

Protokoll:

Termin: 26.04.2023

Zeit: 12:00

Ort: SmartHome Labor

Mitglieder: Frau Kugele, Herr Dörflinger, Patrick Krieger, Sussana Konstantinidou, Lara Meister, Floridona Idrizi, Nico Dietz

Protokollant: Nico Dietz

Tagesordnungspunkte:

- 1) Storyline Visualisierung -> Scenario Definierung (Titel des Escape Rooms + vorläufige Beschreibung des Escape Rooms für Scenario (mit Fokus auf Ausarbeitung der "Challenge" des Escape rooms) & Bestimmung der Requirements wie fügt sich das ins Gesamtbild ein/Welche technischen Geräte sollen, genutzt werden
- 2) Customer Journey -> Durchlauf des Escape Rooms -> Checkpoints zum Durchlauf des Escape Rooms (+ Sequenzieller Ablauf -> Evtl. noch 2 Gruppen mit zeitoffset)
- 3) Technische Realisierbarkeit -> Varianz festlegen -> Wie soll auf technischen Ausfall/ Fehler reagiert werden
Switch Items -> Für fortschritt neue Switches einfügen, über die der Fortschritt einer Gruppe festgehalten wird
Kann Kamera angesteuert werden -> Einloggen auf Weboberfläche zur Steuerung Unity Modell Von Laptop ziehen für Tests mit Hologramm

4) weiteres Vorgehen:

neue Arbeitspakete (26.04. - 04.05.):

Vorbereitung Testdurchlauf

Customer Journey Template ausfüllen

Aufsetzen Node red auf Pi

Technische Implementierung für Node Red Rätsel

Notes:

Nächstes Meeting: 4. Mai Do 11:30 (kurzes Update)

Übernächstes Meeting: 11. Mai 11:30 Uhr (Raumabweichung -> B1.24)