





Instituto Tecnológico de Oaxaca

DEPARTAMENTO DE SISTEMAS Y COMPUTACIÓN

CARRERA: INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES



Diseño E Implementacion De Software Con Patrones

Profesora: Espinosa Pérez Jacob

PRESENTA:

Luisa Michel Mendez Mendoza Fernando Girón Pacheco Mario Alberto Barbosa Santiago Lourdes Gloria López García Samuel Pérez Carrasco





ÍNDICE

Ν	ITROD	UCCION	2
	Docun	nentación de todos los patrones en el sistema de ventas	3
	UML d	le la implementacion de los patrones	3
	Diagra	ama de los patrones que trabajan en conjunto	3
	Diagra	ama de los patrones que trabajan en conjunto	5
	Paque	etes y estructura del sistema	6
	Impler	mentacion de patrones	6
	Patror	nes que trabajan en conjunto	6
	Patror	nes de Comportamiento	15
	1.	Mediator:	15
	2.	Observer:	15
	3.	Responsabilidad (Chain of Responsibility):	17
	4.	Iterator:	17
	5.	Memento:	18
	6.	Prototype:	20
	7.	Command:	20
	Patron	nes Creacionales	23
	1.	Singleton:	23
	2.	Builder:	25
	3.	Factory:	26
	Patron	nes Estructurales	28
	1.	Proxy:	28
	2.	Flyweith:	26.
	3.	Adapter:	29
	4.	Facade:	30
	5.	Composite:	32
3	ONCL	ISION	36





INTRODUCCION

Este documento describe la implementación de varios patrones de diseño clave dentro de un sistema de ventas, categorizados en patrones de creación, estructurales y de comportamiento. Estos patrones mejoran colectivamente la flexibilidad, la capacidad de mantenimiento y la organización del sistema.

Los patrones de creación se centran en la creación de objetos, con Builder utilizado para construir objetos "Comprobante" complejos y Singleton garantizando instancias únicas para conexiones de bases de datos y sesiones de usuario.Los patrones estructurales, incluidos Adapter, Facade y Proxy, gestionan la arquitectura del sistema: Adapter facilita la generación de PDF, Facade simplifica los procesos de venta y Proxy controla el acceso de los usuarios a los formularios.Los patrones de comportamiento rigen el comportamiento del sistema, empleando Comando para encapsular acciones, Iterador para recorrer estructuras de datos, Memento para la restauración del estado, Observador para actualizaciones automáticas, Cadena de Responsabilidad para la validación secuencial y Estrategia para la aplicación flexible de descuentos.





