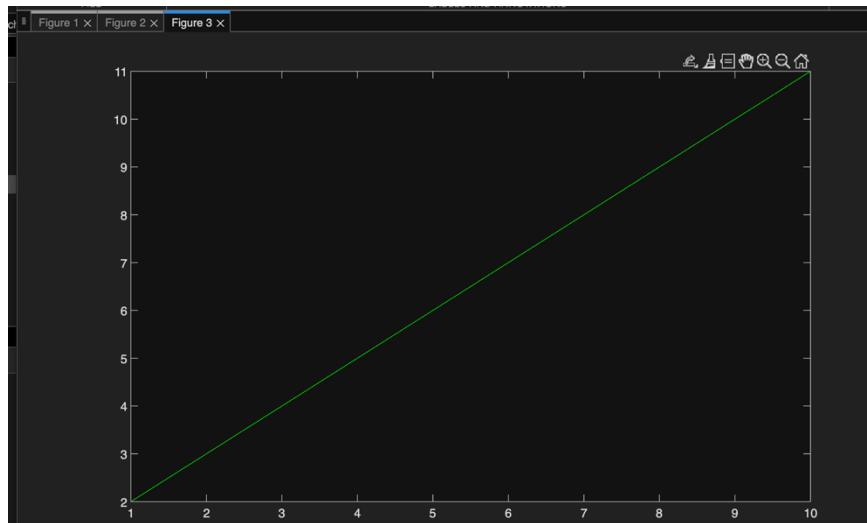
Domyślnie gdy w figurze, w której znajduje się już jakiś wykres narysujemy kolejny to pierwszy



```
Command Window
>> figure(3)
hold on
plot(x,y, 'r')
plot(x,z, 'b')
hold off
k=x+1;
>> plot(x,k, 'g')
>> |
```



wykres zostanie zastąpiony. Aby w jednej figurze wyświetlić dwa wykresy możemy użyć komendy *hold on*. Aby wyłączyć tą funkcjonalność możemy wpisać *hold off*.



---

```
clear all
clc
close all

t = 0:0.01:10;
figure(1);
s=5*sin(2*pi*t);
plot(t,s);
grid()
xlabel('Czas')
ylabel('wartosc')
title('sinus')
ylim([-6 6])

figure(2);
plot(t, t, 'b');    % f(x) = x
hold on
plot(t, t.^2, 'r'); % f(x) = x^2
plot(t, t.^3, 'g'); % f(x) = x^3
hold off

figure(3);
loglog(t,t.^2+1); % f(x) = x^2+1 obie osie w skali logarytmicznej

figure(4);
plot(t,t.^2+1); % f(x) = x^2+1 tylko osi y w skali logarytmicznej
yscale("log")

figure(5);
subplot(3,1,1);
plot(t, t, 'b');    % f(x) = x
xlabel('Czas')
ylabel('wartosc')
title('x')
subplot(3,1,2)
plot(t, t.^2, 'r'); % f(x) = x^2
xlabel('Czas')
ylabel('wartosc')
title('x^2')
subplot(3,1,3);
plot(t, t.^3, 'g'); % f(x) = x^3
xlabel('Czas')
ylabel('wartosc')
title('x^3')
figura_5=figure(5);
savefig(figura_5,"Figura_nr_5");
```

---

Skrypt tworzy kilka figur i rysuje funkcje zadane w poleceniu do zadania, podpisując osie i zapisując figure(5) do pliku Figura\_nr\_5.fig. Następnie w oknie poleceń za pomocą komendy *openfig(Figura\_nr\_5)* możemy wczytać figurę z pliku.

