

Protokoll

Termin: 17.05.2023

Zeit: 11:30 Uhr – 12:30 Uhr

Ort: Smart Home Labor (B 2.01)

Mitglieder: Frau Kugele, Michael Dörflinger, Floridona Idrizi, Nico Dietz, Patrick Krieger, Sussana Konstantinidou, Lara Meister

Tagesordnung:

1. momentane Präsentation vorstellen
 2. Feedback
 3. Vorstellung des aktuellen Projektfortschritts
 4. Weiteres Vorgehen
 5. Nächster Termin
-
1. Vorstellen der Präsentation:
 - Nico stellte momentanen Stand der Präsentation für die Zwischenpräsentationen vor
 - Der Punkt Lessons Learned fehlt noch
 - Muss noch ausgebaut werden, aber die grobe Struktur steht fest
 2. Feedback:
 - Titel: Mord im Informatiklabor nennen
 - Namen und Betreuer auf Titelseite
 - Bei roadmap: Titel miteinbeziehen und erklären wie man durch Design Thinking und Customer Journey auf den Stand gekommen ist
 - Ebenfalls bei Motivation erklären, wie man auf die Idee eines Escape Rooms kam
 - Bei Lessons Learned, Art der Herangehensweise miteinbeziehen & Interdisziplinarität mit aufnehmen
 - Gendern mitaufnehmen: Wie wollen wir auch Frauen erreichen? Generell auch für das ganze Projekt, nicht nur Präsentation
 - Ist der zu ermordende Professor männlich, unisex oder weiblich?
 3. Vorstellung des aktuellen Projektfortschritts:
 - Prof. Cochlovius wurde für Tonspur angeheuert
 - Cochlovius soll der tote Prof. sein
 - Neue Idee: Teachable KI soll ebenfalls benutzt werden, um verschiedene Stimmen von Professoren zu identifizieren
 - Fenster Rätsel implementiert
 - Numbler Rätsel für Projektor Lampe erstellt
 - Neue Idee: Morse Code Rätsel für ersten Raum, da dieser sonst zu kurz sein könnte
 - Subflows im Baukasten wurden erstellt
 4. Weiteres Vorgehen:
 - Schnitzeljagddaten anschauen/vergleichen
 - Morse-Code Rätsel in Node-Red aufnehmen
 - Ersten Raum fertigstellen und erster Durchlauf
 - Anleitung, Tagebuch, Brief etc. werden geschrieben für ersten Raum
 - Die Kamera soll mit dem Fensterrätsel verbunden werden (über Weboberfläche)
 5. Nächster Termin: 25.05.2023: 11:30 Uhr