DOCUMENTACIÓN DE TODOS LOS PATRONES EN EL SISTEMA DE VENTAS UML DE LA IMPLEMENTACION DE LOS PATRONES

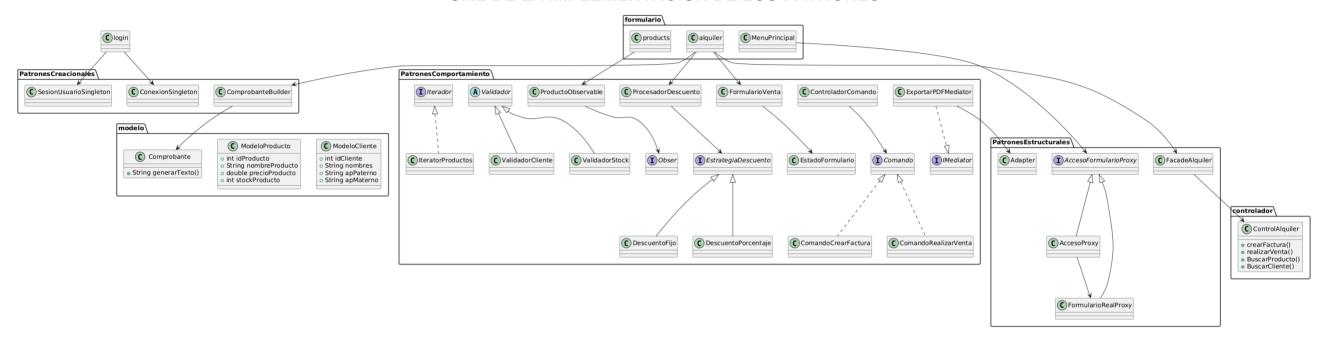






DIAGRAMA DE LOS PATRONES QUE TRABAJAN EN CONJUNTO

Control de Acceso por Rol - Proxy + Singleton

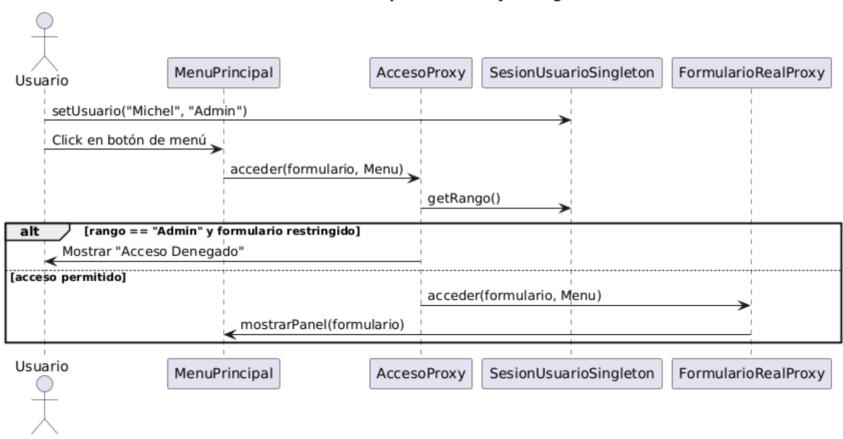
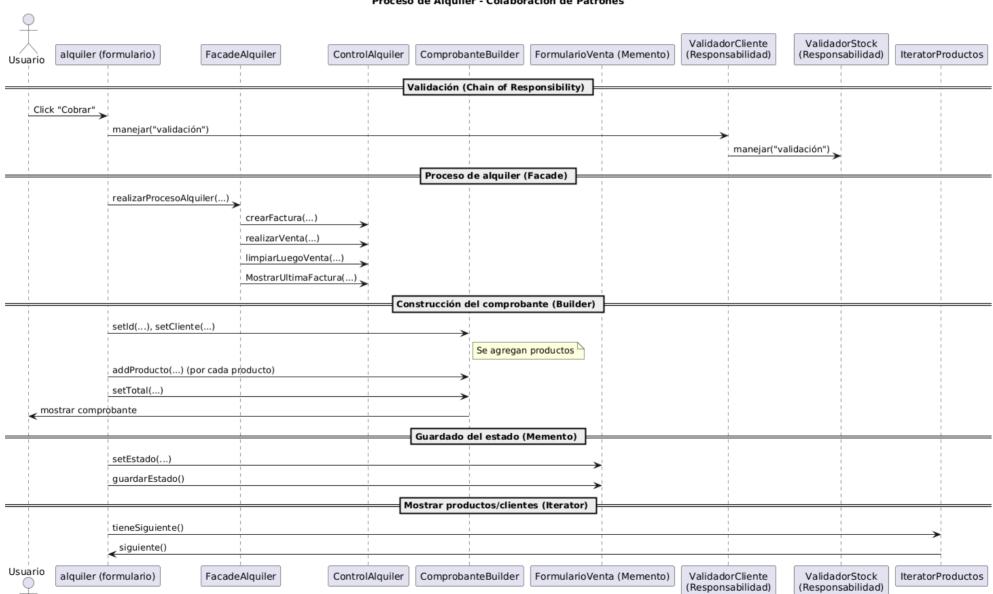






DIAGRAMA DE LOS PATRONES QUE TRABAJAN EN CONJUNTO

Proceso de Alquiler - Colaboración de Patrones







Nuestro proyecto es una aplicación de alquiler de productos, construida en Java con interfaz gráfica Swing. El sistema permite:

- Iniciar sesión con control de acceso (admin/empleado).
- Gestionar productos y clientes.
- Realizar procesos de facturación y ventas.
- Aplicar descuentos.
- Generar reportes en PDF.
- Restaurar estados anteriores de formularios.

La arquitectura está modularizada en capas y patrones de diseño para lograr bajo acoplamiento, cohesión alta y escalabilidad.

PAQUETES Y ESTRUCTURA DEL SISTEMA

1. controlador

Contiene la lógica de negocio central (ControlAlquiler), como creación de facturas, ventas, búsqueda y cálculo de totales.

2. formulario

Interfaz gráfica (alquiler, products, MenuPrincipal). Los formularios invocan servicios y patrones.

3. modelo

Representa las entidades del dominio: ModeloCliente, ModeloProducto, Comprobante.

4. PatronesComportamiento

Implementa patrones de comportamiento como Command, Observer, Strategy, Memento, Iterator, Chain of Responsibility, Mediator.

5. PatronesCreacionales

Incluye patrones como Singleton (para conexión y sesión) y Builder (para Comprobante).

6. PatronesEstructurales

Implementa Adapter (exportación PDF), Facade (orquestación de venta), y Proxy (control de acceso a formularios).





IMPLEMENTACION DE PATRONES

PATRONES QUE TRABAJAN EN CONJUNTO

La colaboración de patrones ocurre en el proceso de alquiler de productos. En ese flujo trabajan juntos los siguientes patrones:

Patrón	Categoría	Rol en la colaboración		
Facade	Estructural	Coordina todo el proceso de alquiler		
Composito	Comportamiento	El patron Composite y que con ayuda al implementar el		
Composite		patron Mediator nos ayuda a Exportar en PDF		
Madiatas	Comportamiento	: Centraliza la comunicación entre el formulario y el		
Mediator		adaptador PDF, evitando que se acoplen directamente.		
Builder	Creacional	Construye el comprobante de alquiler		
Memento	Comportamiento	Guarda y restaura el estado del formulario		
Responsabilidad	Comportamiento	Valida cliente y stock de productos		
Iterator	Comportamiento	Recorre productos y clientes mostrados		

FacadeAlquiler (Patrón Facade)

Objetivo:

Simplificar el proceso de alquiler agrupando múltiples llamadas internas en un solo método.

Código:





Mediator y Composite

```
package PatronesComportamiento;
import javax.swing.*;
public interface IMediator {
    void exportarPDF(JLabel lblFactura, JLabel lblFechaFactura, JLabel lblNombreCliente,
                     JLabel lblAppaterno, JLabel lblApmaterno,
                     JTable tablaProductos, JLabel lblIVA, JLabel lblTotal);
 * los pasos concretos, delegando a tu Adapter para el volcado real.
public class ExportarPDFMediator extends ExportadorPDFTemplate {
    private final Adapter adaptadorPDF;
    public ExportarPDFMediator() {
        this.adaptadorPDF = new Adapter();
    }
    @Override
    protected void generarCabecera(JLabel lblFactura,
                                    JLabel lblFechaFactura,
                                    JLabel lblNombreCliente,
                                    JLabel lblAppaterno,
                                    JLabel lblApmaterno) {
        // Aquí "arma" la cabecera usando tu adapter
        adaptadorPDF.agregarEncabezado(
            lblFactura, lblFechaFactura,
            lblNombreCliente, lblAppaterno, lblApmaterno
        );
    }
    @Override
    protected void generarContenido(JTable tablaProductos) {
        // Volcar la tabla al PDF
        adaptadorPDF.agregarTabla(tablaProductos);
    }
    @Override
    protected void generarPie(JLabel lblIVA, JLabel lblTotal) {
        // Agregar lineas finales (IVA, totales)
        adaptadorPDF.agregarTotales(lblIVA, lblTotal);
```