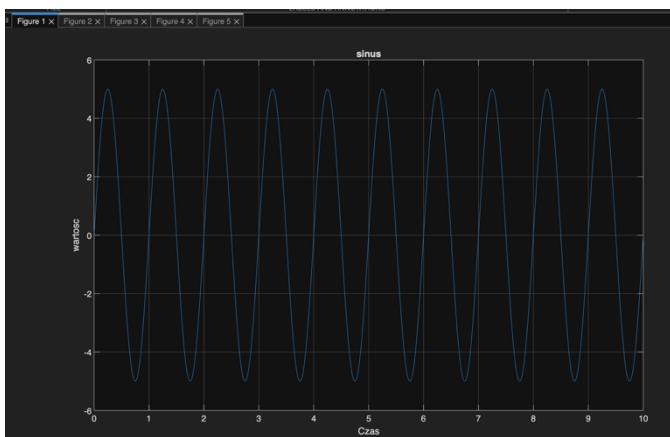


Figura nr 1

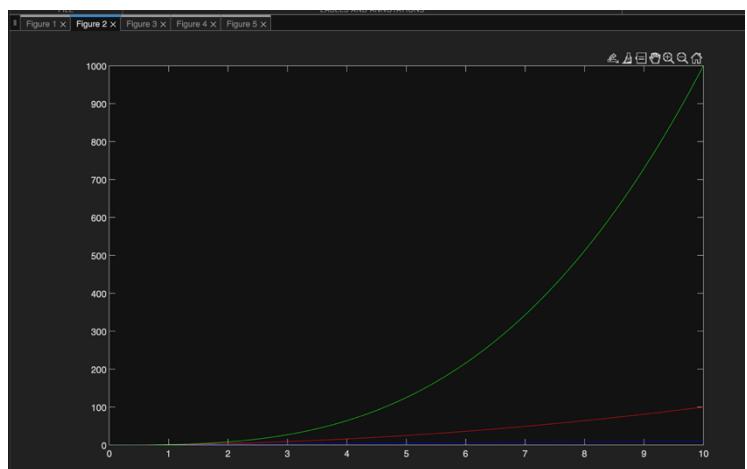


Figura nr 2

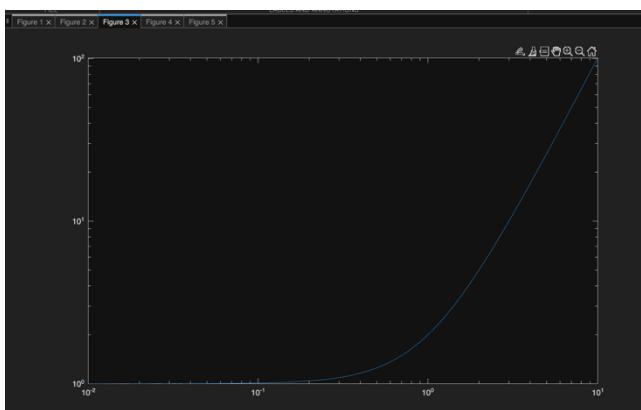


Figura nr 3