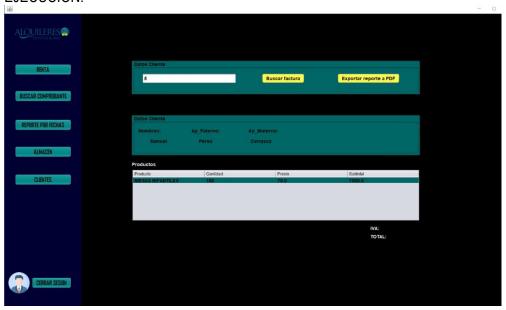




Estructura para el PDF

```
public abstract class ExportadorPDFTemplate implements IMediator {
   public final void exportarPDF(JLabel lblFactura,
                                  JLabel lblFechaFactura,
                                  JLabel lblNombreCliente,
                                  JLabel lblAppaterno,
                                  JLabel lblApmaterno,
                                  JTable tablaProductos,
                                  JLabel lblIVA,
                                  JLabel lblTotal) {
       iniciarDocumento();
       generar Cabecera (lbl Factura, \ lbl Fecha Factura, \ lbl Nombre Cliente, \ lbl Appaterno, \ lbl Apmaterno);
       generarContenido(tablaProductos);
       generarPie(lblIVA, lblTotal);
       finalizarDocumento();
   /** Paso fijo (hook): configuración previa al PDF */
   protected void iniciarDocumento() {
       System.out.println("┇ Iniciando exportación de PDF...");
   /** Paso variable: la subclase define cómo crea la cabecera */
   protected abstract void generarCabecera(JLabel lblFactura,
                                            JLabel lblFechaFactura,
                                            JLabel lblNombreCliente,
                                            JLabel lblAppaterno,
                                            JLabel lblApmaterno);
   /** Paso variable: la subclase define cómo vuelca la tabla */
    protected abstract void generarContenido(JTable tablaProductos);
```

EJECUCION:







COMPROBANTE DE ALQUILER

Factura N°: 6

Fecha de Venta: 2025-05-22 Cliente: Samuel Pérez Carrasco

Producto	Cantidad	Precio Venta	Subtotal
SILLAS MADERA	100	15.0	1500.0

IVA: 270

Total a Pagar: 1500

```
public class ComprobanteBuilder {
    private String cliente;
    private List<String> productos = new ArrayList<>();
    private double total;
    public ComprobanteBuilder setId(int id) {
        this.id = id;
        return this;
    public ComprobanteBuilder setCliente(String cliente) {
        this.cliente = cliente;
        return this;
    public ComprobanteBuilder addProducto(String producto) {
       productos.add(producto);
    public ComprobanteBuilder setTotal(double total) {
        this.total = total;
        return this;
    public Comprobante build() {
        return new Comprobante(id, cliente, productos, total);
```

ComprobanteBuilder (Patrón Builder)

Objetivo:

Construye un objeto Comprobante paso a paso, añadiendo productos y configurando propiedades. Código:





Memento (Guardar y restaurar estado)

Objetivo:

Permite restaurar el estado del formulario (cliente/producto) luego de una operación. Código:

```
public static class FormularioVenta {
    private String cliente;
    private String producto;

    public void setEstado(String cliente, String producto) {
        this.cliente = cliente;
        this.producto = producto;
    }

    public EstadoFormulario guardarEstado() {
        return new EstadoFormulario(cliente, producto);
    }

    public void restaurarEstado(EstadoFormulario estado) {
        this.cliente = estado.getCliente();
        this.producto = estado.getProducto();
    }
}
```

```
# @author Michel Mendez
*/

v public class Memento {

v public static class EstadoFormulario {

private final String cliente;

private final String producto;

public EstadoFormulario(String cliente, String producto) {

this.cliente = cliente;

this.producto = producto;

}

public String getCliente() {

return cliente;

}

public String getProducto() {

return producto;

}
```





Responsabilidad (Chain of Responsibility)

Objetivo:

Validar que el cliente esté seleccionado y que haya stock disponible antes de alquilar.

```
public class Responsabilidad {
   public static abstract class Validador {
       protected Validador siguiente;
       public void setSiguiente(Validador siguiente) {
          this.siguiente = siguiente;
       public void manejar(String dato) {
          if (siguiente != null) {
              siguiente.manejar(dato);
   public static class ValidadorStock extends Validador {
       public void manejar(String producto) {
          System.out.println("Validando stock para " + producto);
           super.manejar(producto);
   public static class ValidadorCliente extends Validador {
       public void manejar(String producto) {
          System.out.println("Validando cliente para producto: " + producto);
           super.manejar(producto):
```

IteratorProductos (Patrón Iterator)

Objetivo

Recorrer listas de productos o clientes y mostrarlos uno a uno de manera ordenada.

Código:

```
public class IteratorProductos implements Iterador {
                                                                          / public class IteratorProductos implements Iterador {
    private List<String> productos;
                                                                                 private List<String> productos;
    public IteratorProductos(List<String> productos) {
                                                                                public IteratorProductos(List<String> productos) {
        this.productos = productos;
                                                                                     this.productos = productos;
   public boolean tieneSiguiente() {
       return posicion < productos.size();</pre>
    public Object siguiente() {
                                                                                 public Object siguiente() {
        return productos.get(posicion++);
                                                                                     return productos.get(posicion++);
         controlador.ControlAlquiler control = new controlador.ControlAlquiler();
         control.BuscarProducto(new JTextField(""), tbproductos);
         List<String> listaProductos = new ArrayList<>();
          for (int i = 0; i < tbproductos.getRowCount(); i++) {</pre>
             Object valor = tbproductos.getValueAt(i, 1); // columna "Nombre"
                 listaProductos.add(valor.toString());
         PatronesComportamiento.Iterador iterador = new PatronesComportamiento.IteratorProductos(listaProductos);
         StringBuilder resumen = new StringBuilder("Productos disponibles:\n");
         while (iterador.tieneSiguiente()) {
             resumen.append("- ").append(iterador.siguiente()).append("\n");
```





Patrón	Rol
Proxy	Intermediario que controla si un usuario puede acceder a un formulario.
Singleton	Almacena los datos de sesión del usuario: nombre y rango.

PROXY

Aquí AccesoProxy usa el **Singleton** para obtener el rango del usuario actual y decide si le da acceso o no.

SINGLETON

```
public class SesionUsuarioSingleton {
   private static SesionUsuarioSingleton instancia;
   private String nombreUsuario;
   private String rango;
   private SesionUsuarioSingleton() {}
   public static SesionUsuarioSingleton getInstancia() {
        if (instancia == null) {
           instancia = new SesionUsuarioSingleton();
        return instancia;
    public void setUsuario(String nombreUsuario, String rango) {
       this.nombreUsuario = nombreUsuario;
       this.rango = rango;
    public String getNombreUsuario() {
       return nombreUsuario;
   public String getRango() {
       return rango;
```

Este singleton guarda quién está logueado y cuál es su nivel de permiso (Admin, Empleado

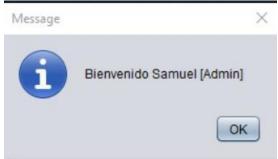
).





EJECUCION:







1. El usuario inicia sesión y se guarda en SesionUsuarioSingleton:

SesionUsuarioSingleton.getInstancia().setUsuario("Michel", "Admin");

2. Al hacer clic en un botón de menú (clientes, renta, reportes, etc.):

AccesoFormularioProxy proxy = new Proxy().new AccesoProxy(" a rentas"); proxy.acceder(new alquiler(), this); // this = MenuPrincipal

- 3. AccesoProxy:
 - o Llama a SesionUsuarioSingleton.getInstancia().getRango()
 - o Verifica si el rol tiene permisos para acceder
 - Si es válido, llama a FormularioRealProxy.acceder(), que muestra el panel





PATRONES DE COMPORTAMIENTO

El paquete PatronesComportamiento de nuestro proyecto implementa varios patrones de comportamiento del diseño de software. A continuación, explicaremos cada uno con su propósito, uso dentro del proyecto y el código clave para entenderlo.

- 1. MEDIATOR Coordina la comunicación entre objetos sin que se conozcan entre ellos Clases:
 - ExportarPDFMediator
 - IMediator

Propósito: Centraliza la comunicación entre el formulario y el adaptador PDF, evitando que se acoplen directamente.

```
public class ExportarPDFMediator implements IMediator {
   private final Adapter adaptadorPDF;
   public ExportarPDFMediator() {
       this.adaptadorPDF = new Adapter(); // Inyección directa del adaptador
   @Override
   public void exportarPDF(JLabel lblFactura, JLabel lblFechaFactura, JLabel lblNombreCliente,
                           JLabel lblAppaterno, JLabel lblApmaterno,
                           JTable tablaProductos, JLabel lblIVA, JLabel lblTotal) {
       // Aquí el mediador actúa como coordinador entre el formulario y el Adapter
       adaptadorPDF.exportarPDFCompleto(
           lblFactura,
           lblFechaFactura,
           lblNombreCliente,
           lblAppaterno,
            1b1Apmaterno
 package PatronesComportamiento,
  public interface IMediator {
      void exportarPDF(JLabel lblFactura, JLabel lblFechaFactura, JLabel lblNombreCliente,
                       JLabel lblAppaterno, JLabel lblApmaterno,
```

Se usa para exportar la factura a PDF desde el formulario sin que este conozca los detalles del adaptador.

2 OBSERVER – Notificar a múltiples objetos cuando hay cambios Clases:





- Observer.Observable
- Observer.Obser
- ProductoObservable

Propósito: Cuando se modifica un producto (agrega, edita, elimina), se notifica automáticamente a todos los observadores (como interfaces gráficas u otros módulos).

Actualiza interfaces o listas automáticamente al modificar productos en el sistema.







- 3. CHAIN OF RESPONSIBILITY Pasar una solicitud por una cadena de manejadores Clases:
 - Responsabilidad.Validador
 - ValidadorStock
 - ValidadorCliente

Propósito: Permite encadenar múltiples validadores (stock, cliente, etc.) y pasar una solicitud hasta que uno de ellos la procese.

Código:

```
@author Michel Mendez
public class Responsabilidad {
   public static abstract class Validador {
       protected Validador siguiente;
       public void setSiguiente(Validador siguiente) {
            this.siguiente = siguiente;
       public void manejar(String dato) {
               siguiente.manejar(dato);
   public static class ValidadorStock extends Validador {
       public void manejar(String producto) {
            System.out.println("Validando stock para " + producto);
            super.manejar( dato: producto);
   public static class ValidadorCliente extends Validador {
       public void manejar(String producto) {
            System.out.println("Validando cliente para producto: " + producto);
            super.manejar( dato: producto);
```

Antes de realizar una venta o modificar un producto, se valida el stock, cliente, etc., en secuencia.