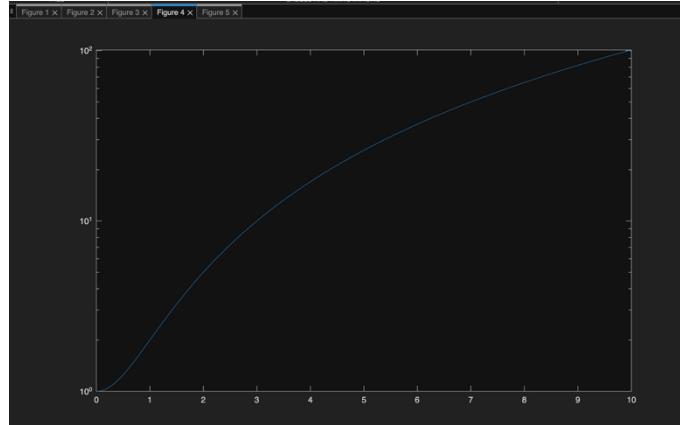


Figura nr 4

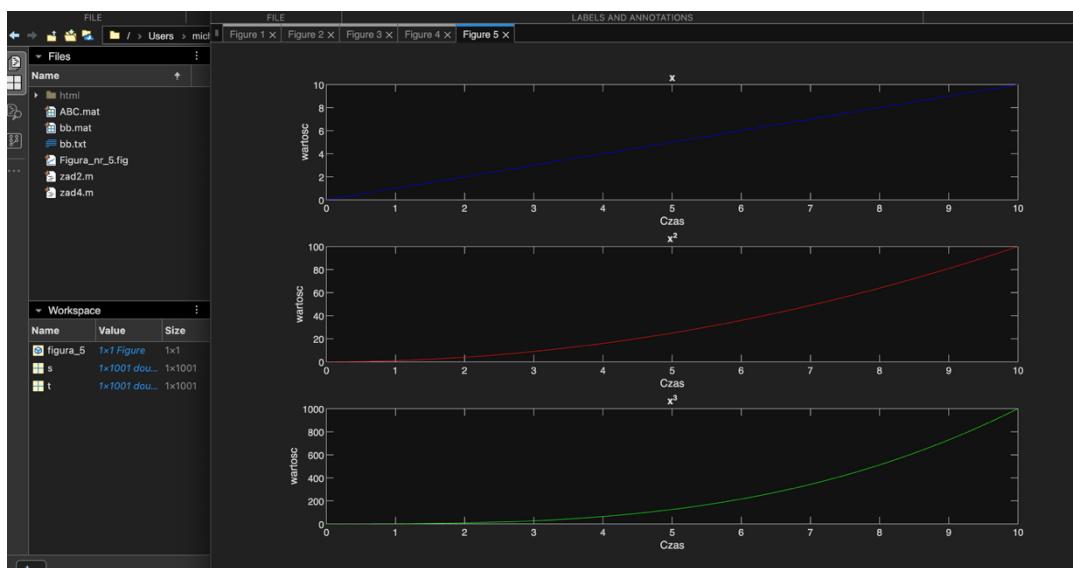


Figura nr 5

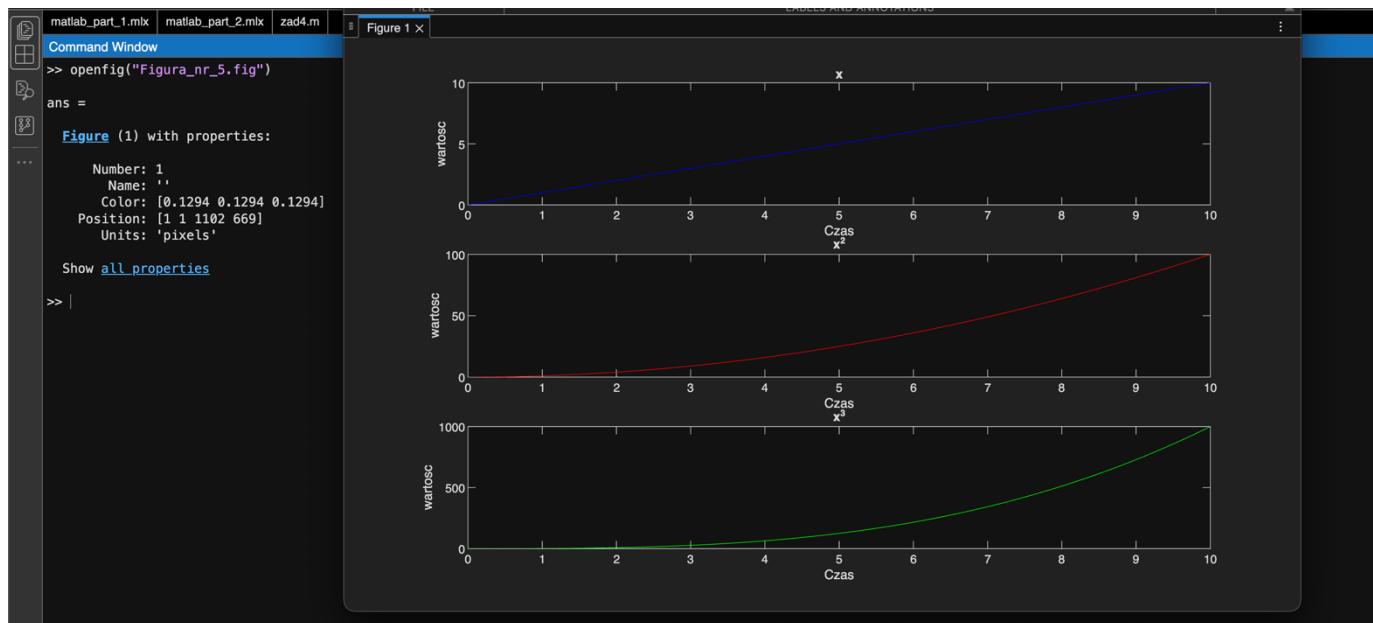


Figura wczytana z pliku