- 4. ITERATOR Recorrer colecciones sin exponer su estructura interna
- Clases:
 - Iterador
 - IteratorProductos

Propósito: Permite recorrer una lista de productos de manera uniforme sin exponer su estructura





interna.

Código:

```
Source History Restriction History Restriction
```

Para mostrar productos uno a uno en interfaces o reportes.

5. MEMENTO – Guardar y restaurar el estado de un objeto

Clases:

Memento Estado Formulario

Propósito: Permite guardar y restaurar el estado de un formulario (cliente, producto) para deshacer acciones o volver a un punto anterior.

Código:

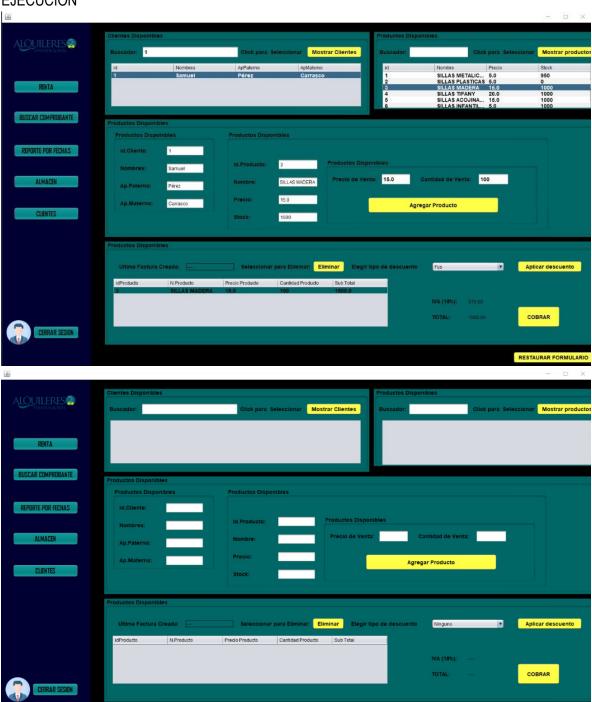
```
| Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses/licenses
```

Este código recuperar datos del formulario si hubo errores o se quiere deshacer un cambio.





EJECUCION







6. PROTOTYPE

• Clase: ProductoPrototype (abstracta)

Subclase: ProductoConcreto

Objetivo

Permitir **duplicar productos** para agregarlos a listas como comprobantes sin reescribir los datos ni usar new.

Lo usamos cuando estamos trabajando en un alquiler, podemos clonar productos rápidamente sin instanciar uno nuevo

7. COMMAND

Objetivo:

Encapsular operaciones como **agregar**, **eliminar** o **limpiar productos** como comandos reutilizables y desacoplados.





```
Start Page 🛛 🛎 ControladorProducto.java 🗡 🧰 Prototype.java 🗡 🧰 Com
    History 💹 🔯 - 🐺 - 🤻 👺 🚆 🦒 💣 💺 🔩 🔩 🏓 💻 🏥 🚇
      * @author Michel Mendez
    public class Command {
        public interface Comando {
            void ejecutar();
        public class ComandoCrearFactura extends ControlAlquiler implements Comando {
            private JTextField cliente;
            public ComandoCrearFactura(JTextField cliente) {
                this.cliente = cliente;
            public void ejecutar() {
                crearFactura(codcliente:cliente);
        public class ComandoRealizarVenta extends ControlAlquiler implements Comando {
            private JTable resumen;
            public ComandoRealizarVenta(JTable resumen) {
                this.resumen = resumen;
            public void ejecutar() {
                realizarVenta(resumen);
      public class ControladorComando {
            private List<Comando> historial = new ArrayList<>();
            public void ejecutarComando (Comando comando) {
                 comando.ejecutar();
                 historial.add(e:comando);
```

APLICACIÓN:





```
//metodo de cobrar usando Facade + Command + Strategy + Builder
private void btncobrarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {//GEN-FIRST:event_btncobrarActionPerformed
    if (!validarAntesDeCobrar()) return;
    FacadeAlquiler fachada = new FacadeAlquiler();
    fachada.realizarAlquiler(txtSidcliente, tbresumenventa);
    ComprobanteBuilder builder = new ComprobanteBuilder()
           .setCliente(txtSnombrecliente.getText())
           .setId(Integer.parseInt(txtSidcliente.getText()));
    double total = 0;
    for (int i = 0; i < tbresumenventa.getRowCount(); i++) {</pre>
       builder.addProducto(tbresumenventa.getValueAt(i, 1).toString());
       total += Double.parseDouble(tbresumenventa.getValueAt(i, 4).toString());
    PatronesComportamiento.Strategy.ProcesadorDescuento procesador = new PatronesComportamiento.Strategy().new ProcesadorDescuento();
    String selection = cmbDescuento.getSelectedItem().toString();
    switch (seleccion) {
       case "Fijo":
          procesador.setEstrategia(new PatronesComportamiento.Strategy().new DescuentoFijo());
       case "Porcentaje":
          procesador.setEstrategia(new PatronesComportamiento.Strategy().new DescuentoPorcentaje());
       default:
          procesador.setEstrategia(t -> t);
    double totalConDescuento = procesador.calcularTotalConDescuento(total);
    builder.setTotal(totalConDescuento);
    JOptionPane.showMessageDialog(null, builder.build().generarTexto());
    FormularioVenta formulario = new FormularioVenta();
    formulario.setEstado(
             txtSidcliente.getText() + ";" + txtSnombrecliente.getText(),
             txtSidproducto.getText() + ";" + txtSnombreproducto.getText()
    );
    mementoFormulario = formulario.guardarEstado();
    ControlAlquiler objetoVenta = new ControlAlquiler();
    objetoVenta.limpiarLuegoVenta(txtbuscarcliente, tbclientes, txtbuscarproductos, tbproductos,
             txtSidcliente, txtSnombrecliente, txtSappaterno, txtSapmaterno,
             txtSidproducto, txtSnombreproducto, txtSprecioproducto, txtSstockproducto,
             txtSprecioventa, txtcantidadventa, tbresumenventa, lbliva, lbltotal);
    objetoVenta.MostrarUltimaFactura(lblUltimaFactura);
}//GEN-LAST:event_btncobrarActionPerformed
```





PATRONES DE CREACIONALES

1. SINGLETON - Clase ConexionSingleton

Propósito:

Asegura que una clase tenga una única instancia y proporciona un punto de acceso global a ella, ideal para la conexión a bases de datos.

Código:

```
**Construction of the provided containing of the private final fitting contrasting = "2000" | formation of the private final fitting contrasting = "2000" | formation of the private final fitting contrasting = "2000" | formation of the private final fitting contrasting = "2000" | formation of the private final fitting contrasting = "2000" | formation of the private final fitting contrasting = "2000" | formation of the private final fitting contrasting = "2000" | formation of the private final fitting contrasting = "2000" | formation of the private final fitting contrasting = "2000" | formation of the private final fitting contrasting = "2000" | formation of the private final fitting contrasting = "2000" | formation of the private final fitting contrasting = "2000" | formation of the private final fitting contrasting = "2000" | formation of the private final fitting contrasting = "2000" | formation of the private final fitting contrasting = "2000" | formation of the private final fitting contrasting = "2000" | formation of the private final fitting contrasting = "2000" | formation of the private final fitting contrasting = "2000" | formation of the private final fitting contrasting = "2000" | formation of the private final fitting contrasting = "2000" | formation of the private final fitting contrasting = "2000" | formation of the private final fitting contrasting = "2000" | formation of the private final fitting contrasting = "2000" | formation of the private final fitting contrasting = "2000" | formation of the private final fitting contrasting = "2000" | formation of the private final fitting contrasting = "2000" | formation of the private final fitting contrasting = "2000" | formation of the private final fitting contrasting = "2000" | formation of the private final fitting contrasting = "2000" | formation of the private final fitting contrasting = "2000" | formation of the private final fitting contrasting = "2000" | formation of the private final fitting contrasting = "2000" | formation of the private final
```

- Clase SesionUsuarioSingleton

Propósito:

Controla que solo exista una instancia activa del usuario autenticado durante la sesión.

La usamos para manejar la sesión del usuario logueado en todo el sistema (por ejemplo, mostrar su nombre o rol en diferentes vistas).





```
| Source | History | Brain | France | F
```

EJECUCION:









Esta clase mantiene una única instancia de conexión a la base de datos.

Usas getInstancia() en otras clases para obtener la conexión y evitar múltiples conexiones abiertas. Es útil en sistemas que trabajan con MySQL y JDBC, tal y como nosotros lo estamos utilizando.

2. BUILDER - Clase ComprobanteBuilder

Propósito:

Permite construir objetos complejos paso a paso, separando la construcción del objeto de su representación final.

Código:

Se utiliza para crear instancias de la clase Comprobante de manera flexible. Código:

```
# Click nhfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/licenses-default.txt to change this license

# Click nhfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this template

# click nhfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this template

# package modelo;

# sauthor Michel Mendes

# sauthor Michel Mendes

# public class Comprobante {
    private String cliente;
    private String cliente;
    private Lists(String) productos;
    private Cists(String) productos;
    private double total;

# public Comprobante(int id, String cliente, List<String) productos, double total) {
        this.id = id;
        this.id = id;
        this.productos = productos;
        this.total = total;
    }

# public String generarTexto() {
        return "Comprobante ID: " + id + "\nCliente: " + cliente + "\nProductos: " + productos + "\nTotal: S/ " + total;
    }

# public String generarTexto() {
        return "Comprobante ID: " + id + "\nCliente: " + cliente + "\nProductos: " + productos + "\nTotal: S/ " + total;
    }

# public String generarTexto() {
        return "Comprobante ID: " + id + "\nCliente: " + cliente + "\nProductos: " + productos + "\nTotal: S/ " + total;
    }

# public String generarTexto() {
        return "Comprobante ID: " + id + "\nCliente: " + cliente + "\nProductos: " + productos + "\nTotal: S/ " + total;
    }

# public String generarTexto() {
        return "Comprobante ID: " + id + "\nCliente: " + cliente + "\nProductos: " + productos + "\nTotal: S/ " + total;
    }

# productor + "\nTotal: S/ " + total;
    productor + "\nTota
```





Puedes agregar productos uno por uno y configurar el objeto de forma fluida usando una interfaz encadenada (builder pattern).

Esto mejora la legibilidad y evita constructores largos con muchos parámetros.

3. FACTORY

En nuestra solución, se crea la clase iControler para foder crear la segunda clase llamado ControaldorFactory

```
// src/controlador/IControlador.java
package controlador;

/**

* Interfaz marca para todos los controladores.

* Aquí podrías añadir métodos comunes si los hay.

*/

public interface IControlador {
    // por ejemplo:
    // void inicializar();
}
```

El cual nos ayudara para gestionar los demás controladores y es por tal razón de tendremos que implementar la clase IControlador en los demás controladores

```
import controlador.ControladorReportes;

public class ControladorFactory {
    private final Map<String, Supplier<IControlador>>> proveedores;

public ControladorFactory() {
    proveedores = Map.of(
        "producto", ControladorProducto::new,
        "cliente", ControladorCliente::new,
        "alquiler", ControlAlquiler::new,
        "reportes", ControladorReportes::new
    );
}
```

Aqui se puede observar la implementación de lControlador en Controlador Producto





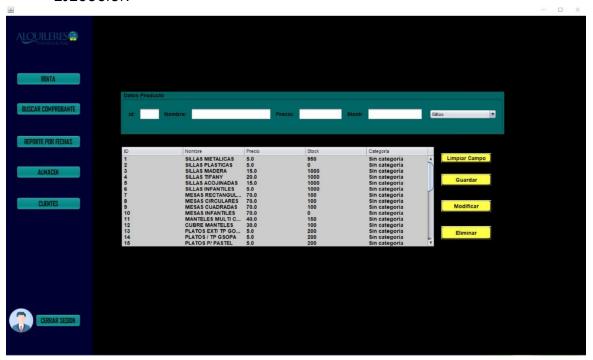
```
public class ControladorProducto implements IControlador {
   public void MostrarProductos(JTable tablaTotalProductos) {
        DefaultTableModel modelo = new DefaultTableModel();
        modelo.addColumn("ID");
        modelo.addColumn("Nombre");
        modelo.addColumn("Precio");
        modelo.addColumn("Stock");
        modelo.addColumn("Categoría");
        reconstruction of the public products of the public products of the public products of the public public products of the public public
```

Y como podremos observar ya podremos implementar el objeto controlador producto haciendo uso del factory en este caso se aplica en la clase facade

```
public class FacadeAlquiler {
    private final ControlAlquiler control;

public FacadeAlquiler() {
        // en lugar de new ControlAlquiler():
        IControlador ctrl = new ControladorFactory().crear("alquiler");
        // casteamos al tipo concreto para seguir usando sus métodos
        this.control = (ControlAlquiler) ctrl;
}
```

EJECUCION







PATRONES DE ESTRUCTURALES

1. PROXY

Propósito: Controlar el acceso a los formularios según el rango del usuario (Admin, Empleado). Clases:

- AccesoFormularioProxy (interfaz): Define el método acceder.
- AccesoProxy: Implementa la lógica de verificación de permisos antes de permitir el acceso.
- FormularioRealProxy: Ejecuta el acceso real al formulario cuando está autorizado.

Código:

```
Source History PatronesEstructurales;

package PatronesCreacionales.SesionUsuarioSingleton;
import formulario.MenuPrincipal;
import java.util.Arrays;
import java.util.List;
import javax.swing.JOptionPane;
import javax.swing.JPanel;

/**

* @author Michel Mendez

*/
public class Proxy {

public interface AccesoFormularioProxy {

void acceder(JPanel panel, MenuPrincipal menu);
}
```

Este nos ayuda a proteger el acceso a ciertos formularios del sistema dependiendo del rol actual del





usuario, accedido a través del singleton SesionUsuarioSingleton.

2. FLYWEIGHT

Propósito: Evitar la creación repetida de objetos de categoría al compartir instancias comunes (ahorra memoria).

Clases:

- Categoria: Representa una categoría de producto.
- CategoriaFactory: Administra y reutiliza instancias de Categoria para evitar duplicados.

Código:

```
| Private Static Categoria Factory {
| public static class Categoria Factory {
| private static final HashMap<String, Categoria> categorias = new HashMap<>();
| public static Categoria = null) {
| categoria = new Categoria (nombre);
| categoria = new Categoria);
| categoria;
|
```

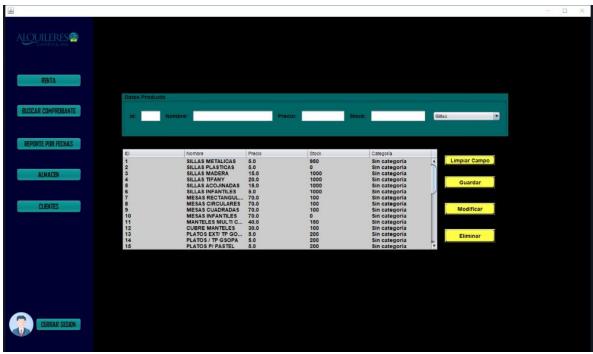
Cuando se crea o se trabaja con categorías, se utiliza CategoriaFactory.getCategoria(...) para evitar crear nuevos objetos repetidos innecesariamente, reduciendo el uso de memoria y optimizando el rendimiento.

EJECUCION:

En productos adaptamos una parte para seleccionar la categoría







3. ADAPTER

Clase:

Adapter

Se utiliza para generar un PDF de forma estandarizada a partir de los datos del formulario. Código:





```
String nombreArchivo = "reporte comprobante " + lblFactura.getText().replaceAll(regex: "\\s+", replacement:"_")
+ "_" + new SimpleDateFormat(string: "yyyyMMdd_HBmmss").format(new Date()) + ".pdf";
          documento.add(new Paragraph(string: "==
          documento.add(new Paragraph("Factura N°: " + lblFactura.getText()));
         documento.add(new Paragraph("Fecha de Venta: " + 1blFechaFactura.getText()));
documento.add(new Paragraph("Cliente: " + 1blNombreCliente.getText() + " " +
                                               lblAppaterno.getText() + " " + lblApmaterno.getText()));
          documento.add(new Paragraph(string: " "));
          if (columnas < 4) {</pre>
                throw new IllegalArgumentException(string: "La tabla debe tener al menos 4 columnas: Producto, Cantidad, Precio
     tabla.addCell(:ext:"Producto");
tabla.addCell(:ext:"Cantidad");
tabla.addCell(:ext:"Precio Venta");
tabla.addCell(:ext:"Subtotal");
         (int i = 0; i < tablaProductos.getRowCount(); i++) {
for (int j = 0; j < 4; j++) {
  Object valor = tablaProductos.getValueAt(row.i, column.j);
  tabla.addCell(valor != nnil ? valor.toString() : "");</pre>
     documento.add(new Paragraph( string: " "));
documento.add(new Paragraph("IVA: " + 1b1IVA.getText()));
documento.add(new Paragraph("Total a Pagar: S/ " + 1b1Tot
                                                             " + lblTotal.getText()));
    catch (Exception e) {
    System.err.println(x: "Error al generar el PDF:");
      e.printStackTrace();
      if (documento.isOpen()) {
    documento.close();
```

El patrón Adapter permite que el formulario no tenga que interactuar directamente con la lógica compleja de generación de PDF. El ExportarPDFMediator coordina todo, y el Adapter se encarga de traducir la solicitud a un formato que la clase generadora de PDF pueda entender. Así se desacopla la interfaz del formulario del backend de generación de PDF.

EJECUCION.

Se exporta un pdf, con el boton Exportar reporte a PDF





4					-	
ALQUILERES 2						
RENTA	Dates Cliente		Buscar factura	Exportar reporte a PDF		
BUSCAR COMPROBANTE						
REPORTE POR FECHAS	Datos Cliente Nombres: Samuel	Ap_Paterno: Pérez	Ap_Materno: Carrasco			
ALMACEN	Productos		- Park	lanus.		
CLIENTES	Producto MESAS INFANTILES	Cantidad 100	Predo 70.0	Sublotal 7800.0		
				IVA: TOTAL:		
CERRAR SESION						

COMPROBANTE DE ALQUILER

Factura N°: 6

Fecha de Venta: 2025-05-22 Cliente: Samuel Pérez Carrasco

Producto	Cantidad	Precio Venta	Subtotal	
SILLAS MADERA	100	15.0	1500.0	

IVA: 270

Total a Pagar: 1500

4. FACADE

Clase:

FacadeAlquiler

Simplifica el proceso de alquiler de productos encapsulando varias llamadas al controlador ControlAlquiler.

Código:





El patrón Facade oculta la complejidad de múltiples operaciones (crear factura y realizar venta) bajo un solo método realizarAlquiler. Esto hace que el formulario cliente llame a un solo método en lugar de lidiar con múltiples clases directamente. Mejora la legibilidad y el mantenimiento del código.

EJECUCION:









5. COMPOSITE

En nuestra solución, se la clase MacroExport que es el patron Composite y que con ayuda al implementar el patron Mediator nos ayuda a Exportar en PDF

```
* Composite de IMediator: delega exportarPDF() a todos sus hijos.

*/
public class MacroExportPDF implements IMediator {
    private final List<IMediator> mediadores = new ArrayList<>();

    /** Agrega un exportador al composite */
    public void add(IMediator m) {
        mediadores.add(m);
    }
}
```

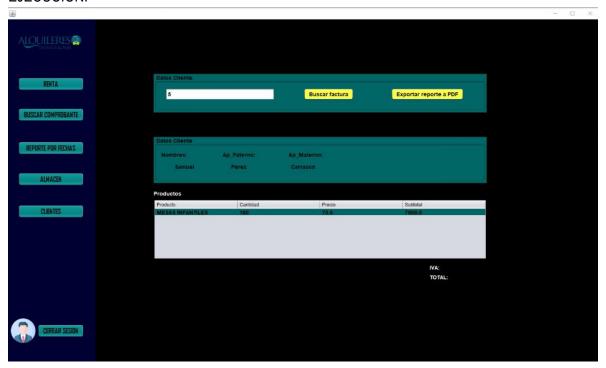
En este caso con la ayuda del patrón Composite La clase iMediator podrá delegar Exportar PDF a todos sus hijos





```
public void add(IMediator m) {
    mediadores.add(m);
/** Quita un exportador del composite */
public void remove(IMediator m) {
   mediadores.remove(m);
@Override
public void exportarPDF(JLabel lblFactura,
                         JLabel lblFechaFactura,
                         JLabel lblNombreCliente,
                         JLabel lblAppaterno,
                         JLabel lblApmaterno,
                         JTable tablaProductos,
                         JLabel lblIVA,
                        JLabel lblTotal) {
    for (IMediator m : mediadores) {
        m.exportarPDF(
           lblFactura, lblFechaFactura,
           lblNombreCliente, lblAppaterno, lblApmaterno,
            tablaProductos, lblIVA, lblTotal
    }
```

EJECUCION:







CONCLUSION

La aplicación de patrones de diseño creacionales, estructurales y conductuales en este sistema de ventas produce una arquitectura robusta y adaptable.

Los patrones de creación como Builder y Singleton agilizan la creación de objetos y garantizan la creación controlada de componentes clave.

Los patrones estructurales como Adaptador, Fachada y Proxy facilitan una integración perfecta, simplifican interacciones complejas y refuerzan los protocolos de seguridad.

Los patrones de comportamiento que incluyen Comando, Iterador, Recuerdo, Observador, Cadena de Responsabilidad y Estrategia mejoran el comportamiento dinámico del sistema, promueven un acoplamiento flexible entre los componentes y brindan flexibilidad en la implementación de varios algoritmos y procesos.

Al aprovechar estos patrones, el sistema logra una mejor modularidad, extensibilidad y capacidad de mantenimiento, lo que lo hace bien equipado para manejar requisitos cambiantes y crecimiento futuro.